

# **РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ**

**презентация ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 9**

дисциплина:   *Операционные системы*

Студент группы НПИбд-01-21

Студенческий билет № 1032205621

Фамилия Имя Отчество Дессие Абди Бедаса

**МОСКВА**

2018 г.

## **Цель работы:**

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## **Ход работы:**

- Открыли emacs.



[dabedasa@fedora ~]\$ emacs

- Создали файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
- Набрали текст:

```
#!/bin/bash

HELL=Hello

function hello {

    LOCAL HELLO=World

    echo $HELLO

}

echo $HELLO

hello
```

emacs@fedora

File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

Save Undo

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL
    HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello█
```

U:\*\*- lab07.sh All L9 (Shell-script[sh])

- Сохранили файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
- Проделали с текстом стандартные процедуры редактирования, осуществляя каждое действие комбинацией клавиш.
- Вырезали одной командой целую строку (C-k).

emacs@fedora

File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

Save Undo

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL
    echo $HELL
}
echo $HELL
hello
```

U:\*\*\*- lab07.sh All L5 (Shell-script[sh])

- Вставили эту строку в конец файла (C-y).

emacs@fedora

File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

Save Undo

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL
    echo $HELL
}
echo $HELL
hello
HELLO=World
```

U:\*\*\*- lab07.sh All L10 (Shell-script[sh])

- Выделили область текста (C-space).

emacs@fedora

File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

Save Undo

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELLO=World
```

U:\*\*\*- lab07.sh All L1 (Shell-script[sh])

- Скопировали область в буфер обмена (M-w).
- Вставили область в конец файла.

emacs@dk3n31.dk.sci.pfu.edu.ru

File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

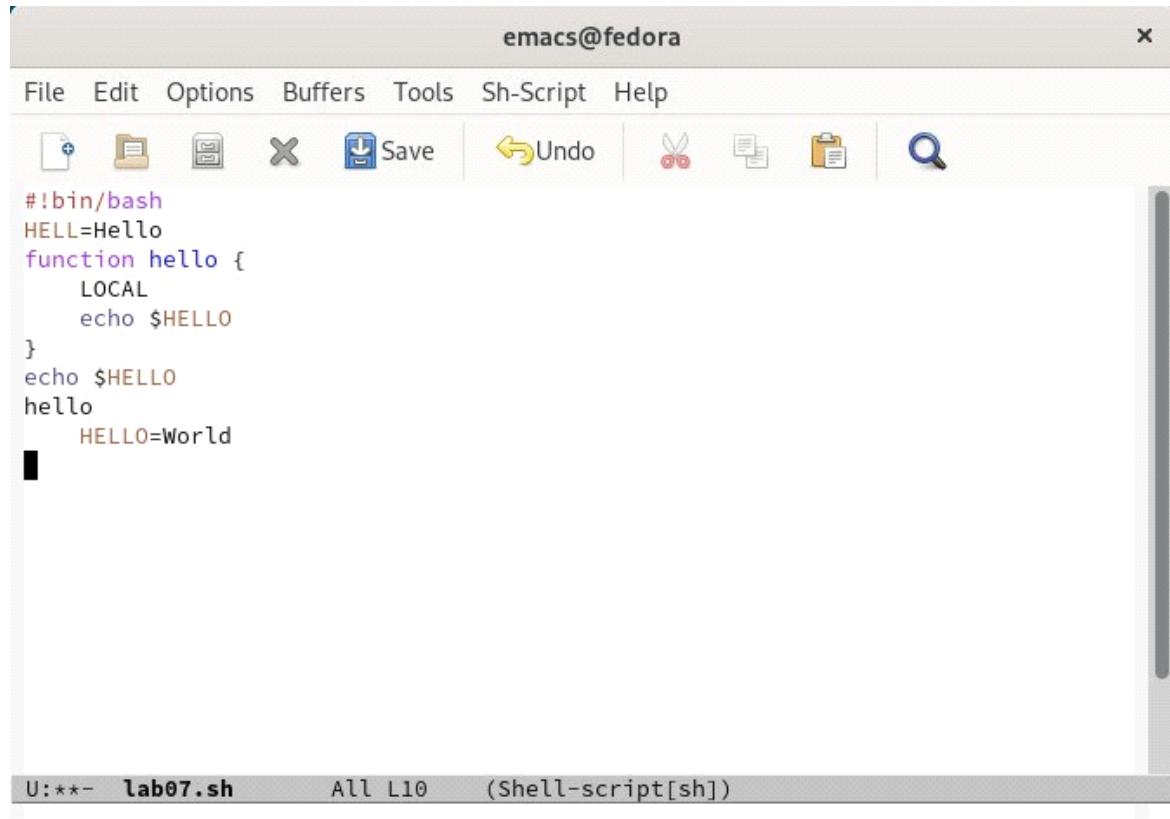
Save Undo

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELLO=World
#!/bin/bas█
```

U:\*\*\*- lab7.sh All L11 (Shell-script[sh]) Пн мар 26 08:26 0.51

Mark set

- Вновь выделили эту область и на этот раз вырезали её (C-w).



The screenshot shows an Emacs window titled "emacs@fedora". The menu bar includes File, Edit, Options, Buffers, Tools, Sh-Script, and Help. The toolbar contains icons for file operations like Open, Save, Undo, and Redo, along with a search icon. The main buffer area displays the following shell script:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL
    echo $HELL
}
echo $HELL
hello
HELLO=World
```

The line "HELLO=World" is selected. The status bar at the bottom shows the file name "U:\*\*\* lab07.sh", the buffer count "All L10", and the mode "(Shell-script[sh])".

- Отменили последнее действие (C-/).

emacs@fedora

File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

Save Undo

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL
    echo $HELL
}
echo $HELL
hello
HELLO=World
#!/bin/bash
```

U:\*\*\*- lab07.sh All L10 (Shell-script[sh])

- Научились использовать команды по перемещению курсора.
- Переместили курсор в начало строки (C-a).

emacs@fedora

File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

Save Undo

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL
    echo $HELL
}
echo $HELL
hello
    HELLO=World
#!/bin/bash
```

U:\*\*- lab07.sh All L10 (Shell-script[sh])

- Переместили курсор в конец строки (C-e).

emacs@fedora

File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

Save Undo

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL
    echo $HELL
}
echo $HELL
hello
HELLO=World
#!/bin/bash
```

U:\*\*\* lab07.sh All L10 (Shell-script[sh])

- Переместили курсор в начало буфера (M-).

The screenshot shows a window titled "emacs@fedora" containing a buffer named "U:\*\*\*- lab07.sh". The buffer displays the following shell script code:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    LOCAL
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELLO=World
#!/bin/bash
```

The cursor is positioned at the end of the final line of the script. The status bar at the bottom of the Emacs window shows the file name "U:\*\*\*- lab07.sh", the mode "All L10", and the type "(Shell-script[sh])". It also indicates that "Marker stack is empty".

- Переместили курсор в конец буфера (M->).

The screenshot shows the Emacs 24.4 interface running on a Fedora system. The title bar reads "emacs@fedora". The menu bar includes "File", "Edit", "Options", "Buffers", "Tools", "Minibuf", and "Help". The toolbar contains icons for file operations like Open, Save, Undo, and Cut/Paste. The main buffer area displays the following shell script:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    LOCAL
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELLO=World
#!/bin/bash
```

The status bar at the bottom shows the file name "U:\*\*\* lab07.sh", the mode "All L10", and the buffer type "(Shell-script[sh])". It also displays the command "Visit tags table (default TAGS): ~/".

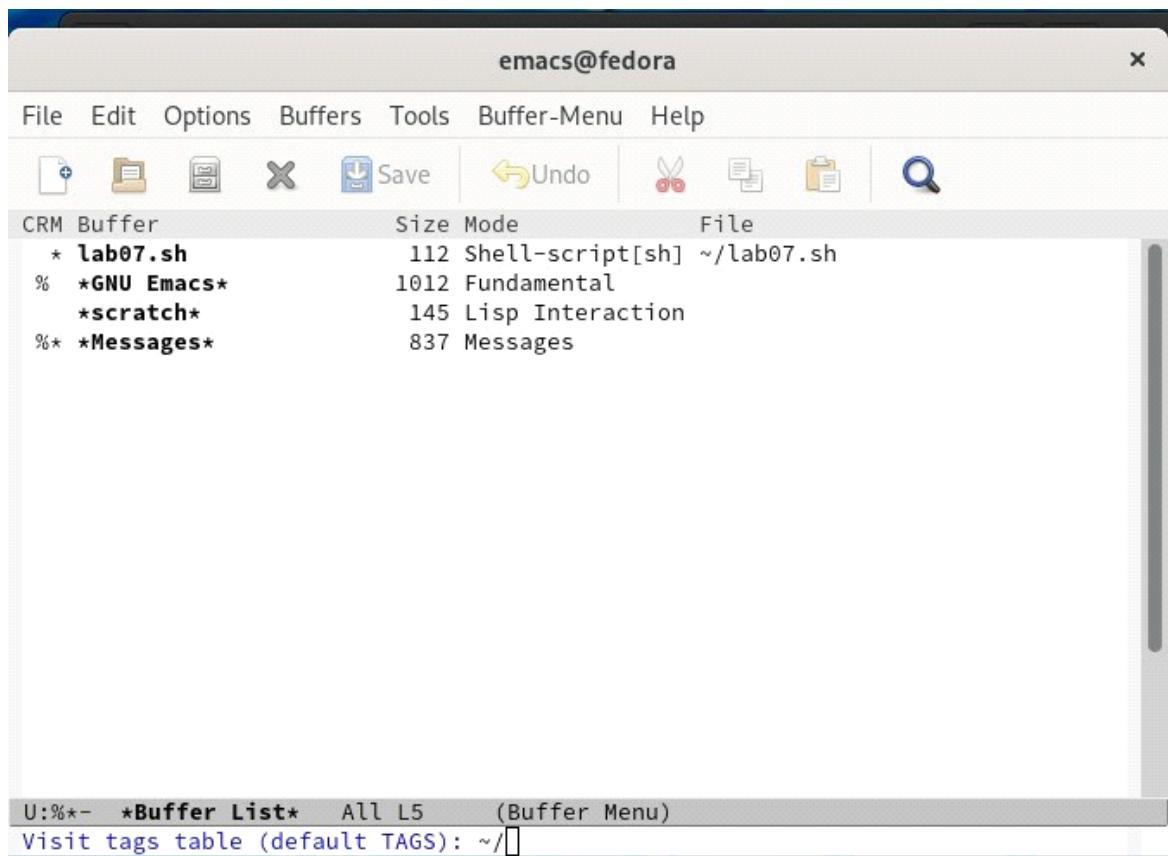
- Ознакомились с управлением буферами.
- Вынесли список активных буферов на экран (C-x C-b).

The screenshot shows the Emacs interface running on a Fedora system. The main window displays a buffer named `lab07.sh` containing a shell script. The script defines a function `hello` that prints the value of `$HELLO`. It also sets `HELLO=World` and prints it. The buffer list at the bottom shows other open buffers: `*GNU Emacs*`, `*scratch*`, and `*Messages*`.

```
emacs@fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons] [Search]
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
    HELLO=World
#!/bin/bash
U:***- lab07.sh All L10 (Shell-script[sh])
CRM Buffer Size Mode File
[] * lab07.sh 112 Shell-script[sh] ~/lab07.sh
% *GNU Emacs* 1012 Fundamental
*scratch* 145 Lisp Interaction
%* *Messages* 837 Messages

U:%%- *Buffer List* All L1  (Buffer Menu)
Visit tags table (default TAGS): ~/
```

- Переместились во вновь открытое окно (`C-x`) о со списком открытых буферов и переключились на другой буфер.



- Закрыли это окно (C-x 0).

The screenshot shows a window titled "emacs@fedora" with a menu bar containing File, Edit, Options, Buffers, Tools, Sh-Script, and Help. The toolbar includes icons for file operations like Open, Save, Undo, and Cut/Paste. The main buffer area contains the following shell script code:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL
    echo $HELL
}
echo $HELL
hello
HELLO=World
#!/bin/bash
```

The status bar at the bottom indicates the file is "U:\*\*\* lab07.sh" with "All L10 (Shell-script[sh])".

- Теперь вновь переключились между буферами, но уже без вывода их списка на экран (`C-x b`).

The screenshot shows a window titled "emacs@fedora" containing a shell script. The script defines a function "hello" that prints the value of the environment variable \$HELLO. It then calls this function and sets \$HELLO to "World". The file is saved as "lab07.sh".

```
emacs@fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
File Save Undo Cut Copy Find
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELLO=World
#!/bin/bash
```

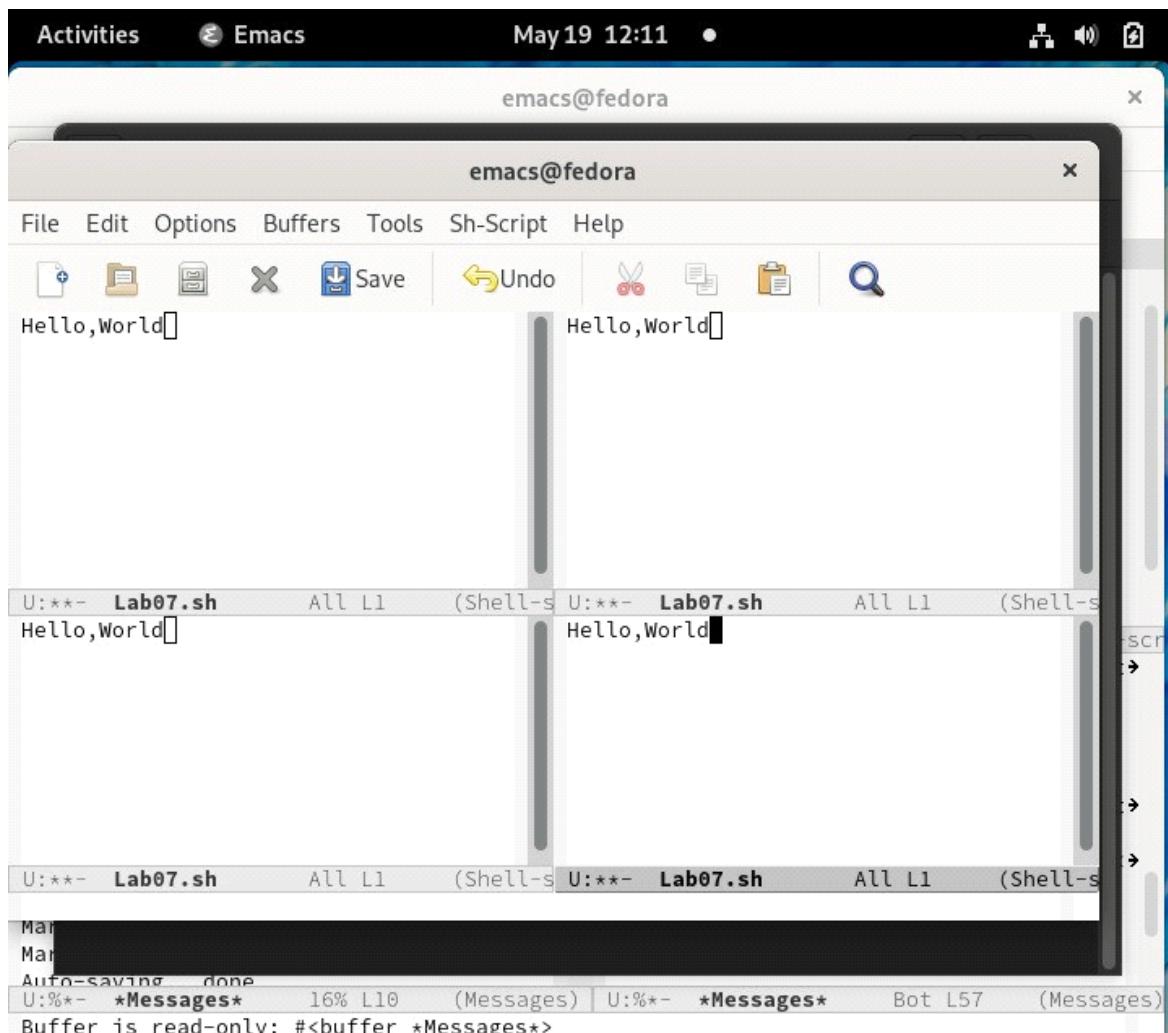
U:\*\*\*- lab07.sh All L10 (Shell-script[sh])

- Ознакомились с управлением окнами.
- Поделили фрейм на 4 части: разделили фрейм на два окна по вертикали ( $C-x 3$ ), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали ( $C-x 2$ ).

The screenshot shows a desktop environment with four identical Emacs windows side-by-side. Each window has a title bar labeled "emacs@fedora". The windows are arranged horizontally, with vertical scroll bars visible between them. The buffer names in the title bars are "lab7.sh". The content of each buffer is a shell script:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function {
    LOCAL
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELLO=World
#!/bin/bash
```

- В каждом из четырёх созданных окон открыли новый буфер (файл) и ввели несколько строк текста.



## ВЫВОД:

В ходе работы мы подробнее познакомились с операционной системой Linux, а также получили практические навыки работы с редактором Emacs.