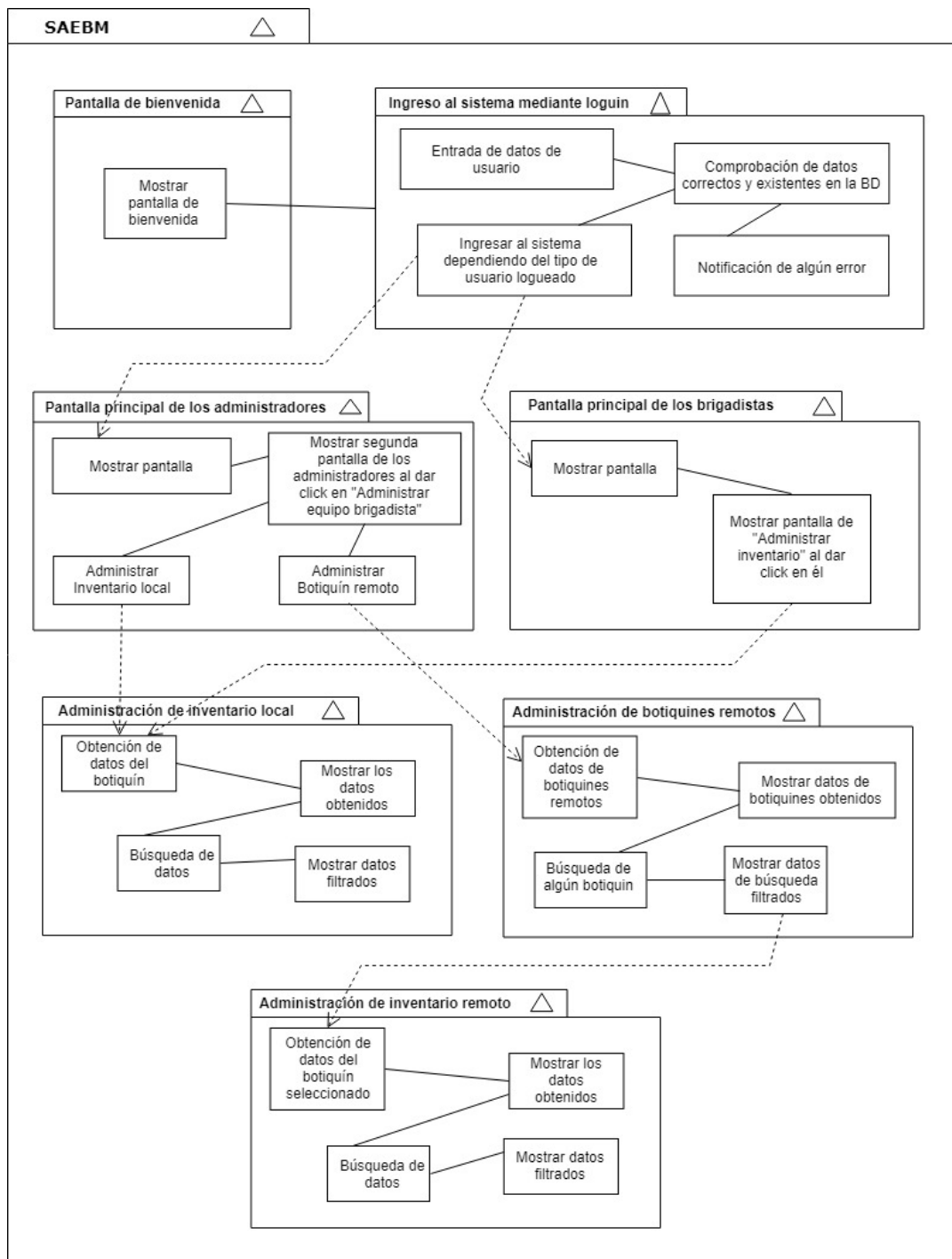


Proyecto: Sistema de Administración de Equipo Brigadista y Médico de la UP-Chiapas (SAEBM).

Identificación de subsistemas



Subsistemas encontrados:

Pantalla de bienvenida:

Esta parte es donde el sistema tiene la primera interacción con el usuario, de despliega una pantalla atrayente en donde el sistema de presente así mismo y se establezca una conexión con el usuario.

Ingreso al sistema mediante Loguin

En esta parte el usuario tiene que identificarse como usuario dado de alta en el sistema, tendrá que iniciar con sus datos de inicio de sesión previamente autorizados y registrados, tales como nombre de usuario(correo) y contraseña. Se debe de evaluar si el usuario existe en la BD y que tipo de usuario es, todo esto con el objetivo de ser redireccionado al sitio correspondiente. Siempre habrá notificaciones de que está pasando.

Pantalla principal de los administradores

En esta parte, el usuario reconocido como administrador del sistema, tendrá a su disposición todas las opciones disponibles para su nivel de control, habrá una primera pantalla de administración general, y otra segunda que será abierta al dar click en el botón de “Administración de equipo brigadista”. Al mostrarse la segunda pantalla antes mencionada, se mostrarán otras opciones disponibles para su nivel de privilegio relacionadas con la administración del equipo de brigada.

Pantalla principal de los brigadistas

En esta parte, el usuario reconocido como brigadista, usuario normal, accederá a esta pantalla, en donde únicamente tendrá acceso a las opciones de su nivel de privilegio relacionados con la administración del inventario local.

Administración de inventario local

En esta parte los usuarios tendrán la oportunidad de ver todos los productos, materiales y/o herramientas con los que cuenta registrados el inventario local de su botiquín asignado. Además de algunos detalles relacionados con el propio botiquín. Se pueden hacer búsquedas de productos.

Administración de botiquines remotos

En esta parte, de desplegarán los diferentes botiquines dispersados por toda el área escolar, esta opción es únicamente visible para los usuarios reconocidos como administradores. Se podrán ver también los productos que contengan cada uno de esos botiquines de forma remota, pero no se podrán eliminar o editar.

Administración de inventario remoto

En esta parte los usuarios reconocidos como administradores tendrán la oportunidad de ver todos los productos, materiales y/o herramientas con los que cuenta registrados el inventario remoto seleccionado desde la pantalla de “Botiquines remotos”. Además de algunos detalles relacionados con el propio botiquín. Se pueden hacer búsquedas de productos. No se pueden eliminar o editar productos, únicamente lectura.

Mapeo de componentes (Parte 1)

Para este proyecto se decidió que todo el sistema estaría bajo dos nodos principales, uno de tipo servidor y otro de tipo cliente. Esta opción se tomó en base a los requerimientos y objetivos identificados por parte de los analistas de sistemas.

Se llegó a la conclusión de que la base de datos del sistema estaría alojada en un servidor, y el sistema administrativo estaría disponible en cada una de las computadoras implicadas, que actuarían como cliente. Este principio se base en el hecho de pedir y servir datos, el trabajo se divide en dos partes y la cantidad de trabajo se divide, además, todos los clientes tendrán acceso a los mismos datos, los que les corresponda, y al mismo tiempo.

La máquina virtual donde se ejecutaría el sistema sería en la JVM (Java Virtual Machine), esta máquina virtual del propio lenguaje de programación daría la posibilidad de ejecutar el sistema en cualquier computadora que cuente con dicha máquina, esto tiene sus ventajas de facilidad de instalación y adaptabilidad a diferentes entornos de ejecución.

La máquina virtual donde se ejecutará la base de datos del sistema será en una instancia de SQL Server en un servidor físico, con protocolos FTP y TCP/IP.

