用例1-3王梦麟

### 3.2.1检索菜品

#### 3.2.1.1 特性描述

在用户成功登录后，可以通过搜索条件查询到符合自己口味和价格要求的的菜品信息。

优先级=高

#### 3.2.1.2 刺激响应序列

刺激：用户要求对菜品进行检索

响应：系统显示选择检索条件（价格、口味）

刺激：用户选择根据价格信息检索

响应：系统请求用户输入价格范围

刺激：用户选择根据口味信息检索

响应：系统请求用户选择菜品口味

刺激：用户确认输入的检索条件（系统中有符合条件的菜品信息）

响应：系统显示符合检索条件的菜品概要信息

刺激：用户确认输入的检索条件（系统中不存在符合条件的菜品信息）

响应：系统提示用户没有检索到菜品信息

刺激：用户要求查看检索一个菜品的详细信息

响应：系统显示菜品的详细信息

刺激：消费者取消检索操作

响应：系统关闭当前任务，返回系统主界面

#### 3.2.1.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| Search.Input | 系统应该允许消费者发起检索菜品操作并进行相关输入 |
| Search.Choose | 系统要求消费者选择检索条件的类别 |
| Search.Choose.Price | 消费者选择按价格检索 |
| Search.Choose.Taste | 消费者选择按口味检索 |
|  |  |