### 3.2.1检索菜品

#### 3.2.2.1 特性描述

用户成功登录后，可以通过搜索条件查询到符合自己口味和价格要求的的菜品信息。

优先级=高

#### 3.2.1.2 刺激响应序列

刺激：用户要求对菜品进行检索

响应：系统显示选择检索条件（价格、口味）

刺激：用户选择根据价格信息检索

响应：系统请求用户输入价格范围

刺激：用户选择根据口味信息检索

响应：系统请求用户选择菜品口味

刺激：用户确认输入的检索条件（系统中有符合条件的菜品信息）

响应：系统显示符合检索条件的菜品概要信息

刺激：用户确认输入的检索条件（系统中不存在符合条件的菜品信息）

响应：系统提示用户没有检索到菜品信息

刺激：用户要求查看检索一个菜品的详细信息

响应：系统显示菜品的详细信息

刺激：消费者取消检索操作

响应：系统关闭当前任务，返回系统主界面

#### 3.2.1.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 识别码 | 说明 |
| Search.Input  Search.Show | 系统应该允许消费者发起检索菜品操作并进行相关输入，参见Search.Input  系统能够根据用户的输入显示检索到的菜品信息，参见Search.Show |
| Search.Choose  Search.Choose.Price  Search.Choose.Taste  Search.Choose.Confirm | 系统要求消费者选择检索条件的类别  消费者选择按价格检索  消费者选择按口味检索  消费者确认输入的检索条件 |
| Search.Input.Price.  Search.Input.Taste. | 消费者输入价格范围  消费者选择口味 |
| Search.Show.Result  Search. Show.Null  Search.Show.Choose  Search.Show.Choose.Detail | 系统能够根据输入的检索条件返回查找到的菜品概要信息  系统未能查找到相关菜品信息，反馈未查找到相关信息  消费者要求查看检索一个菜品的详细信息  系统能够返回菜品的详细信息，并保存消费者的检索记录 |
| Search.Cancel  Search.End | 消费者取消检索操作  系统应该允许消费者结束检索操作并返回主界面 |

### 3.2.2查看窗口推荐

#### 3.2.2.1 特性描述

已输入口味信息或者有足够的消费记录、点评记录的用户成功登录后，可以查看系统为其推荐的窗口。

优先级=中

#### 3.2.2.2 刺激响应序列

刺激：用户要求查看窗口推荐（用户已经输入口味信息或者足够的消费记录、点评记录）

响应：系统显示为消费者推荐的窗口信息

刺激：用户要求查看窗口推荐（用户没有输入口味信息且系统中不存在此用户足够的消费记录、点评记录）

响应：系统推荐当前热销的菜品

刺激：用户选择窗口要求查看窗口详细信息

响应：系统显示窗口的详细信息

刺激：消费者取消查看推荐操作

响应：系统关闭当前任务，返回上级界面

#### 3.2.2.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 识别码 | 说明 |
| Recommend.Check  Recommend.Check.Pass  Recommend.Check.Fail | 系统能够根据用户的口味信息、消费点评记录判断是否可以为其推荐窗口  系统可以为消费者推荐窗口，参见Recommend.Show.Allwindow  系统无法为消费者推荐窗口，参见Recommend.Show.Topwindow |
| Recommend.Show.Allwindow  Recommend.Show.Topwindow  Recommend.Show.Choose  Recommend.Show.Choose.Detail | 系统显示为消费者推荐的窗口信息  系统在无法推荐窗口时可以显示当前热销的菜品  消费者要求查看一个窗口的详细信息  系统能够返回窗口的详细信息 |
| Recommend.Cancel  Recommend.End | 消费者取消查看推荐操作  系统应该允许消费者结束查看推荐操作并返回上级界面 |

### 3.2.3查看窗口推荐

#### 3.2.3.1 特性描述

在户成功登录后，可以查看食堂推送的广告信息。

优先级=低

#### 3.2.3.2 刺激响应序列

刺激：用户要求查看广告详情信息（广告信息存在）

响应：系统显示广告详情，并更新广告点击记录

刺激：用户要求查看广告详情信息（广告已被删除或过时自动下线）

响应：系统提示用户对应广告信息已经不存在，返回上级界面

#### 3.2.3.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 识别码 | 说明 |
| Advertise.Show  Advertise.Show.Change  Advertise.Show.Frequence | 系统能够根据食堂经理的安排显示指定的广告信息  系统能够间隔30s切换广告，以保持广告的新颖与吸引力  系统显示广告的频率和数目需要适度，不能过多导致影响消费者体验 |
| Advertise.Choose | 系统应该允许用户查看广告详情，参见Advertise.Detail |
| Advertise.Detail  Advertise.Detail.Null | 系统能够显示广告的详情信息  在广告已被删除或过时自动下线时，系统能够提示用户广告信息不存在 |
| Advertise.Update | 系统能够更新广告点击记录 |