## Fundamentos da Programação LEIC/LETI

## **Ficheiros**

O tipo ficheiro. Leitura de ficheiros. Escrita de ficheiros.

## Aula 18

Alberto Abad, Tagus Park, IST, 2021-22

## 1

### **Ficheiros**

## Introdução ficheiros

- Todos os programas que vimos até agora obtêm dados do standard input e enviam dados para o standard output:
  - Quando um programa termina, todos os dados utilizados pelo mesmo desaparecem e não os podemos recuperar.
- Armazenando dados em ficheiros podemos ter estado/dados persistentes
- Características dos ficheiros:
  - tipo estruturado de informação constituído por uma sequência de elementos (leitura/escrita tipicamente sequencial);
  - podem existir independentemente de qualquer programa;
  - durante a execução de um programa, um ficheiro pode estar num de dois estados, em modo de leitura ou em modo de escrita.

## O tipo ficheiro em Python

Em Python recorremos à função pré-definida open para abrir um ficheiro:

```
open(<expressão>, <modo>{, encoding = <tipo>})
```

- <expressão> string que representa a localização do ficheiro, incluindo o seu nome;
- <modo>::= 'r' | 'w' | 'a' denotando a abertura para leitura (read), escrita (write) e escrita a partir do final do ficheiro (append);
- <tipo> indica o tipo de codificação dos caracteres no ficheiro.

O resultado da operação open é o valor que corresponde à identidade associada ao ficheiro:

<file> = open(<expressão>, <modo>{, encoding = <tipo>})

```
In [ ]:
```

### **Ficheiros**

## O tipo ficheiro em Python - Modos de abertura adicionais

Descripti	/lodes
Opens a file for reading only. The file pointer is placed at the beginning of the file. This is the default mo	r
Opens a file for reading only in binary format. The file pointer is placed at the beginning of the file. This is the default mo	rb
Opens a file for both reading and writing. The file pointer placed at the beginning of the file	r+
Opens a file for both reading and writing in binary format. The file pointer placed at the beginning of the fi	rb+
Opens a file for writing only. Overwrites the file if the file exists. If the file does not exist, creates a new file for writing	w
Opens a file for writing only in binary format. Overwrites the file if the file exists. If the file does not exist, creates a new file for writing	wb
Opens a file for both writing and reading. Overwrites the existing file if the file exists. If the file does not exist, creates a new file for reading and writing	w+
Opens a file for both writing and reading in binary format. Overwrites the existing file if the file exists. If the file does not exist, creates a new file for reading and writing	wb+
pens a file for appending. The file pointer is at the end of the file if the file exists. That is, the file is in the append mode. If the file does not exist, it creates a new file writi	а
ab Opens a file for appending in binary format. The file pointer is at the end of the file if the file exists. That is, the file is in the append mode. If the file does not exis creates a new file for writi	ab
s a file for both appending and reading. The file pointer is at the end of the file if the file exists. The file opens in the append mode. If the file does not exist, it create new file for reading and writi	a+
ns a file for both appending and reading in binary format. The file pointer is at the end of the file if the file exists. The file opens in the append mode. If the file does	ah⊥

Opens a file for both appending and reading in binary format. The file pointer is at the end of the file if the file exists. The file opens in the append mode. If the file does not exist, it creates a new file for reading and writing.

## O tipo ficheiro em Python - Atributos

Atributo

As instâncias do tipo ficheiro têm alguns atributos que fornecem informação sobre o ficheiro:

		file.closed	Devolve True se o ficheiro esta fechado, ou False se está aberto.
		file.mode	Devolve o modo de abertura com que foi aberto o ficheiro.
		file.name	Devolve o nome do ficheiro.
In [8]:	f.mode		
Out[8]:	' w '		

Descripção

### **Ficheiros**

## O tipo ficheiro em Python - Método close()

Em Python, podemos fechar um ficheiro previamente aberto com:

```
<file>.close()
```

Deste modo, realizamos a operação de fecho do ficheiro, desfazendo a associação entre o programa e o ficheiro.

```
In [ ]: f.closed
```

## Leitura de ficheiros em Python - Abrir ficheiros para leitura

 Quando abrimos um ficheiro para leitura está subentendido que esse ficheiro existe. Caso o ficheiro não exista, é gerado um erro.

```
>>> open('nofile.txt', 'r')
FileNotFoundError: [Errno 2] No such file or directory: 'nofile.txt'
```

• Se o ficheiro teste.txt existe na directoria em que estamos a trabalhar:

```
>>> open('teste.txt', 'r', encoding = 'UTF-16')
< io.TextIOWrapper name='teste.txt' mode='r' encoding='UTF-16'>
```

- Em geral os ficheiros são lidos de forma sequencial. O Python utiliza um **indicador de leitura** que indica o próximo elemento a ser lido:
  - O indicador é inicializado no primeiro elemento do ficheiro e desloca-se a cada leitura em direcção ao final do ficheiro.

```
In [ ]:
```

## **Ficheiros**

## Leitura de ficheiros em Python - Operações de leitura

- Uma vez aberto o ficheiro <file> para leitura, podemos efectuar algumas operações:
  - <file>.readline(), lê uma linha do ficheiro e retorna a string correspondente, ou a string vazia '' caso tenhamos chegado ao final do ficheiro;
  - <file>.readlines(), lê todas as linhas no ficheiro e retorna uma lista com as strings correspondentes às linhas lidas, ou a lista vazia [] caso tenhamos chegado ao final do ficheiro;
  - <file>.read(), lê todos os caracteres do ficheiro e retorna uma string com todos os caracteres lidos, ou a string vazia '' se o indicador de leitura estiver já no final do ficheiro;

## Leitura de ficheiros em Python - Exemplos

#### **Ficheiros**

## Leitura de ficheiros em Python - Movendo o indicador de leitura

- É possível alterar a posição do indicador de leitura:
  - <file>.tell(), devolve a posição atual do indicador de leitura;
  - <file>.seek(offset{, ref}), move o indicador offset número de posições desde a posição indicada pelo ref:
    - ref = 0, início do ficheiro;
    - ref = 1, posição atual indicador de leitura; offset pode ser negativo (apenas em binário!);
    - red = 2, fim do ficheiro.

## Escrita de ficheiros em Python - Abrir ficheiros para escrita

• Quando abrimos um ficheiro para escrita ( w ou a ), se o ficheiro não existir, então é criado.

```
>>> f = open('saida.txt', 'w')
>>> f = open('saida.txt', 'a')
```

- Neste caso temos um indicador de escrita:
  - Quando abrimos o ficheiro em modo w o indicador é colocado no início (conteúdo é eliminado/perdido).
  - Quando abrimos o ficheiro em modo a o indicador é colocado no final do ficheiro.

```
In [68]:
Out[68]: 'a'
```

## Escrita de ficheiros em Python - Operações de escrita

- Uma vez aberto o ficheiro <file> para escrita, podemos efectuar algumas operações:
- <file>.write(<cadeia de caracteres>), que escreve uma linha no ficheiro a seguir ao indicador de escrita e retorna o número de caracteres escritos com sucesso;
- <file>.writelines(<sequência>), que escreve todas as linhas na sequência (uma lista ou um tuplo, por exemplo) no ficheiro a partir do indicador de escrita e não devolve qualquer valor;

#### **Ficheiros**

# Escrita de ficheiros em Python - Operações de escrita (I)

>>> f = open('saida.txt', 'w')

```
>>> f.close()
   >>> f = open('saida.txt', 'r')
   >>> f.read()
   ???
   >>> f.close()
   >>> f = open('saida.txt', 'w')
   >>> f.write('fundamentos de programacao')
   ???
   >>> f.close()
   >>> f = open('saida.txt', 'r')
   >>> f.read()
   ???
   >>> f.close()
In [120]: f = open('saida.txt', 'w')
          lst = ('ola', 'mundo', 'adeus')
          f.writelines(lst)
          f.close()
          !cat saida.txt
          ola
          mundo
          adeus
```

# Escrita de ficheiros em Python - Operações de escrita (II)

```
>>> f = open('saida.txt', 'a')
>>> f.write('\n2020/21\nlo semestre\n')
???
>>> f.close()
>>> f = open('saida.txt', 'r')
>>> f.read()
???

In [125]:

2020/21
10 semestre
```

#### **Ficheiros**

# Ficheiros em Python - Tópicos adicionais/avançados (I)

• Depois de aberto um ficheiro para escrita, podemos também utilizar a função **print**:

```
<escrita de dados> ::=
    print() |
    print(<expressões>) |
    print(file = <nome de ficheiro>) |
    print(<expressões>, file = <nome de ficheiro>)
```

Instrução with: (<a href="https://www.geeksforgeeks.org/with-statement-in-python/">https://www.geeksforgeeks.org/with-statement-in-python/</a>)

```
with open('teste.txt', 'r') as file:
   data = file.read()
```

```
In [6]: file=open('ficheiro.txt', 'w')
    print('Ola mundo', file=file)
    file.close()

with open('ficheiro.txt', 'r') as file:
        data = file.read()

data

Out[6]: 'Ola mundo\n'
```

# Ficheiros em Python - Tópicos adicionais/avançados (II)

• Iterar sobre um ficheiro:

```
with open('teste.txt', 'r') as file:
    for line in file:
        print(line, end='')

lst = [char for line in open('teste.txt', 'r') for char in line]
    print(lst)

In []: [char for line in open('teste.txt', 'r') for char in line]
```

### **Ficheiros**

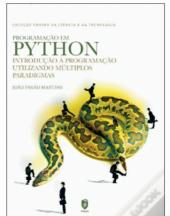
## Ficheiros - Comentários finais

- É importante ter em conta as **várias codificações** possíveis para os caracteres e as diferentes formas de terminar linhas e que podem variar de sistema operativo para sistema operativo
- Também as diferentes formas de **especificar as localizações** dos ficheiros dependendo também do sistema operativo e se são locais ou remotos.
- Finalmente, nesta aula considerámos apenas ficheiros de texto, mas é possível trabalhar com ficheiros binários: <a href="https://www.devdungeon.com/content/working-binary-data-python">https://www.devdungeon.com/content/working-binary-data-python</a>
   (<a href="https://www.devdungeon.com/content/working-binary-data-python">https://www.devdungeon.com/content/working-binary-data-python</a>)

## Tarefas próximas aulas

- Estudar matéria Ficheiros
- Nas aulas teóricas amanhã --> Dúvidas projeto + Apresentação do enunciado 2 + Exemplos?
- Na aula práticas (hoje e amanhã) --> TADs





In [ ]:	