

# Ganzenbord

## Ganzenbord in Java - commandline programma

Je gaat een commandline spel te maken. We gaan een variant van het spel Ganzenborden te maken.

### Stap 1

#### STARTNIVEAU

Het programma start en het programma toont:

Je staat op start. Gooi je dobbelsteen (g):

Als je een g invoert wordt er zgn een dobbelsteen gegooid met random. (Random random = new Random(); int a = random.nextInt(6);)

Vervolgens wordt er bijvoorbeeld getoond:

Je hebt 4 gegooid, je staat op plaats 4, Niks aan de hand. Gooi je dobbelsteen (g).

Je hebt 6 gegooid, je staat op plaats 10, Bonus stapjes! je staat op plaats 16. Gooi je dobbelsteen(g)

Je hebt 3 gegooid, je staat op plaats 19, Niks aan de hand. Gooi je dobbelsteen(g).

De speciale plaatsen zijn:

23 gevangenis: Het spel is over.

63 is finish. Het spel is gewonnen.

(Realiseer eerst dat 64, 65, 66, 67 ook is toegestaan om te winnen.)

25 en 45 is terug naar start.

10, 20, 30, 40, 50 en 60 houdt in dat je het geworpen aantal nog een keer loopt. Deze staat in de beschrijving.

### Stap 2

#### MIDDELNIVEAU

1. Realiseer dat dat je dan niet uit mag en dat je het aantal teveel geworpen ogen terug moet vanaf 63, is Lastiger)

2. Probeer met meerdere spelers te spelen.

### **Stap 3**

#### **LASTIG NIVEAU**

Realiseer de officiële regels met meerdere spelers. De officiële regels zijn:

- |                 |  |
|-----------------|--|
| 6, brug,        | Ga verder naar 12  |
| 19, herberg,    | Een beurt overslaan  |
| 31, put,        | Wie hier komt moet er blijven tot een andere speler er komt.<br>Degene die er het eerst was speelt dan verder. |
| 42, doolhof,    | Terug naar 39  |
| 52, gevangenis, | drie beurten overslaan   |
| 58, dood,       | Terug naar begin, opnieuw beginnen   |
| 63, einde,      | Wie hier als eerste komt heeft gewonnen  |