

CHENG Daniel 21954618
ROMELE Gaspard 21950004

Nous avons pu compléter le jeu Trax et avons travaillé sur les jeux de Dominos et de Carcassonne. Les aspects les plus significatifs de ce projets ont été de faire en sorte que les actions dans la fenêtre soient traduites dans le plateau, ainsi que de programmer les règles des différents jeux, telles que les conditions de victoire ou pour poser une nouvelle pièce sur le plateau.

Nos principaux problèmes furent causés par l’affichage graphique des jeux et par la mise en place de Carcassonne. De plus, le fait que nous avions tous les deux d’autres projets à rendre peu de temps avant celui-ci limitait le temps que nous pouvions y consacrer.

Actuellement, le seul jeu fonctionnant complètement est Trax. Pour le jeu de Carcassonne, la seule partie du jeu que nous avons pu réaliser est le fait de poser une tuile sur le plateau. En ce qui concerne le jeu de Domino et Carcassonne, le déroulement du jeu l’affichage graphique n’a pas pu être complété. Enfin, nous n’avons pas disposés du temps pour pouvoir optimiser le code.

