

# Trabajo Práctico 2 — Java

[7507/9502] Algoritmos y Programación III  
Curso 2 - Grupo 6  
Segundo Cuatrimestre de 2020

Alumno:	Alumno
Número de padrón:	Padrón
Email:	Email

## Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2. Supuestos</b>	<b>2</b>
<b>3. Diagramas de clases</b>	<b>2</b>
<b>4. Diagramas de secuencia</b>	<b>3</b>
<b>5. Diagramas de paquetes</b>	<b>3</b>
5.1. Diagrama 1 . . . . .	3
<b>6. Diagramas de estado</b>	<b>4</b>
6.1. Diagrama 1 . . . . .	4
<b>7. Detalles de implementación</b>	<b>4</b>
7.1. Estrategias utilizadas para puntos conflictivos . . . . .	4
7.2. Patrones de diseño utilizados . . . . .	4
<b>8. Excepciones</b>	<b>4</b>

## 1. Introducción

Introducción.

## 2. Supuestos

**Supuesto 1** Descripción 1.

**Supuesto 2** Descripción 2.

## 3. Diagramas de clases

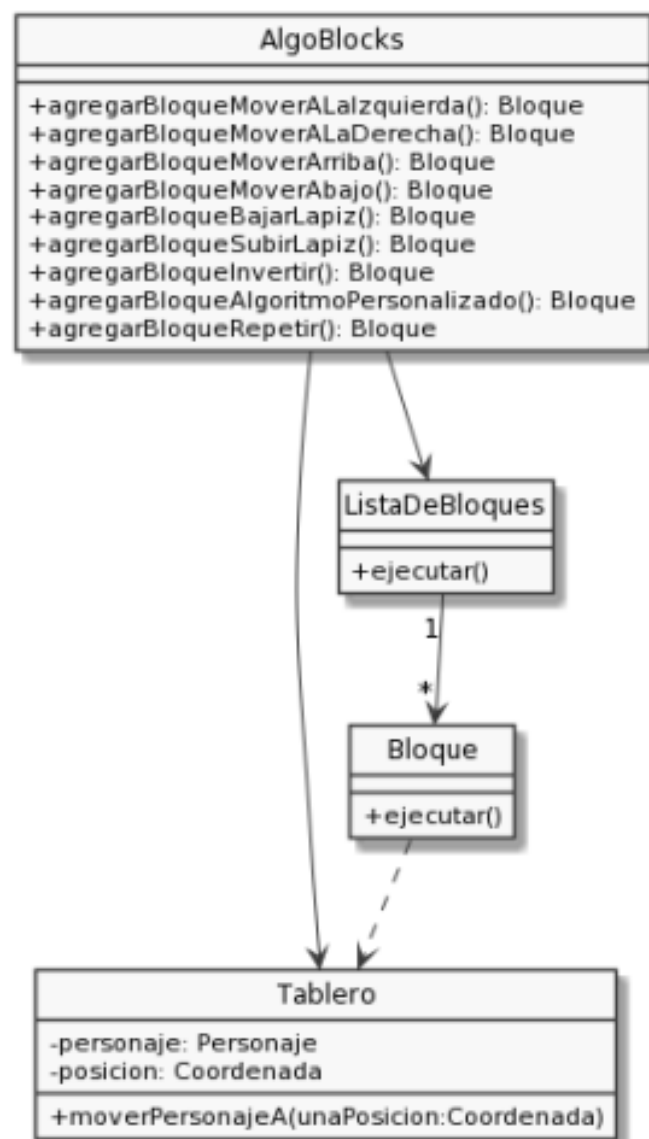


Figura 1: Diagrama de clases de relación entre AlgoBlocks - ListaDeBloques - Bloque - Tablero

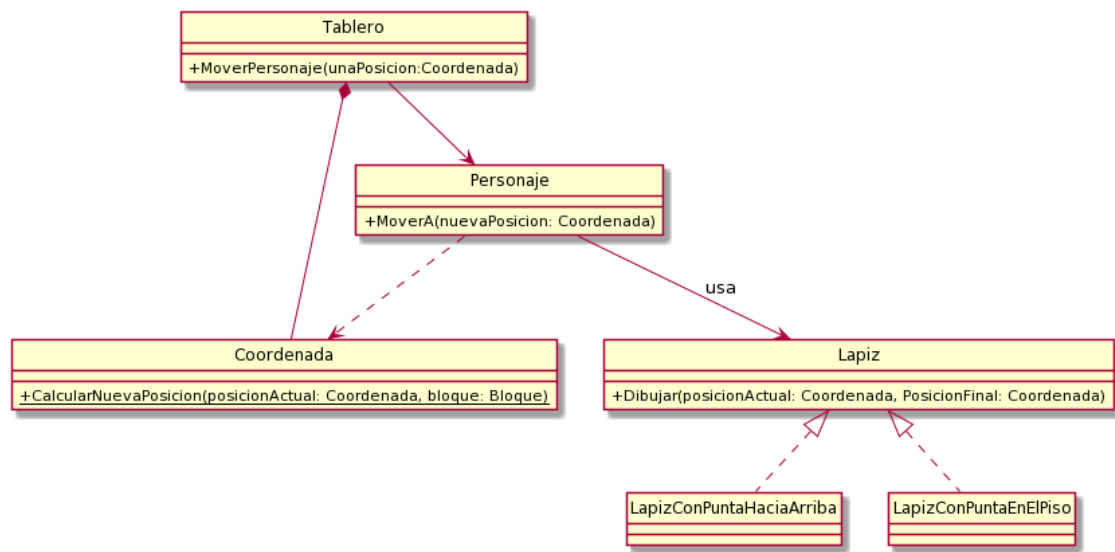


Figura 2: Diagrama de clases de relación entre Tablero - Coordenada - Personaje - Lápiz

## 4. Diagramas de secuencia

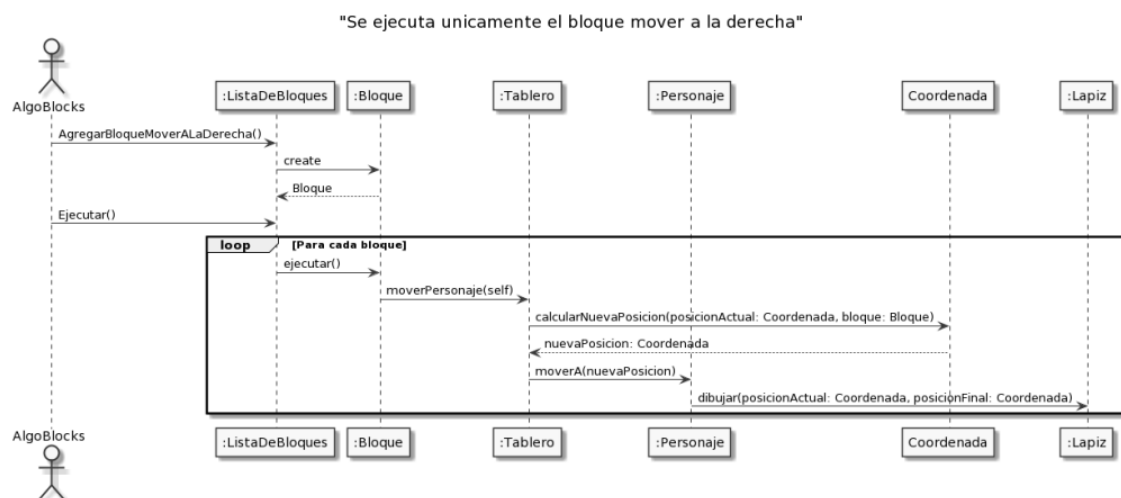


Figura 3: Movimiento único hacia la derecha.

## 5. Diagramas de paquetes

### 5.1. Diagrama 1

Descripción diagrama 1.

## 6. Diagramas de estado

### 6.1. Diagrama 1

Descripción diagrama 1.

## 7. Detalles de implementación

### 7.1. Estrategias utilizadas para puntos conflictivos

Descripción.

Código:

código

### 7.2. Patrones de diseño utilizados

Descripción.

## 8. Excepciones

**Excepción 1** Descripción 1.

**Excepción 2** Descripción 2.