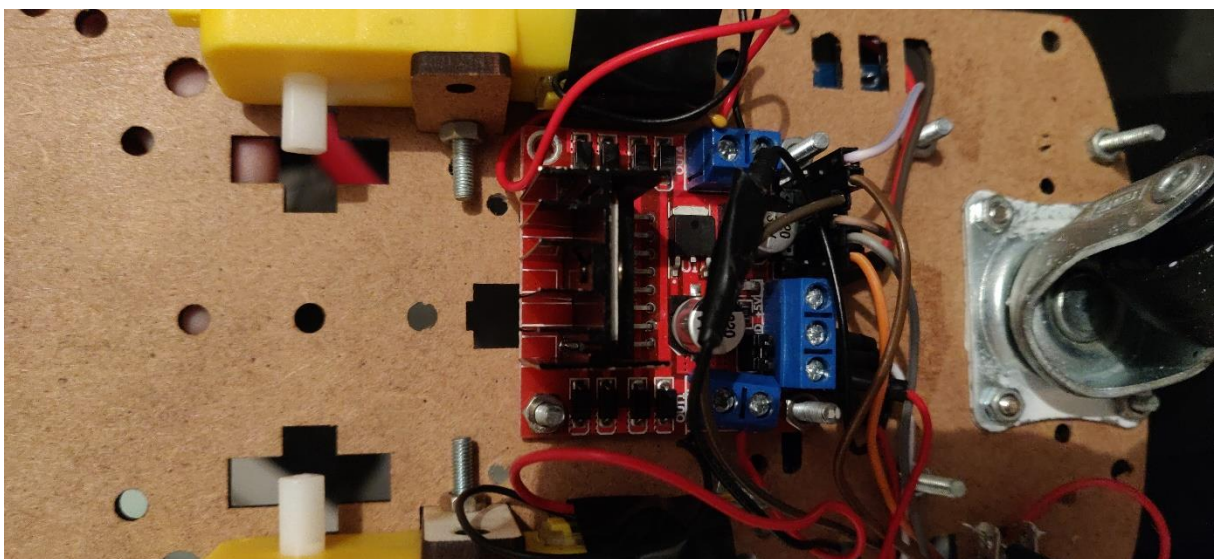
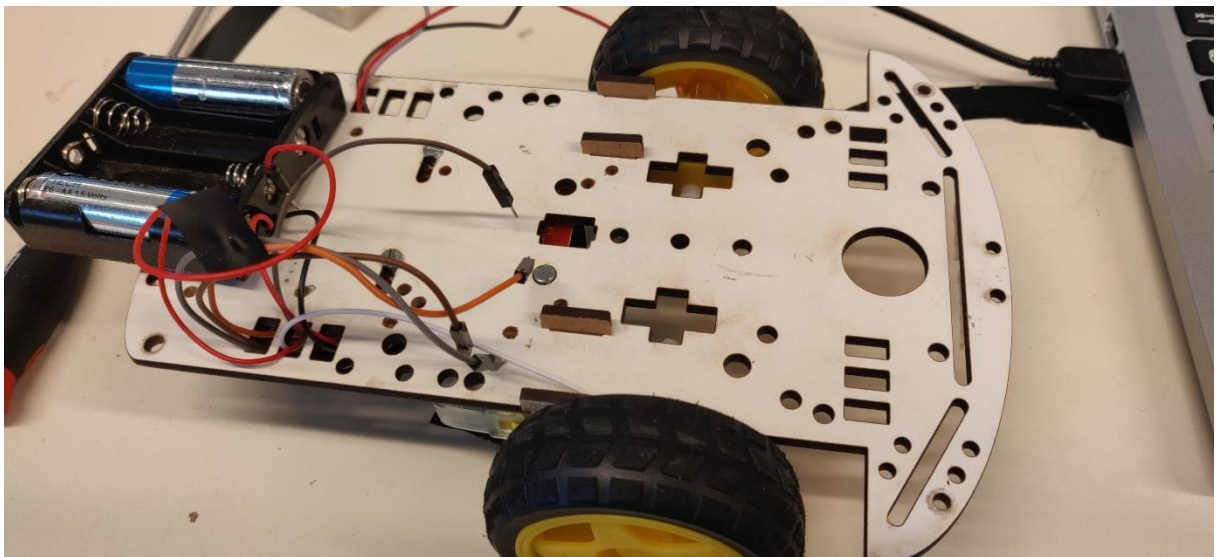


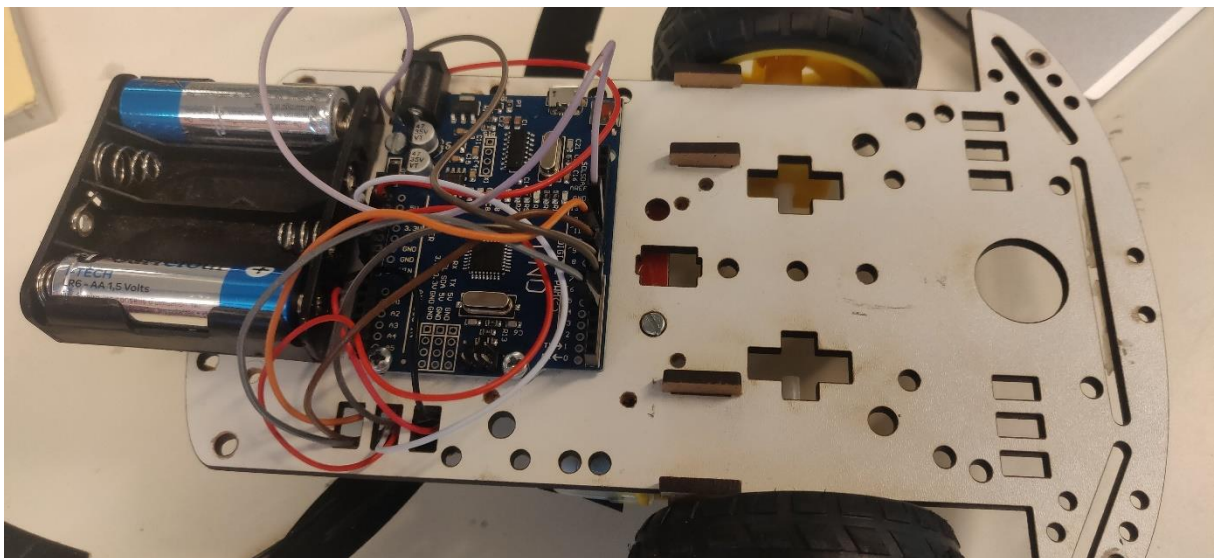
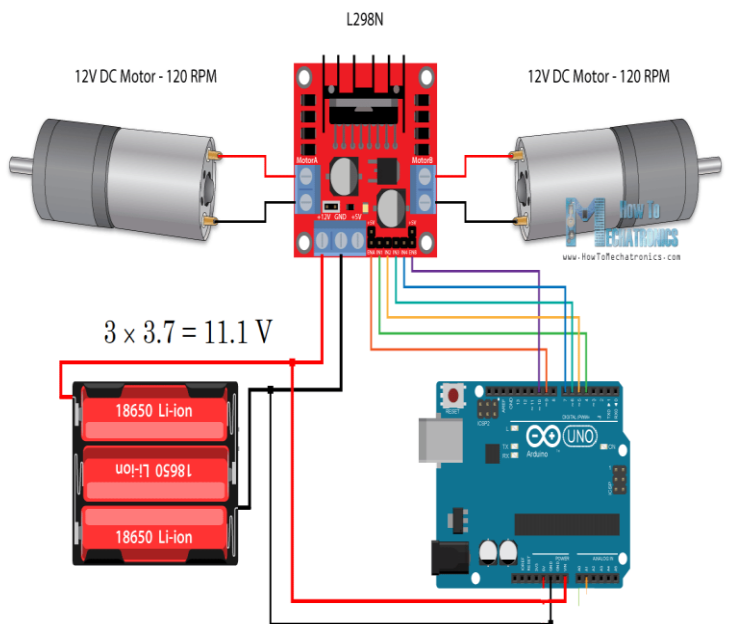
Rapport 1

Vieville Sébastien G1

Dans un premier temps, j'ai démonté un ancien projet pour récupérer une base de véhicule composé d'un châssis, des roues, du composant L298N ainsi que du boîtier pour les piles.



Ensuite j'ai branché la carte Arduino au composant L298N et aux moteurs à l'aide du schéma à droite provenant du cours de M.Masson:



Puis j'ai fait une première version du code qui ne fait qu'avancer vers l'avant pour vérifier que tous les branchements étaient bons.

```

1 // MOTEUR A
2 int ENA=9; // 9 pour sortie PWM
3 int IN1=4;
4 int IN2=5;
5 // MOTEUR B
6 int ENB=10; // 10 pour sortie PWM
7 int IN3=6;
8 int IN4=7;
9
10 void setup() {
11     pinMode(ENA,OUTPUT);
12     pinMode(ENB,OUTPUT);
13     pinMode(IN1,OUTPUT);
14     pinMode(IN2,OUTPUT);
15     pinMode(IN3,OUTPUT);
16     pinMode(IN4,OUTPUT);
17     // Direction du Moteur A
18     digitalWrite(IN1,HIGH);
19     digitalWrite(IN2,LOW);
20     // Direction du Moteur B
21     digitalWrite(IN3,HIGH);
22     digitalWrite(IN4,LOW);
23     // Met les 2 moteurs à l'arrêt
24     digitalWrite(ENA,0);
25     digitalWrite(ENB,0);
26
27 }
28
29 void loop() {
30     digitalWrite(ENA,255);
31     digitalWrite(ENB,255);
32
33 }

```

Pour finir j'ai soudé les connexions au bouton pour allumer le véhicule et je l'ai collé sur le côté.

