Caso di studio di Metodi Avanzati di Programmazione

AA 2021-2022

Corso A

# Data Mining

Lo scopo del data mining è l'estrazione (semi) automatica di *conoscenza* nascosta in voluminose basi di dati al fine di renderla disponibile e direttamente utilizzabile

# Aree di Applicazione

#### 1. previsione

utilizzo di valori noti per la previsione di quantità non note (es. stima del fatturato di un punto vendita sulla base delle sue caratteristiche)

#### 2. classificazione

individuazione delle caratteristiche che indicano a quale gruppo un certo caso appartiene (es. discriminazione tra comportamenti ordinari e fraudolenti)

#### 3. Regressione

Predizione del valore di un attributo numerico associato a un esempio sulla base di valori osservati per altri attributi dell'esempio medesimo

#### 3. segmentazione

individuazione di gruppi con elementi omogenei all'interno del gruppo e diversi da gruppo a gruppo (es. individuazione di gruppi di consumatori con comportamenti simili)

#### 4. associazione

individuazione di elementi che compaiono spesso assieme in un determinato evento (es. prodotti che frequentemente entrano nello stesso carrello della spesa)

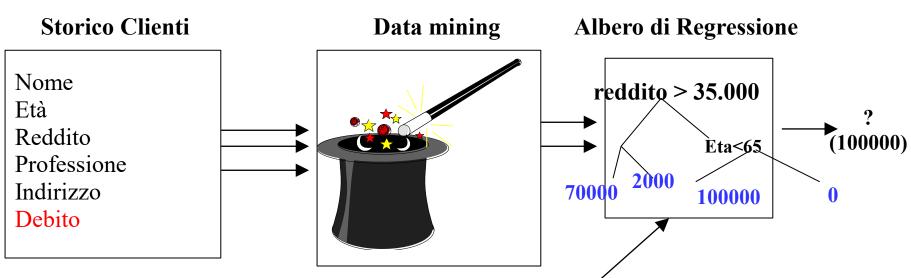
#### 5. sequenze

individuazione di una cronologia di associazioni (es. percorsi di visita di un sito web)

. . .

# Regressione

Considerando dati storici relativi a passati clienti e pagamenti, predire l'ammontare del debito del cliente con la banca



Dati di un nuovo cliente: Paolo Rossi, 35,37.000, architetto, Bari, ?

# Regressione

- Apprendimento induttivo da esempi per imparare la definizione di una funzione di regressione
- Gli esempi usati per l'apprendimento sono descritti come vettori di coppie attributo-valore per i quali è nota l'attributo classe (target)
- Nella regressione l'attributo target è numerico

## Regressione: KNN

#### Dato

- un training set (X,Y)
- un esempio **x** denominato query per il quale il valore y sia sconosciuto
- un intero k > 0

Predice il valore sconosciuto di y associato ad **x** identificando i **k** esempi del training set più vicini ad **x** e restituendo la media dei valori y nei k vicini selezionati

## Input

Input: una collezione di esempi di apprendimento (training set), ciascun esempio è una tupla di valori per un prefissato insieme di attributi (variabili indipendenti)

$$\mathbf{X} = \{X_1, X_2, ..., X_m\}$$

e un attributo di classe numerico (variabile dipendente/target). L'attributo  $X_i$  è descritto come continuo o discreto a seconda che i sui valori siano numerici o nominali.

L'attributo di classe Y è numerico e ha valori nell'insieme dei numeri reali

## Input & query

X1	<b>X2</b>	Y
A	В	1
A	В	2
Е	В	2
E	C	3
F	C	4
A	C	2

**QUERY** 

$$X1=A & X2=B Y=?$$

K=1

 Calcolo le distanze tra ciascun esempio nel training set e l'esempio query rispetto ai valori assunti dalle variabili indipendenti X

X1	<b>X2</b>	Y
A	B	1
A	B	2
Е	В	2
Е	C	3
F	C	4
A	C	2

Distanza di Hamming con variabili categoriche

• Identifico i k esempi di training più vicini rispetto a X1 e X2 e restituisco la media della variabile dipendenti nei vicini selezionati

X1	<b>X2</b>	Y
A	B	1
A	B	2
Е	В	2
E	C	3
F	C	4
A	C	2

Distanza di Hamming con variabili categoriche

$$Y=(1+2)/2=1.5$$

# Input & query

<b>X</b> 1	<b>X2</b>	Y
A	В	1
A	В	2
E	В	2
E	C	3
F	C	4
A	C	2

QUERY

X1=A & X2=B Y=?

K=2

• Identifico i k esempi di training più vicini rispetto alle variabili indipendenti X1 e X2 e restituisco la media della variabile dipendenti nei vicini selezionati

<b>X1</b>	<b>X2</b>	Y
A	B	1
A	B	2
E	B	2
Е	C	3
F	C	4
A	C	2

Distanza di Hamming con variabili categoriche

$$Y=(1+2+2+2)/4=1.75$$

# Input & query con variabili indipendenti numeriche?

X1	<b>X2</b>	Y
1	10	1
2	50	2
4	100	2
5	60	3
8	20	4
4	40	2

$$K=1$$

#### 1-distanza con minMax Scaler

$$d(\langle x_1, x_2, ..., x_m \rangle, \langle x'_1, x'_2, ..., x'_m \rangle) = \sum_{i=1,...,m} |x_i - x'_i|$$

## Min-max scaler

• Usato per transformare il training set in modo che tutte le variabili indipendenti abbiamo lo stesso range [0, 1]

newValue =(value- min)/(max-min)

• Dove min e max sono rispettivamente minimo e massimo nella variabile indipendente da scalare

# KNN Input & query

<b>X</b> 1	<b>X2</b>	Y
1	10	1
2	50	2
4	100	2
5	60	3
8	20	4
4	40	2

$$K=1$$

Applicare minmax scaler a ciascuna variabile indipendente numerica del training set

Training set	X1	X2	Y	Scaled Trainign set	scaledX1	scaledX2	Y
	1	10	1		0	0	1
	2	50	2		0,142857	0,444444	2
	4	100	2		0,428571	1	2
	5	60	3		0,571429	0,55556	3
	8	20	4		1	0,111111	4
	4	40	2		0,428571	0,333333	2
min	1	10					
max	8	100					

**QUERY** 

X1=1 & X2=110= B Y=?

• Scalare il query point applicando minimo e massimo determinati per ciascuna variabile indipendente nel training set

<b>X</b> 1	X2	Y					
1	50	???	\ m	in	1	10	
			m	ax	8	100	
				scaledX1	scaled	IX2	Y
				0	0,4444	444	???

• Calcolo le distanze tra ciascun esempio nel training set (scalato con minmax scaler) e l'esempio query (scalato con il medesimo minmax scaler usato sul training set) rispetto ai valori assunti dalle variabili indipendenti

d(<0,0>,<0,0.444>)	0,444444444
d(<0.142,0.444>,<0,0.444>)	0,1428571429
d(<0.428,1>,<0,0.444>)	0,9841269841
d(<0.571,0.555>,<0,0.444>)	0,6825396825
d(<1,0.111>,<0,0.444>)	1,3333333333
d(<0.428,0.333>,<0,0.444>)	0,5396825397

							4. Annice	
Training set	X1	X2	Y	Scaled Tra	ainign set	scaledX1	scaledX2	Y
	1	10	1			0	<mark>0</mark>	1
	2	50	2			0,142857	0,444444	2
	4	100	2			0,428571	1	2
	5	60	3			0,571429	0,55556	3
	8	20	4			1	0,111111	4
	4	40	2			0,428571	0,333333	2
•	1	10		scaledX1	scaledX	$2 \qquad Y$		
min	I	10		0	0,44444	4 ???	)	
max	8	100		V	0,77777	<del>-</del>		

$$0,4444444444$$
 $0,1428571429$ 
 $0,9841269841$ 
 $0,6825396825$ 
 $1,33333333333$ 
 $0,5396825397$ 
 $K=1 \rightarrow Y=2$ 
 $K=2 \rightarrow Y=1.5$ 
 $K=3 \rightarrow y=1.666$ 

- Nel caso di variabili indipendenti miste
  - Si applica la distanza di Hamming alle variabili discrete
  - Si applica minmax scaler + 1-distanza alle variabile continue

Training set	X1	X2	Y	S	caled Train	nign set	X1	scaledX2	Y
	A	10	1				A	0	1
	A	50	2				A	0,444444444	2
	Е	100	2				Е	1	2
	Е	60	3				Е	0,555555556	3
	F	20	4				F	0,1111111111	4
	A	40	2				A	0,3333333333	2
				QU	ERY				
		10		X1=	=A & X	2=50	$= \mathbf{B} \cdot \mathbf{Y}$	<i>'</i> =?	
min		10		K=	1				
max		100	X1	X2_	Y				
			A		222	min		10	
						max		100	
		X1	sca	ledX2	Y				
		Α		44444	??'	-			

								<u> – Dr. A. A</u>	vvice_		
Training set	X1	X2	Y		Scaled Trainign	set	X1	scaledX2		Y	
	A	10	1				A		0	1	
	A	50	2				A	0,44444	<mark>44444</mark>	2	
	Е	100	2				Е		1	2	
	Е	60	3				Е	0,55555	55556	3	
	F	20	4				F	0,11111	111111	4	
	A	40	2				A	0,33333	33333	2	
					<b>X</b> 1	SC	scaledX2 Y		-		
					Α	0,	44444	??	?		
min		10									
max 100				K	$K=1 \rightarrow Y=2$						
D( <a 0=""><a 0.444="">) 0.444444444444444444444444444444444444</a></a>				K	$K=2 \rightarrow Y=2$						
D( <a,0>,<a,0.444>)</a,0.444></a,0>				K K	$K=3 \rightarrow Y=1.666$						
D( <e,1>,<a,0.444>) 1,555555556</a,0.444></e,1>				<mark>о</mark> б							
D( <e,0.555>,<a,0.444>) 1,1111111111</a,0.444></e,0.555>											
D( <f,0.111>,<a,0.444>) 1,3333333333</a,0.444></f,0.111>											
D( <a,0.333>,<a,0.444>) 0,1111111111</a,0.444></a,0.333>											

## Caso di studio

- Progettare e realizzare un sistema client-server denomianto "KNNMiner".
- Il server include funzionalità di data mining per l'apprendimento di modelli KNN e uso degli stessi come strumento di previsione.
- Il client è un applicativo Java che consente di effettuare previsioni usufruendo del servizio di predizione remoto

## Istruzioni



- Non si riterrà sufficiente un progetto non sviluppato in tutte le su parti (client-server, serializzazione,...
- Le estensioni aggiungono funzionalità, non le rimuovono