

UD6: Programación segura con java

PSP

Ana Alonso

Curso 2024-2025

Generación de HASH

- Se puede realizar mediante los algoritmos de la clase **MessageDigest** que se encarga de proporcionar el algoritmo deseado mediante el método `getInstance()`.
- Métodos principales de la clase:
 - **getInstance()** : proporciona una instancia con la implementación del algoritmo de generación de resúmenes que se le indique.
 - **reset()** : elimina la posible información contenida en la instancia.
 - **update()** : actualiza los datos contenidos en la instancia a partir de los cuales se va a generar el resumen. Se puede invocar varias veces para añadir nuevos datos.
 - **digest()** : genera el resumen de los datos contenidos en el objeto.
 - **isEqual()** : compara 2 resúmenes para determinar si son iguales.

Cifrado con AES

- Paquetes :

- `java.security` para la gestión de claves y de números aleatorios.
- `javax.crypto` para el acceso a las implementaciones de AES

- Interfaces y clases para utilizar el algoritmo AES:

- `java.security.Key`: interfaz de alto nivel para todo tipo de claves.
- `java.security.NoSuchAlgorithmException` : excepción que se produce cuando se intenta instanciar un algoritmo del que no hay implementación.
- `java.security.SecureRandom` : clase que proporciona un número aleatorio criptográficamente fuerte. Se utiliza para crear vectores de inicialización.
- `javax.crypto.spec.SecretKeySpec` : Especifica una clave secreta. Puede ser generada aleatoriamente o a partir de una contraseña conocida del usuario. Implementa la interface `java.security.Key`.
- `javax.crypto.Cipher`: representa una implementación de un algoritmo de cifrado.

Cifrado con AES – principales métodos

- Métodos de la clase **KeyGenerator**:
 - **getInstance()** : proporciona un algoritmo de generación de claves.
 - **init()** : inicializa el generador de claves a una longitud determinada en bits.
 - **generateKey()** : genera una clave.
- Métodos de la clase **SecureRandom**:
 - **nextBytes()**: proporciona un número aleatorio de bytes.
- Métodos de la clase **Cipher**:
 - **getInstance()** : proporciona una implementación de un algoritmo de cifrado y descifrado.
 - **init()** : inicializa el algoritmo de cifrado y descifrado.
 - **doFinal()** : cifra y descifra un conjunto de bytes.

Cifrado con RSA

- Paquetes :

- `java.security` para la gestión de claves.
- `javax.crypto` para el acceso al algoritmo de cifrado y descifrado.

- Interfaces y clases para utilizar el algoritmo RSA:

- `java.security.Key`: interfaz de alto nivel para todo tipo de claves.
- `java.security.NoSuchAlgorithmException` : excepción que se produce cuando se intenta instanciar un algoritmo del que no hay implementación.
- `java.security.KeyFactory`: conversor de claves de formato byte a formato Key, y viceversa.
- `java.security.KeyPair`: representa un par de claves pública y privada.
- `java.security.KeyPairGenerator`: generador de claves pública y privada.
- `java.security.PrivateKey`: representa una clave privada.
- `java.security.PublicKey`: representa una clave pública.

Cifrado con RSA

- Interfaces y clases para utilizar el algoritmo RSA:
 - `java.security.spec.EncodedKeySpec`: clase abstracta que representa una clave pública o privada codificada.
 - `java.security.spec.PKCS8EncodedKeySpec`: representa una clave privada codificada con el estándar PKCS #8. Hereda de `EncodedKeySpec`.
 - `java.security.spec.X509EncodedKeySpec`: representa una clave pública codificada con el estándar X509. Hereda de `EncodedKeySpec`.
 - `Javax.cripto.Cipher`: representa una implementación de un algoritmo de cifrado.

Cifrado con RSA– principales métodos

- Métodos de la clase **KeyPairGenerator**:

- **getInstance()** : proporciona un algoritmo de generación de claves.
- **initialize()** : establece el tamaño de las claves.
- **generateKeyPair()** : genera un par de claves privada y pública.

- Métodos de la clase **KeyFactory**:

- **getInstance()** : proporciona una instancia del generador de conversor de claves.
- **generatePublic()**: genera una **PublicKey** a partir de un conjunto de bytes.
- **generatePrivate()**: genera una **PrivateKey** a partir de un conjunto de bytes.

- Métodos de la clase **SecureRandom**:

- **nextBytes()**: proporciona un número aleatorio de bytes.

- Métodos de la clase **Cipher**:

- **getInstance()** , **init()** , **doFinal()**