

Restricción	Descripción
Estilo Nulo	Es una pizarra en blanco que tiene restricciones que tu mismo puedes cambiar o crear al momento de ir elaborando el proyecto no tienes límites al usarla.
Cliente-Servidor	Sistema que divide el servicio web para mayor funcionamiento de escalabilidad y conexión con el cliente haciendo que rinda más el servicio.
Sin estado	Es una restricción que se sin formato donde no existe un almacenamiento de estado en el servidor entre solicitudes, ayuda en monitoreo y escalabilidad del servicio.
Caché	Las restricciones de caché se refieren a los protocolos para el uso correcto del caché, eliminando algunas instrucciones y así mejorando el rendimiento en el servicio web.
Interface Uniforme	Esta interfaz está diseñada para ser eficiente al momento de transferir datos, estas deben tener varias restricciones como: identificación de recursos, manipulación de recursos a través de las representaciones, mensajes autodescriptivos e hipermedia como motor de estado. Esto para el uso correcto de estas
Sistema de capas	Es una arquitectura jerárquica que hace que cada componente no pueda observar más allá de la capa con la que está conectada. Sirve para limitar la complejidad en servicios, pero esto puede llegar a sobrecargar el procesamiento de datos.
Código bajo demanda	Esta restricción hace que el cliente pueda descargar y ejecutar códigos para simplificar al cliente funciones, esta es una restricción opcional ya que tiene varias desventajas en la seguridad por dejar ejecutar scripts al cliente.