

Requirement Analyse

Naam: Daan Maat

Studentnr: 1213186

Datum: 26/09/2024

Inhoudsopgave:

1. Functionele requirements
2. Niet Functionele requirements
3. Toekomstige requirements
4. Opsomming requirements met MuShCoW

Functionele Requirements

Volgnr.	Categorie	Beschrijving	Prio
FR1	Beheer	Systeem toont overzicht van winkels, horecagelegenheden & attracties en haalt deze uit de database.	Must
FR2	Beheer	Alle communicatie tussen attracties, winkels & applicaties gebeurt in het JSON format ook de output van de systemen is in het JSON format	Must
FR3	Beheer	Volgende informatie attracties moet worden weergegeven: <ul style="list-style-type: none"> - Naam - Type - Overdekt ja/nee - Actief ja/nee - Wachtijd - Attractie duur - Gewicht (Kan leeg) - Lengte (Kan leeg) - Leeftijd (Kan leeg) 	Must
FR4	Beheer	Volgende informatie horeca & winkels moet worden weergegeven: <ul style="list-style-type: none"> - Naam - Type (winkel, horeca) - Productaanbod (eten, zomer/regen accessoires, souvenirs - Wachtijd - Tijdsduur - Open ja/nee 	Must
FR5	Beheer	Duidelijk onderscheid tussen tonen van Winkels & Horeca of Attracties	Must
FR6	Beheer	Attracties gekozen op basis van voorkeuren.	Must
FR7	Beheer	In schema komt elke gekozen attractie 1x voor m.u.v. lievelingsattracties en zodra deze allemaal zijn ingevoerd wordt de rest opgevuld met andere attracties.	Must
FR8	Beheer	In schema komt er minimaal 1 horecagelegenheid voor.	Must
FR9	Beheer	Attracties moeten worden onderverdeeld in 5 categorieën	Must

FR10	Beheer	Het systeem moet CRUD functionaliteit in de database toevoegen zodat er een mogelijkheid is om attracties toe te voegen en te verwijderen.	Must
------	--------	--	------

Niet Functionele Requirements

Volgnr.	Beschrijving
NFR1	Wat zwaardere mensen hebben meer horeca gelegenheden op hun route zodat ze eerder geneigd zijn een hapje te eten.
NFR2	Er moet variatie in de attractie planning zitten en niet eerst alle achtbanen en dan pas water etc.
NFR3	Elke winkel & attractie moet een eigen edit & delete knop hebben.
NFR4	Routes worden afgesteld op het weer. Bijv. bij regenachtig weer is de eerste stop een winkel met regen accessoires.
NFR5	Bij het attractie overzicht kan er worden gefilterd op naam, type & activiteit zodat je makkelijker de juiste attractie kunt vinden.
NFR6	Het overzicht is direct zichtbaar op het startscherm, klikken niet nodig.

Toekomst plannen

Volgnr.	Beschrijving
TR1	Je kunt routes dynamisch aanpassen om het nog verder te personaliseren.
TR2	Database herstructureren door attracties, winkel en horecagelegenheden in een aparte tabel in de database.

Opsomming lijst met requirements

- Maak connectie tussen info en attracties **(Must)**
- Op basis van gewicht aantal horeca gelegenheden in route bepalen **(Should)**

- Horeca, Winkel, Attracties aparte tabel **(Won't)**
- Systeem communicatie en output in JSON **(Must)**
- Dynamisch routes aanpassen **(Won't)**
- Samenstellen lijst met attracties, winkels & horeca **(Must)**
- Op basis van ingevoerde tijd aanwezigheid planning maken **(Must)**
- Attracties worden gekozen op basis van ingevoerde categorie **(Must)**
- Elke attractie mag max 1x voorkomen m.u.v. lievelingsattracties **(Must)**
- Eerst moeten aangegeven categorie & lievelings attracties in planner, daarna overige attracties **(Must)**
- Mix maken van attracties niet eerst alle achtbanen dan alle water attracties **(Should)**
- Minimaal 1 horeca gelegenheid **(Must)**
- Ongeveer elke 2 uur aanwezig 1 horeca gelegenheid **(Should)**
- Afsluiting programma met souvenir winkel **(Must)**
- CRUD in database met attracties **(Must)**
- Getoonde attractiegegevens bevatten: Naam, Type, wel of niet overdekt, wachttijd, duur & actief. **(Must)**
- Extra attractiegegevens, gewicht, lengte, leeftijd **(Should)**
- Bouwjaar & laatste onderhoud is onrelevant en kan dus uit huidige database **(Would)**
- 5 categorieën attracties **(Must)**
- Overzicht direct zichtbaar op startscherm **(Must)**
- In het overzicht een edit & delete knop **(Must)**
- Filteren op naam, type en activiteit **(Should)**
- Winkeloverzicht bevat producten die in winkels worden verkocht **(Must)**
- Applicatie in 2 delen, attracties & winkels + horeca **(Must)**
- Onderscheid tussen winkels en horeca **(Must)**
- Routes afstellen op weer **(Should)**