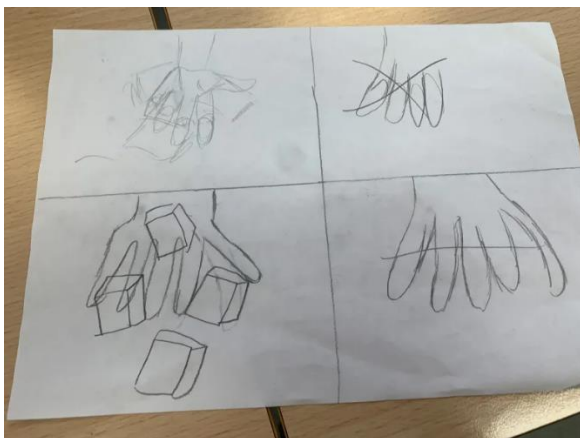
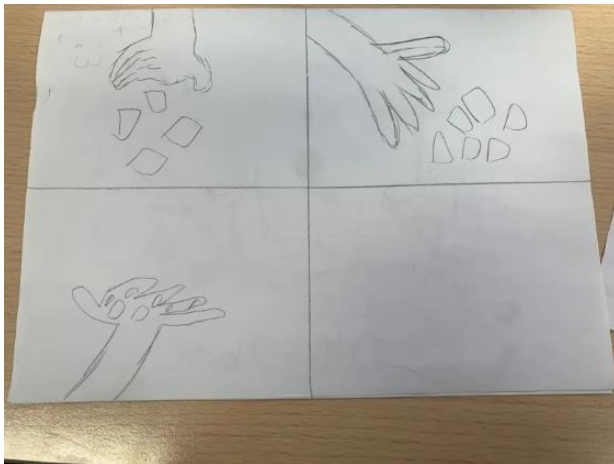
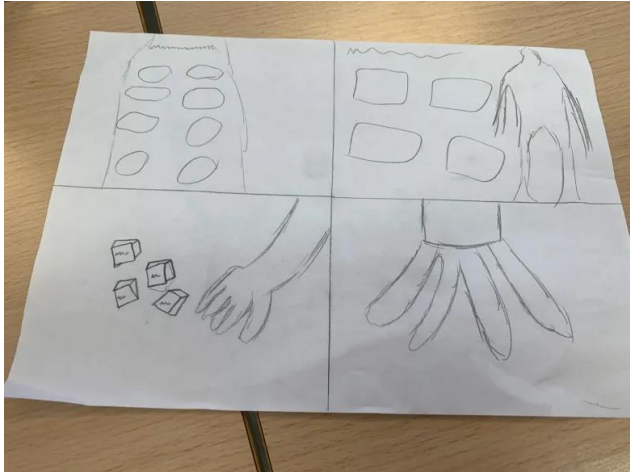


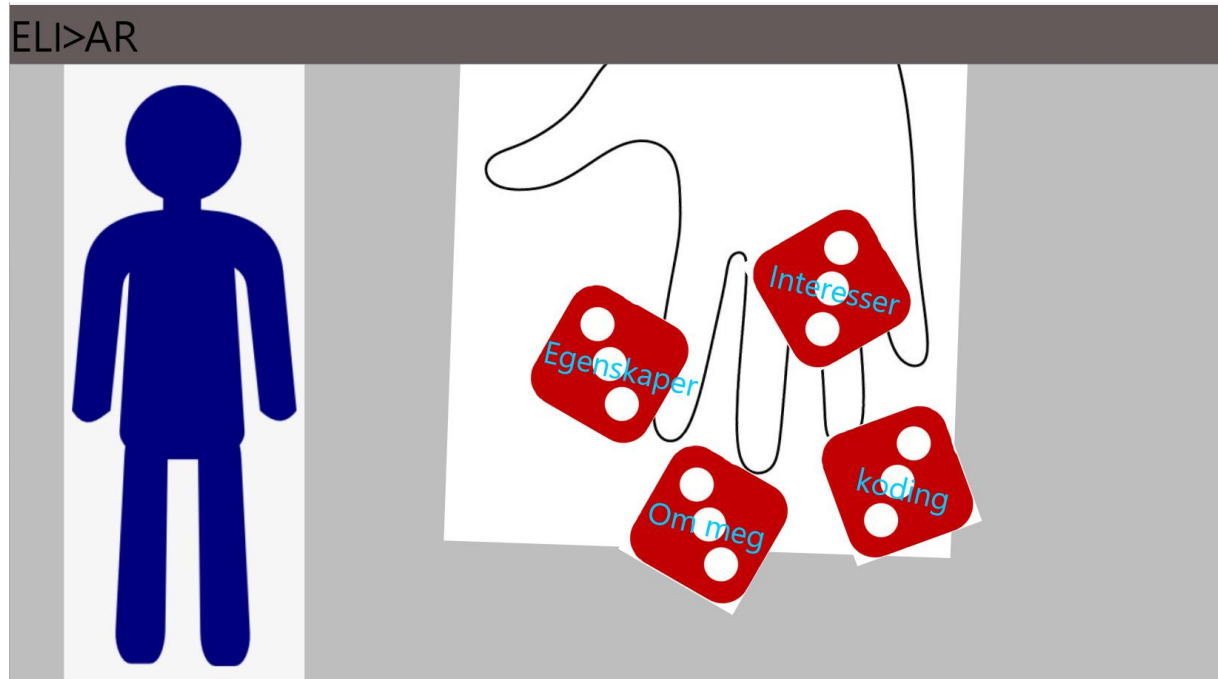
Portefølje Logg

Jeg skal lage en portefølje med bruk av HTML og CSS, og lagde først skisser til den.

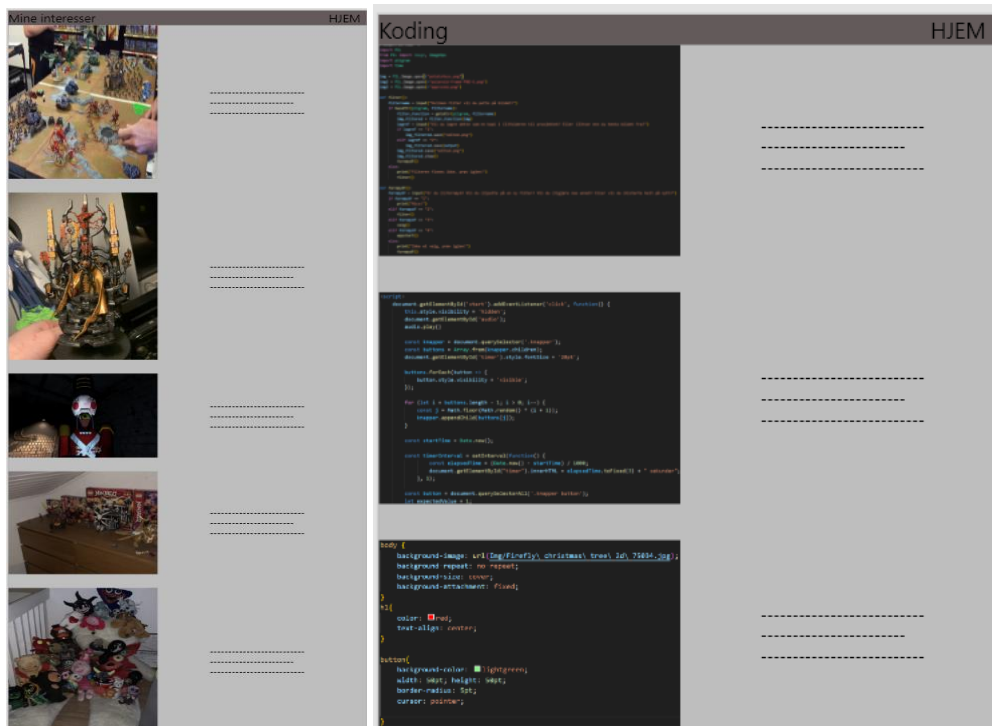
Jeg lagde noen random skisser først helt til jeg landet på ideen av at det skal være en hånd som kaster terninger på skjermen, og hver terning skal ha meny. Tenkte det passet med interessene mine.



Jeg lagde en prototype i Adobe XD som viser mer av tankegangen min. Jeg fikk imens ideen av at et bilde v meg skulle stå på siden av skjermen, og jeg eksperimenterte litt med å lage logo.



Sidene så sånn her ut, med bare bilder som har noe med hva siden handler om å gjøre, og litt tekst til hver.





Jeg endte opp med å lage en mer simpel logo, fordi D bokstaven i den jeg lagde i XD virket ikke så bra, og jeg fikk denne lagd for meg i en nettside som heter logo.com



Jeg starta på kodingen av nettsida, Edgardo lærte oss hvordan vi bruker grids og jeg skrev ned litt av koden hans for det. jeg putta inn logoen min og bildet av hånda i headeren. Og jeg putta bildet av meg som jeg likte fra de vi tok og putta det i body seksjonen.

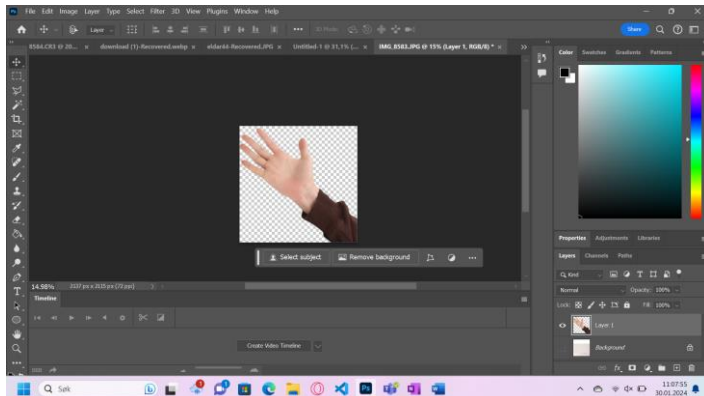
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="stylesheet" href="portefølje.css">
  <title>Eldar Verbitski</title>
</head>
<body>
  <div class="main">
    <header class="main-header">
      
      
    </header>

    <section class="main-body">
      
    </section>

    <footer class="dude idfk">

  </footer>
  </div>
</body>
</html>
```

Hånda fikk jeg fra bilder jeg og Yngve tok av meg som kaster terninger. Jeg syntes det passet fint for å ha i hjørne av skjermen.



Jeg startet å drive med ting i CSS, som for eksempel å gjøre bakgrunnen svart og å gjøre marginen 0, fordi hvis jeg ikke gjorde det så var det mellomrom mellom kanten av skjermen og ting jeg putta inn, som jeg ikke ville ha på noen av bildene. Og jeg satt også opp gridden basert på hvordan Edgardo viste vi kunne gjøre det.

```
body{
  background-color: black;
  display: flex;
  flex-direction: column;
  align-items: flex-start;
  margin: 0;
}

h1 {
  color: white;
}

.main {
  display: grid;
  grid-template-columns: 1 fr 1fr 1fr;
  grid-template-areas:
    "header header header"
    "body body sidebar"
    "footer footer footer";
  min-height: 100vh;
}

.main .main-header {
  grid-area: header;
  grid-row: 1px;
  margin-left: 0pt;
}
```

Jeg hadde terning ID-en (hånda) rotert til at den pekte nedover istedenfor oppover, og putta den helt på høyre siden av skjermen med float.

```
.main .main-body {  
  grid-area: body;  
}  
  
#terning {  
  grid-area: header;  
  width: 200pt;  
  transform: rotate(270deg);  
  float: right;  
}  
  
#logo {  
  width: 80pt;  
  margin-left: 10pt;  
  float: left;  
}  
  
#meg {  
  width: 200pt;  
}
```

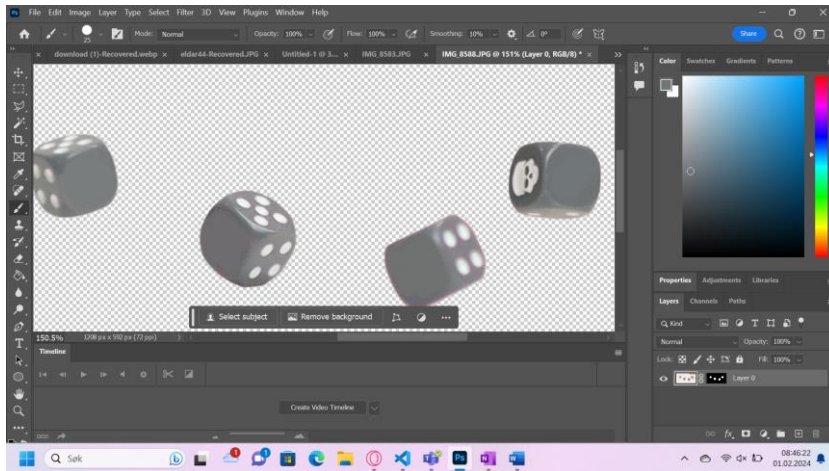
Jeg adjusta størrelsen til bildet av meg, og endret på marginen til det, som jeg måtte putta i negative tall, fordi for en eller annen grunn så dukket bildet opp veldig langt ned allerede.

```
#meg {  
  grid-area: body;  
  width: 150pt;  
  margin-top: -150pt;  
}
```

Jeg putta inn «overflow: hidden;» for at man ikke kunne scrolle forbi siden, fordi noen deler av bildet av meg gikk over grensen til skjermen, og jeg ville ikke at den delen skulle vises.

```
body{  
  background-color: black;  
  display: flex;  
  flex-direction: column;  
  align-items: flex-start;  
  overflow: hidden;  
  margin: 0;  
}
```

Jeg fant fram et bilde jeg likte av terningene jeg kasta, og tenkte jeg kunne bruke dem for porteføljen, så jeg selecta dem i photoshop for å fjerne bakgrunnen.



Jeg lagde noen knapper som skulle være de forskjellige menyene, og putta inn bilde av terningene.

```
<div class="menu-bar"></div>
<div class="main">
  <header class="main-header">
    
    <button class="menu-button">Interesser</button>
    <button class="menu-button">Egenskaper</button>
    
  </header>

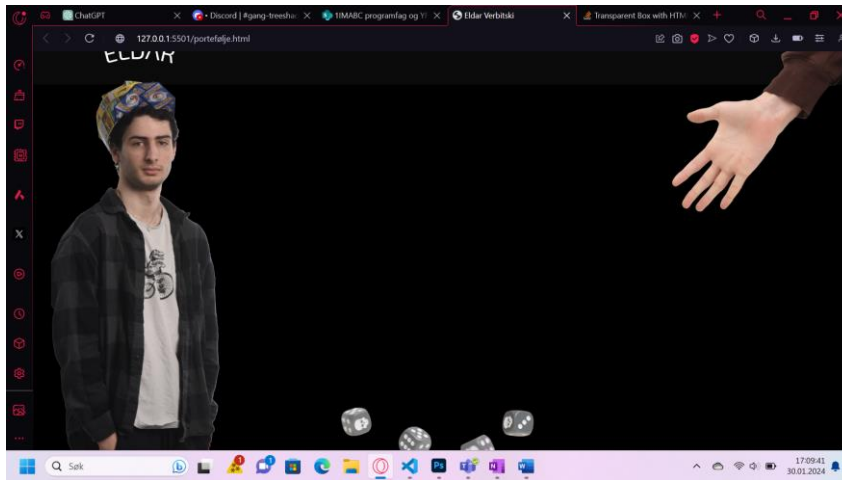
  <section class="main-body">
    
    
  </section>
  <section class="main-body2">
```

```
#terninger {
  grid-area: body;
  margin-top: -300pt;
  margin-left: 50%;
  width: 300pt;
}
```

Jeg lagde også en menu bar på toppen av skjermen, som fikk alt annet på den til å gå ned, som jeg da greide å fikse med position fixed.

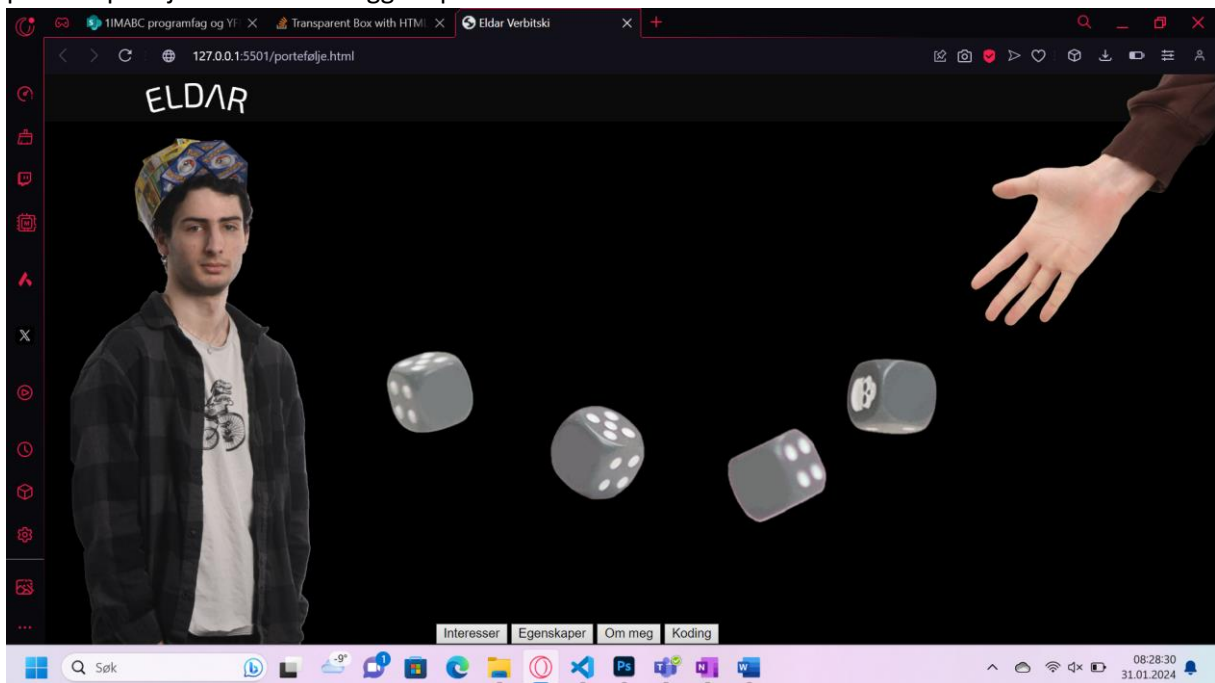
```
.menu-bar {
  width: 100%;
  height: 50px;
  background-color: rgba(224, 224, 224, 0.5);
  opacity: 10%;
  position: fixed;
}
```

Posisjonen jeg ga terningene virket ikke så bra da, så jeg måtte fikse litt rundt med det, og gjøre dem større også.



```
#terninger {  
  grid-area: body;  
  margin-top: -60pt;  
  margin-left: 30%;  
  width: 600pt;  
}
```

Jeg putta også inn alle knappene, men for en eller annen grunn så kunne jeg ikke flytte dem over punktet på skjermen som de ligger i på bildet under.



Jeg greide å fikse det med display flex, og så z-index 1, som lot meg putte knappene over terning bildet, fordi det var det som var problemet.

```
#b1 {
  display: flex;
  margin-top: -190pt;
  margin-left: 290pt;
  background: transparent;
  border: none;
  z-index: 1;
}

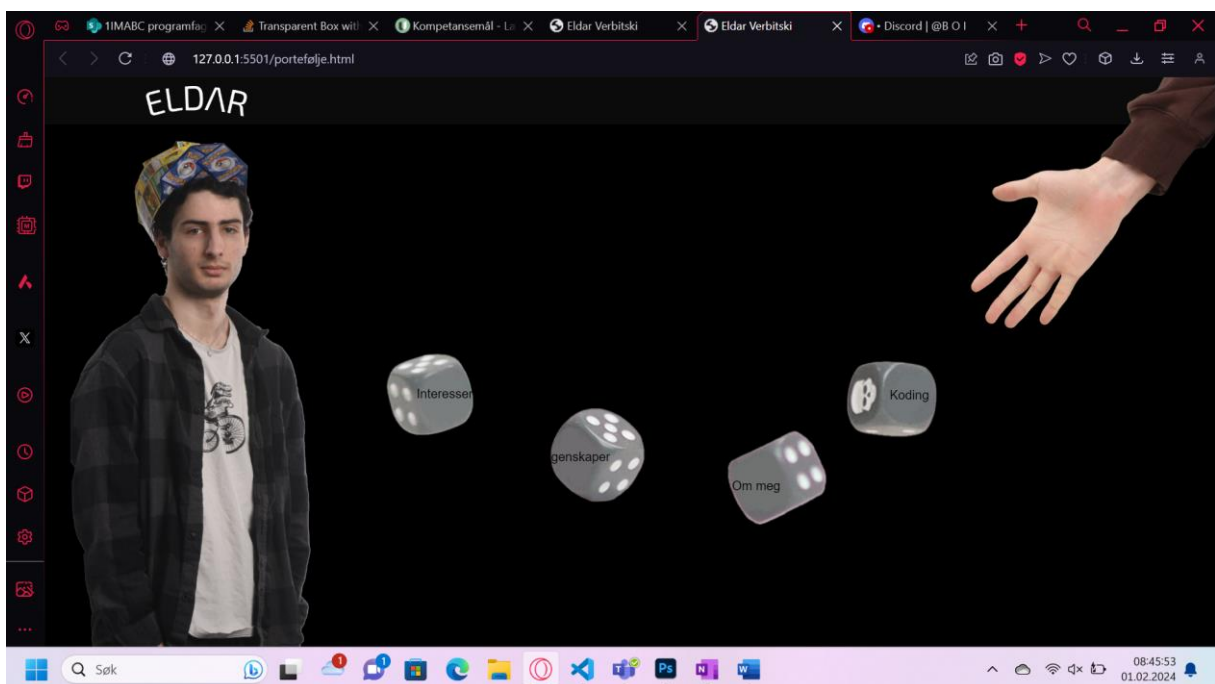
#b2 {
  display: flex;
  margin-top: 37pt;
  margin-left: 390pt;
  background: transparent;
  border: none;
  z-index: 1;
}

#b3 {
  display: flex;
  margin-top: 10pt;
  margin-left: 540pt;
  background: transparent;
  border: none;
  z-index: 1;
}
```

Jeg gjorde også sånn at musa endret seg når man hoverer over knappen.

```
button {
  cursor: pointer;
}
```

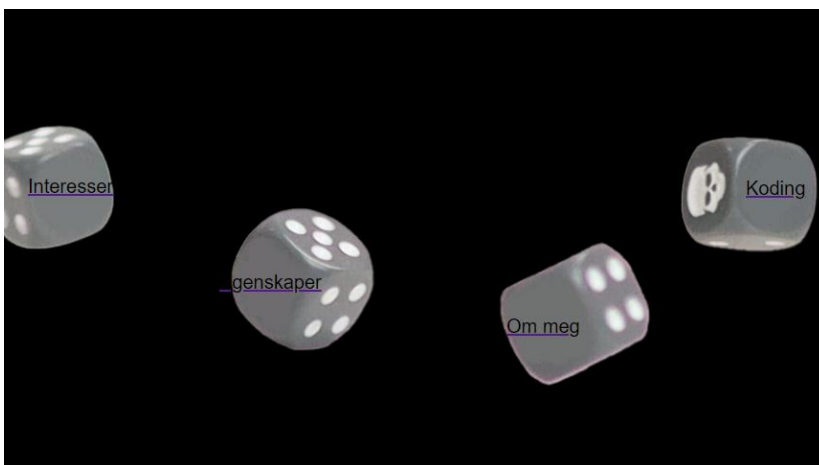
Og etter en del greier med margin så fikk jeg knappene på plass. Det var noen problemer som at jeg ikke kan lese hele egenskaper knappen, men det fikser jeg.



Jeg putta inn noen random linka i anchor tags og koblet dem til knappene, for å kunne designe hvordan knappene skulle se ut.

```
<section class="main-body2">
  
  <a href="https://www.udir.no/lk20/iuv03-01/kompetansemaal-og-vurdering/kv530">
    <button id="b1">Interesser</button>
  </a>
  <button id="b2">Egenskaper</button>
  <button id="b3">Om meg</button>
  <button id="b4">Koding</button>
</section>
```

Fordi her så kom det lilla strek automatisk under terningene, så det er noe jeg må fikse.



Det fiksa jeg med å gjøre text-decoration om til none. Det er litt plagsomt da hvordan det blir satt inn automatisk.

```
a {
  text-decoration: none;
}
```

Etter det starta jeg å pushe det jeg hadde til github, fordi Edgardo kom og viste klasserommet vårt hvordan man skulle gjøre det, som var med alle kommandoene i bildet under.

```
PS C:\Users\eldar\OneDrive\Skrivebord\portefølje> echo "# Portfolio" >> README.md
>> git init
>> git add README.md
>> git commit -m "first commit"
>> git branch -M main
>> git remote add origin https://github.com/DabbyIdk/Portfolio.git
>> git push -u origin main
Initialized empty Git repository in C:/Users/eldar/OneDrive/Skrivebord/portefølje/.git/
[master (root-commit) 9ba3b3f] first commit
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 README.md
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 243 bytes | 243.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/DabbyIdk/Portfolio.git
* [new branch]      main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
PS C:\Users\eldar\OneDrive\Skrivebord\portefølje> git add .
```

```

PS C:\Users\eldar\OneDrive\Skrivebord\portefølje> git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
    new file:   .vscode/settings.json
    new file:   IMG_8584.png
    new file:   IMG_8588_0000_Layer-2.png
    new file:   IMG_8588_0001_Layer-3.png
    new file:   IMG_8588_0002_Layer-4.png
    new file:   IMG_8588_0003_Layer-5.png
    new file:   "h\303\245nd.png"
    new file:   "h\303\245nd1.png"
    new file:   "logo for portef\303\2701je.png"
    new file:   meg.png
    new file:   "portef\303\2701je.css"
    new file:   "portef\303\2701je.html"
    new file:   terninger 1.png
    new file:   terninger 2.png

PS C:\Users\eldar\OneDrive\Skrivebord\portefølje> git commit -m"testing"
[main 21d9066] testing
14 files changed, 155 insertions(+)
create mode 100644 .vscode/settings.json
create mode 100644 IMG_8584.png
create mode 100644 IMG_8588_0000_Layer-2.png
create mode 100644 IMG_8588_0001_Layer-3.png
create mode 100644 IMG_8588_0002_Layer-4.png
create mode 100644 IMG_8588_0003_Layer-5.png
create mode 100644 "h\303\245nd.png"
create mode 100644 "h\303\245nd1.png"
create mode 100644 "logo for portef\303\2701je.png"
create mode 100644 meg.png
create mode 100644 "portef\303\2701je.css"
create mode 100644 "portef\303\2701je.html"

```

```

create mode 100644 terninger 1.png
create mode 100644 terninger 2.png
PS C:\Users\eldar\OneDrive\Skrivebord\portefølje> git push origin main
Enumerating objects: 18, done.
Counting objects: 100% (18/18), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (15/15), done.
Writing objects: 100% (17/17), 49.28 MiB | 6.06 MiB/s, done.
Total 17 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/DabbyIdk/Portfolio.git
9ba3b3f..21d9066  main -> main

```

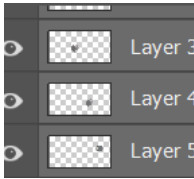
Jeg endret noen av tingene i CSS koden til å applye til alle knapper generelt, sånn at det eneste som skulle være i knappene sine individuelle seksjoner ble posisjonen deres. Og jeg tenkte også at det ville vært lurt å ha alle terningene som et bilde og gjøre dem helle til bakgrunnen av alle knappene, istedenfor at knappene er alle på et bilde av alle 4 av dem, så jeg starta å prøve å fikse det.

```

button {
  display: flex;
  background: transparent;
  border: none;
  width: 100pt; height: 100pt;
  background-size: contain;
  background-repeat: no-repeat;
  background-position: center;
  z-index: 1;
  padding-top: 50pt;
  padding-left: 50pt;
  cursor: pointer;
}

```

Jeg fikk hjelp av Noah i Photoshop om å gjøre alle terningene om til sin egen layer, sånn at jeg kunne lagre dem alle som individuelle bilder og lagre dem i prosjektet sin folder.



Deretter bare gjorde jeg bildene om til knappene sin bakgrunn.

```
#b1 {
  margin-top: -230pt;
  margin-left: 290pt;
  background-image: url(IMG_8588_0000_Layer-2.png);
}

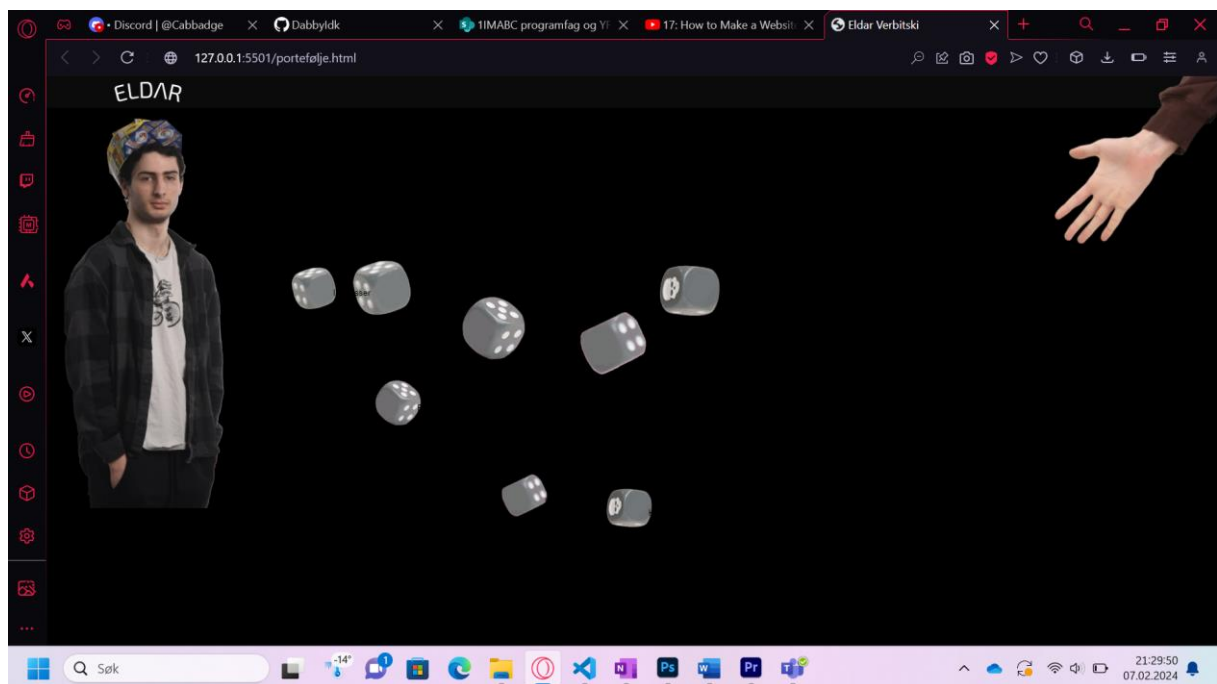
#b2 {
  margin-top: 37pt;
  margin-left: 390pt;
  background-image: url(IMG_8588_0001_Layer-3.png);
}

#b3 {
  margin-top: 10pt;
  margin-left: 540pt;
  background-image: url(IMG_8588_0002_Layer-4.png);
}

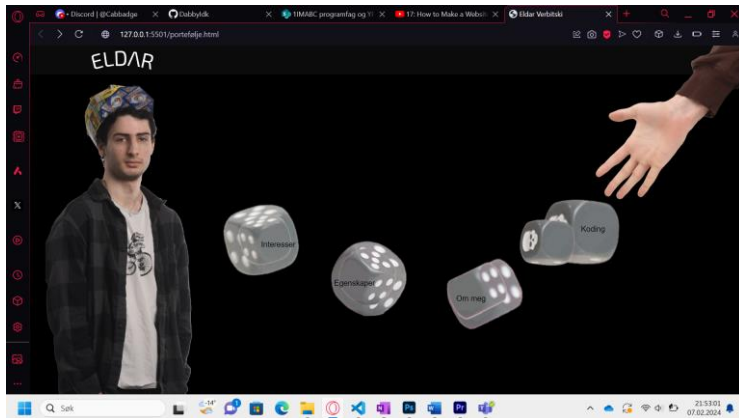
#b4 {
  margin-top: -85pt;
  margin-left: 665pt;
  background-image: url(IMG_8588_0003_Layer-5.png);
}

a {
  text-decoration: none;
}
```

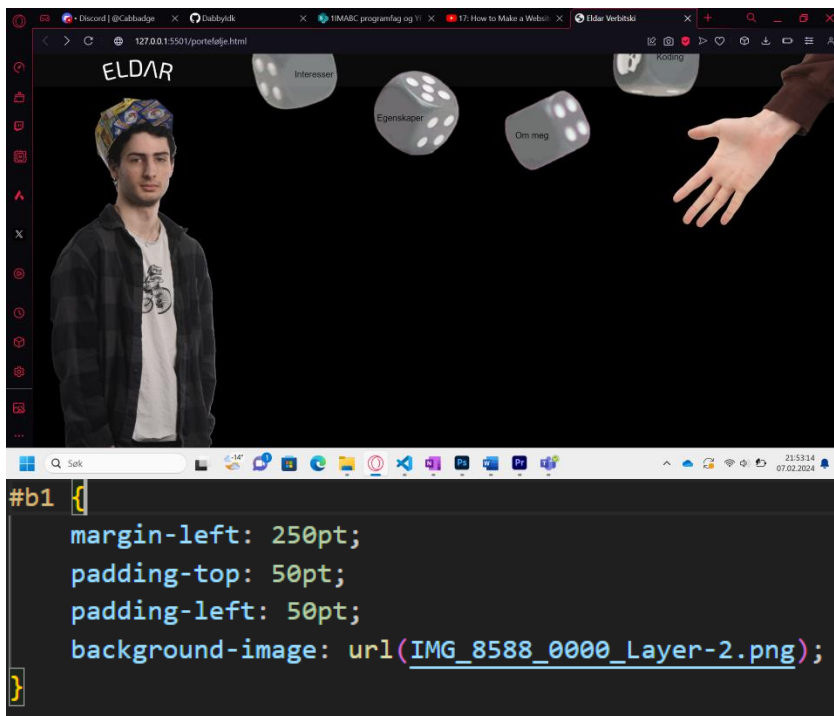
Selv om de hadde z-index da så ble de putta langt under bildet av alle terningene sammen, som er rart fordi det virka da knappene ikke hadde en bakgrunn.



Men jeg fant ut at de kunne fortsatt gå over bildet, jeg måtte bare drive med margin enda mer, som jeg ikke forstår hvorfor.



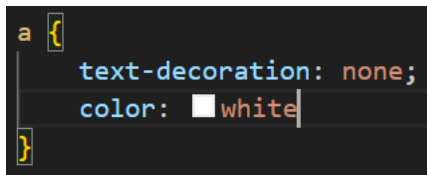
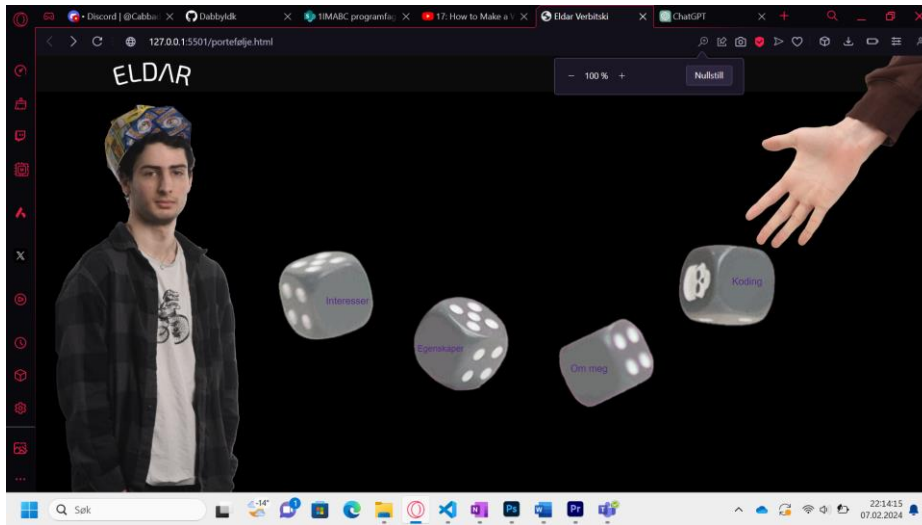
Etter jeg endte opp med å fjerne det originale bildet da, så gikk alle knappene langt opp, som bare forvirret meg enda mer, fordi igjen, jeg trodde de skulle være over det originale bildet, så det gir ikke mening til meg at å ta det vekk påvirker knappene, men jaja, måtte bare fiksa marginen igjen.



Jeg så også at jeg kunne klikke på random deler av skjermen, og jeg ble tatt til lenkene jeg har putta i knappene, så jeg fiksa det med å gjøre sånn at anchor taggen var inni button taggen, istedenfor det motsatte.

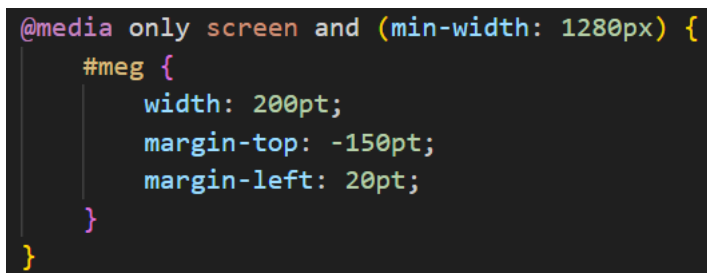
```
<section class="main-body2">  
  <button id="b1"><a href="https://www.udir.no/lk20/iuv03-01/kompetansemaal-"  
  <button id="b2"><a href="https://www.udir.no/lk20/iuv03-01/kompetansemaal-"  
  <button id="b3"><a href="https://www.udir.no/lk20/iuv03-01/kompetansemaal-"  
  <button id="b4"><a href="https://www.udir.no/lk20/iuv03-01/kompetansemaal-"  
</section>
```

Da så teksten på knappene lilla ut da, som var en quick fix med color: white.

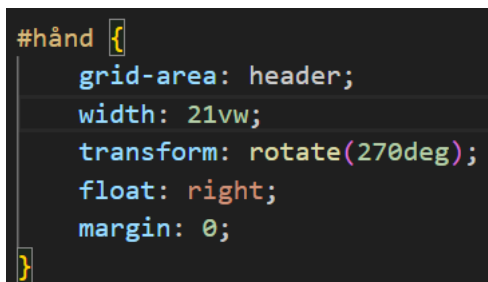


Eneste er at det var mange ganger hvor å klikke på knappene ikke virka, liksom de virket bare 10% av tida. Men jeg tenker jeg fikser det etterpå.

Jeg prøvde imens å drive litt med å gjøre nettsiden responsive med @media, men etter en time cirka av å bare bli forvirret så innså jeg at jeg rekker ikke å lære om dette, og tenker jeg får gjøre det i fremtida. Fordi med hvor mye jeg allerede har blitt distraheret i løpet av dette prosjektet, vil jeg nesten bare levere det jeg har snart. Så jeg får bare si at jeg prøvde i hvert fall, men får finne ut av hvordan det virker i fremtida.



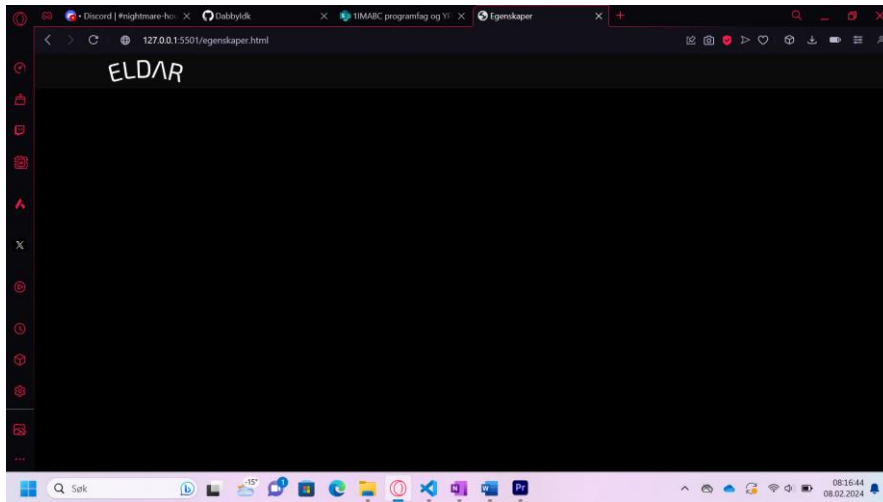
Fant også ut om vw, som gjorde faktisk sånn at hånda endret størrelse når skjermen gjorde det, men det gjorde sånn at andre bilder virka rart så jeg endte opp med å bytte tilbake til pt.



Jeg lagde endelig nye html og CSS filer for alle de andre sidene, og koblet dem til knappene i hovedsiden.

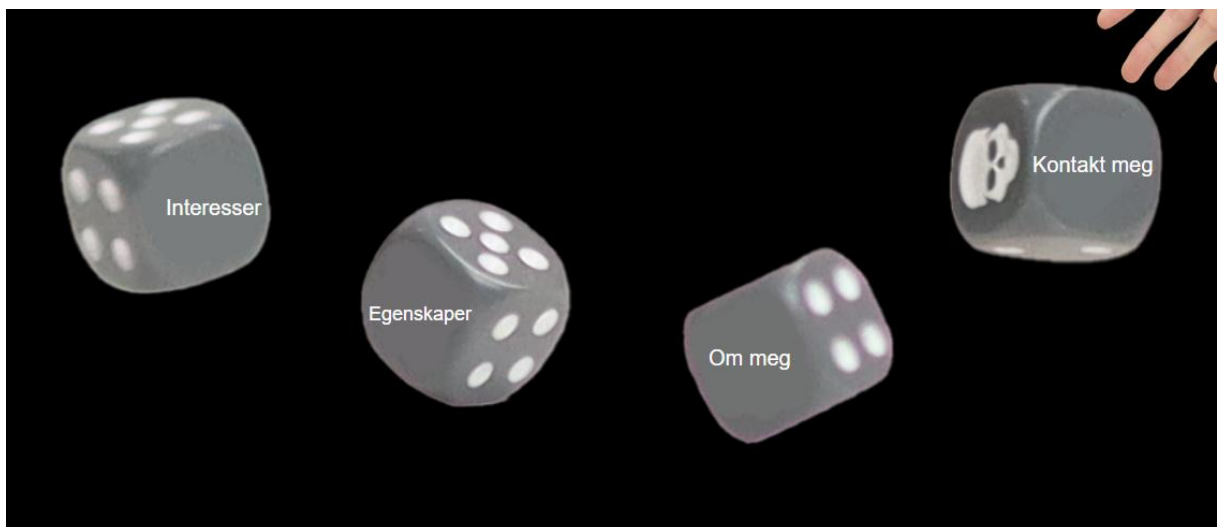
```
<section class="main-body2">
  <button id="b1"><a href="interesser.html">Interesser</a></button>
  <button id="b2"><a href="egenskaper.html">Egenskaper</a></button>
  <button id="b3"><a href="om meg.html">Om meg</a></button>
  <button id="b4"><a href="koding.html">Koding</a></button>
</section>
```

Jeg kopierte egentlig bare nesten alt fra hovedsiden sin html og css fil, som top baren, logoen, og alt i bodyen, som bakgrunnen for eksempel, og putta det i alle sidene.

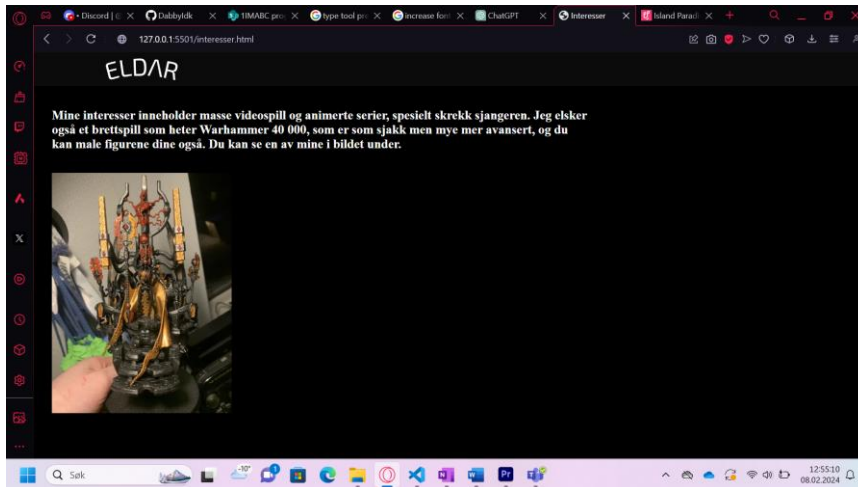


Jeg fant også ut at problemet til at knappene noen ganger fungerte ikke, var at det bare fungerte når du klikka på teksten, men ikke hele terningen. Men det så ut som at du kunne klikke på terningen pga cursor pointer, så jeg fjerna den, fordi musa ble om til en pointer uansett når du hovera på teksten i knappene, som jeg antar er pga anchor taggene, siden de har en link i seg.

Også siden prikkene på terningene er hvite, og logoen min er hvit, gjorde jeg teksten på terningene hvit, fordi det passet mer. Jeg endra også koding knappen til en kontakt meg knapp, fordi jeg trengte en seksjon for det, og kodingen kunne jeg bare putte i egenskaper.



Jeg lagde da tekst og putta inn et bilde for hver side, og ikke mer enn det. fordi det var allerede over tiden til å levere, så jeg ville bare få noe inn i hvert fall. Og da var jeg ferdig.



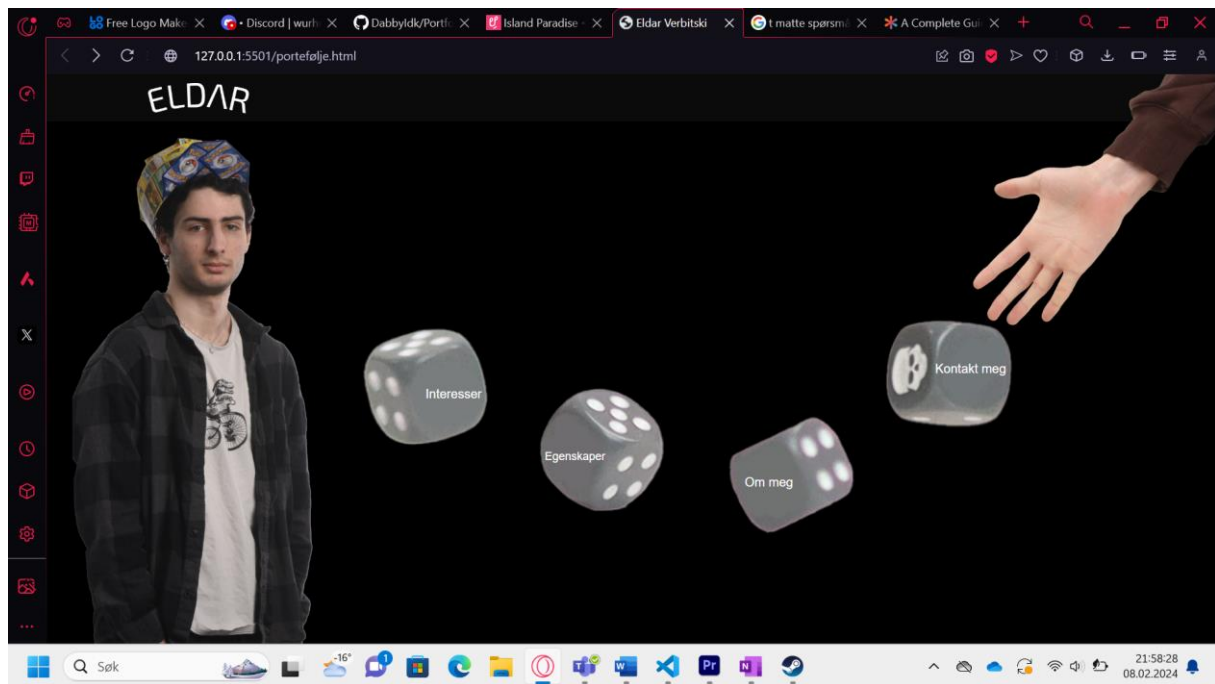
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="stylesheet" href="interesser.css">
  <title>Interesser</title>
</head>
<body>
  <div class="menu-bar"></div>
  <div class="main">
    <header class="main-header">
      
    </header>

    <section class="main-body">
      <h3>Mine interesser inneholder masse videospill og animerte serier,
        spesielt skrekk sjangeren. Jeg elsker også et brettspill som heter Warhammer 40 000,
        som er som sjakk men mye mer avansert, og du kan male figurene dine også.
        Du kan se en av mine i bildet under.</h3>
      
    </section>
  </div>
</body>
</html>
```

```
#warhammer {
  width: 200pt;
  margin-top: 10pt;
  margin-left: 20pt;
}

h3 {
  color: white;
  margin-left: 20pt;
  margin-top: -140pt;
}
```


Dette er hvordan siden så ut til slutt.



12 begreper jeg har lært

Responsive	En responsive nettside er en som endrer hvordan den ser ut basert på hvor du går inn på den. Den putter alt i en passende posisjon fra en telefon til en PC, sånn at det ikke ser dårlig ut på den ene og at det var bare ment for den andre.
Grid	Grid lar deg definere et layoutsystem på siden din, hvor du deler den opp i forskjellige deler med rader og kolonner.
Flexbox	Flexbox har masse elementer som gjør det lettere å organisere elementer av nettsida di.
Z-index	Z-indexes kan du bruke for layers av nettsida di sånn at du kan for eksempel putta noen bilder over andre. Det kontrollerer overlapping av elementer.
Flex	Flex er en egenskap i Flexbox som for eksempel putter elementene dine i et flex-container.
Float	Float lar deg flytte elementer til forskjellige sider av en container.
Overflow	Overflow bruker man for å bestemme hvordan nettsiden skal fungere hvis noe i den går forbi kanten av skjermen. I min nettside brukte jeg overflow hidden sånn at man ikke kunne scrolle i den.

Media queries	Media queries brukes i responsive nettsider til å tilpasse stilen og layoutet til siden basert på skjermen sin størrelse.
Position	Position i CSS bruker man for å plassere deler av siden din i forskjellige steder. Du kan for eksempel bruke position absolute til å få det du bruker det på til å bli plassert på en del av skjermen uten at det blir påvirket av andre ting. Men det kan være dårlig på responsive nettsider.
Transform	Transform lar deg endre for eksempel bilder på nettsida de, som for eksempel så kan du rotere det.
Grid-area	Grid-area assigner du til forskjellige elementer i nettsida de for å bestemme hvor i grid layoutet ditt du vil ha dem.
Anchor tags	Anchor tags kan du bruke for å lage links på nettsida de som kobles til andre sider.