# 领域模型

## 2.1 发现类和对象

由于需求小组缺乏对网站的需求分析、开发实践经验，所以采用名次分析法进行类和对象的发现。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 11 | 1. 食堂经理请求查看菜品销售分析 2. 显示本周窗口的排行榜，包括销量排行、评分排行、人均销售额排行、就餐人次排行 3. 食堂经理请求查看某个时间范围内的信息 4. 系统提示经理输入时间范围 5. 食堂经理输入日期范围并确认查看 6. 系统显示日期范围内的排行情况 7. 食堂经理请求查看详细信息   系统显示时间范围内的食堂销售详情列表 | 确定对象  食堂经理，本周窗口排行榜，销售详情列表，销量排行  评分排行  人均销售额排行  就餐人次排行 | 概念类：  消费者  窗口排行榜  销量排行  评分排行  人均销售额排行  就餐人次排行  销售详情列表 |
| 摒弃对象  时间范围：  既无状态也无行为 |
| 12 | 1. 食堂经理请求制定促销策略 2. 系统提示选择策略   3.1食堂经理选择赠送策略  1.系统提示制定赠送策略  2. 食堂经理制定策略并确认生成  3.2 食堂经理选择减价策略  1.系统提示选择减价策略（减价菜品和价格）  2. 食堂经理制定策略并确认生成  3.3 食堂经理选择自定义策略  1. 系统提示制定自定义策略  2 食堂经理制定策略并确认生成  3. 系统提示制定策略成功 | 确定对象  食堂经理，促销策略，赠送策略，减价策略，自定义策略 | 概念类：  食堂经理  促销策略  赠送策略  减价策略  自定义策略 |
| 摒弃对象  菜品：  没有行为  价格：  没有行为 |
| 13 | 用例描述   1. 食堂经理请求发布新广告 2. 系统提示食堂经理录入广告信息，其中包括：广告图片，文案 3. 食堂经理上传图片，填写文案并确认提交   系统提示发布成功 | 确定对象  食堂经理，广告 | 概念类：  食堂经理  广告 |
| 摒弃对象  广告图片：  没有行为  文案：  没有行为 |
| 14 | 1. 销售人员请求录入销售信息 2. 系统提示销售人员选择菜品 3. 销售人员选择菜品 4. 系统显示当前点餐的菜品描述和总价 5. 系统提示刷卡录入消费者信息 6. 销售人员刷卡录入消费者信息   系统提示记录销售信息成功 | 确定对象  销售人员，销售信息，消费者信息 | 概念类：  销售人员  销售信息  消费者信息 |
| 摒弃对象  菜品：  没有行为  菜品描述：  没有行为  总价：  没有行为 |
| 15 | 1.1厨师请求录入菜品信息  1.系统提示厨师录入菜品信息，其中包括：菜名、价格、口味、原料  2.厨师录入以上信息并确认提交  3.系统提示录入成功  1.2厨师请求更改某个菜品的信息  1.厨师请求查看菜品列表  2.系统显示菜品列表  3.厨师请求查看某菜品信息  4.系统显示该菜品详情  5.厨师请求更改菜品信息  6.系统显示已有信息并提示厨师可以修改  7.厨师修改菜品信息并确认提交  8.系统提示更改成功 | 确定对象  厨师，菜品信息，菜品列表 | 概念类：  厨师  菜品信息  菜品列表 |
| 摒弃对象  菜名，价格，口味，原料:  没有行为 |

## 2.2 建立类之间的关联

## 2.3 添加类的主要属性

# 行为模型

## 3.1 系统顺序图

## 3.2 顺序图

给出主要用例的系统顺序图

**UC-1检索菜品**

**UC-2查看窗口推荐**

**UC-3查看推送广告**

## 3.3 状态图

对具有复杂状态转换逻辑的系统模块，进行状态模型建模，这里给出含有复杂状态转换的状态图。

### 3.3.1 检索菜品

## 3.4 活动图

# 约束说明OCL

使用OCL对约束进行说明，选取几个进行说明UC-14

|  |
| --- |
| Context NewSaleRecord::check()  Inv: TotalMoney>10  Inv: DishesList.contains(OrderList)=True  Pos:AllRecords.add(NewSaleRecord) |