# Recocido simulado

Mínimo global

GRUPO 3: Ana Rodero Paredes Daniel Carmona Pedrajas Óscar Moreno Saorin

### Resumen

- Introducción
- Estructura
- Resolución problema
- Análisis de resultados
- Demo
- Conclusiones

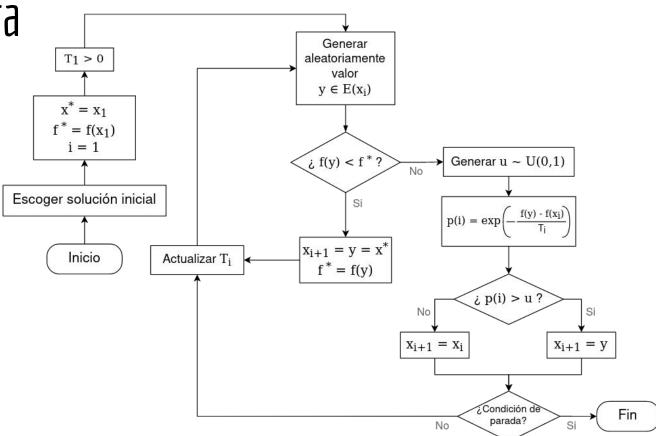
# Introducción

#### Introducción

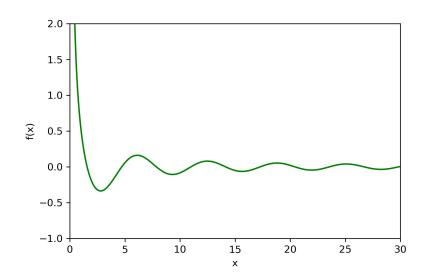
- Técnica búsqueda aleatoria.
- Método de máximo descenso.
  - Atrapado en óptimos locales
- Objetivo → óptimo global.
- RS permite moverse → soluciones peores.
- Mínimo global  $\rightarrow f(x) = \frac{\cos x}{x}$ ,  $x \in [0, 30]$
- Uniobjetivo

# Estructura

Estructura



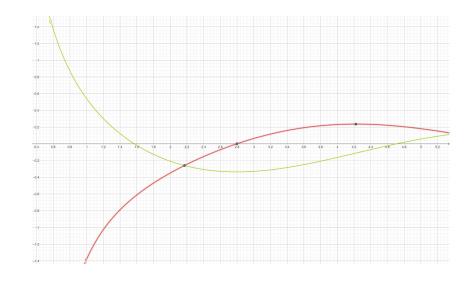
# Resolución problema



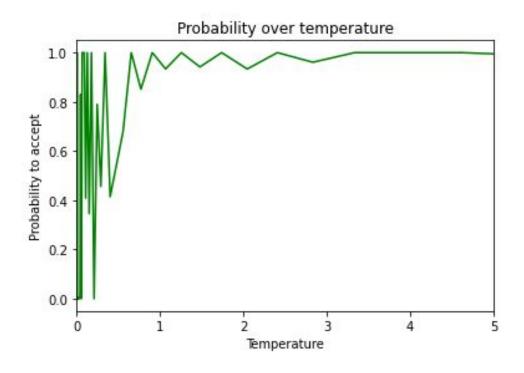
$$f(x) = \frac{\cos x}{x}, x \in [0, 30]$$

Mejor solución: ≈ 2.8

$$-\frac{\sin(x)}{x} - \frac{\cos(x)}{x^2}$$



#### Probabilidad de aceptación



- T > 5 → aceptación casi completa
- $|\Delta F| \rightarrow \text{muy pequeña}$

## Análisis de resultados

#### Parámetros usados

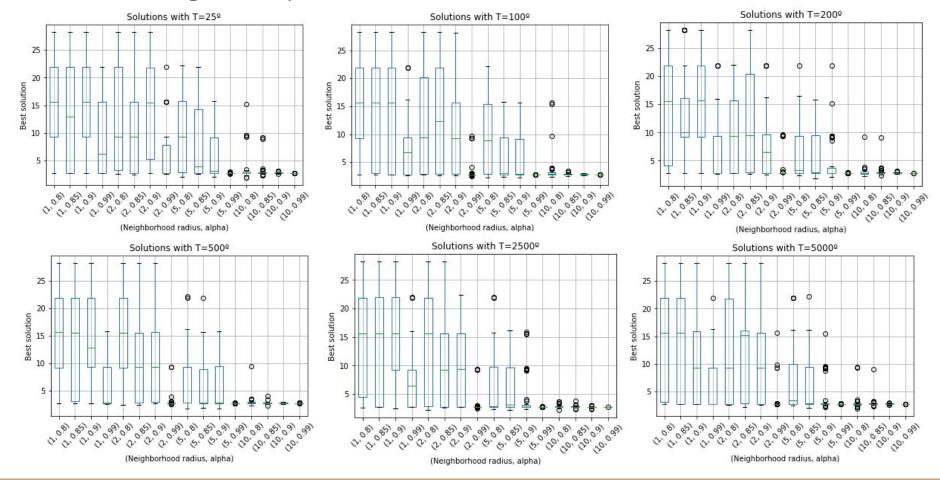
Temperaturas: 25, 100, 200, 500, 2500

Parámetro de decrecimiento: 0.8, 0.85, 0.9, 0.99

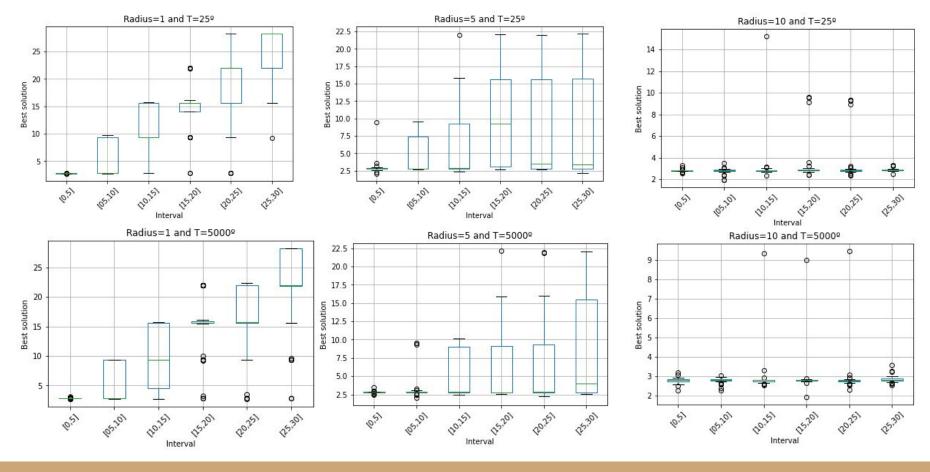
Radios de vecindad: 1, 2, 5, 10

50 experimentos por configuración

#### Soluciones según temperatura



#### Dependencia según solución inicial



# Demo

# Conclusiones

#### Conclusiones

- Vecindad pequeña
  - Mayor temperatura.
  - Dependencia de la solución inicial.
- Vecindad grande → menor temperatura.
- Temperatura alta → no rechaza soluciones.
- Posible mejora:
  - Reducir la vecindad dinámicamente → mejor eficacia.