

# Отчет по Лабораторной Работе №3

## Модель Боевых Действий

Озьяс Стив Икнэль Дани

## Цель работы

Рассматривать 2 случая ведения боевых действий по модели Ланчестера:

1. Боевые действия между регулярными войсками
2. Боевые действия с участием регулярных войск и партизанских отрядов

## Задание

1. Изучать модель Ланчестера
2. Построить графики для обеих армий
3. Определить кто из них победитель

## Выполнение лабораторной работы

### Теоретические сведения

Будем рассматривать 2 случая ведения боевых действий:

1. Боевые действия между регулярными войсками
2. Боевые действия с участием регулярных войск и партизанских отрядов

В первом случае численность регулярных войск определяется тремя факторами:

1. скорость уменьшения численности войск из-за причин, не связанных с боевыми действиями (болезни, травмы, дезертирство);
2. скорость потерь, обусловленных боевыми действиями противоборствующих сторон (что связано с качеством стратегии, уровнем вооружения, профессионализмом солдат и т.п.);

3. скорость поступления подкрепления (задаётся некоторой функцией от времени).

В этом случае модель боевых действий между регулярными войсками описывается следующим образом

$$dx/dt = -a(t)x(t) - b(t)y(t) + P(t)$$

$$dy/dt = -c(t)x(t) - h(t)y(t) + Q(t)$$

Потери, не связанные с боевыми действиями, описывают члены  $-a(t)x(t)$  и  $-h(t)y(t)$ , члены  $-b(t)y(t)$  и  $-c(t)x(t)$  отражают потери на поле боя. Коэффициенты  $b(t)$ ,  $c(t)$  указывают на эффективность боевых действий со стороны  $y$  и  $x$  соответственно,  $a(t)$ ,  $h(t)$  - величины, характеризующие степень влияния различных факторов на потери. Функции  $P(t)$ ,  $Q(t)$  учитывают возможность подхода подкрепления к войскам  $X$  и  $Y$  в течение одного дня.

Во втором случае в борьбу добавляются партизанские отряды. Нерегулярные войска в отличии от постоянной армии менее уязвимы, так как действуют скрытно, в этом случае сопернику приходится действовать неизбирательно, по площадям, занимаемым партизанами. Поэтому считается, что темп потерь партизан, проводящих свои операции в разных местах на некоторой известной территории, пропорционален не только численности армейских соединений, но и численности самих партизан. В результате модель принимает вид:

$$dx/dt = -ax(t) - by(t) + P(t)$$

$$dy/dt = -c x(t)y(t) - h y(t) + Q(t)$$

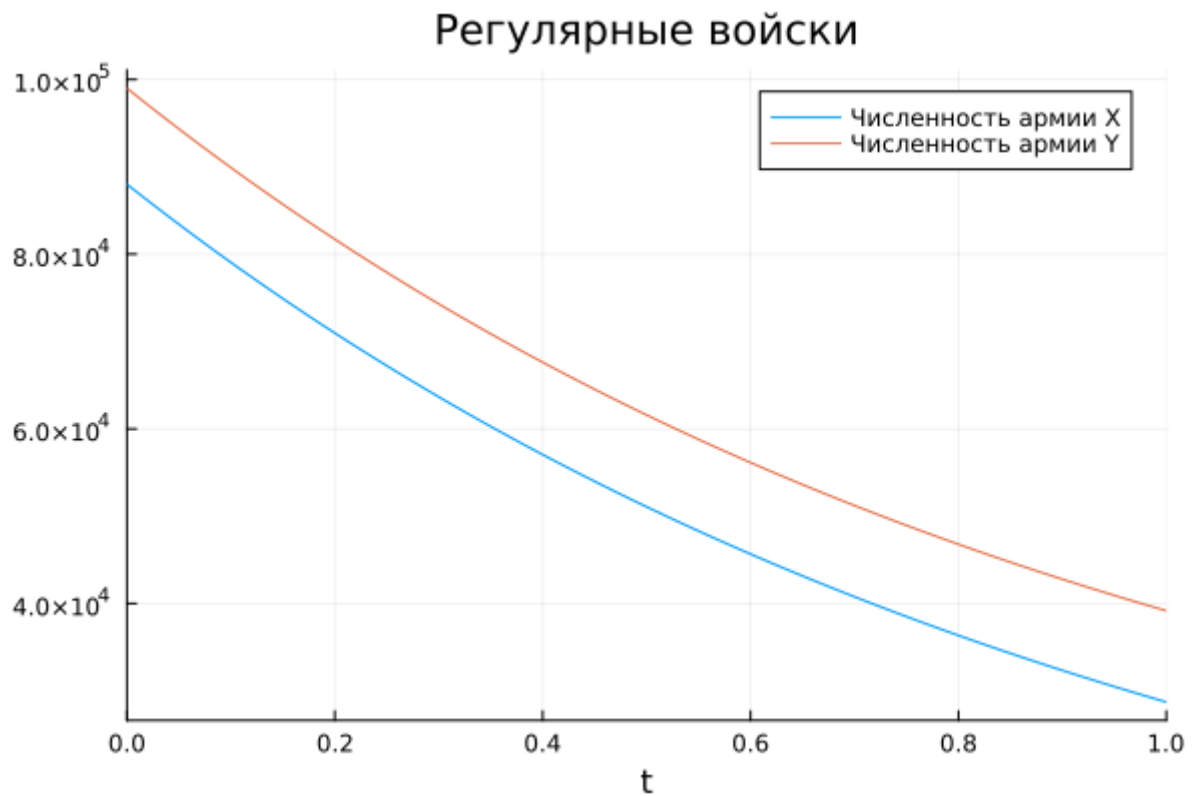
## Задача

Между страной  $X$  и страной  $Y$  идет война. Численность состава войск исчисляется от начала войны, и являются временными функциями  $x(t)$  и  $y(t)$ . В начальный момент времени страна  $X$  имеет армию численностью 88000 человек, а в распоряжении страны  $Y$  армия численностью в 99000 человек. Для упрощения модели считаем, что коэффициенты  $a, b, c, h$  постоянны. Также считаем  $x(t)$ ,  $y(t)$  непрерывные функции Постройте графики изменения численности войск армии  $X$  и армии  $Y$  для следующих случаев:

1. Модель боевых действий между регулярными войсками

$$dx/dt = -0.45x(t) - 0.55y(t) + \sin(t + 15)$$

$$dy/dt = -0.58x(t) - 0.45y(t) + \cos(t + 3)$$



**Рис.1 Боевые действия между регулярными войсками**

По решению модели Ланчестера оказывается что армия Y - победитель.

2. Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

$$dx/dt = -0.37x(t) - 0.67y(t) + \sin(7t) + 1$$

$$dy/dt = -0.57x(t)y(t) - 0.39y(t) + \cos(8t) + 1$$

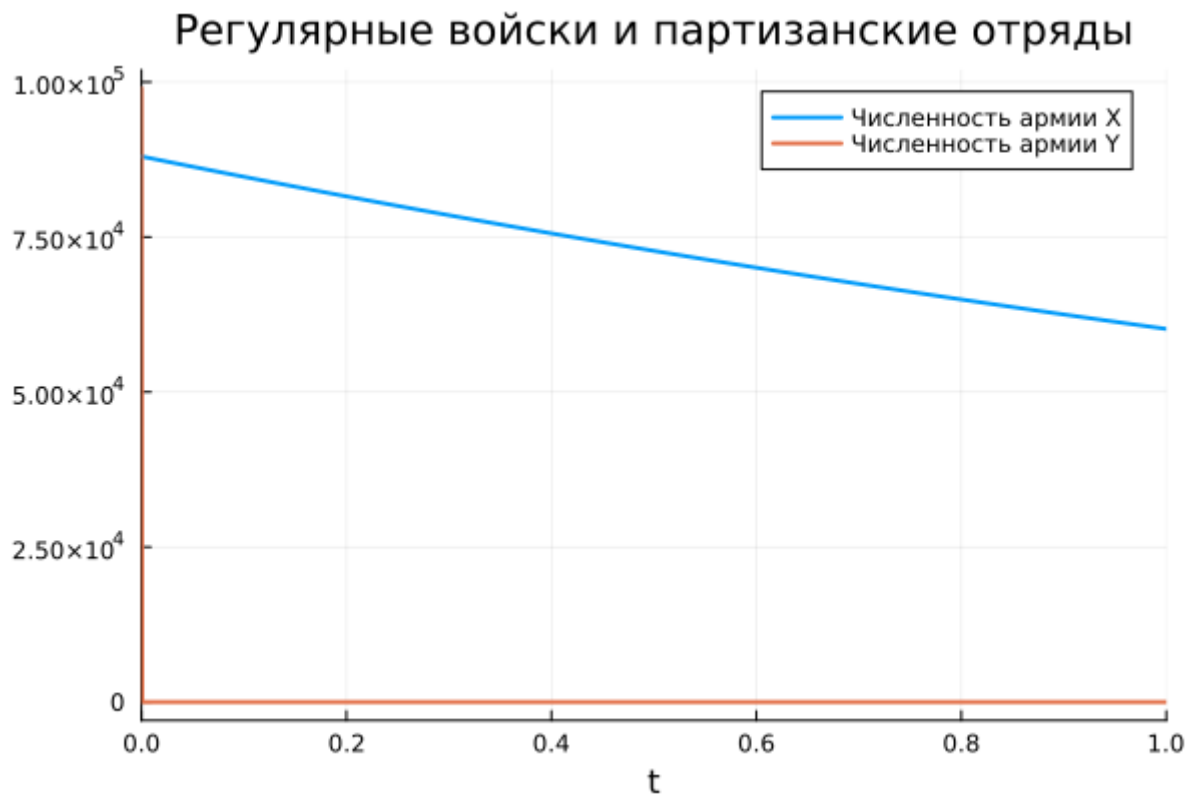


Рис.2 Боевые действия с участием регулярных войск и партизанских отрядов

По решению модели Ланчестера оказывается что армия X - победитель.

## Код программы (Julia)

```
using Plots
using DifferentialEquations
using OrdinaryDiffEq

# начальные условия
x0 = 88000; #численность первой армии
y0 = 99000; #численность второй армии

t0 = 0; #начальный момент времени
a = 0.45; #константа, характеризующая степень влияния различных факторов на
потери
b = 0.55; #эффективность боевых действий армии y
c = 0.58; #эффективность боевых действий армии x
h = 0.45; #константа, характеризующая степень влияния различных факторов на
потери

tmax = 1; #предельный момент времени

t = (t0;tmax);

# ПЕРВЫЙ СЛУЧАЙ

function P(t) #возможность подхода подкрепления к армии x
```

```

    p = sin(t + 15);
    return p;
end

```

```

function Q(t)          #возможность подхода подкрепления к армии у
    q = cos(t + 3);
    return q;
end

```

#Система дифференциальных уравнений

```

function f(du, u, p, t)
    du[1] = - a*u[1] - b*u[2] + P(t);          #изменение численности первой армии
    du[2] = - c*u[1] - h*u[2] + Q(t);          #изменение численности второй армии
end

```

```

v0 = [x0;y0];      #Вектор начальных условий

```

```

prob = ODEProblem(f, v0, t)
sol = solve(prob)

```

```

plot(sol, vars=(1), label = "Численность армии X", title = "Регулярные войски")
plot!(sol, vars=(2), label = "Численность армии Y")

```

```

a = 0.38;      #константа, характеризующая степень влияния различных факторов на
потери
b = 0.67;      #эффективность боевых действий армии у
c = 0.57;      #эффективность боевых действий армии х
h = 0.39;      #константа, характеризующая степень влияния различных факторов на
потери

```

# ВТОРОЙ СЛУЧАЙ

```

function P(t)          #возможность подхода подкрепления к армии х
    p = sin(7*t) + 1;
    return p;
end

```

```

function Q(t)          #возможность подхода подкрепления к армии у
    q = cos(8*t) + 1;
    return q;
end

```

#Система дифференциальных уравнений

```

function f(du, u, p, t)
    du[1] = - a*u[1] - b*u[2] + P(t);          #изменение численности первой армии
    du[2] = - c*u[1]*u[2] - h*u[2] + Q(t);      #изменение численности второй
армии
end

```

```
v0 = [x0;y0];    #Вектор начальных условий

prob = ODEProblem(f, v0, t)
sol = solve(prob)

plot(sol, vars=(1), linewidth = 2, label = "Численность армии X", title =
"Регулярные войски и партизанские отряды")
plot!(sol, vars=(2), linewidth = 2, label = "Численность армии Y")
```

## Выводы

В результате проделанной лабораторной работы мы познакомились с моделями Ланчестера . Проверили, как работает модель в различных ситуациях, построили графики  $x(t)$  и  $y(t)$  в рассматриваемых случаях.

## Список литературы

1. [Законы Осипова — Ланчестера](#)
2. [Дифференциальные уравнения динамики боя](#)
3. [Элементарные модели боя](#)