

# Práctica 1: FIFA Players Classification

Daniel Carmona Pedrajas

## 1 Arquitectura 1: Shallow Neural Network

Comenzamos los experimentos usando la siguiente arquitectura:

1. Capa densa con 512 neuronas.

### 1.1 Experimento 1

Usamos la siguiente configuración:

Epochs	Learning rate	Batch size	Activation	Loss	Optimizer	Regularization
100	0.1	512	ReLu	Categorical Crossentropy	SGD	None

Table 1: Hyperparameters for Experiment 1 with Architecture 1