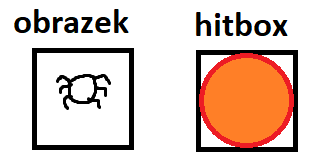
Grafiki do gry Crimsoncraft 2

Nie spieszy mi się, rób jak będziesz mieć ochotę ^^

Pamiętaj by tło było przeźroczyste :P jeśli chodzi o stworki, to niech jak najlepiej wypełniają pole do rysowania, bo hitbox jest wielkości koła wpisanego:



A jeśli chodzi o styl… to nie wiem xD nie wiem co jest proste co trudne w tworzeniu grafiki

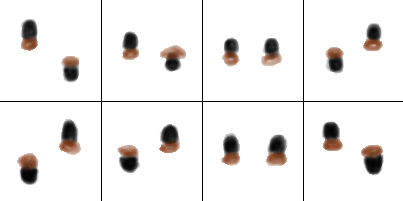
1) Gracz z lotu ptaka (tzw. top down, grafiki niżej są z rzutu izometrycznego, tego nie da się obracać), głowa + tułów, trzymający karabin. Stylizowany na Terran marine ze Starcrafta 2, obraz około 120x120px, gdzie środek ciężkości postaci jest na środku obrazka (że jak będę obracać obrazek to się nie będzie bujać)

 🡨 coś takiego





2) Animacja nóg marine’a, niżej masz przykład brzydki xD z tego przykładu z pixilart może być



3) Przeciwnicy, wstępnie 99x99px rysowani jako spritesheet (8 obrazków w jednym, czyli obraz 403x201px, z liniami pionowymi na 100,201,302px i poziomą na 100px. Dostałaś przykład na pixilart), gdzie 8. obrazek to trup

* Zergling ze Starcrafta2, najlepiej obie wersje, ze skrzydełkami i bez.  
  <https://liquipedia.net/commons/images/b/b0/Zergling.gif>

  
Jakby skrzydła były półprzeźroczyste to już w ogóle zajebiście

* Baneling ze Starcrafta2, animacja ruchów jak się toczy, ten potwór to taka kulka co się toczy podczas poruszania się.  
  Tak wygląda: <https://liquipedia.net/commons/images/0/0d/Baneling_info.gif>  
  znalazłem tylko kroczącego a nie turlającego się: <https://images-wixmp-ed30a86b8c4ca887773594c2.wixmp.com/f/3243df96-8081-43e2-a746-004210d0201f/d5mm6mr-a575b0ce-ad3c-4078-b6c1-fb1e1a2ad6cd.gif?token=eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9.eyJzdWIiOiJ1cm46YXBwOjdlMGQxODg5ODIyNjQzNzNhNWYwZDQxNWVhMGQyNmUwIiwiaXNzIjoidXJuOmFwcDo3ZTBkMTg4OTgyMjY0MzczYTVmMGQ0MTVlYTBkMjZlMCIsIm9iaiI6W1t7InBhdGgiOiJcL2ZcLzMyNDNkZjk2LTgwODEtNDNlMi1hNzQ2LTAwNDIxMGQwMjAxZlwvZDVtbTZtci1hNTc1YjBjZS1hZDNjLTQwNzgtYjZjMS1mYjFlMWEyYWQ2Y2QuZ2lmIn1dXSwiYXVkIjpbInVybjpzZXJ2aWNlOmZpbGUuZG93bmxvYWQiXX0.5iXdtresMrPWF9RXRBAfdU68fNo9q1ZEHqFvE6yAbko>

4) Logo, stylizowane na logo Starcraft2, około 650,200px



Będzie tego więcej, jak zaprogramuje nowe rzeczy.   
Jakieś bossy, tło, budynki, ściany, ogień itp

Dziękuję~~ <3