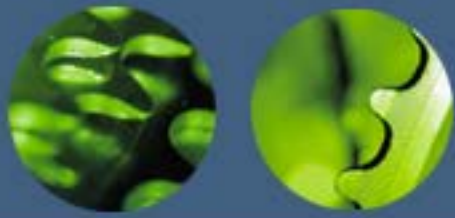




Proyecto Final

Estructuras de Datos
Avanzadas



Proyecto Final – Individual o binas

- Encontrar el camino mas corto para salir de un laberinto, utilizando el algoritmo de Dijkstra
- Para resolver este problema al laberinto lo representaremos con una matriz de $N \times N$.
 - 1-10 Representa pasillo (aleatorio, peso del arco fila[N]:Columna[N])
 - 0 Representa pared
 - La salida se ubica en la fila $N-1$ y columna $N-1$ de la matriz. La entrada en la fila 0 y columna 0. Las paredes y los pesos disponerlos de forma aleatoria. Permitir definir el porcentaje de paredes.
- Convertir la matriz generada a un grafo.
- Resolver el camino mas corto utilizando Dijkstra.
- Mostrar la matriz del laberinto
- Mostrar el grafo generado, camino mas corto.
- Revisión de avances 21 marzo
- Entrega final 9 abril (pares), 11 abril (nones)