

# 学霸带我飞



## 基于活动图 的业务过程 分析

2014-10-01

### AURORA 需求小组

121250083 刘璟 ( PM )

121250018 陈姿丽

121250111 邱士超

121250116 余昀峰

# 目录

1.引言.....	4
1.1 编制目的.....	4
1.2 词汇表.....	4
1.3 参考文献.....	4
2.业务过程分析与活动图.....	4
2.1 旧书笔记交易模块 .....	5
2.2 在线文档分享模块 .....	5
2.3 在线互助讨论模块 .....	6

## 更新历史

修改人员	日期	变更原因	版本号
刘璟	2014-10-01	文档初稿	1.0
陈姿丽	2014-10-07	文档格式化、内容补充	1.1

# 1.引言

## 1.1 编制目的

本文档描述了对学霸学渣互助系统当中复杂业务过程的分析，主要通过 UML 活动图（Activity Diagram）的形式来表现业务过程的模型。

## 1.2 词汇表

用语或缩写	全意
UML	统一建模语言
艾特	网络用语流行@，即能指出某个特定的人，对其说话

## 1.3 参考文献

1. 骆斌，丁二玉.需求工程-----软件建模与分析[M].北京：高等教育出版社，2009:1-112
2. Grady Booch.The Unified Modeling Language User Guide [M].Addison-WesleyProfessional

# 2.业务过程分析与活动图

在目标模型的基础上（参见目标模型文档），对于有复杂业务过程的部分模块进行了业务过程分析，具体包括旧书笔记交易模块，在线文档分享模块，在线互助讨论模块等部分。需求小组首先通过对用户所述的业务过程的描述中提取复杂部分，明确了分析的主体和内容，其后再次与用户进行沟通，对所涉及的业务过程尤其是交互和处理步骤进行了进一步的明确，更进一步分析数据流向，识别主要参与者，最终进行职责分配，得到了本文档后续描述的一系列模型。

## 2.1 旧书笔记交易模块

客户预期的旧书笔记交易模块的基本流程是：

1. 卖家注册，发布旧书笔记信息包括内容，新旧程度，预期价格等
2. 买家注册，查询商品信息，选中欲购商品
3. 买家发出交易请求，其中附带报价和交易方式等信息
4. 卖家回应，对请求进行确认
1. 以上 3-4 可以进行多次
5. 进行线下交易

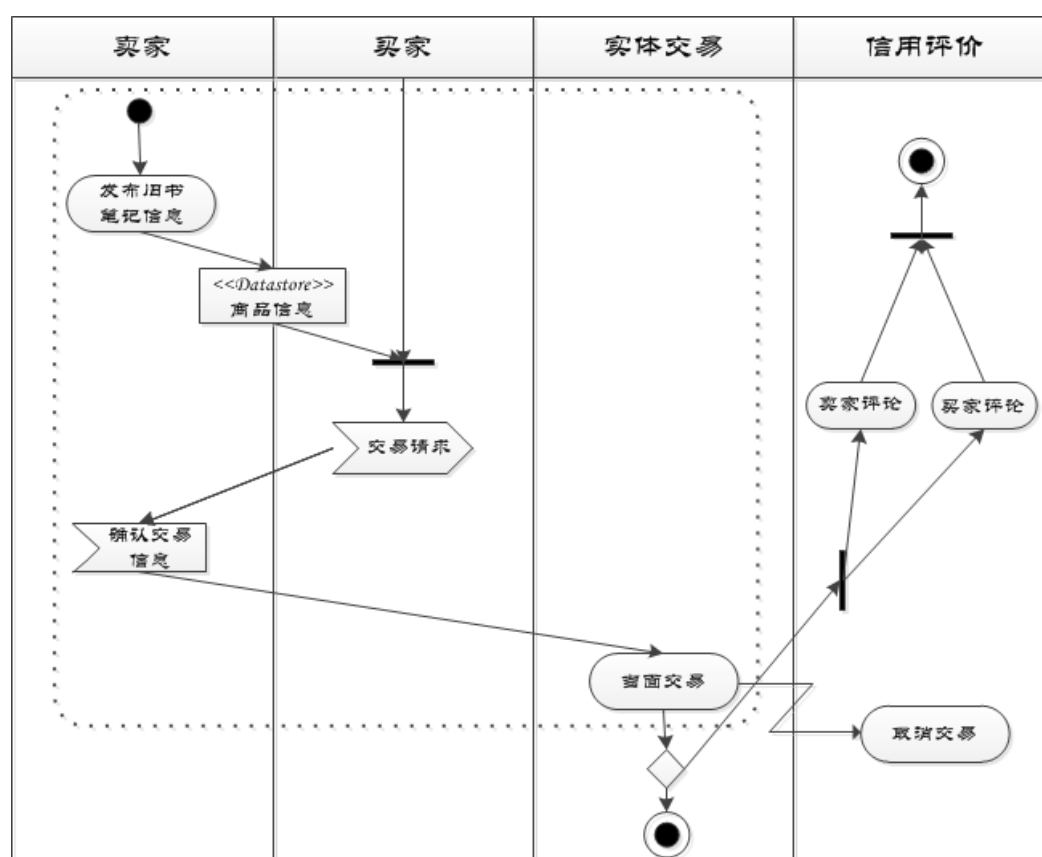


图 2-1 旧书笔记交易活动图

## 2.2 在线文档分享模块

客户对在线文档分享模块所预期的基本流程是：

1. 文档贡献者注册，选择文档，进行上传
2. 文档贡献者选择文档分类，并设置文档的权限和收费信息等
3. 注册用户查看文档信息，选择感兴趣的文档，进行部分预览

#### 4. 注册用户进行文档下载

1. 免费文档直接下载
2. 付费文档在线第三方支付
5. 已下载用户对文档进行评分以及内容评价

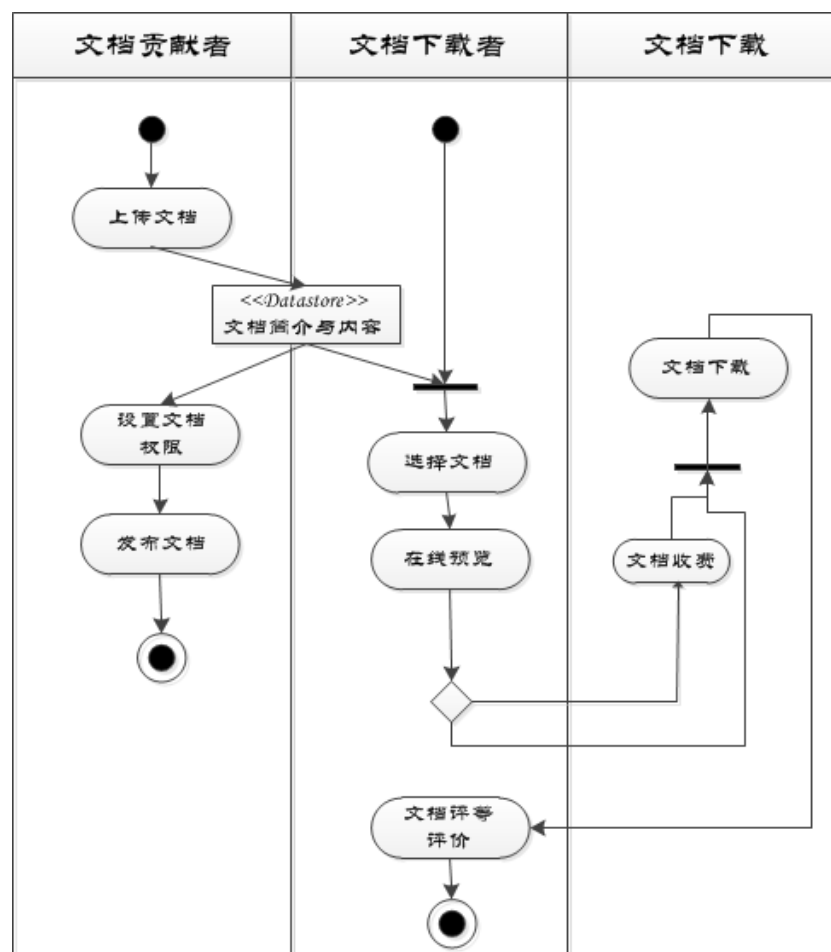


图 2-2 在线文档分享活动图

### 2.3 在线互助讨论模块

客户对在线互助讨论模块预期的基本流程是：

1. 学渣注册，在讨论板块提出问题，并发布提问帖
2. 提出的问题被系统归类，便于公开讨论
3. 学渣可以艾特\*学霸，使得特定领域的学霸可以来解答问题
  1. 问题公开，所有注册用户都可以在帖子下回复，进行讨论
4. 学霸收到艾特的提示信息，查看问题贴
5. 如果学霸能够并且愿意回答问题，即发帖回复
6. 根据学霸回复的速度和质量进行积分奖励

7. 称号、学霸等级相应的进行更新

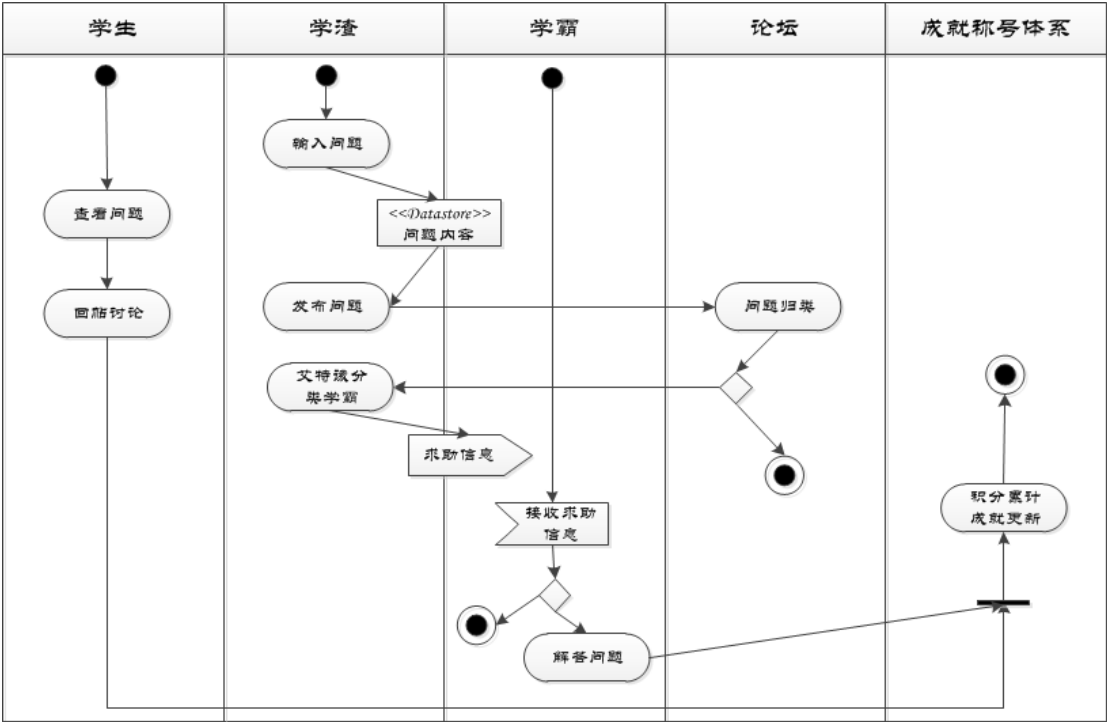


图 2-3 在线互助讨论活动图