

Restricción	Descripción
Estilo Nulo	Es un sistema en el cual no hay límites, pero después se irán agregando restricciones dependiendo de las necesidades, para que se mantenga un flujo natural.
Cliente-Servidor	Es el estilo mas frecuente para las aplicaciones de red, el cual es cliente envía una solicitud al servidor y el servidor rechaza o aprueba la solicitud y le envía la respuesta al cliente.
Sin estado	Algunos beneficios que se pueden obtener son: La visibilidad se mejora porque al monitorear no se tiene que ver más allá de un solo dato, también se mejora la fiabilidad ya que se puede recuperar de fallas parciales, y al no tener que almacenar el estado entre las solicitudes el servidor libera recursos
Caché	Al agregar las restricciones en cache se almacenan las solicitudes para que se eliminen algunas interacciones en el sistema, lo cual mejora la eficiencia, la escalabilidad y el rendimiento, por lo que el usuario puede navegar mas rápido.
Interface Uniforme	Es simplificar la arquitectura general del sistema, desacoplando de los servicios que brindan, para una mejor evolución, pero degradando un poco la eficiencia.
Sistema de capas	Permite al sistema restringir el conocimiento a una sola capa, para proteger nuevos servicios de cliente heredados y encapsularlos, además se pueden mejorar la escalabilidad al sistema al permitir el equilibrio de carga de servicios
Código bajo demanda	Permite ampliar la funcionalidad del cliente descargando y ejecutando el código en forma de script, lo cual reduce la cantidad de características requeridas.