



Easy Cooking

Marc Lauze

Promotion 2017 - BTS SIO SPE SLAM

Table des matières

I. Contexte Professionnel.....	3
1. Présentation	3
2. Solution	3
3. Contour du projet	3
II. Architecture du projet.....	4
1. Modèle MVC.....	4
2. Fonctionnement du site	5
III. Base de données	6
1. Diagramme de la base de données.....	6
IV. Technologies	7
1. Front End.....	7
2. Back End.....	7

I. Contexte professionnel

1. Présentation

La startup « Louze Solution » a mis en place un site web dans le cadre d'un projet de stimulation des personnes âgées atteintes de la maladie Alzheimer via la cuisine. En effet, l'utilisation de ce site permet dans un premier temps aux utilisateurs de chercher des recettes de cuisine, mais aussi de pratiquer l'informatique.



2. Solution

La solution est donc la création d'un site épuré de tout superflu qui se veut facile d'utilisation. Il doit donc être intuitif. Afin de subvenir à ce besoin, nous avons retenu la technologie BootStrap, qui permet via le « flat design » de proposer une bonne lisibilité des caractères et une interface adaptée au public visé.

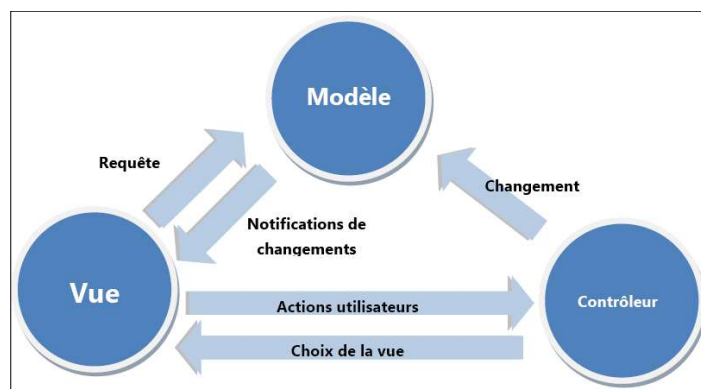
3. Contour du projet

Les utilisateurs peuvent donc créer un compte sur le site, via un pseudonyme, un mot de passe, une adresse mail, leur nom et leur prénom. De plus, ils peuvent créer des recettes qui seront ensuite validées par un administrateur. La création de recette leur permet notamment de mettre en oeuvre leur créativité, via la description de la recette, mais aussi de pouvoir poster une photo de la recette ce qui leur apprend à aller chercher une photo sur internet ou bien de récupérer une photo de leur appareil photo par exemple.

II. ARCHITECTURE DU PROJET

1. Modèle MVC

Pour l'architecture, l'idée retenue a été le modèle MVC. Ce modèle permet d'avoir une meilleure organisation du code et donc d'avoir une meilleure maintenance ou modification du code. Les 3 modules : Modèle, Vue, Contrôleur sont donc indépendants, permettant la modification d'un contrôleur sans pour autant impacter la vue.



Le modèle

C'est l'élément qui contient les données ainsi que de la logique en rapport avec les données : validation, lecture et enregistrement. Il peut, dans sa forme la plus simple, contenir uniquement un simple texte, voire des données beaucoup plus compliquées. Le modèle représente l'univers dans lequel s'inscrit l'application. Par exemple pour une application de banque, le modèle représente des comptes, des clients, ainsi que les opérations telles que dépôt et retraits, et vérifie que les retraits ne dépassent pas la limite de crédit. Le modèle est indépendant de la vue et du contrôleur et ne s'en sert pas.

La vue

C'est la partie visible d'une interface graphique. La vue se sert du modèle, et peut être un diagramme, un formulaire, des boutons, etc. Une vue contient des éléments visuels ainsi que la logique nécessaire pour afficher les données provenant du modèle. Dans une application web une vue contient des balises HTML.

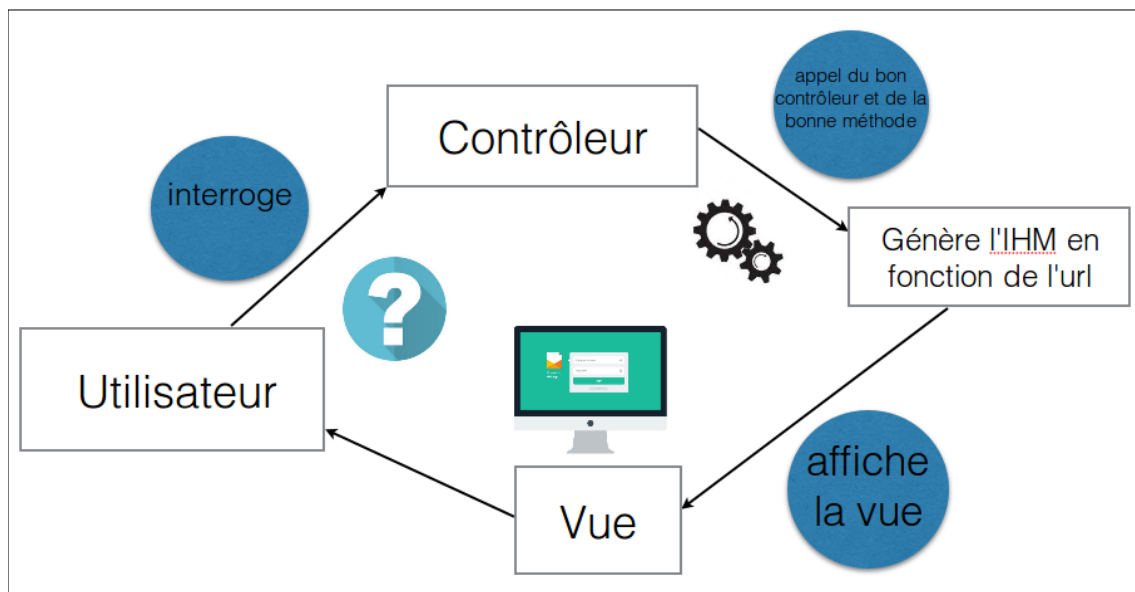
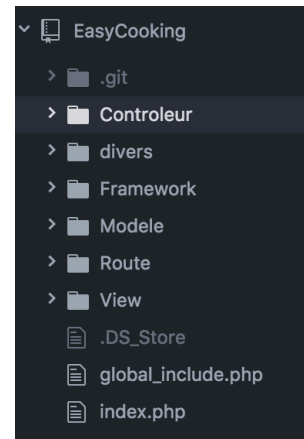
Le contrôleur

C'est le module qui traite les actions de l'utilisateur, modifie les données du modèle et de la vue.

2. Fonctionnement du site

En plus du modèle MVC, EasyCooking contient un autre module « Framework », ce module s'occupe principalement de créer des routes et de générer une IHM en fonction de la route. En effet, lorsque l'utilisateur arrive sur la page principale (index.php) le Kernel est lancé.

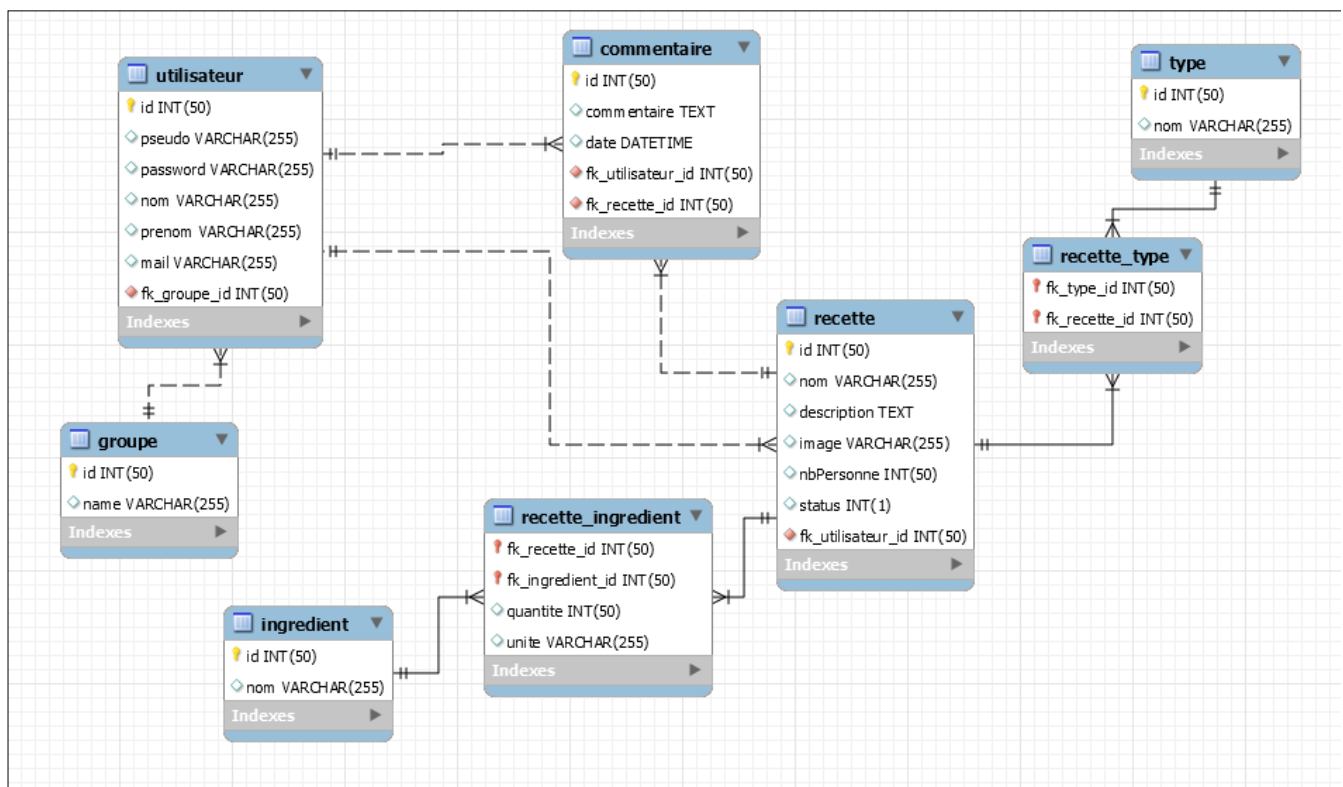
A partir de maintenant l'URL est un paramètre GET et plus une URL en dur, c'est à dire que fonction de la page où se dirige l'utilisateur, le Kernel s'occupe de générer la vue grâce à une collection de route. Enfin une liste de route contenue dans le dossier « Route » permet d'appeler le contrôleur demandé ainsi que la méthode à utiliser pour générer la page.



Afin d'assurer une sécurité au niveau de la gestion des données, la solution retenue est la requête préparée. En effet, afin d'éviter les injections SQL, les requêtes préparées sont donc un bon moyen en plus d'utiliser moins de ressources et de s'exécuter plus rapidement.

III. BASE DE DONNÉES

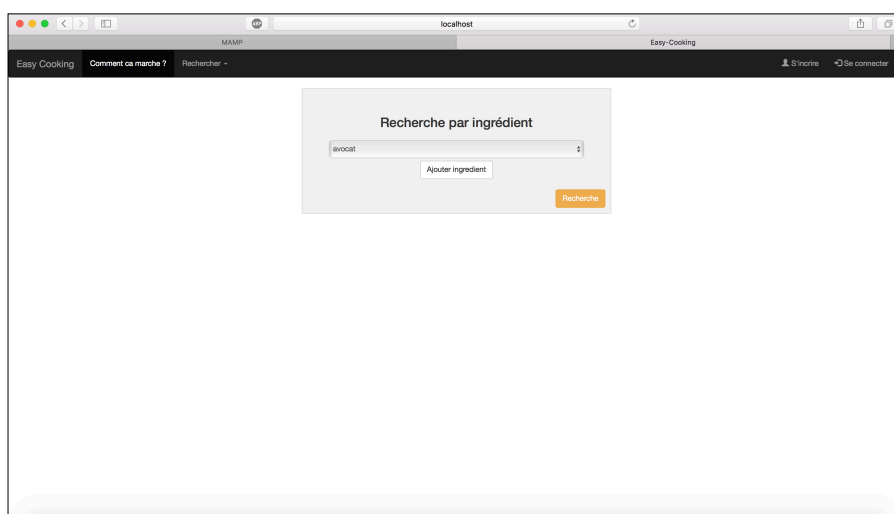
1. Diagramme de la base de données



IV. TECHNOLOGIES

1. Front End

Pour la partie Front End les technologies retenues ont été Html, Css et le framework Bootstrap. L'utilisation de ces technologies permet ainsi de proposer une facilité de lecture et d'adaption du site web.



En effet, le site est épuré de tout superflu, ici pas de publicité ou d'image en mouvement, l'interface utilisateur est composée de peu de boutons. Pour la recherche par ingrédient, juste 3 boutons, un qui offre la liste des ingrédients disponibles, un pour ajouter l'ingrédient choisi et enfin le bouton pour valider les critères de recherche.

2. Back End

Pour la partie Back End Php a été la solution retenue pour sa communauté autour du langage mais aussi pour les solutions qu'il propose. Il a notamment permis la création de requêtes préparées qui permettent ainsi d'avoir une sécurité sur le site et ainsi d'éviter les injections SQL.



PHP permet aussi la programmation orienté objet, qui facilite grandement la maintenance et la capacité d'évolution du site. Enfin, le SGBD MySQL a été la solution retenue pour la base de données et son client MySQLWorkbench pour administrer celle-ci lors du développement.