Лабораторная работа № 9.

Текстовой редактор emacs

ОЗЬЯС Стев Икнэль Дани

Содержание

1	Цель работы	5		
2	Задание	6		
3	Теоретическое введение	9		
4	Выполнения лабораторной работы 4.1 Основные команды emacs	10 10 14 16		
5	Выводы	18		
6	Контрольные вопросы	19		
Сп	Список литературы			

Список иллюстраций

4.I	Запуск етась	10
4.2	Создание файла lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f	10
4.3	Ввод данного текта	11
4.4	Вырежание одной командой целой строки	11
4.5	Вставка этой строки в конец файла	11
4.6	Выделение области текста	12
4.7	Вставка области текста в конец файла	12
4.8	Выделение и вырежание области текста	12
4.9	Отменение последнего действия	13
4.10	Перемешение курсора в начало строки	13
4.11	Перемешение курсора в конец строки	13
4.12	Перемешение курсора в начало буфера	14
4.13	Редактирование содержимого текстового файла	14
4.14	Разделение фрейма на два окна по вертикали	15
4.15	Разделение каждого из этих окон на две части по горизонтали	15
4.16	Открытие нового буфера (файл) и ввод нескольких строк текста .	16
4.17	Переключение в режим поиска (С-s) и нахождение нескольких слов,	
	присутствующих в тексте	16
4.18	Переключение между результатами поиска	17
4.19	Выход из режима поиска, нажав С-д	17
	Режим поиска и замены	17
4.21	Другой режим поиска	17

Список таблиц

3.1 Описание полезных команд для выполнения данной работы . . . 9

1 Цель работы

Цель данной работы — познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

- 1. Открыть emacs.
- 2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
- 3. Наберите текст:
 - 1. #!/bin/bash
 - 2. HELL=Hello
 - 3. function hello {
 - 4. LOCAL HELLO=World
 - 5. echo \$HELLO
 - 6. }
 - 7. echo \$HELLO
 - 8. hello
- 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-х Ctrl-s (C-х C-s).
- 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
 - 1. Вырезать одной командой целую строку (С-k).
 - 2. Вставить эту строку в конец файла (С-у).
 - 3. Выделить область текста (C-space).
 - 4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).
 - 5. Вставить область в конец файла.
 - 6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
 - 7. Отмените последнее действие (С-/).

- 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.
 - 1. Переместите курсор в начало строки (С-а).
 - 2. Переместите курсор в конец строки (С-е).
 - 3. Переместите курсор в начало буфера (M-<).
 - 4. Переместите курсор в конец буфера (М->).

7. Управление буферами.

- 1. Вывести список активных буферов на экран (С-х С-b).
- 2. Переместитесь во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов переключитесь на другой буфер.
- 3. Закройте это окно (С-х 0).
- 4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-х b).

8. Управление окнами.

- 1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (С-х 3), затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2)
- 2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

9. Режим поиска

- 1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих тексте.
- 2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s.
- 3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g.
- 4. Перейдите в режим поиска и замены (М-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены.

5.	Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s о. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

3 Теоретическое введение

В табл. 3.1 приведено краткое описание полезных команд для выполнения данной работы.

Таблица 3.1: Описание полезных команд для выполнения данной работы

Команда	Описание действия
C-x C-f	Открыть файл
C-x C-b	Отобразить список открытых буферов в новом окне
C-x b	Переключиться в другой буфер в текущем окне
C-x i	Вставить содержимое файла в буфер в текущую позицию курсора
C-x 0	Закрыть текущее окно (при этом буфер не удаляется)
C-x 1	Закрыть все окна кроме текущего
C-x 2	Разделить окно по горизонтали
C-x o	Перейти в другое окно
emacs &	Запустить emacs в фоновом режиме
C-x C-s	Сохранить текст в буфер

Более подробно об Unix см. в [1–6].

4 Выполнения лабораторной работы

4.1 Основные команды emacs

1. Открыл emacs (рис. 4.1)

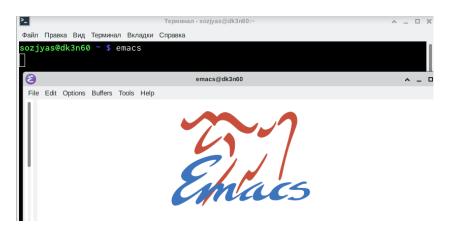


Рис. 4.1: Запуск етасѕ

2. Создал файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-х Ctrl-f. (рис. 4.2)



Рис. 4.2: Создание файла lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f

3. Набрал текст (рис. 4.3)

```
Eile Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
hello

| Comparison of the comp
```

Рис. 4.3: Ввод данного текта

- 4. Сохранил файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s.
- 5. Проделал с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш:
 - Вырезал одной командой целую строку(рис. 4.4)

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

#!/bin/bash

function hello {
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 4.4: Вырежание одной командой целой строки

• Вставил эту строку в конец файла (С-у).(рис. 4.5

```
emacs@dk3n60

File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

#!/bin/bash

function hello {
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
}

echo $HELLO
hello
HELL=Hello
```

Рис. 4.5: Вставка этой строки в конец файла

• Выделил область текста (C-space).(рис. 4.6

```
emacs@dk3n60

File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

#!/bin/bash

function hello {
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
}

echo $HELLO
hello
HELL=Hello
```

Рис. 4.6: Выделение области текста

- Скопировал область в буфер обмена (M-w)
- Вставил область в конец файла (рис. 4.7)

```
emacs@dk3n60

File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

#!/bin/bash

function hello {
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
   hello
   HELL=Hello
   hello
   HELL=Hello
```

Рис. 4.7: Вставка области текста в конец файла

• Вновь выделил эту область и на этот раз вырезал её (С-w).(рис. 4.8)

```
emacs@dk3n60

File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

#!/bin/bash

function hello {
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
}

echo $HELLO
hello
HELL=Hello
```

Рис. 4.8: Выделение и вырежание области текста

• Отменил последнее действие (С-/) (рис. 4.9)

```
#!/bin/bash

function hello {
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
}

echo $HELLO
hello
HELL=Hello
hello
HELL=Hello
HELL=Hello
```

Рис. 4.9: Отменение последнего действия

- 6. Научился использовать команды по перемещению курсора.
 - Переместил курсор в начало строки (С-а). (рис. 4.10)

```
hello
HELL=Hello
echo $HELLO
```

Рис. 4.10: Перемешение курсора в начало строки

• Переместил курсор в конец строки (С-е). (рис. 4.11)



Рис. 4.11: Перемешение курсора в конец строки

• Переместил курсор в начало буфера (М-<). (рис. 4.12)

```
I!/bin/bash

function hello {
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
echo $HELLO
hello
HELL=Hello

HELL=Hello

U:**- labs07.sh All L1 (Shell-script[sh]) ΠΤ ΜΑЯ 20 14
```

Рис. 4.12: Перемешение курсора в начало буфера

• Переместил курсор в конец буфера (рис. 4.13)

```
hello
HELL=Hello
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
U:**- labs07.sh All L12 (Shell-script[sh]) Пт мая 20 14:20 1.56
```

Рис. 4.13: Редактирование содержимого текстового файла

4.2 Управление буферами

- 8. Поделил фрейм на 4 части:
 - Разделил фрейм на два окна по вертикали (С-х 3) (рис. 4.14)

```
emacs@dk3n60
                                                                                 ^ _ D X
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
 #!/bin/bash
                                         #!/bin/bash
 function hello {
                                          function hello {
    LOCAL HELLO=World
                                            LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
                                            echo $HELLO
  echo $HELLO
                                          echo $HELLO
 hello
                                         hello
 HELL=Hello
echo $HELLO
                                         HELL=Hello
echo $HELLO
  hello
 HELL=Hello∏
                                         HELL=Hello
                        All L12 (SI U:**- labs07.sh All L12 (Shell-scrip
```

Рис. 4.14: Разделение фрейма на два окна по вертикали

• А затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2) (рис. 4.15)



Рис. 4.15: Разделение каждого из этих окон на две части по горизонтали

• В каждом из четырёх созданных окон открыл новый буфер (файл) и ввел несколько строк текста. (рис. 4.16)

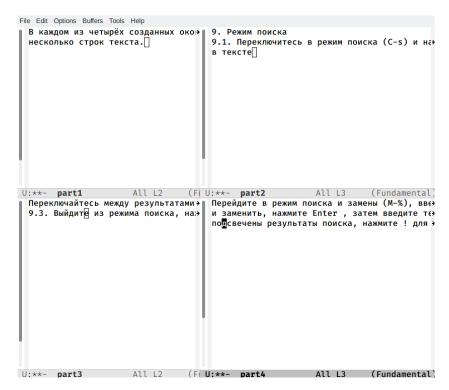


Рис. 4.16: Открытие нового буфера (файл) и ввод нескольких строк текста

4.3 Режим поиска

9. Переключился в режим поиска (C-s) и нашел несколько слов, присутствующих в тексте (рис. 4.17)

```
#!/bin/bash
#!/bin/bash
function hello {
                                     function hello {
  LOCAL HELLO=World
                                       LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
                                       echo $HELLO
echo $HELLO
                                     echo $HELLO
hello
                                     hello
HELL=Hello
                                     HELL=Hello
echo $HELLO
                                     echo $HELLO
hello
                                     hello
```

Рис. 4.17: Переключение в режим поиска (C-s) и нахождение нескольких слов, присутствующих в тексте

• Переключался между результатами поиска, нажимая С-s. (рис. 4.18)





Рис. 4.18: Переключение между результатами поиска

• Выйшел из режима поиска, нажав С-д. (рис. 4.19)



Рис. 4.19: Выход из режима поиска, нажав С-д

• Перешел в режим поиска и замены (M-%), ввел текст, который следует найти и заменить, а затем нажал Enter и ввел текст для замены. После того как были подсвечены результаты поиска, нажал! для подтверждения замены. (рис. 4.20)



Рис. 4.20: Режим поиска и замены

• Испробовал другой режим поиска, нажав М-s о. (рис. 4.21)

Next element matching (regexp): HELLO

Рис. 4.21: Другой режим поиска

5 Выводы

Я познакомился с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

6 Контрольные вопросы

- 1. Етася представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.
- 2. Самое проблемное для новичка будет это большое количество горячих клавишей, их больше чем в Vim.
- 3. Буфер объект, представляющий какой-либо текст. Окно прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.
- 4. Можно, но кто будет использовать столько буферов в одном окне. Это неудобно.
- 5. Етас использует буферы с именами, начинающимися с пробела, для внутренних целей. Отчасти он обращается с буферами с такими именами особенным образом например, по умолчанию в них не записывается информация для отмены изменений
- 6. Ctrl + c, a потом | и Ctrl + c Ctrl + |
- 7. Разделите фрейм на два окна по вертикали(C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2).
- 8. Настройки emacs хранятся в файле . emacs, который хранится в домашней дирректории пользователя. Кроме этого файла есть ещё папка . emacs.
- 9. Клавиша <- или Backspace удаляет букву или выделенный отрезок. Её нельзя заменить без последствий, так как она зашита в систему.

10. Понравился больше Vim, потому что он более проще чем emacs, не требует пользования мышкой, как иногда многие IDE в том числе emacs и при правильной настройки Vim становится грозой для большинства IDE редакторов.

Список литературы

- 1. GNU Bash Manual [Электронный ресурс]. Free Software Foundation, 2016. URL: https://www.gnu.org/software/bash/manual/.
- 2. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 c.
- 3. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 c.
- 4. Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 c.
- 5. Таненбаум Э. Архитектура компьютера. 6-е изд. СПб.: Питер, 2013. 874 с.
- 6. Таненбаум Э., Бос X. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб.: Питер, 2015. 1120 с.