

Manual de ayuda para TPV-Estanco®

Índice

Breve Introducción.....	2
Primeros pasos.....	2
Ventana principal.....	2
Venta de bienes y servicios.....	3
Ver el listado de productos.....	5
Añadir un producto al listado.....	5
Función calculadora (fase beta).....	5
Cerrar la aplicación.....	6

Breve Introducción

Bienvenido al manual de ayuda para el programa TPV-Estanco®, a continuación le introduciremos brevemente las principales funcionalidades del programa con la información que necesita para trabajar.

Si tiene cualquier duda no olvide que puede consultar con nuestro servicio técnico.

Desde el departamento de programación de Aperture Science le queremos dar las gracias por su compra y desearle un buen negocio.

Primeros pasos

El programa TPV-Estanco® es un programa tipo Terminal Punto de Venta, diseñado específicamente para un comercio del tipo “estanco”, por lo que sus principales funcionalidades son:

¡Buenas! Me llamo Weathley y te proporcionaré consejos útiles a lo largo de este manual de ayuda.

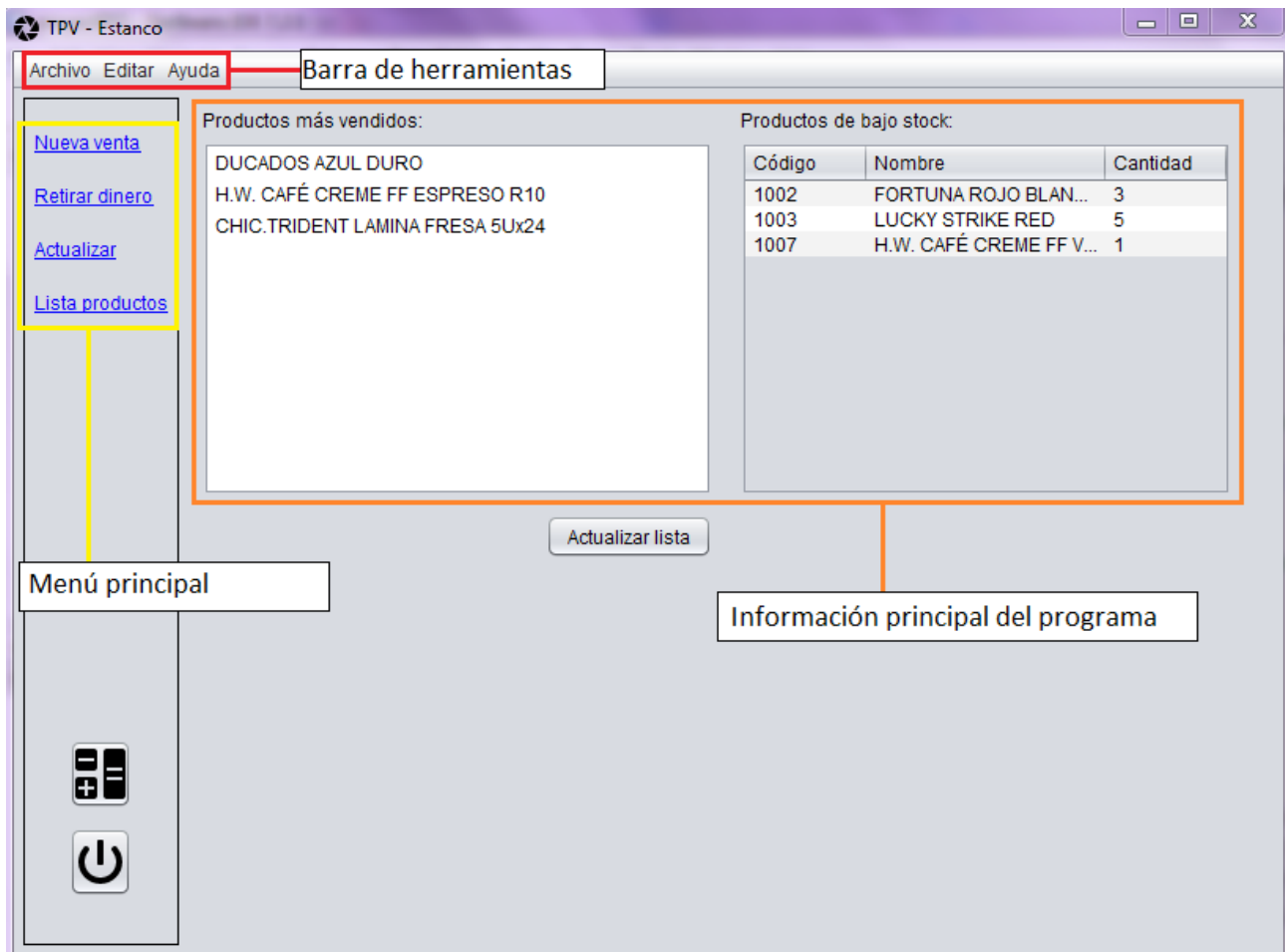


Ventana principal

La ventana principal muestra la información más relevante, como los productos que más se venden, para un acceso rápido a los mismo, y también los productos que están bajos de stock, para recordarle que sería recomendable pedir más cantidad de los mismos.

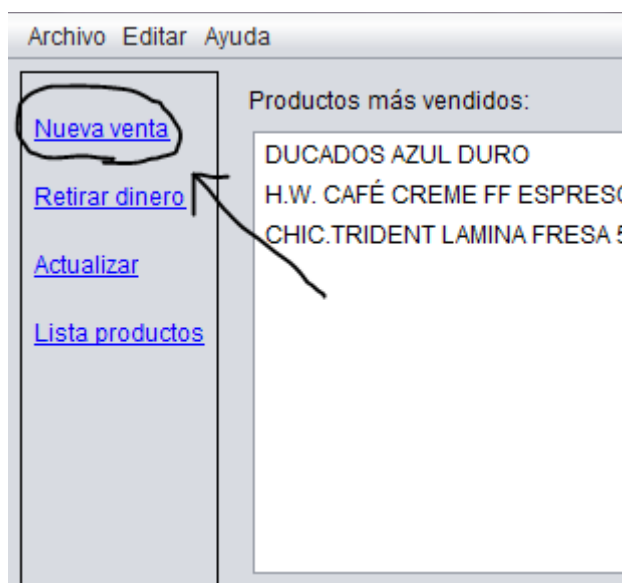
También se muestra a la izquierda el menú principal, con las diferentes funciones de las que dispone la aplicación, además de la barra de herramientas (situada arriba del todo) con diferentes herramientas que le pueden ser útiles a lo largo del uso del programa.

En la imagen siguiente puede ver un pequeño ejemplo de lo que le comentamos antes.



Venta de bienes y servicios

Lo primero que puede hacer con su programa es vender los diferentes bienes que posea en su tienda, para ello no tiene más que hacer clic en el botón “Nueva venta” que le muestra el menú principal (como puede ver en la imagen) o hacer clic en la opción también llamada “Nueva venta” dentro del menú archivo.



También puedes iniciar la venta de artículos mediante el siguiente atajo de teclado: Ctlr + N, fácil, ¿no?



Una vez en la de “Nueva venta” puede introducir el código del producto a mano o puede usar un escáner de mano compatible con el programa¹.

Los productos, así como su cantidad, irán apareciendo en la lista de la compra. Una vez estén todos los productos en la lista deberá indicar la cantidad de dinero entregada por el cliente y el programa le indicará el cambio que debe devolver al cliente.

Código del producto (a mano o escaneado)

Codigo	Nombre	Cantidad	Precio
1003	LUCKY STRIKE R...	1	4,1

Cantidad de dinero entregada:

Precio final: 4.1

¹ Para ver la lista de hardware compatible, por favor consulte la sección de “Hardware compatible” en la página web.

Ver el listado de productos

Para poder ver los productos que vende y la cantidad de la que dispone, sólo debe hacer clic en el botón de “Lista productos” del menú principal. Aparecerá una tabla indicando el código, nombre y cantidad restante de cada producto.

Puede volver al menú anterior haciendo clic en el botón con el icono de una casa, en el que está escrito el texto “Volver”.



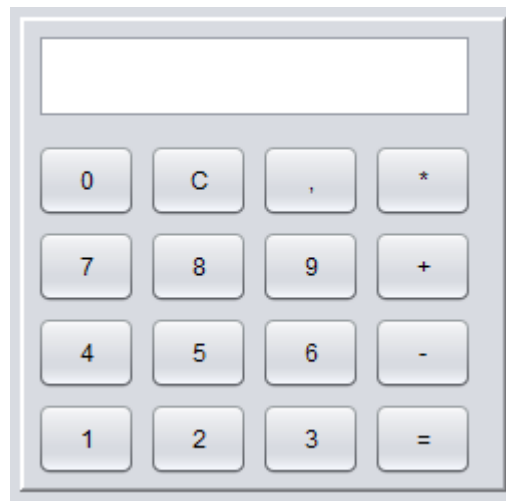
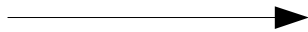
Añadir un producto al listado

En cualquier momento puede añadir un producto al listado actual. Para ello puede hacerlo de dos formas: Desde la barra de herramientas, haciendo clic en el menú Archivo → Añadir producto, o desde la misma lista de productos anteriormente mencionada.

Al añadir el producto debe indicar todos los elementos que le pide para una correcta inserción.

Función calculadora (fase beta)

Mientras esté en el menú principal, puede disponer de una calculadora cuando lo necesite, para ello sólo deberá hacer clic en el botón con los operadores suma, resta e igual.



¡Psst! si la calculadora te dificulta el trabajo puedes volver a hacer clic en el botón para que desaparezca.

Cerrar la aplicación

Para terminar la aplicación puede hacerlo de varias maneras. La primera de ellas es a través de la barra de herramientas, haciendo clic en Archivo → Salir, la siguiente es mediante el botón de apagado del menú principal, y la última usando el aspa de la ventana de Windows.

No se preocupe, el programa está preparado para cerrarse de cualquiera de las tres maneras. Antes de hacerlo le preguntará si está usted seguro de querer cerrar la aplicación. Si contesta afirmativamente, la aplicación se cerrará.

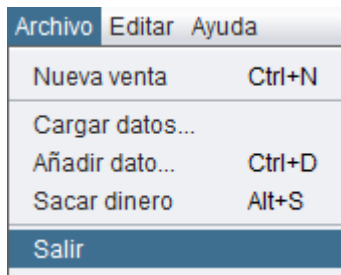


Ilustración 1: Opción 1



Ilustración 2: Opción 2

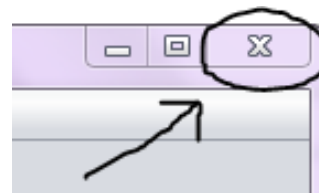


Ilustración 3: Opción 3