

LISTA DE COTEJO

ALGORITMO DE LA GRAN M

| DATOS GENERALES DEL PROCESO DE EVALUACIÓN | | | | | | | | | |
|---|------------------------|---------|---------|---|---------------|--|--|--|--|
| MATERIA: | INVESTIGACIÓN DE OPER | ACIONES | GRUPO: | 2 | Fecha: | | | | |
| NOMBRE DE | EL PROFESOR: ALI SANTI | | | | | | | | |
| CORTE: SEGUNDO | TIPO: ORDINARIO | TEMA: F | ROGRAMA | | FIRMA DEL PTC | | | | |

RESULTADOS DE APRENDIZAJE:

- Comprender el algoritmo de LA GRAN M.
- Desarrollar nuevas habilidades de programación.

INSTRUCCIONES

Revisar las actividades que se solicitan y marque en los apartados SI cuando la evidencia se cumple; en caso contrario marque NO. En la columna "OBSERVACIONES" mencione indicaciones que puedan ayudar al alumno a saber cuáles son las condiciones no cumplidas, si fuese necesario.

| Valor del | alin | Cum | ple | 01 | | | | | |
|-------------------------------|---|-------|------|--------------------------------|--|--|--|--|--|
| reactivo | Características a cumplir | SI | NO | Observaciones | | | | | |
| Generales | | | | | | | | | |
| -2p | El trabajo es entregado puntualmente. Hora y fecha solicitada. | | | -2p por cada día de retraso | | | | | |
| Sobre el | desarrollo | | | | | | | | |
| 10 | Funcionalidad. El programa realizado correctamente, los cálculos correspondientes al método simplex. Salida del programa (presenta la salida de forma adecuada y correcta). | | | | | | | | |
| 4-7 | Estructura. El código fuente presenta claridad, orden y limpieza. Las funciones presentan niveles de abstracción razonables. Prevención de errores (en el modelo anticipa a no cometer errores). | | | | | | | | |
| 4-7 | Programa Descriptivo. Las variables utilizan nombres descriptivos. El nombre de las funciones utiliza nombres descriptivos. El código fuente cuenta una historia de manera independiente. | | | | | | | | |
| 3-6 | Usabilidad. Las instrucciones para la ejecución del programa son claras. Los indicadores de salida, son claros y concisos. La interfaz no presenta errores ortográficos. | ficac | i ón | | | | | | |
| Minima:21 pts. Maxima:30 pts. | | | | | | | | | |

| Nombre completo | Matrícula | Firma | Calificación |
|-----------------|-----------|-------|--------------|
| | | | |

Casos de prueba

| Caso de prueba | Solución d | le modelo | matemát | ico de dos | variables | y <i>n</i> restri | cciones, m | inimizar | | | |
|--------------------|---|---------------|-----------|------------|-----------|-------------------|------------|----------|---------|----------|--------|
| Propósit o | Comprobar que el programa calcule correctamente la solución óptima, a partir de un modelo matemático. | | | | | | | | | | |
| Prerreq uisitos | Haber iniciado el programa. | | | | | | | | | | |
| Datos de | Modelo matemático | | | | | | | | | | |
| entrada | Max Z | Z= 4x1 + | x2 | | | | | | | | |
| | s.a. | | | | | | | | | | |
| | 3x1 + x2 = 3 | | | | | | | | | | |
| | 4x1 + 3x2 >= 6 | | | | | | | | | | |
| | $x_1 + 2x$ | 2 <= 4 | | | | | | | | | |
| Pasos | Introducir los datos del modelo matemático Presentar los resultados | | | | | | | | | | |
| Resultad | Tabla ópti | | | | | _ | | | | | |
| o esperad | Básicas – | Z | x1 | x2 | s1 | h1 | R1 | R2 | Sol | | |
| 0 | Z | 1 | -4 | -1 | 0 | 0 | M | M | 0 | | |
| | R1 R2 | 0 0 | 3 4 | 1 3 | 0 0 | 0 -1 | 1 0 | 0 1 | 3 6 | | |
| | s1 | 0 | 1 | 2 | 1 | 0 | 0 | 0 | 4 | | |
| | z | 1 | -4 | -1 | 0 | 0 | 400 | 400 | 0 | M= | 400 |
| | R1 | 0 | 3 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 3 | | 400 |
| | R2 | 0 | 4 | 3 | 0 | -1 | 0 | 1 | 6 | | |
| | s1 | 0 | 1 | 2 | 1 | 0 | 0 | 0 | 4 | | |
| | Z | 1 | -2804 | -1601 | 0 | 400 | 0 | 0 | -3600 | Nueva Z | |
| | R1 | 0 | 3 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 3 | 3/3=1 | |
| | R2 | 0 | 4 | 3 | 0 | -1 | 0 | 1 | 6 | 6/4=1.5 | |
| | s1 | 0 | 1 | 2 | 1 | 0 | 0 | 0 | 4 | 4/1=4 | |
| | Z | 1.00 | 0.00 | -666.33 | 0.00 | 400.00 | 934.67 | 0.00 | -796.00 | | |
| | x1 | 0.00 | 1.00 | 0.33 | 0.00 | 0.00 | 0.33 | 0.00 | 1.00 | 3.00 | |
| | R2 | 0.00 | 0.00 | 1.67 | 0.00 | -1.00 | -1.33 | 1.00 | 2.00 | 1.20 | |
| | s1 | 0.00 | 0.00 | 1.67 | 1.00 | 0.00 | -0.33 | 0.00 | 3.00 | 1.80 | |
| | z | 1 | 0 | 0 | 0 | 0.2 | 401.6 | 399.8 | 3.6 | SOLUCIÓN | ÓPTIMA |
| | x1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0.2 | 0.6 | -0.2 | 0.6 | | |
| | x2 | 0 | 0 | 1 | 0 | -0.6 | -0.8 | 0.6 | 1.2 | | |
| | s1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | -1 | 1 | | |
| | | | | | | | | | | | |

| Caso de prueba 2 | Solución de modelo matemático de tres variables y <i>n</i> restricciones, maximizar | | | | | | | | | |
|--------------------|---|--|-----------|----------|--------|--------|----|------|------|---|
| Propósito | Comprobar que el programa calcule correctamente la solución óptima, a partir | | | | | | | | | |
| | de un modelo matemático. | | | | | | | | | |
| Prerrequisitos | Haber iniciado el programa. | | | | | | | | | |
| Datos de entrada | Modelo matemático. M = 100 | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | max z = 4x1 + 4x2 + x3 | | | | | | | | | |
| | s.a. | | | | | | | | | |
| | 2x1 + x2 + | $x3 \leq 2$ | | | | | | | | ļ |
| | 2x1 + x2 | \leq | 3 | | | | | | | ļ |
| | 2x1 + x2 + | $3x3 \ge .$ | 3 | | | | | | | ļ |
| | xI, x | <i>i</i> 2, <i>x</i> 3 ≥ | 0 | | | | | | | ļ |
| | | | | | | | | | | ļ |
| Pasos | 1 Intro | du aim laa | dataa d | al made | 10 mo | tamáti | 20 | | | |
| Pasus | | 1. Introducir los datos del modelo matemático | | | | | | | | |
| Davidhada assamada | | 2. Presentar los resultados Tabla óptima. Nota: sh1 = variable de superávit | | | | | | | | |
| Reusltado esperado | Tabia optima. | Nota: sn | ı = varıa | bie de s | uperav | Ιτ | | | | |
| | Básicas | x1 | x2 | х3 | sh1 | s1 | s2 | R1 | Sol. | |
| | Z | 4 | 0 | 0 | 1.5 | 5.5 | 0 | 98.5 | 6.5 | |
| | x2 | 2 | 1 | 0 | 0.5 | 1.5 | 0 | -0.5 | 1.5 | |
| | s2 | 0 | 0 | 0 | -0.5 | -1.5 | 1 | 0.5 | 1.5 | ' |
| | х3 | 0 | 0 | 1 | -0.5 | -0.5 | 0 | 0.5 | 0.5 | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |