

CASO PRÁCTICO 2

Investiga sobre:

- ¿Qué es la metodología ágil Scrum?

Scrum es un proceso en el que se aplican de manera regular un conjunto de buenas prácticas para trabajar colaborativamente, en equipo, y obtener el mejor resultado posible de un proyecto. Estas prácticas se apoyan unas a otras y su selección tiene origen en un estudio de la manera de trabajar de equipos altamente productivos.

- Scrum: ¿Cómo funciona? Ciclo de vida, roles, documentación, reuniones, etc.

En Scrum un proyecto se ejecuta en ciclos temporales cortos y de duración fija (iteraciones que normalmente son de 2 semanas, aunque en algunos equipos son de 3 y hasta 4 semanas, límite máximo de feedback de producto real y reflexión). Cada iteración tiene que proporcionar un resultado completo, un incremento de producto final que sea susceptible de ser entregado con el mínimo esfuerzo al cliente cuando lo solicite.

El proceso parte de la lista de objetivos/requisitos priorizada del producto, que actúa como plan del proyecto. En esta lista el cliente (Product Owner) prioriza los objetivos balanceando el valor que le aportan respecto a su coste (que el equipo estima considerando la Definición de Hecho) y quedan repartidos en iteraciones y entregas.

Roles:

En Scrum, el equipo se focaliza en construir software de calidad. La gestión de un proyecto Scrum se centra en definir cuáles son las características que debe tener el producto a construir (qué construir, qué no y en qué orden) y en vencer cualquier obstáculo que pudiera entorpecer la tarea del equipo de desarrollo.

El equipo Scrum está formado por los siguientes roles:

Scrum master: Persona que lidera al equipo guiándolo para que cumpla las reglas y procesos de la metodología. Gestiona la reducción de impedimentos del proyecto y trabaja con el Product Owner para maximizar el ROI.

Product owner (PO): Representante de los accionistas y clientes que usan el software. Se focaliza en la parte de negocio y es responsable del ROI del proyecto (entregar un valor superior al dinero invertido). Traslada la visión del proyecto al equipo, formaliza las prestaciones en historias a incorporar en el Product Backlog y las reprioriza de forma regular.

Team: Grupo de profesionales con los conocimientos técnicos necesarios y que desarrollan el proyecto de manera conjunta llevando a cabo las historias a las que se comprometen al inicio de cada sprint.

- Nombra algunas ventajas de utilizar Scrum.

1. Desarrollo ágil.
2. Alta calidad de software.
3. Rápido aprendizaje de equipo.
4. Equipos integrados.
5. Fácil escalabilidad.
6. Colaboradores satisfechos.
7. Autonomía y responsabilidad.

- ¿Qué es el tablero kanban?

Un tablero de kanban es una herramienta ágil de gestión de proyectos diseñada para ayudar a visualizar el trabajo, limitar el trabajo en curso y

maximizar la eficiencia (o el flujo). Puede ayudar tanto a los equipos ágiles como a los de DevOps a definir el orden de su trabajo diario.

- ¿En qué proceso de Scrum puedo utilizar kanban?

En el proceso de planificación del itinerario, más específicamente en el Product Backlog y en el Sprint Backlog.

- Crea un tablero en kanban (Kanban tool) e indica que asignaturas están terminadas (ayer), en desarrollo (hoy) o pendientes (mañana).

| Asignaturas terminadas | Asignaturas en desarrollo | Asignaturas pendientes |
|---|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> - Redes - Ofimática - Montaje - FOL - EIE - Sistemas Operativos - HLC - SER - APW - SEG - SOR | <ul style="list-style-type: none"> - Base de Datos - Entornos de Desarrollo - Lenguaje de Marcas - Programación - Sistemas Informáticos | <ul style="list-style-type: none"> - Desarrollo Web en entorno cliente - Desarrollo Wen en entorno servidor - Despliegue de aplicaciones Web - Diseño de interfaces Web - Desarrollo de Aplicaciones Web |

Entregar documento explicativo junto con una imagen del tablero kanban.