

Práctica 1: FIFA Players Classification

Daniel Carmona Pedrajas

1 Arquitectura 1: One Layer Neural Network

Comenzamos los experimentos usando la siguiente arquitectura:

1. Capa densa con 512 neuronas.

1.1 Experimento 1

Usamos la siguiente configuración:

Epochs	Learning rate	Batch size	Activation	Loss	Optimizer	Regularization
100	0.1	512	ReLU	Categorical Crossentropy	SGD	None

Table 1: Hiperparámetros para el Experimento 1 de la Arquitectura 1

Y entrenamos 5 veces para obtener los siguientes resultados:

	Train accuracy (%)	Validation accuracy (%)	Bias (%)	Variance (%)	Training time (s)
Mean	79.38	77.94	15.61	1.44	14
Std	0.05	0.14	0.05	0.19	0

Table 2: Resultados del Experimento 1 de la Arquitectura 1

Tener un *bias* alto y una *variance* baja significa que hay margen de mejora antes de llegar al overfitting y hay varias posibilidades para conseguir una mejor *accuracy*: añadir más capas o neuronas, entrenar con más epochs, ...

1.2 Experimento 2

Tras el experimento anterior, decidimos entrenar el modelo durante más epochs para reducir el *bias* usando la misma configuración.

Epochs	Learning rate	Batch size	Activation	Loss	Optimizer	Regularization
1000	0.1	512	ReLU	Categorical Crossentropy	SGD	None

Table 3: Hiperparámetros para el Experimento 2 de la Arquitectura 1

Tras 5 entrenamientos obtenemos los siguientes resultados: Con respecto al experimento anterior hemos

	Train accuracy (%)	Validation accuracy (%)	Bias (%)	Variance (%)	Training time (s)
Mean	84.02	81.5	10.97	2.47	199
Std	0.03	0.17	0.03	0.18	8.8

Table 4: Resultados del Experimento 2 de la Arquitectura 1

aumentado el *accuracy* tanto en el entrenamiento como en validación, reduciendo así el *bias* del modelo en un 5% aunque ha aumentado ligeramente el *variance*. Como es lógico el tiempo de entrenamiento ha crecido, aunque no de forma lineal.

Como se ve en la figura 2, a partir del epoch 400 no hay una mejora en *accuracy* para el conjunto de validación

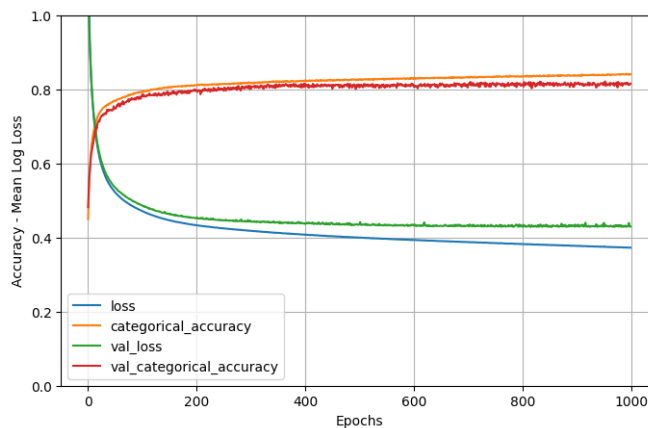


Figure 1: Entrenamiento durante el Experimento 2 de la Arquitectura 1

aunque sí para el conjunto de entrenamiento lo que nos indica que un número de epochs tan elevado como el que hemos usado en este experimento con esta arquitectura conduce a un overfitting del modelo, aunque por el momento no es excesivo como nos indica la *variance*.

1.3 Experimento 3

Para este experimento decidimos reducir las epochs ya que como hemos visto en el experimento anterior, no hay una mejora significativa en validación con más epochs.

Además de esto, cambiaremos la función de activación a *tanh*. Hasta el momento hemos usado *ReLU* pero no hay razón para usarla para esta arquitectura porque resuelve el problema del *vanishing gradient* que se da en arquitecturas profundas.

La configuración que usamos para el experimento 3 es:

Epochs	Learning rate	Batch size	Activation	Loss	Optimizer	Regularization
400	0.1	512	tanh	Categorical Crossentropy	SGD	None

Table 5: Hiperparámetros para el Experimento 3 de la Arquitectura 1

Tras 5 entrenamientos obtenemos los siguientes resultados:

	Train accuracy (%)	Validation accuracy (%)	Bias (%)	Variance (%)	Training time (s)
Mean	79.58	78.3	15.41	1.28	72
Std	0.2	0.51	0.22	0.33	3.27

Table 6: Resultados del Experimento 3 de la Arquitectura 1

Con esta configuración el modelo ha vuelto a aumentar el *bias* y obtenemos unos resultados prácticamente idénticos al experimento uno con la función de activación *ReLU* aunque con más epochs. Parece que con la función *tanh*, el modelo se queda atrapado en mínimos globales como podemos apreciar en la figura 2 y necesita más epochs para escapar de ellos.

También observamos que no ha habido overfitting hasta la epoch 400, al contrario de lo que habíamos supuesto al inicio de este experimento.

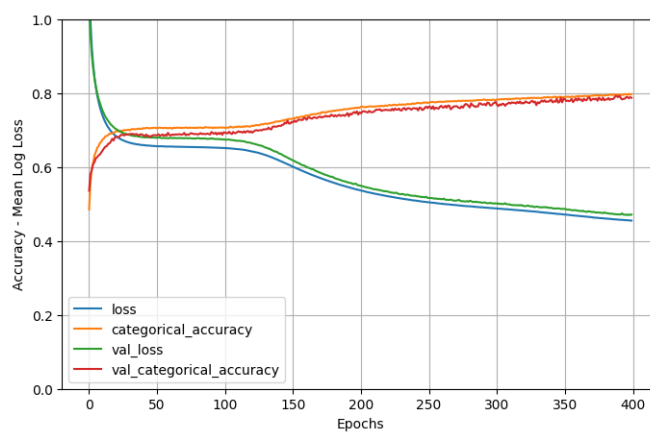


Figure 2: Entrenamiento durante el Experimento 3 de la Arquitectura 1

1.4 Experimento 4