Januar 9

2

Benutzerhandbuch

O

1

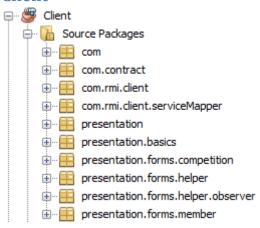
3

Sportvereinsverwal tung

# **Projektstruktur**

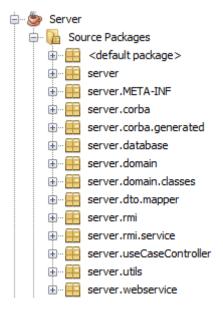


#### Client



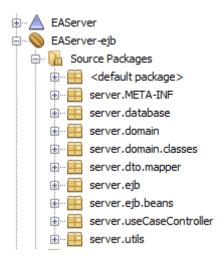
#### Server

- RMI
- Corba
- Webservices
- DTO's
- Domänenlogik



## JavaEE-Server

- Domänenlogik wie bei "Server"
- Enterprise-Java-Beans



## **Deployment des Servers**

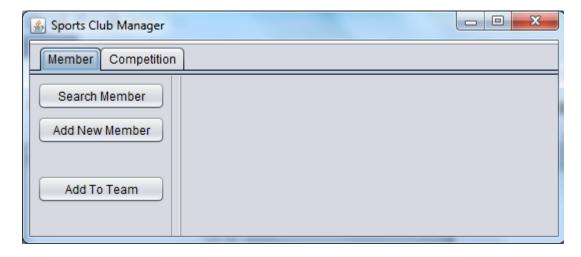
- 1. Server.jar file aufsuchen
- 2. In der Konsole ins Verzeichnis von Server.jar wechseln
- 3. Java –jar Server.jar eingeben
  - a. Server muss RMI- und Corba-Server starten
  - b. Der Webservice wird publiziert

#### **Starten des RMI-Clients**

- 1. Client.jar file aufsuchen
- 2. In der Konsole ins Verzeichnis von Client.jar wechseln
- 3. Java jar Client. jar eingeben
  - a. Folgendes GUI sollte gestartet werden



- 4. Nun können die Server IP-Adresse und die Benutzerdaten eingegeben werden
  - a. Die eigentliche Applikation wird geladen...

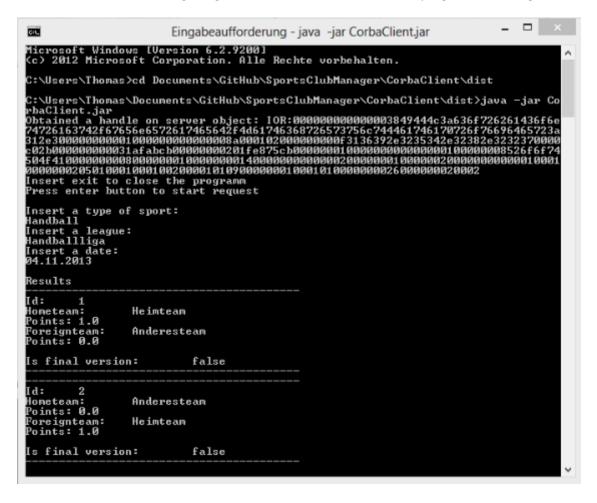


5. Die Funktionalität richtet sich nach den UseCases in der Online-Dokumenation

Team A Seite **3** von **8** 09/01/2013

#### Starten des Corba-Clients

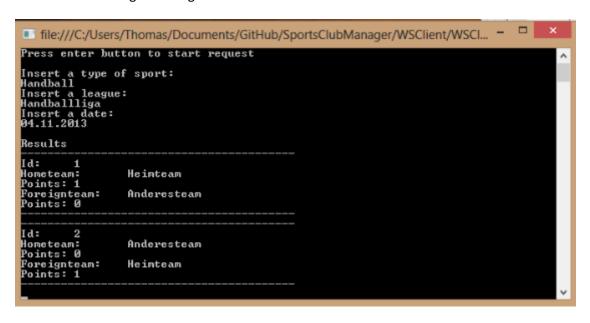
- 1. CorbaClient.jar file aufsuchen
- 2. In der Konsole ins Verzeichnis von CorbaClient.jar wechseln
- 3. Java jar CorbaClient. jar eingeben
  - a. Konsole zeigt Eingabemaske für UseCase "Wettkampergebnisse anzeigen"



Team A Seite **4** von **8** 09/01/2013

## **Starten des Webservices**

- 1. WSClient.exe file aufsuchen und mit Doppelklick starten
  - a. .NET 4.5 ist erforderlich
  - b. Folgende Eingabemaske erscheint...

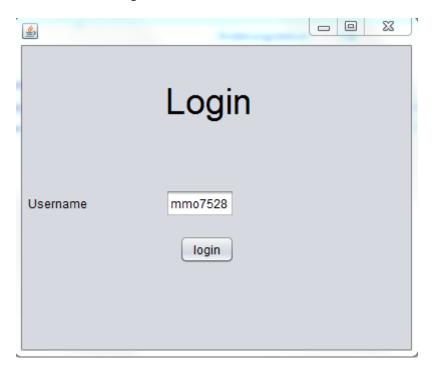


# **Deployment des JavaEE-Servers**

1. EAServer.ear auf Glassfish o. Ä. deployen

## **Starten des JavaEE-Clients**

- 1. EAClient.jar mit Doppelklick oder über Konsole starten
  - a. Folgendes GUI erscheint



## **Starten des Web-Client**

1. URL im Browser eingeben: localhost:8080/WebClient









# Weiterführende Informationen

Online unter...
EnterpriseApplicationsProject

## Inhalte

- Projektmanagement
- Coachings
- Use cases
- Dokumentation