[南大食堂信息交流系统]

「南食堂」

分析模型

组 36

141250137 王嘉琛 (PM)

141250177 余旻晨

141250140 王梦麟

修订历史

修订人员	修改原因	修订时间	版本号
余旻晨	整合概念类和顺序图	2016/11/19	1.0
孟鑫	整个全部文档	2016/11/20	1.1

1. 引言

1.1 编制目的

本文档用于描述南食堂在需求工程第三个阶段,需求分析阶段所选用的分析方法、建模 方法和建模成果,用于帮助明晰建模过程,方便后续跟踪和评审。

1.2 词汇表

缩略语	全意	
0CL	Object Constraint Language 对象约束语 言	

1.3 参考资料

- 1. 骆斌,丁二玉. 需求工程-----软件建模与分析[M]. 北京: 高等教育出版社, 2009:1-112
- 2. 南食堂用例文档
- 3. 南食堂面谈报告

2. 领域模型

2.1 发现类和对象

由于需求小组缺乏对网站的需求分析、开发实践经验,所以采用名次分析法进行类和对象的发现。

	用例描述 1. <u>消费者</u> 要求对菜品进行检索 2. 系统显示选择检索条件(<u>价格</u> 、 <u>口味</u>)	确定对象: 价格检索,口味检 索,菜品列表,详细 描述	概念类: 价格检索,口味检索,菜品列表,菜品描述
1	3.1 <u>消费者</u> 选择根据 <u>价格信息</u> 检索 1. 系统请求消费者输入 <u>价格范</u> <u>围</u> 2. 消费者输入 <u>价格范围</u> ,确认检索	摒弃对象: 价格信息: 只有状态 没有行为 价格: 只有状态没有 行为 价格范围: 只有状态	

		NR -4- ()	
	3.2 消费者选择根据口味信息检索	没有行为	
	1. 系统请求消费者选择 <u>菜品口</u>	口味信息: 只有状态	
	<u>味</u> (<u>菜系</u> 、 <u>种类</u> ,参见数据	没有行为 菜品口味: 只有状态	
	定义)	来而口吹: 只有状态 没有行为	
	2. 消费者选取 <u>菜品口味</u> ,确认	仅有17 /2	
	检索		
	4. 系统显示符合检索条件的菜品概		
	要信息列表(菜品基本信息与对应窗		
	<u>口位置</u> ,参见数据定义)		
	5. 消费者查看检索出的菜品的 <u>详细</u>		
	信息		
	(食材、佐料、厨师介绍、消费者评		
	(大 <u>保行</u> 、 <u>居行</u> 、 <u>居</u> (大 <u>保行</u> 、 (大 <u>保行</u>) (大 <u></u>		
	用例描述	确定对象	概念类:
	九	爾足科家 窗口列表,详细描述	版心天: 窗口列表,窗口详细
	2. 系统显示为消费者推荐的窗口信		描述
			,,,,,
2	<u>息列表</u> (菜系、口味、菜品简	摒弃对象	
	介)	窗口推荐: 只有行为	
	3. 消费者选择窗口查看的 <u>详细描述</u>	没有状态	
	4. 系统显示窗口的详细信息(厨师介		
	绍、菜品详情、消费者评价)	<i>(</i>)	lum A NA
	用例描述	确定对象	概念类:
	1. 系统根据经理要求向消费者推送	广告信息列表,广告	/ 古列衣,/ 古诗情
	指定的 <u>广告信息列表</u>	详情	
3	2. 消费者要求查看广告详情	摒弃对象	
	3. 系统显示 <u>广告详情</u>	无	
		<i>)</i> L	
4	用例描述	确定对象	概念类:
-	1. 消费者进入消费计划界面	消费计划	消费计划
	2. 系统显示当前计划信息(月消费	摒弃对象	
		月消费上限,警戒	
	上限,警戒值,本月开销,未来	值,本月开销,未来	
	日均消费)	日均消费, 当前计划	
	3. 消费者选择制定 <u>消费计划</u>	信息: 只有状态没有	
	4. 用户输入 <u>月消费上限</u>	行为	
	5. 用户选择 <u>警戒值百分比</u>		
	6. 系统提示消费计划制定成功并更		
	新数据		

5	用例描述	确定对象	概念类:
	5. 用户选择查看消费历史分析	消费历史分析,消费	消费历史分析,消费
	6. 系统显示所有消费记录,分析报	记录,分析报表,记	记录,分析报表,记
	表	录详细信息	录详细信息
		摒弃对象	
	3.1.1 系统显示所有 <u>消费记录</u>	消费时间,消费项	
	(消费时间,消费项目,消费金额)	目,消费金额,详细	
	3.1.2 用户选择查看某一条消	内容,支出项目比	
	费记录	率,日均消费,就餐	
	3.1.3 系统显示该 <u>记录详细信</u>	偏好,窗口偏好,就	
	<u>息</u> (消费时间,消费金额, <u>详细内</u>	餐时间分析: 只有状态没有行为	
	<u>容</u>)	<u> </u>	
	3.2 用户查看消费分析报表		
	3.2.1 系统显示上一个月的消费		
	分析报表,报表内容包括: <u>支出项</u>		
	<u>目比率</u> , <u>日均消费</u> , <u>就餐偏好</u> , <u>窗</u>		
	口偏好,就餐时间分析		
6	用例描述	确定对象	概念类:
	4. 用户进入口味信息填写界面	口味信息	口味信息
	5. 系统显示可供选择的 <u>口味信息</u> 选	摒弃对象	
	项(<u>口味偏好</u> , <u>菜系偏好</u> , <u>食物</u>	口味偏好,菜系偏好,食物偏好:只有	
	<u>偏好</u>)	状态没有行为	
	6. 用户根据系统提供的选项选择符	小心技员11/1	
	合个人的偏好,确认选项		
	7. 系统记录口味信息并提示填写成		
	功		
7	用例描述	确定对象	概念类:
	1. <u>消费者</u> 要求对 <u>点评</u> 进行分享	消费者,点评,好友	消费者
	2. 系统提示消费者选择分享点评的途	列表	点评
	<u>径</u> ,包括分享给 <u>好友</u> 和分享到 qq,微		好友列表
	信,微博		好友
	3.1 消费者选择分享给好友		
	1. 系统显示 <u>好友列表</u> ,请求消费		
	者选择好友		
	2. 消费者选择分享的好友	摒弃对象	
	3.2 消费者选择分享到 qq, 微信, 微	途径: 只有状态没有	
	3.2 相负有处件刀字到 qq,	行为	
		分享平台: 系统外的	
	1. 系统跳转到消费者选择 <u>的分享</u>	对象,只有状态没有	
	<u>平台</u>	行为	

	2. 消费者在该平台确认分享		
	3. 系统提示成功		
	4. 系统显示完成分享		
8	用例描述	确定对象	概念类:
	1. <u>消费者</u> 要求查看 <u>菜品信息</u>	消费者、菜品信息、	消费者
	2. 系统显示菜品信息	点评信息	菜品信息
	3. 消费者要求查看该菜品的点评信	摒弃对象	点评信息
	<u>息</u>		
	4. 系统显示点评信息		
9	用例描述	确定对象	概念类:
	1. <u>消费者</u> 要求查看 <u>菜品信息</u>	消费者、菜品信息、	消费者
	2. 系统显示菜品信息	点评信息	菜品信息
	3. 消费者要求添加 <u>点评</u>	摒弃对象	点评信息
	4. 系统提示消费者编写点评		
	5. 消费者编写点评并确认		
	6. 系统显示添加点评成功		
	用例描述	确定对象	概念类:
10	1. <u>消费者</u> 要求查看 <u>菜品</u> 的 <u>点评信息</u>	消费者,菜品,点评	消费者
	2. 系统显示点评信息	信息,评价	菜品
	3. 消费者选择一条点评,要求评价该 点评		点评信息 评价
	点	摒弃对象	TTVI
	5. 消费者编写评价并确认	1/77 7T // 1 3/C	
	6. 系统显示评价点评成功		
11	用例描述	确定对象	概念类:
	1. 食堂经理请求查看菜品销售分析	食堂经理,本周窗口	消费者
	2. 显示本周 <u>窗口的排行榜</u> ,包括 <u>销</u>	排行榜,销售详情列	窗口排行榜
	<u>量排行、评分排行、人均销售额</u>	表,销量排行	销量排行
	<u>排行</u> 、 <u>就餐人次排行</u>	评分排行	评分排行
	3. 食堂经理请求查看某个时间范围	人均销售额排行 就餐人次排行	人均销售额排行 就餐人次排行
	内的信息	470 ⊠\ ₹\\\ 111 1	销售详情列表
	4. 系统提示经理输入时间范围		
	5. 食堂经理输入日期范围并确认查		
	看	摒弃对象	
	6. 系统显示日期范围内的排行情况	时间范围:	
	7. 食堂经理请求查看详细信息	既无状态也无行为	
	系统显示时间范围内的食堂销售详情		
	<u>列表</u>		

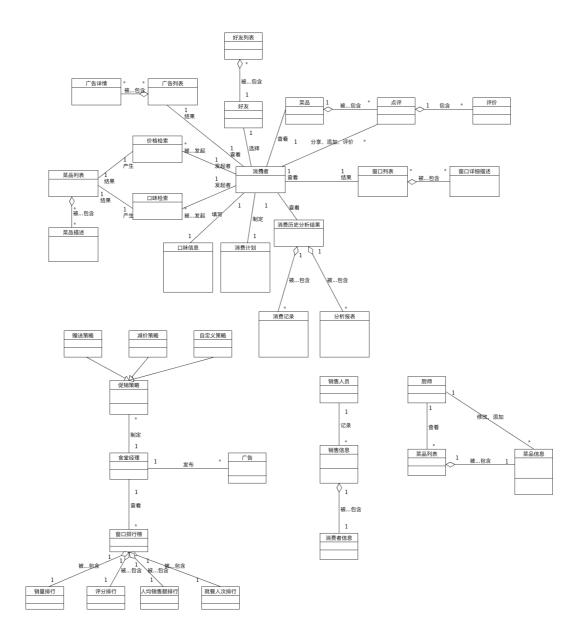
12	用例描述	确定对象	概念类:
	1. 食堂经理请求制定促销策略	食堂经理,促销策	食堂经理
	2. 系统提示选择策略	略,赠送策略,减价	促销策略
	3.1食堂经理选择 <u>赠送策略</u>	策略,自定义策略	赠送策略
	1. 系统提示制定赠送策略		減价策略 自定义策略
	2. 食堂经理制定策略并确认生成		日之入水叫
	3.2 食堂经理选择 <u>减价策略</u>		
	1. 系统提示选择减价策略(减价		
	<u>菜品</u> 和 <u>价格</u>)	摒弃对象	
	2. 食堂经理制定策略并确认生成	菜品: 没有行为	
	3.3 食堂经理选择 <u>自定义策略</u>	公 有17	
	1. 系统提示制定自定义策略	没有行为	
	2 食堂经理制定策略并确认生成		
	3. 系统提示制定策略成功		
13	用例描述	确定对象	概念类:
	1. 食堂经理请求发布新广告	食堂经理,广告	食堂经理
	2. 系统提示食堂经理录入广告信		广告
	息,其中包括: <u>广告图片</u> , <u>文案</u>	摒弃对象	
	3. 食堂经理上传图片,填写文案并	广告图片:	
	确认提交	没有行为	
	系统提示发布成功	文案: 没有行为	
14	 用例描述	确定对象	概念类:
	// // // // // // // // // // // // //	销售人员,销售信	销售人员
	1. <u> </u>	息,消费者信息	销售信息
	3. 销售人员选择菜品		消费者信息
	4. 系统显示当前点餐的菜品描述和		
	总价	摒弃对象	
		菜品:	
	6. 销售人员刷卡录入消费者信息	没有行为	
	系统提示记录销售信息成功	菜品描述: 没有行为	
		总价:	
		没有行为	

15	1.1 <u>厨师</u> 请求录入 <u>菜品信息</u>	确定对象	概念类:
	1. 系统提示厨师录入菜品信息,	厨师,菜品信息,菜	厨师
	其中包括:菜名、价格、口味、	品列表	菜品信息
	原料 —— ——		菜品列表
	2. 厨师录入以上信息并确认提交		
	3. 系统提示录入成功		
	1.2 厨师请求更改某个菜品的信息		
	1. 厨师请求查看菜品列表	摒弃对象	
	2. 系统显示菜品列表	菜名,价格,口味,	
	3. 厨师请求查看某菜品信息	原料:	
	4. 系统显示该菜品详情	没有行为	
	5. 厨师请求更改菜品信息		
	6. 系统显示已有信息并提示厨师		
	可以修改		
	7. 厨师修改菜品信息并确认提交		
	8. 系统提示更改成功		

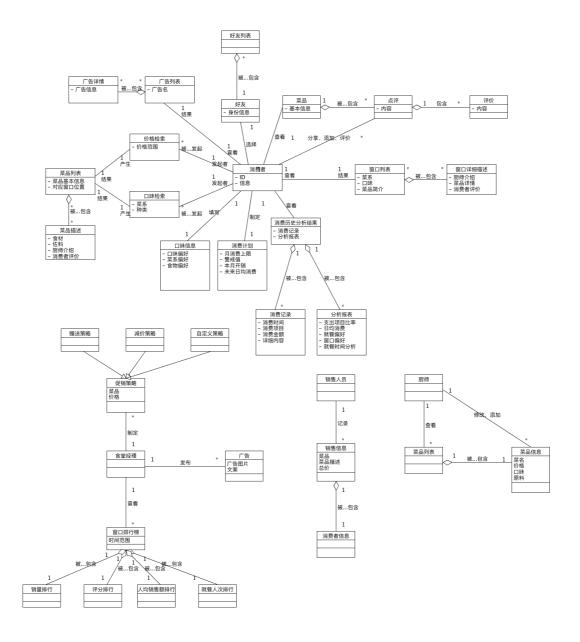
最终发现的所有概念类如下:

价格检索,口味检索,菜品列表,菜品描述,窗口列表,窗口详细描述,广告列表,广告详情,消费计划消费历史分析,消费记录,分析报表,记录详细信息,口味信息,点评,好友列表,好友,消费者,菜品信息,点评信息,评价,窗口排行榜,销量排行,评分排行,人均销售额排行,就餐人次排行,销售详情列表,食堂经理,促销策略,赠送策略,减价策略,自定义策略,销售人员,销售信息,消费者信息

2.2 建立类之间的关联

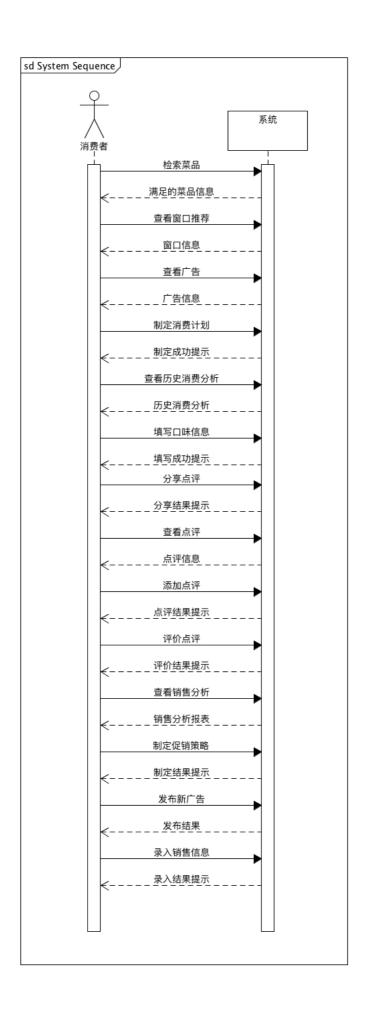


2.3 添加类的主要属性



3. 行为模型

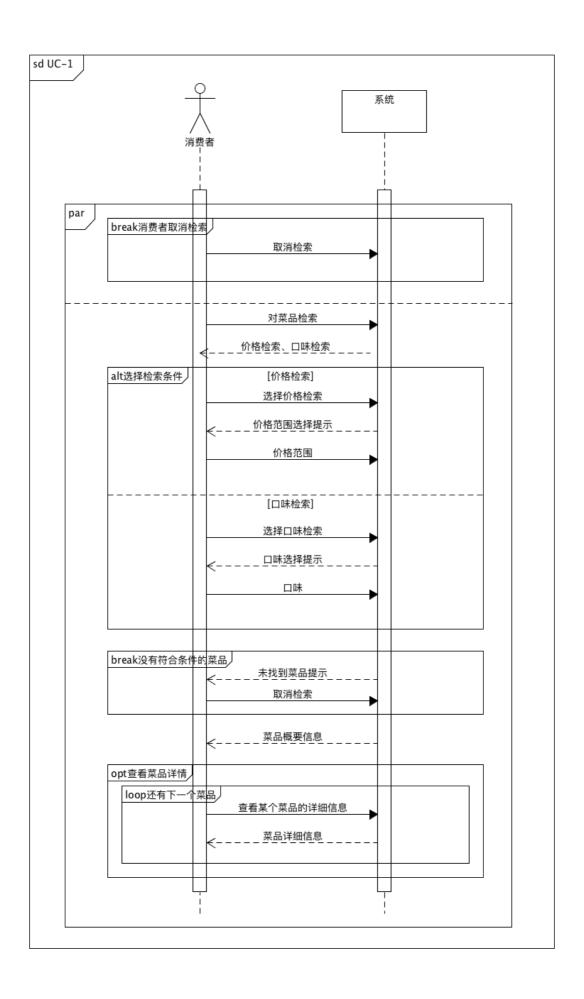
3.1 系统顺序图



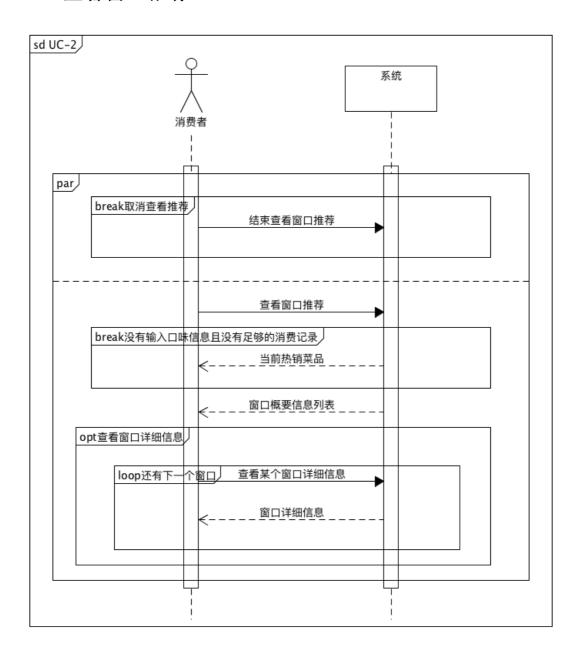
3.2 顺序图

给出主要用例的系统顺序图

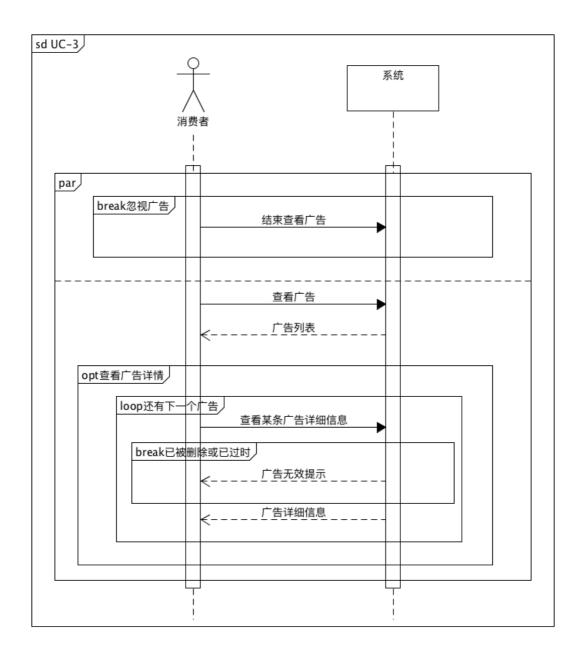
UC-1 检索菜品



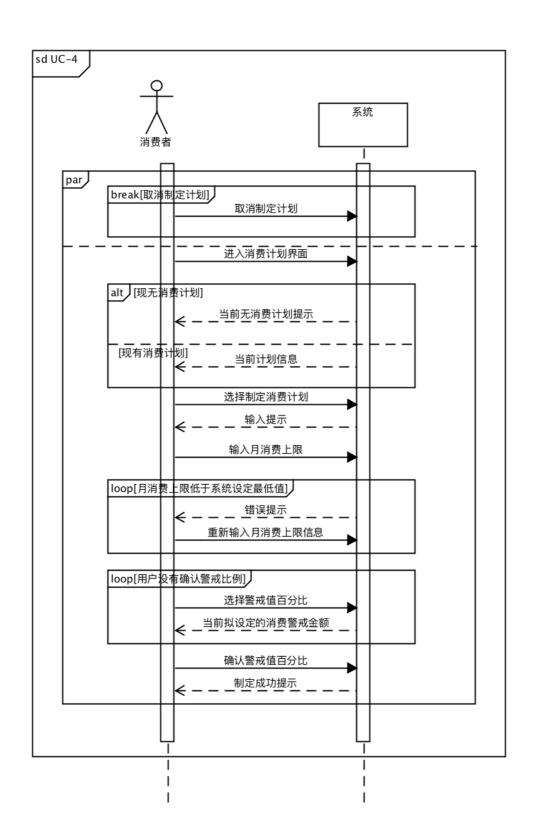
UC-2 查看窗口推荐



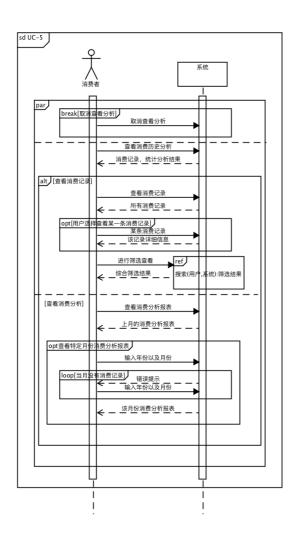
UC-3 查看推送广告

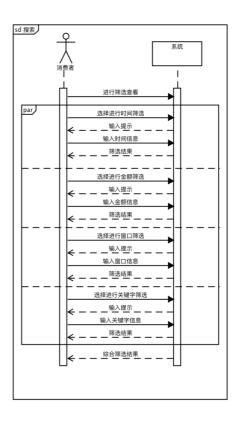


UC-4 制定消费计划

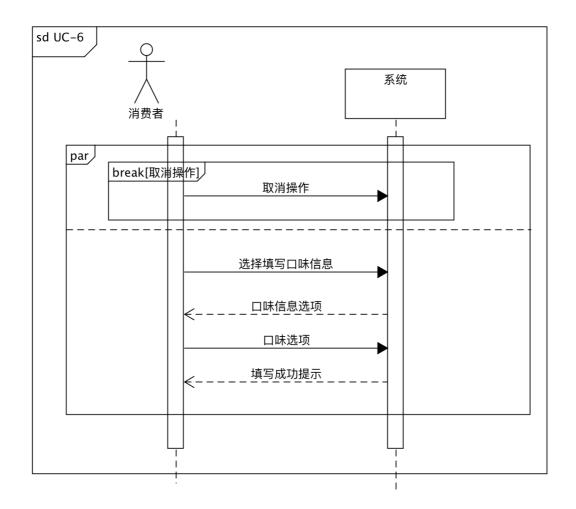


UC-5 消费历史分析

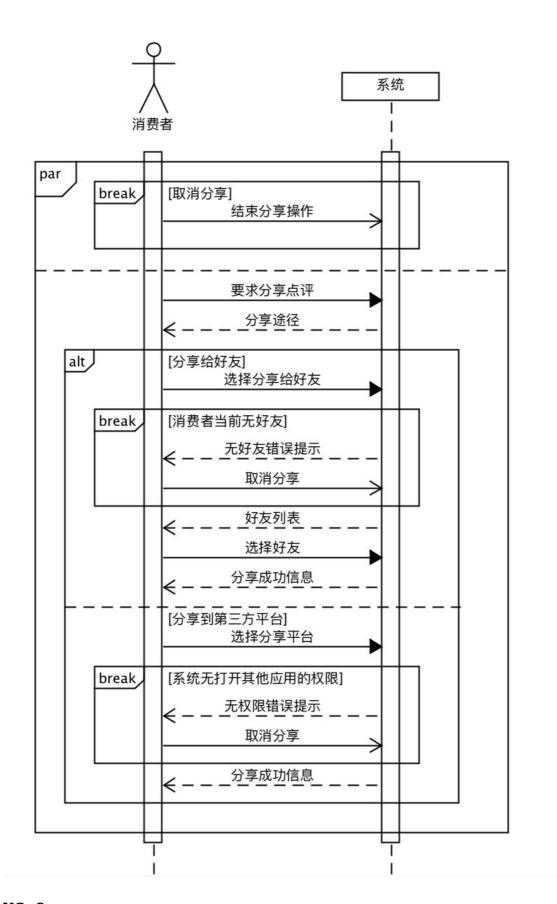


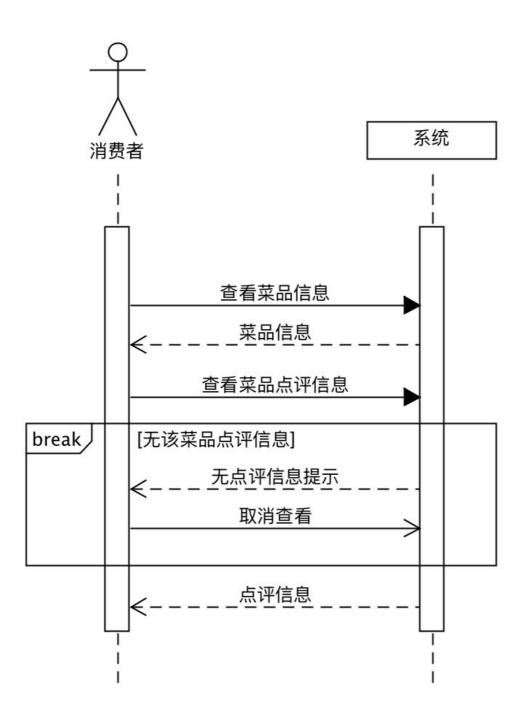


UC-6 填写口味信息

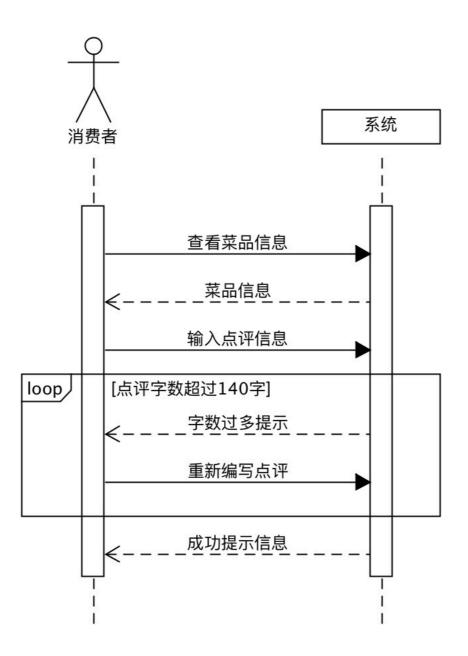


UC-7

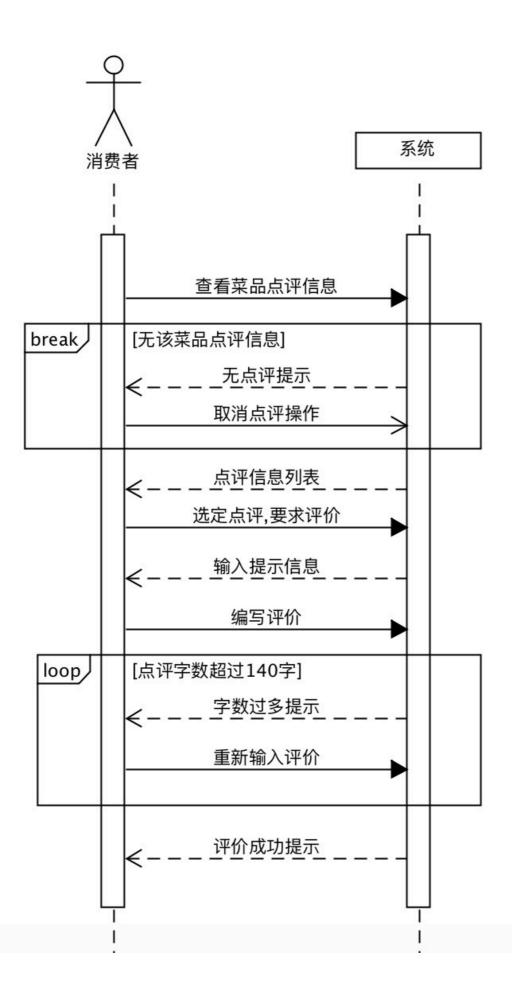




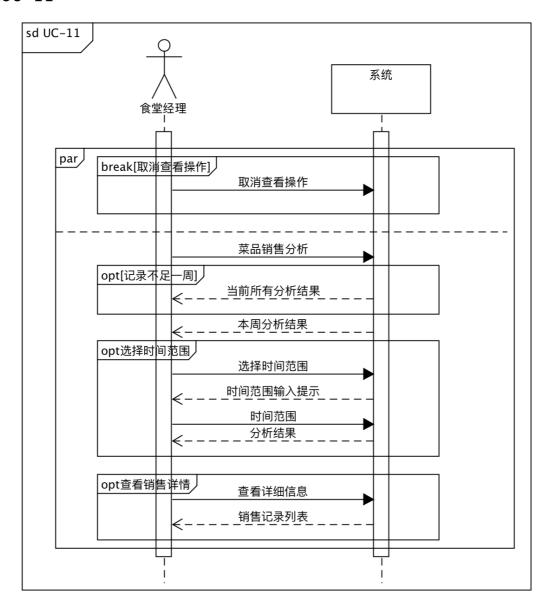
UC-9



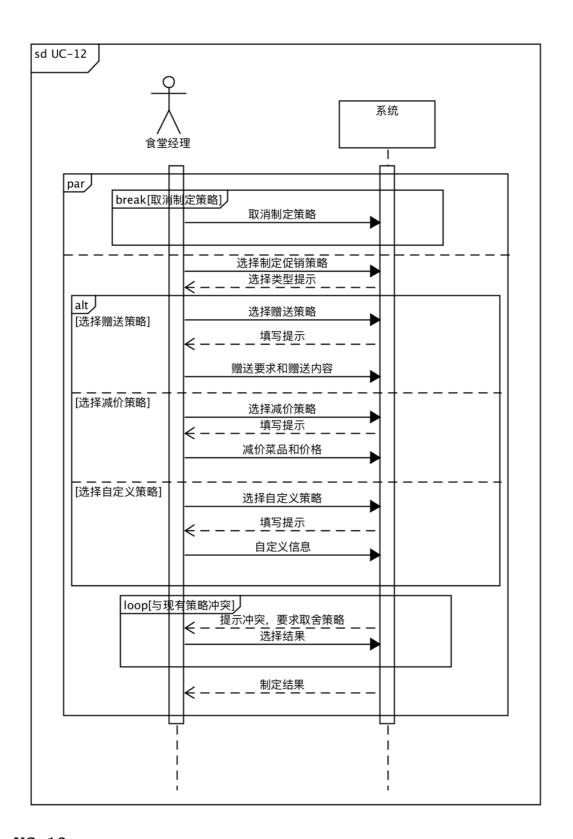
UC-10

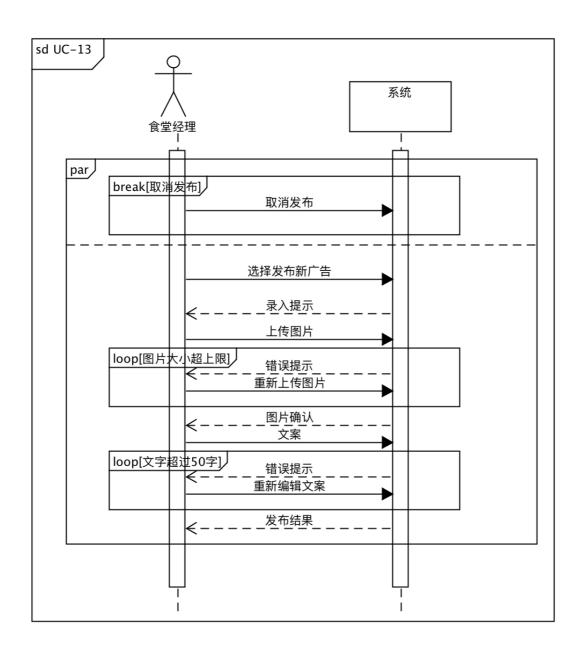


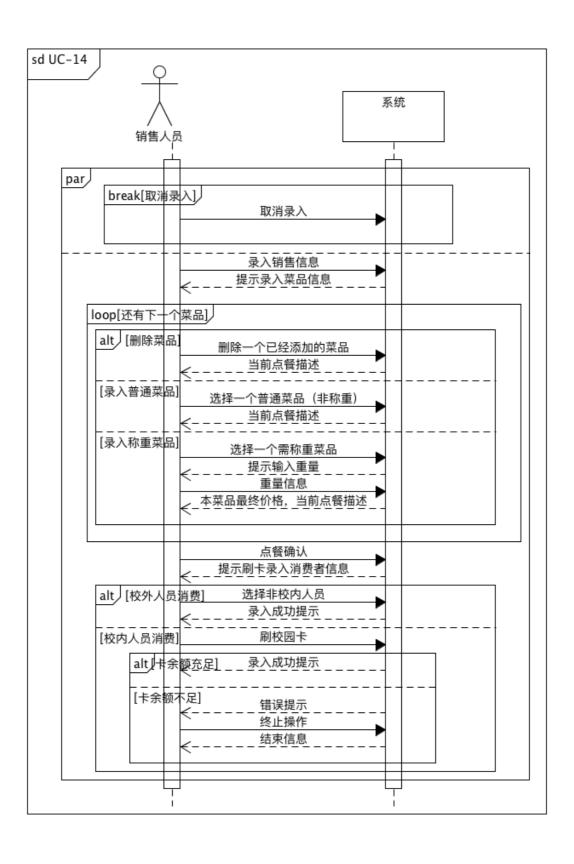
UC-11



UC-12

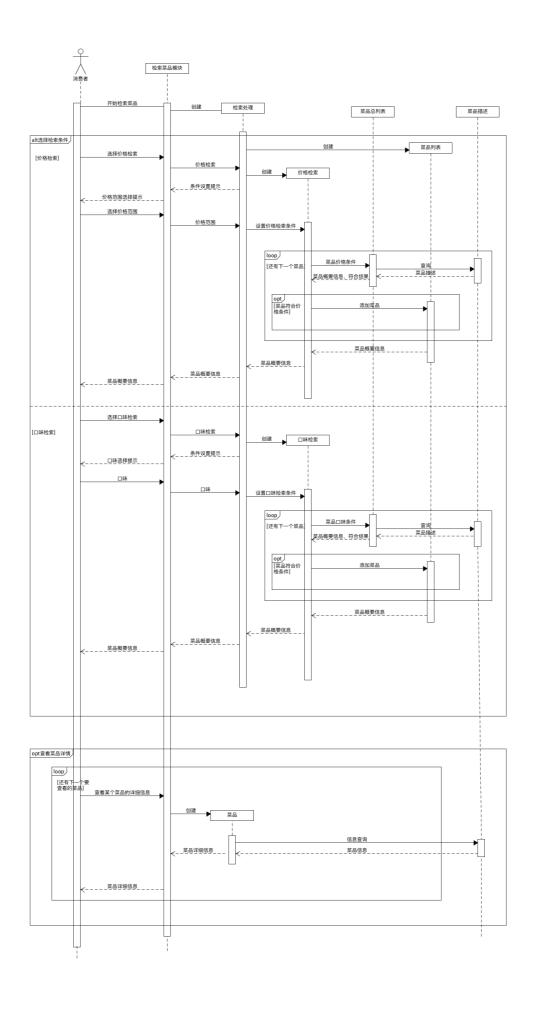




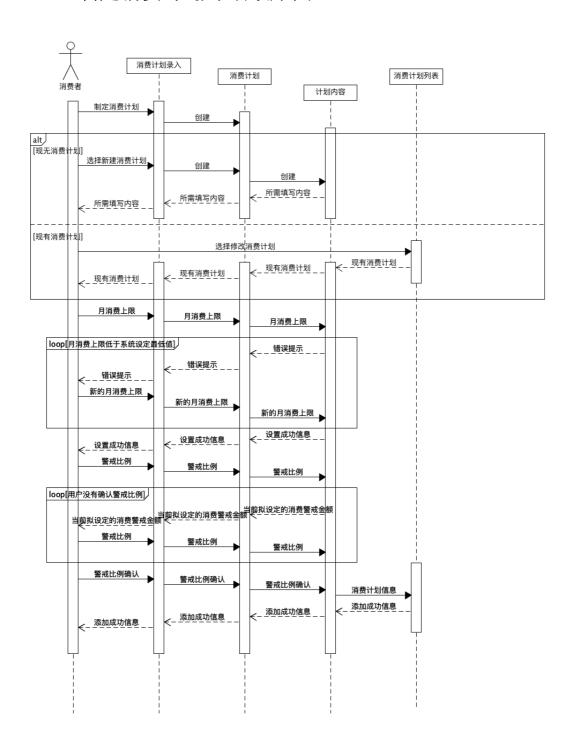


我们挑选了几个过程比较复杂的用例画了详细顺序图

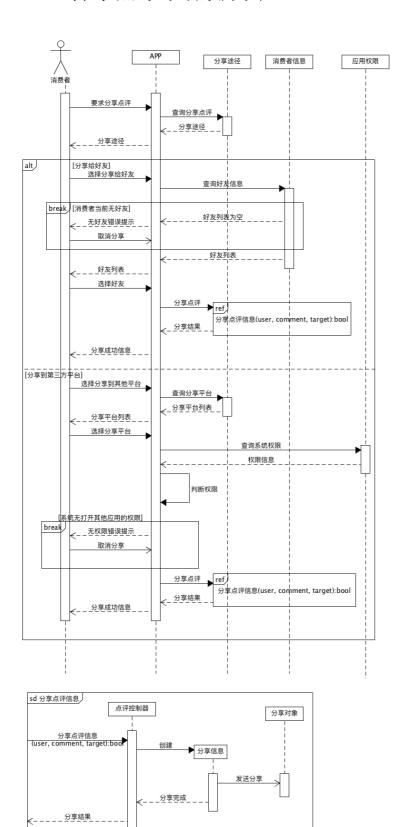
3.3.1 检索菜品详细顺序图



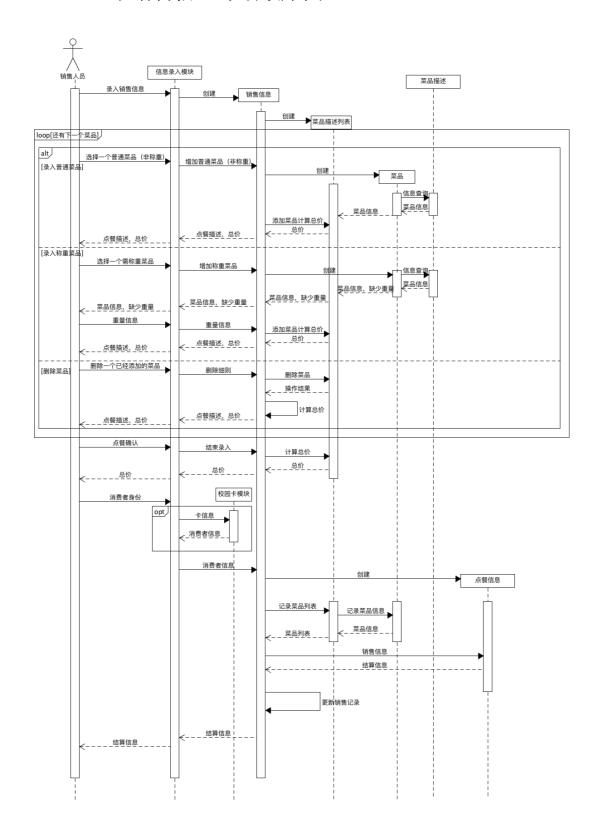
3.3.2 制定消费计划详细顺序图



3.3.3 分享点评详细顺序图



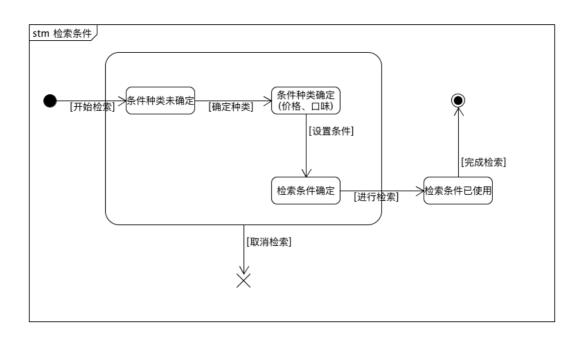
3.3.4 记录销售信息详细顺序图



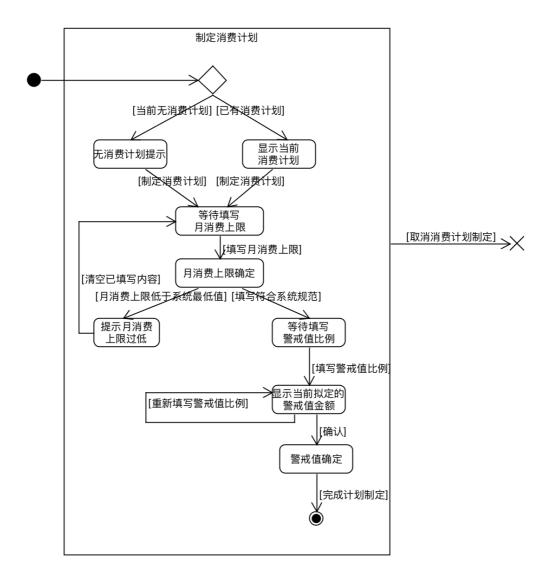
3.4 状态图

对具有复杂状态转换逻辑的系统模块,进行状态模型建模,这里给出含有复杂状态转换的状态图。

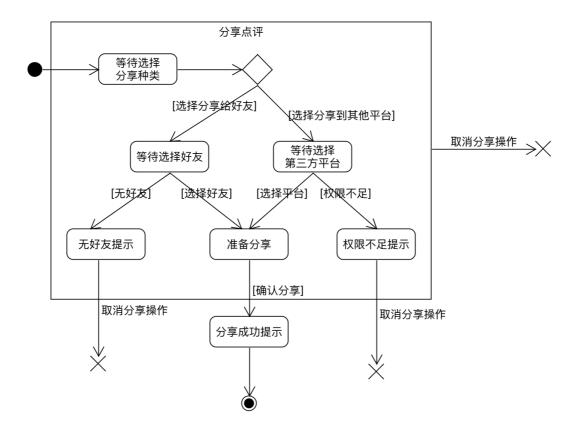
3.4.1 检索菜品



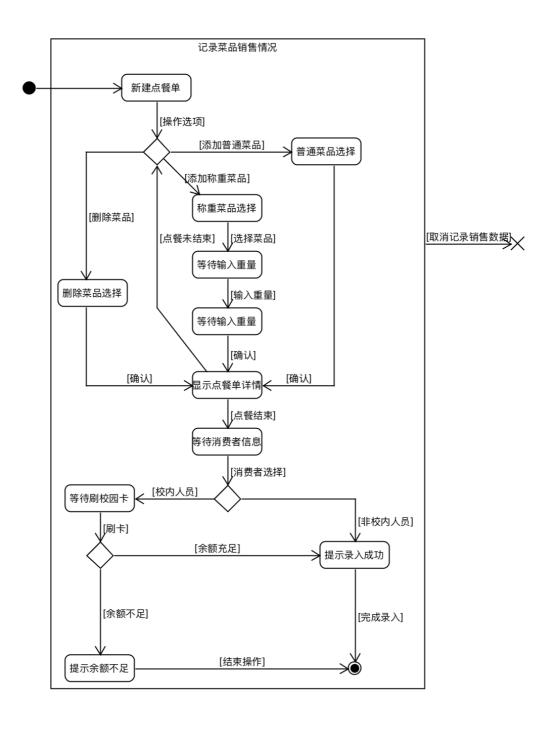
3.4.2 制定消费计划



3.4.3 分享点评

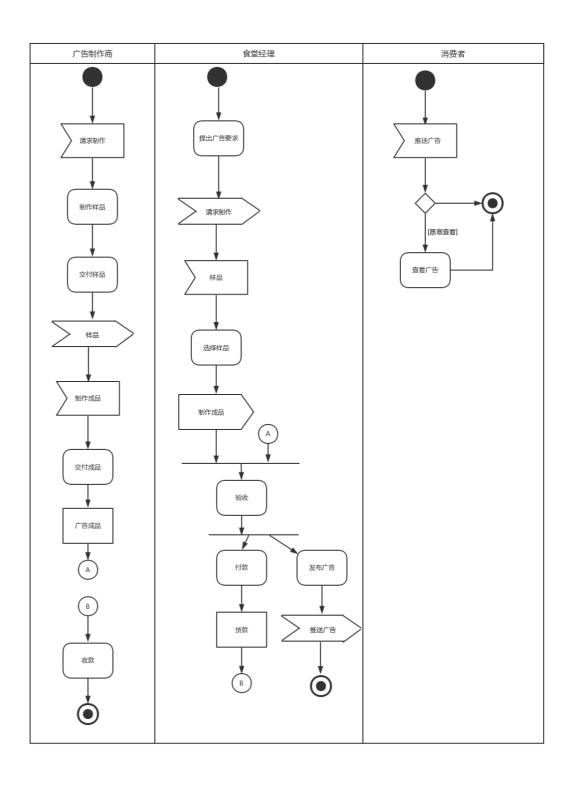


3.4.4 记录菜品销售情况

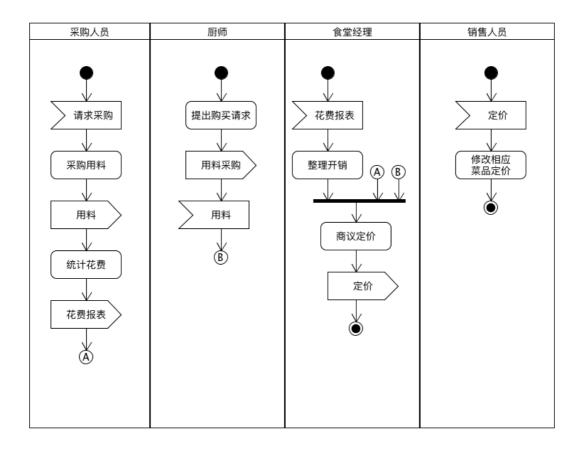


3.4 活动图

3.4.1 制作推广新菜品广告业务过程



3.4.2 新菜品采购定价过程



4. 约束说明 OCL

使用 OCL 对约束进行说明,选取几个进行说明

Context DishRecommend::check()
Pre Customer.Status=Login and

Customer.hasFillTasteInfo=True and

Customer.consumingNumber>=5

Context NewAd::confirm()

Pre Manager.Status=Login and

Manager.PicSize <= 500 and

Manager.TextNum <=50

Context Salesman:: newSaleRecord ()

Inv: TotalMoney>10

Inv: DishesList.contains(OrderList)=True

Pos: AllRecords. add (NewSaleRecord)

```
Context Customer:: shareCommentToFriend() : Boolean

Pre CustHasFriends :
    Customer.hasFriends() == true

Post MessageSent :
    Friend.UncheckedMessage.size = Friend.UncheckedMessage.size@pre + 1
and result = Friend.UncheckedMessage.size
```