РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 9____

дисциплина:	Операционные системы
Oucujunistana.	Onepagaonnois caememoi

Студент группы НПИбд-01-21

Студенческий билет № <u>1032205621</u>

Фамилия Имя Отчество Дессие Абди Бедаса

МОСКВА

20<u>18</u> Γ.

Цель работы:

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Ход работы:

Открыли emacs.



- Создали файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
- Набрали текст:

```
#!/bin/bash

HELL=Hello

function hello {

LOCAL HELLO=World

echo $HELLO
}
```

echo \$HELLO

hello

```
emacs@fedora
                                                                             ×
File Edit Options Buffers Tools
                               Sh-Script Help
                                                 Save

← Undo

#!bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL
    HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
U:**- lab07.sh
                     All L9 (Shell-script[sh])
```

- Сохранили файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
- Проделали с текстом стандартные процедуры редактирования, осуществляя каждое действие комбинацией клавиш.
- Вырезали одной командой целую строку (C-k).

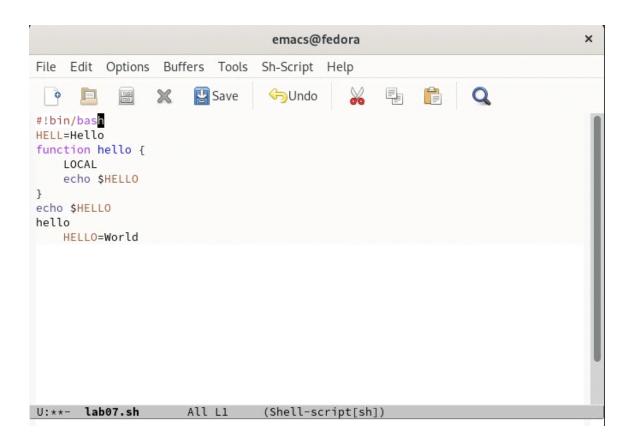
```
#!bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL
echo $HELLO
hello

U:**- lab07.sh
All L5 (Shell-script[sh])
```

• Вставили эту строку в конец файла (С-у).

```
emacs@fedora
                                                                       ×
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
 0
                    Save
                              ←JUndo
                                             ×
#!bin/bash
HELL=Hello
function hello {
   LOCAL
   echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
   HELLO=World
U:**- lab07.sh All L10 (Shell-script[sh])
Mark set
```

• Выделили область текста (C-space).



- Скопировали область в буфер обмена (M-w).
- Вставили область в конец файла.



• Вновь выделили эту область и на этот раз вырезали её (C-w).

```
emacs@fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
                                ←JUndo
                      Save
                 X
#!bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
    HELLO=World
U:**- lab07.sh
                     All L10 (Shell-script[sh])
```

• Отменили последнее действие (С-/).

```
×
                                 emacs@fedora
File Edit Options Buffers Tools
                                Sh-Script Help
                                                 Save

← Undo

#!bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
    HELLO=World
#!/bin/bash
U:**- lab07.sh
                     All L10 (Shell-script[sh])
Undo
```

- Научились использовать команды по перемещению курсора.
- Переместили курсор в начало строки (С-а).

```
#!bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL
    echo $HELLO
hello
    HELLO=World
#!/bin/bash
HELLO=World
#!/bin/bash
HELLO=World
#!/bin/bash

U:**- lab07.sh

All L10 (Shell-script[sh])
```

• Переместили курсор в конец строки (С-е).

```
emacs@fedora
                                                                           ×
                               Sh-Script Help
File Edit Options Buffers Tools
                                               Save

←
Undo

#!bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
    HELLO=World
#!/bin/bash
U:**- lab07.sh
                    All L10 (Shell-script[sh])
```

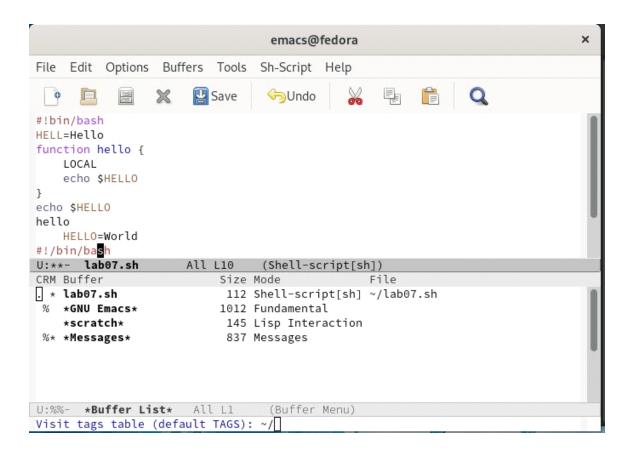
Переместили курсор в начало буфера (М-).

```
×
                                emacs@fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
                                               Save
                                ♦ Undo
#!bin/bash
HELL=Hello
function hello {
   LOCAL
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
    HELLO=World
#!/bin/bash
U:**- lab07.sh All L10 (Shell-script[sh])
Marker stack is empty
```

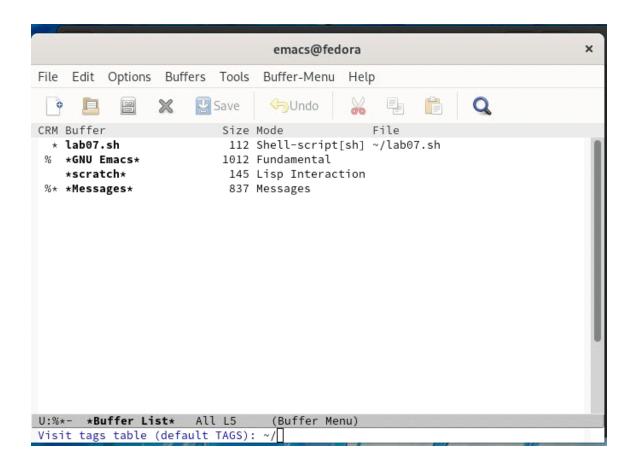
• Переместили курсор в конец буфера (М->).

```
emacs@fedora
                                                                           ×
File Edit Options Buffers Tools
                               Minibuf Help
                      Save
                                ← Undo
#!bin/bash
HELL=Hello
function hello {
   LOCAL
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
    HELLO=World
#!/bin/bash
U:**- lab07.sh All L10 (Shell-script[sh])
Visit tags table (default TAGS): ~/
```

- Ознакомились с управлением буферами.
- Вынесли список активных буферов на экран (С-х С-b).



• Переместились во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключились на другой буфер.



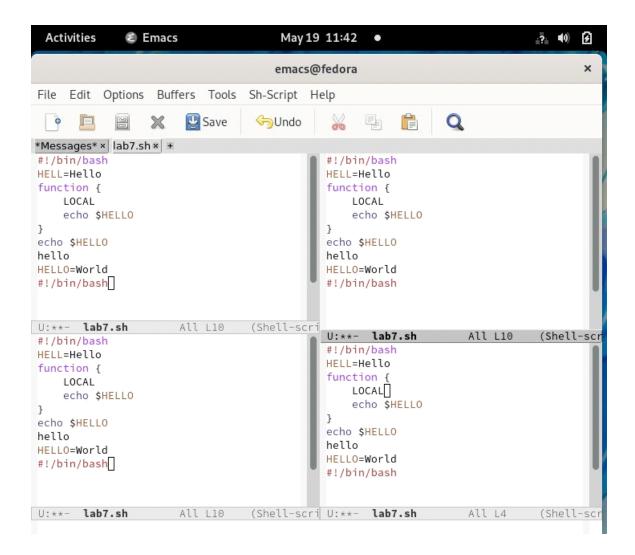
Закрыли это окно (С-х 0).

```
emacs@fedora
                                                                            ×
File Edit Options Buffers Tools
                               Sh-Script Help
                      Save
                                → Undo
#!bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
    HELLO=World
#!/bin/bash
U:**- lab07.sh All L10 (Shell-script[sh])
```

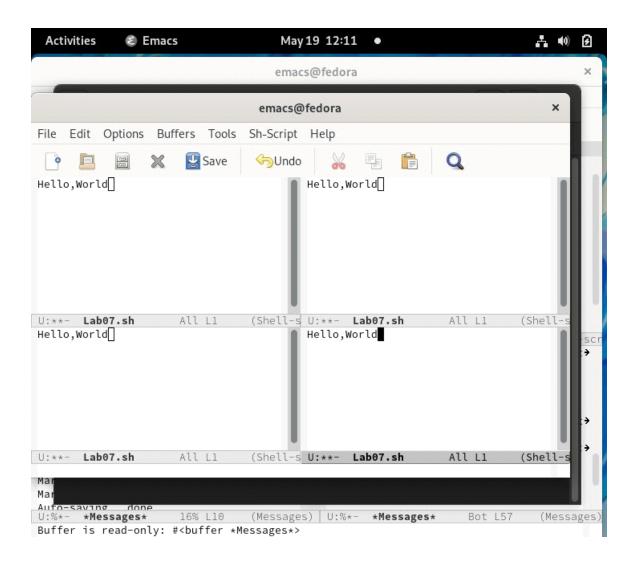
• Теперь вновь переключились между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

```
×
                                 emacs@fedora
File Edit Options Buffers Tools
                                Sh-Script Help
                      Save
                                 → Undo
#!bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
    HELLO=World
#!/bin/bash
U:**- lab07.sh
                     All L10 (Shell-script[sh])
```

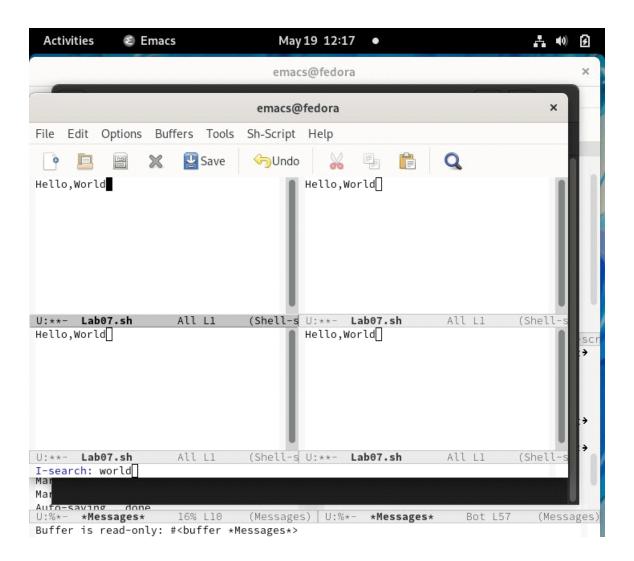
- Ознакомились с управлением окнами.
- Поделили фрейм на 4 части: разделили фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2).



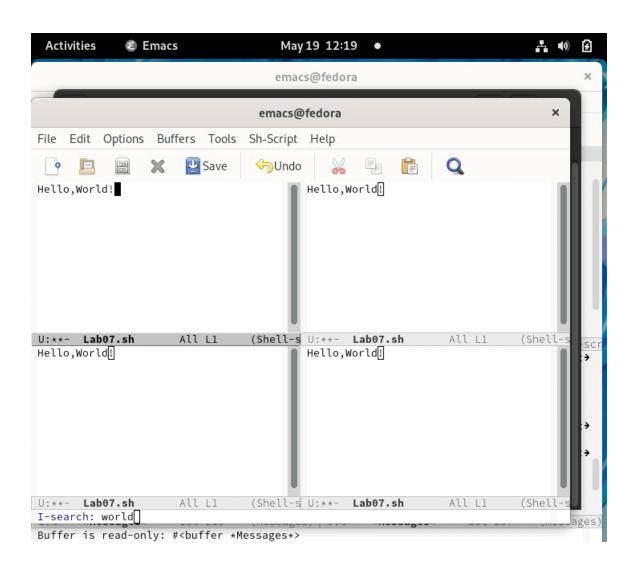
• В каждом из четырёх созданных окон открыли новый буфер (файл) и ввели несколько строк текста.

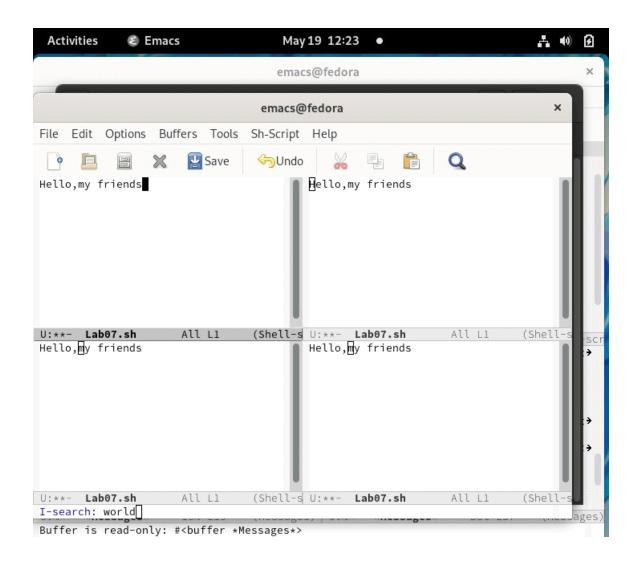


- Ознакомились с режимом поиска.
- Переключились в режим поиска (C-s) и нашли несколько слов, присутствующих в тексте.

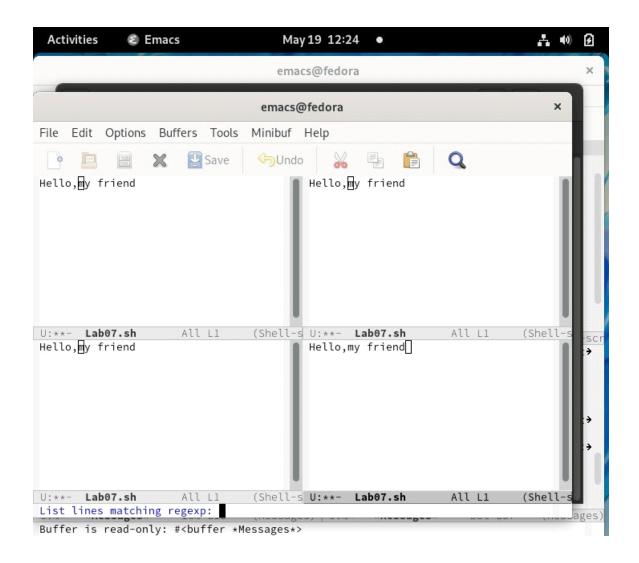


- Переключились между результатами поиска, нажимая C-s.
- Вышли из режима поиска, нажав C-g.
- Перешли в режим поиска и замены (М-%), ввели текст, который следует найти и заменить, нажали Enter, затем ввели текст для замены. После того как подсветились результаты поиска, нажали! для подтверждения замены. (К сожалению, на моем компьютере делать этот пункт не удалось, по непонятным мне причинам, но мы проработали это на компьютере одногруппника).





• Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s о. В обычном режиме результатом поиска будут выделенные цветом слова, в то время как в данном режиме при первом совпадении заданного в поиске слова и слова в тексте, курсор остановиться разу поле слова в тексте.



Вывод:

В ходе работы мы подробнее познакомились с операционной системой Linux, а также получили практические навыки работы с редактором Emacs.

Ответы на контрольные вопросы:

- Краткая характеристика редактора: Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.
- Для работы с emacs используется система меню и комбинаций клавиш. Используются сочетания с клавишами <ctrl> и <meta>. Сложности могут

возникнуть так как на клавиатуре для IBM PC совместимых ПК клавиши <meta> нет, то вместо нее можно использовать <alt> или <esc>\verb . Для доступа к системе меню используйте клавишу F10.

- В терминологии emacs'a буфер- это область где мы набираем текст, а окно область, которая объединяет открытые буферы.
- Можно открыть больше 10 буферов в одном окне.
- Создаются по умолчанию при запуске emacs:
 - % *GNU Emacs* 844 Fundamental
 - *scratch* 191 Lisp Interaction
 - %* *Messages* 5257 Messages
 - % *Quail Completions* 0 Fundamental
- Клавиши: Ctrl,C,Shift,\,] и <esc>,Ctrl,C Ctrl,Shift,\,]
- Разделите фрейм на два окна по вертикали С-х-3, окно на две части по горизонтали С-х-2
- В файле Етасs хранятся настройки редактора emacs.
- Кнопка backspace (стереть букву) = функции C-k и ее можно переназначить.
- Emacs оказался намного удобнее. В нём больше функций, в нём интересно редактировать информацию.