

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Manuel Enrique Castañeda Castañeda

Profesor:	
— Asignatura:	Fundamentos de programación
_	14
Grupo:	
	02 Abstracción / Modelado
No de Práctica(s):	
_	Garduño López David Ariel
Integrante(s):	
No. de Equipo de cómputo empleado:	
	16
No. de Lista o Brigada:	
_	2021-1
Semestre:	
	23-10-2020
Fecha de entrega:	
Observaciones:	Una practica muy entretenida, un poco confusa si es que te llegabas a atorar en alguna instrucción, pero una vez le le hallas el modo y es relativamente sencillo.

CALIFICACIÓN:	

Introducción

La programación orientada se basa en el hecho de que se debe dividir el programa, no en tareas, sino en modelos de objetos físicos o simulados.

Un objeto es la representación de un programa de un concepto, y contiene toda la información necesaria para abstraearlo: datos que describen sus atributos y operaciones que pueden realizarse sobre los mismos.

Desarrollo

```
Desempaquetando tree (1.8.0-1) ...
Configurando tree (1.8.0-1) ...
Procesando disparadores para man-db (2.9.1-1) ...
dabrox@dabrox-VirtualBox:~/david$ tree
                 - cos.txt
                 nreales,txtrtrigonometricas.txtsen.txt

    trigonometria.txt

               — grupo.txt
— horario.txt
                   profesor.txt
                 tarea.txt
                 temas.txt
                 - cte.txt
                   gradientedepresion.txt
                   movondulatorio.txt
                   termodinamica.txt
                   voltimetro.txt
                   algoritmo.txt
                   codificar,txt
                   lenguaje de programacion.txt
programar.txt
                 - catodicos.txt
                   cmagnetica.txt
                   coulomb.txt
                   felectrica.txt
                  thomson.txt
5 directories, 25 files
dabrox@dabrox-VirtualBox:~/david$
```

Análisis de resultados

Se trabajó con la máquina virtual, utilizando el sistema operativo de Linux, se hizo un directorio sobre nuestras materias curriculares y su contenido implementando de manera satisfactoria lo aprendido durante la clase para así familiarizarse con el sistema operativo y sus distintas funciones.

Conclusiones personales

Esta práctica, si bien fue corta, fue muy entretenida ya que se trabajaron con conceptos y métodos que fueron nuevos para mi.

Al principio se me dificulto un poco ya que no estaba acostumbrado a Linux, pero al hacerlo y aprenderse los códigos, se hizo más amena.