Лабораторная работа № 8.

Текстовой редактор vi

Озьяс Стев Икнэль Дани

Содержание

| 1 | Цель работы | | |
|-----------------------|---|---------------------|--|
| 2 | Задание 2.1 Задание 1. Создание нового файла с использованием vi | 6 | |
| 3 | Теоретическое введение | 8 | |
| 4 | Выполнение лабораторной работы 4.1 Задание 1. Создание нового файла с использованием vi | 9 9 11 | |
| 5 | Выводы | 14 | |
| 6 Контрольные вопросы | | 15 | |
| Сп | писок литературы | | |

Список иллюстраций

| 4.1 | Создание каталога ~/work/os/lab06 | ç |
|------|--|----|
| 4.2 | Переход в каталог ~/work/os/lab06 | ç |
| 4.3 | Создание файла hello.sh с помощью vi | ç |
| 4.4 | Ввод текста | 10 |
| 4.5 | Сохранения изменений и выход из vi | 10 |
| 4.6 | Право доступа на файл hello.sh | 11 |
| 4.7 | Вызов vi на редактирование файла hello.sh | 11 |
| 4.8 | Установка курсора в конец слова HELL второй строки | 11 |
| 4.9 | Переход в режим вставки и замена на HELLO | 11 |
| 4.10 | Установка курсора на четвертую строку и удаление слова LOCAL . | 12 |
| 4.11 | Переход в режим вставки и ввод текста: local | 12 |
| 4.12 | Вставка после последней строки файла текста: echo \$HELLO | 12 |
| 4.13 | Удалиение последней строки | 12 |
| 4.14 | Ввод команды отмены изменений и | 13 |
| 4.15 | Запись изменений и выход из vi | 13 |

Список таблиц

3.1 Описание некоторых полезных команд для выполнения этой работы 8

1 Цель работы

Цель данной работы — познакомиться с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

2 Задание

2.1 Задание 1. Создание нового файла с использованием vi

- 1. Создайте каталог с именем ~/work/os/lab06.
- 2. Перейдите во вновь созданный каталог.
- 3. Вызовите vi и создайте файл hello.sh
- 4. Нажмите клавишу і и вводите следующий текст.
- 5. Нажмите клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста.
- 6. Нажмите: для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия.
- 7. Нажмите w (записать) и q (выйти), а затем нажмите клавишу Enter для сохранения вашего текста и завершения работы.
- 8. Сделайте файл исполняемым

2.2 Задание 2. Редактирование существующего файла

- 1. Вызовите vi на редактирование файла
- 2. Установите курсор в конец слова HELL второй строки.
- 3. Перейдите в режим вставки и замените на HELLO. Нажмите Esc для возврата в командный режим.
- 4. Установите курсор на четвертую строку и сотрите слово LOCAL.
- 5. Перейдите в режим вставки и наберите следующий текст: local, нажмите

- Еѕс для возврата в командный режим.
- 6. Установите курсор на последней строке файла. Вставьте после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO.
- 7. Нажмите Esc для перехода в командный режим.
- 8. Удалите последнюю строку.
- 9. Введите команду отмены изменений и для отмены последней команды.
- 10. Введите символ : для перехода в режим последней строки. Запишите произведённые изменения и выйдите из vi.

3 Теоретическое введение

В табл. 3.1 приведено краткое описание полезных команд для выполнения этой работы.

Таблица 3.1: Описание некоторых полезных команд для выполнения этой работы

| Команда | Действие | | |
|---------|--|--|--|
| G | переход в конец файла | | |
| d w | удалить одно слово в буфер | | |
| d d | удалить в буфер одну строку | | |
| vi имя | для вызова редактора vi на редактирование некоторого файла | | |
| файла | | | |
| :wq | записать изменения в файл и выйти из vi | | |
| chmod | указать право доступа на некоторый файл и/или каталог | | |
| mkdir | создать каталог | | |
| cd | перейти на некоторый каталог | | |

Более подробно об Unix см. в [1–6].

4 Выполнение лабораторной работы

4.1 Задание 1. Создание нового файла с использованием vi

- Я ознакомился с теоретическим материалом.
- Я ознакомился с редактором vi.
- Создал каталог с именем ~/work/os/lab06 (рис. 4.1)

```
sozjyas@dkln63 - $ mkdir work
sozjyas@dkln63 - $ cd work
sozjyas@dkln63 - /work $ mkdir os
sozjyas@dkln63 - /work $ cd os
sozjyas@dkln63 - /work os $ mkdir lab06
sozjyas@dkln63 - /work/os $ mkdir lab06
sozjyas@dkln63 - /work/os $
```

Рис. 4.1: Создание каталога ~/work/os/lab06

• Перешел в каталог ~/work/os/lab06 (рис. 4.2)



Рис. 4.2: Переход в каталог ~/work/os/lab06

• Вызвал vi и создал файл hello.sh (рис. 4.3)



Рис. 4.3: Создание файла hello.sh с помощью vi

• Нажал клавишу і и вводил данной текст (рис. 4.4)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=Morld
echo SHELLO
}
echo SHELLO
hello
```

Рис. 4.4: Ввод текста

- Нажал клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста.
- Нажал: для перехода в режим последней строки.
- Нажал w (записать) и q (выйти), а затем нажал клавишу Enter для сохранения текста и завершения работы. (рис. 4.5)

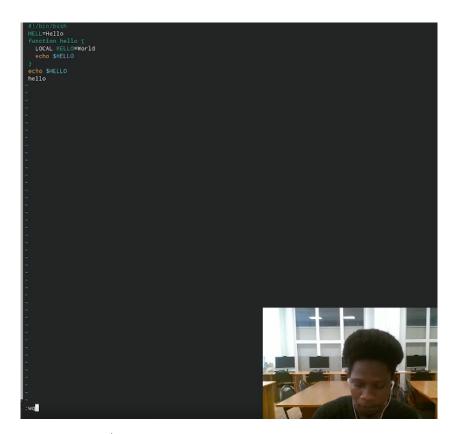


Рис. 4.5: Сохранения изменений и выход из vi

• Сделал файл исполняемым (рис. 4.6)

```
sozjyas@dk3n63 ~/work/os/lab@6 $ chmod *x hello.sh
```

Рис. 4.6: Право доступа на файл hello.sh

4.2 Задание 2. Редактирование существующего файла

• Вызвал vi на редактирование файла hello.sh (рис. 4.7)

```
sozjyas@dk3n63 -/work/os/lab06 $ vi hello.sh
```

Рис. 4.7: Вызов vi на редактирование файла hello.sh

• Установил курсор в конец слова HELL второй строки. (рис. 4.8)

```
#I/bin/bash
HELL_Hello
function hello (
LOCAL HELLO#World
echo $HELLO
)
cho $HELLO
hello
```

Рис. 4.8: Установка курсора в конец слова HELL второй строки

• Перешел в режим вставки и заменил на HELLO. Нажал Esc для возврата в командный режим. (рис. 4.9)

```
WI/bin/bash
HELLO#Hello
function hello (
LOCAL HELLO#World
echo SHELLO
)
echo SHELLO
hello
```

Рис. 4.9: Переход в режим вставки и замена на HELLO

• Установил курсор на четвертую строку и стер слово LOCAL. (рис. 4.10)

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    ELLO=World
    scho $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 4.10: Установка курсора на четвертую строку и удаление слова LOCAL

• Перешел в режим вставки и наберал следующий текст: local, нажал Esc для возврата в командный режим. (рис. 4.11)

```
V!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
local = ELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 4.11: Переход в режим вставки и ввод текста: local

• Установил курсор на последней строке файла с помощью команды G. Вставил после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO. (рис. 4.12)

```
## It is a state of the state o
```

Рис. 4.12: Вставка после последней строки файла текста: echo \$HELLO.

- Нажал Еsc для перехода в командный режим.
- Удалил последнюю строку. (рис. 4.13)

Рис. 4.13: Удалиение последней строки.

• Ввел команду отмены изменений и для отмены последней команды (рис. 4.14)

```
VI/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
local HELLO=World
echo SHELLO
}
etho SHELLO
hello
echo SHELLO
hello
echo SHELLO
```

Рис. 4.14: Ввод команды отмены изменений и

• Ввел символ : для перехода в режим последней строки. Записал произведённые изменения и вышел из vi. (рис. 4.15)



Рис. 4.15: Запись изменений и выход из vi

5 Выводы

Я познакомился с операционной системой Linux и получил практические навыки работы с редактором vi.

6 Контрольные вопросы

- 1. Vi это интерактивный экранный редактор, который используется для создания и редактирования текстовых файлов. Все действия vi производит в буфере. Произведенные изменения могут быть записаны на диск или отменены. Редактор vi имеет три режима: командный, вставки/ввода и последняя строка.
- 2. Можно нажимать символ q (или q!), если требуется выйти из редактора без сохранения.
- 3. Команды позиционирования:
 - 0 (ноль) переход в начало строки;
 - \$ переход в конец строки;
 - G переход в конец файла;
 - nG переход на строку с номером n
- 4. Редактор vi предполагает, что слово это строка символов, которая может включать в себя буквы, цифры и символы подчеркивания.
- 5. G переход в конец файла и "1G" переход в начало файла.
- 6. Команды редактирования:
 - Вставка текста:
 - 1. a вставить текст после курсора;
 - 2. A вставить текст в конец строки;

- 3. i вставить текст перед курсором;
- 4. пі-вставить текст праз;
- 5. I вставить текст в начало строки.
- Вставка строки:
- 1. o вставить строку под курсором;
- 2. О вставить строку над курсором.
- Удаление текста:
- 1. x yдалить один символ в буфер;
- 2. d w yдалить одно слово в буфер;
- 3. d yдалить в буфер текст от курсора до конца строки;
- 4. d 0 удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора;
- 5. d d yдалить в буфер одну строку;
- 6. n d d удалить в буфер n строк.
- Отмена и повтор произведённых изменений:
- 1. u отменить последнее изменение;
- 2. . повторить последнее изменение.
- Копирование текста в буфер:
- 1. Y скопировать строку в буфер;
- 2. n Y скопировать <math>n строк в буфер;
- 3. у w скопировать слово в буфер.
- Вставка текста из буфера:
- 1. p вставить текст из буфера после курсора;
- 2. Р вставить текст из буфера перед курсором.
- Замена текста:
- 1. c w заменить слово;

- 2. n c w заменить n слов;
- 3. c \$ заменить текст от курсора до конца строки;
- 4. r заменить слово;
- 5. R заменить текст.
- Поиск текста:
- 1. / текст произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст;
- 2. ? текст произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.
- 7. 80 + A + "Символ" + Еsc
- 8. и отменить последнее изменение
- 9. Режим последней строки используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.
- 10. \$ переход в конец строки
- 11. Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки):
 - : set all вывести полный список опций;
 - : set nu вывести номера строк;
 - : set list вывести невидимые символы;
 - : set ic не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным.
- 12. В редакторе vi есть два основных режима: командный режим и режим вставки. По умолчанию работа начинается в командном режиме. В режиме вставки клавиатура используется для набора текста. Для выхода в командный режим используется клавиша Esc или комбинация Ctrl + c.

Список литературы

- 1. GNU Bash Manual [Электронный ресурс]. Free Software Foundation, 2016. URL: https://www.gnu.org/software/bash/manual/.
- 2. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 c.
- 3. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 c.
- 4. Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 c.
- 5. Таненбаум Э. Архитектура компьютера. 6-е изд. СПб.: Питер, 2013. 874 с.
- 6. Таненбаум Э., Бос X. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб.: Питер, 2015. 1120 с.