

김다희

1993.03.19 (만 27세)

T 010-3109-5908 **A** 경기도 군포시 군포로456번길 20-1

M ta0319@naver.com **W** <https://dabyk.github.io/>



학력사항

2013.03 – 2018.02
졸업

한양대학교(ERICA/경기)
프랑스언어문화과(3.8/4.5)

2009.03 – 2012.02
졸업

흥진고등학교
인문계

교육사항

2020.06 – 2021.01
(7개월)

스마트 콘텐츠 융합 응용 SW 엔지니어 양성과정
KH 정보교육원

- **ORACLE**
SQL Programing
 - **JAVA**
Servlet / JSP, JDBC
SPRING Framework, Mybatis, Ajax
 - **HTML / CSS / JavaScript / JQuery**
-

사회경험

2018.10 – 2019.12
(1년 2개월) **주식회사 에스디** (경영지원팀 사원)
- 인사/총무/영업지원 업무

2016.06 – 2018.07
(3년 1개월) **한국 맥도날드**
- 매장 관리 및 음식 제조

2017.05 – 2017.05
(1개월) **경안고등학교**
- 교육 실습

2015.09 – 2016.01
(5개월) **프랑스 Paris 8 대학 랭귀지 코스**
- 해외 연수

자격증/어학/수상내역

2020.08 **정보처리기사(필기)** 한국산업인력공단

2019.01 **TOEIC 805점** 영어

2018.09 **컴퓨터활용능력 1급** 대한상공회의소

2018.02 **중등학교정교사** 교육인적자원부

2018.02 **학업우수상** 한양대학교 국제문화대학

2017.10 **프랑스언어문화학과 독립영화제 대상** 한양대학교 국제문화대학

자기소개서

[지원동기]

“꼼꼼함으로 줄인 오류 발생과 코드 누락”

개발 업무를 위해서는 무엇보다 소스 코드의 오류를 찾아낼 수 있는 꼼꼼함, 그리고 트렌드에 맞춰 발 빠르게 공부하고 기술을 익힐 수 있는 열정과 노력이 필요합니다. 전 직장에서 경영지원팀 업무를 할 때도 중요한 것이 꼼꼼함이었습니다. 숫자를 틀리거나 서류를 빠트릴 경우 수습할 수 없는 결과가 나타날 수도 있기 때문에 언제나 중요한 내용을 메모하고 여러 번 내용을 확인하고 챙기는 것이 습관이 되었습니다. 이런 꼼꼼함은 프로그래밍을 배우면서 코드에서 오류를 잡아내거나, 알맞은 기능을 설계하고 작성하는 것에 큰 도움이 되었습니다. 프로젝트를 하면서도 필요한 내용을 항상 메모하며 진행했기 때문에 누락되는 기능이 확연히 적었고, 코드를 여러 번 리뷰한 결과 오류 발생의 빈도도 줄었습니다. 업무를 하면서도 언제나 꼼꼼함을 놓치지 않는 개발자가 되겠습니다.

“어제보다 오늘 더 발전하는 개발자”

엑셀을 공부하면서 프로그래밍에 직접적인 흥미를 느끼게 되었습니다. 함수를 작성하면 원하는 결과가 도출되는 로직에 흥미를 느꼈고, 특히 비주얼 베이직을 통해 함수를 직접 만들어보게 되면서 프로그래밍에 관심을 가지게 되었습니다. 책으로 JAVA에 대해 공부하고, 교육원에서 프로그래밍에 대해 자세히 배우기 시작하면서 꼼꼼한 성격이나 프로그래밍에 대한 흥미가 개발자로서 큰 시너지 효과를 가져올 수 있겠다는 확신을 가지게 되었습니다. 교육원에서 배운 내용들을 매일 복습했고, 스터디 모임을 구성해 틈틈히 과제와 알고리즘 문제를 풀어보며 응용하는 시간도 가졌습니다.

‘어제보다 나은 내가 되자’라는 것이 좌우명입니다. 빠르게 발전하고 변화하는 IT산업의 특성상 개발자는 트렌드에 맞춰 발빠르게 공부하고 기술을 익혀야 합니다. 개발에 대한 열정과 항상 배우고 노력하는 자세로 매일 더 발전하는 개발자가 되겠습니다.

[성격의 장단점과 보완 노력]

“첫 수업 준비, 모든 자료의 활용으로 칭찬받다.”

철저한 준비성이 저의 가장 큰 장점입니다. 이러한 장점은 경안고등학교에서 교육실습을 진행하면서 잘 보여줄 수 있었습니다. 프랑스어는 주요 과목과 비교하면 학생들의 선호와 관심이 떨어지는 과목이었습니다. 수업을 들으면서 학생들이 조금이라도 과목에 흥미를 느끼길 원했고, 학생들이 더 쉽고 재미있게 수업을 들을 수 있도록 동요에 가사를 새로 붙이고 다양한 게임을 구상했습니다. 밤늦게까지 학교에 남아 학생들과 수업에 대한 개별 상담을 진행하면서 수업 구성을 보완했습니다. 아울러 동영상부터 PPT, 종이 자료, 그림, 게임 자료까지 활용할 수 있는 모든 자료를 활용했습니다. 그 덕에 수업을 성공적으로 마칠 수 있었고, 담당 교과 선생님의 칭찬까지 받을 수 있었습니다.

그러나 준비에 대한 완벽주의가 저의 단점이 되기도 합니다. 모든 일을 진행할 때, 스스로 준비가 완벽하지 않으면 불안해하는 경향이 있습니다. 이러한 단점을 보완하기 위해 협동을 택했습니다. 실습 중 담당 교과 선생님과 다른 동료 선생님들에게 자문하고 같이 의논하며 더 나은 방안들을 구상했습니다. 혼자서는 생각할 수 없었던 방안과 해결책들을 다른 사람에게서 얻으며 더 나아진 결과물을 보고 스스로와 타협할 수 있게 되었고, 여전히 꼼꼼함은 놓치지 않을 수 있었습니다.

입사 후에도 이런 습관을 살려 동료들과 협동하고, 의논하며 프로젝트 시 마주칠 수 있는 문제를 해결해 나가도록 하겠습니다.

[개발 분야에 지원하기 위하여 습득한 기술과 노력]

개발자가 되기 위해 6개월 동안 KH정보교육원에서 관련 기술에 대해 배웠습니다. 그 결과 다음 과 같은 역량을 쌓을 수 있었습니다.

첫째로, 기본적인 내용을 완벽히 숙지할 수 있도록 공부했습니다.

교육원에서 공부하며 JAVA, JSP, DB 설계, SPRING, GIT 등을 학습하고 활용하는 방법을 배웠으며, 3번의 프로젝트 경험을 통해 배운 내용을 확실히 익히는 기회로 삼을 수 있었습니다. 부족한 부분을 더 향상시키기 위해 미니 프로젝트를 함께 한 조원들과 별도 모임을 만들어 주 2회 스터디를 진행했습니다. 스터디를 통해 배운 내용을 한 번 더 확인하고, 서로 문제를 풀이한 방법을 공유하며 새로운 응용 방식을 익혔습니다.

두 번째로, 배우지 않았던 내용이라도 스스로 찾아 익힐 수 있도록 했습니다.

교육원에서 자세히 배우지 않았던 부트스트랩을 따로 공부하여 프로젝트에 활용했습니다. 웹페이지가 노트북 뿐만 아닌 다양한 기기에서 보여지는 일이 많은 만큼 반응형으로 페이지를 만드는 일이 필요하다고 판단했고, 파 이널 프로젝트에서 부트스트랩을 사용했습니다. 처음에는 기술을 익히는 데에 시간이 걸렸지만, 부트스트랩을 익히고 활용하여 프론트 부분을 구현하니 세미프로젝트에 비해서 프론트 구현 기간을 2주나 줄일 수 있었고, 더 깔끔한 화면을 구현할 수 있었습니다.

세 번째로, 부족한 이론 부분을 채우기 위해 노력했습니다.

컴퓨터에 대한 기본 이론 내용은 장기적으로 봤을 때 실력 있는 개발자가 되기 위해서는 필수적인 부분입니다. 제가 가장 부족한 부분이 이러한 이론이라고 생각했고, 그 부분을 채우기 위해 정보처리기사 공부를 시작했습니다. 교육원에서 교육받으며 주말과 자투리 시간을 활용하여 공부하여 정보처리기사 필기를 취득했고, 실기를 취득하기 위해 공부하고 있습니다.

기본을 더 확실히 익히는 자세를 통해 입사 후에도 더 열심히 기술을 배우고 익히도록 하겠습니다.

[프로젝트 수행시 어려웠던 점과 극복했던 경험]

"부족한 인원으로 팀워크를 통해 가장 많은 기능을 구현하다."

세미 프로젝트를 진행하던 중, 팀원 중 한 명이 과정을 중도포기하게 되었습니다. 6명으로 구성되어 있던 팀이었고, 프로젝트 중간에 나가게 된 만큼 미리 계획해 뒀던 각자의 역할들과 계획들이 모두 어긋나게 되었고 남은 팀원들의 사기도 떨어지게 된 사건이었습니다. 문제 해결을 위해 프로젝트의 진행 정도를 다시 파악하여 계획을 다시 세우고 나간 팀원의 몫까지 업무를 새로 분배했습니다. 제한된 기간 안에 해야 하는 일이 늘어난 만큼 다들 부담스러워 했지만 어려운 부분은 서로 돕고 응원하며 프로젝트를 진행했습니다. 빠르게 다시 세운 계획과 모두의 노력 덕분에 팀원은 한 명 부족한 조였지만, 모든 프로젝트 중 가장 많은 기능을 구현했다는 평을 받을 수 있었습니다.

이러한 경험을 통해서 어려운 일이 있어도 협업과 커뮤니케이션을 통해 극복할 수 있다는 점을 배우게 되었습니다. 직무를 수행할 때에도 문제가 발생했을 때 팀원들과 힘을 합쳐 해결해 나갈 수 있도록 노력하겠습니다.

이러한 경험을 바탕으로 직무를 수행할 때도 의견 충돌이 발생했을 때 팀원들과 힘을 합쳐서 해결해 나가겠습니다.

"학과 독립영화제 대상수상, 팀워크로 해내다."

학과에서 진행했던 독립영화제에 영화를 출품하고자 4 명의 친구와 팀을 이뤄 작업을 진행했던 적이 있습니다. 시나리오부터 편집까지 모두 스스로 해내야 했기에 여러 아이디어가 필요했습니다. 내용이나 촬영 구도에 대한 아이디어가 부딪혀 갈등을 일으켜 하마터면 팀이 해체될 뻔했던 위기도 겪었습니다. 다른 친구들의 입장을 너무 배려하다 보니 의견을 전부 수용할 수 없는 데도 조절하지 못한 결과였습니다. 문제를 해결하기 위해서 시나리오, 촬영, 편집 등 팀원들의 역할을 다시 배치하고 모두의 의견이 조금씩이라도 반영될 수 있도록 내용과 구도를 수정하여 중재하려고 노력했습니다. 의견이 부딪힐 때는 서로를 설득하며 의견의 합의점을 찾고자 했습니다. 부족

한 부분은 누구 할 것이 없이 발 벗고 도와주면서 끈끈한 팀워크도 생겨났습니다. 그 결과 혼자였다면 해낼 수 없었을 결과물을 만들 수 있었고, 학과 독립영화제에서 당당히 대상을 거머쥐게 되었습니다.

이러한 경험을 바탕으로 직무를 수행할 때도 의견 충돌이 발생했을 때 팀원들과 힘을 합쳐서 해결해 나가겠습니다.

[입사후 포부]

“능동적으로 공부하고 배우는 조직원”

단기적으로는, 꾸준한 자기 계발과 업무 공부로 전문성을 갖춘 인재가 되겠습니다.

입사한 후에도 능동적으로 제가 해야할 일을 찾고, 부족한 만큼 더 공부하는 열정적인 조직원이 되겠습니다. 언제나 긍정적인 태도로 업무에 임할 것이며, 팀 프로젝트 경험을 통해 쌓은 소통 능력과 팀워크 능력을 바탕으로 팀원들과 소통하고 협업하는 인재가 되겠습니다.

또한, 컴퓨터에 대한 이론 숙지를 위해서 더 열심히 공부하겠습니다. 교육원에 다니며 정보처리기사 필기를 취득한 상태이며, 1년 안에 실기를 취득하여 업무의 전문성을 더하겠습니다. 또한 필요한 부분이 있다면 개인 시간을 활용하여 공부하면서 업무의 역량을 키울 수 있는 토대를 쌓아가도록 하겠습니다. 익힌 내용을 기반으로 주어진 업무에 빠른 시일 내에 적응하여 진행되는 프로젝트에서 작은 역할이라도 해낼 수 있도록 하겠습니다.

장기적으로는, 부서원들을 잘 이끌어나가는 리더가 되겠습니다.

교육학에 대해 배운 경험을 통해 부서원들의 전문성 개발을 위해 교육에 대한 기회를 더 많이 부여하고, 효율적으로 교육 받을 수 있는 환경과 매뉴얼을 만들 수 있도록 노력하겠습니다. 스스로도 자기 계발하는 모습을 보여 주어 언제나 부서원들에게 숭선수범하는 인재가 되겠습니다. 또한 고객들에게 최적의 솔루션과 해결책을 실행해 줄 수 있는 프로젝트를 진행할 수 있도록 더욱 전문성을 갖춘 리더가 되겠습니다.
