

საკურსო პროექტი 1

ონლაინ მაღაზია

პროექტის ფარგლებში სტუდენტს ევალება შეიმუშაოს ვებ აპლიკაცია სადაც მომხმარებელს გაიაროს ავტორიზაცია და დალოგინდეს სისტემაში. მომხმარებელს შეუძლება დაათვალიეროს ონლაინ მაღაზიაში არსებული ნივთები, გაფილტროს ისინი კატეგორიის, ბრენდის, ფასის და რეიტინგის მიხედვით. ასევე შეუძლია სახელწოდების მიხედვით ეძებოს ნივთი. ავტორიზაციის შემთხვევაში შესყიდვის მიზნით მომხმარებელს შეუძლია სასურველი ნივთი ჩააგდოს ე.წ კალათაში. მომხმარებელს შეუძლია კალათაში არსებული ნივთების რაოდენობა შეცვალოს ან წაშალოს კალათიდან. კალათში არსებული ნივთების ჯამურ ფასს სისტემა ავტომატურად ითვლის. მომხმარებელს ასევე შეუძლია ამა თუ იმ საქონელს დაუწეროს რეიტინგი და დატოვოს ტექსტური შეფასება.

აპლიკაცია შედგება შემდეგი გვერდებისაგან:

მთავარი გვერდი

ონლაინ მაღაზიაში არსებული ყველა ნივთი წარმოდგენილია ქარდების სახით:

- ნივთის სურათი
- დასახელება
- ფასი
- რეიტინგი
- კალათაში დამატების ღირებულება

- კატეგორია
- ბრენდი
- ფასი
- რეიტინგი

ნივთის დასახელებაზე დაკლიკებისას გადასვლა ხდება ნივთის დეტალური ინფორმაციის გვერდზე. კალათის იკონზე დაკლიკებისას გადასვლა ხდება კალათის მართვის გვერდზე.

ნივთის დეტალური ინფორმაციის გვერდი

- ნივთის სურათი
- ფასი
- გამოშვების თარიღი
- ბრენდი
- საწყობში (stock) დარჩენილი რაოდენობა
- შეფასების ღირებულება
- კალათაში დამატების ღირებულება
- ორი ჩანართი (Tab): Details და Review
 - ჩანართი Details: ნივთის დეტალური ინფორმაცია
 - ჩანართი Review: ნივთის შეფასება – შემფასებლის სახელი და გვარი, ვარსკვლავებით წარმოდგენილი რეიტინგი.

- Rating – ვარსკვლავების საშუალებით რეიტინგის მინიჭება
- სხელი გვარი (შემფასებლის)
- ღირებულება „OK“

კალათის მართვის გვერდი

- ნივთის სურათი
- დასახელება
- საწყობში (stock) დარჩენილი რაოდენობა
- რეიტინგი

- ფასი
- Reviews – ნივთზე ჯამური რევიუების რაოდენობა
- შესასყიდი ნივთის რაოდენობა. შესაძლებელია რაოდენობის მომატება–დაკლება.
- ნაშლის ღირებულება – მასზე დაკლიკების შემდეგ ნივთი იშლება კალათიდან

API

საიტის შესამუშავებლად სტუდენტი გამოიყენებს everrest.educata.dev-ის სერვერზე განთავსებულ API-ს. საიტზე ასევე შეგიძლიათ იხილოთ ენდპოინტების დოკუმენტაცია.

API-ის Swagger-ით გასატესტეად მოსწავლეს შეუძლია ეწვიოს ბმულს:

<https://api.everrest.educata.dev/swagger>

სადაც ე.წ Swagger Editor-ია განთავსებული.

აქ მოსწავლეს შეუძლია ჩაატაროს ექსპერიმენტები და გამოიკვიროს API-ს შესაძლებლობები

პროექტზე მუშაობისას სტუდენტი არ არის შეზღუდული დიზაინში, მას აქვს სრული თავისუფლება.

წარმატებები!