### 3.2.12制定促销策略

#### 3.2.12.1 特性描述

食堂经理登录成功后，可以制定食堂菜品的促销策略，以便推广菜品。

优先级=低

#### 3.2.12.2 刺激响应序列

刺激：食堂经理请求制定策略

响应：系统提示食堂经理选择促销策略类型

刺激：食堂经理选择赠送策略

响应：系统提示食堂经理填写策略内容

刺激：食堂经理输入赠送要求和赠送内容

响应：系统显示制定结果

刺激：食堂经理选择减价策略

响应：系统提示食堂经理填写策略内容

刺激：食堂经理填写菜品和价格

响应：系统显示制定结果

刺激：食堂经理选择自定义策略

响应：系统提示食堂经理填写策略内容

刺激：食堂经理填写自定义信息

响应：系统显示制定结果

刺激：食堂经理制定策略和现有策略冲突

响应：系统提示冲突，并要求食堂经理进行策略取舍

刺激：食堂经理选择保留策略

响应：系统显示保留结果

刺激：食堂经理取消制定促销策略

响应：系统关闭当前任务，返回系统上一级界面

#### 3.2.12.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 识别码 | 说明 |
| Sale  Sale. Give  Sale. Discount  Sale. Custom  Sale. Exit | 系统允许食堂经理制定促销策略  系统要求食堂经理填写赠送策略，详见Sale. Give  系统要求食堂经理填写减价策略，详见Sale. Discount  系统要求食堂经理填写自定义策略，详见 Sale. Custom  食堂经理取消策略制定，返回上一层界面 |
| Sale. Give  Sale. Give. Input  Sale. Give. Show  Sale. Give. Conflict  Sale. Give. Choose | 赠送策略  食堂经理填写赠送策略内容，制定策略  显示制定好的策略  策略之间有冲突，提示食堂经理选择  食堂经理选择保留的策略 |
| Sale. Discount  Sale. Discount. Input  Sale. Discount. Show  Sale. Discount. Conflict  Sale. Discount. Choose | 减价策略  食堂经理填写减价策略内容，制定策略  显示制定好的策略  策略之间有冲突，提示食堂经理选择  食堂经理选择保留的策略 |
| Sale. Custom  Sale. Custom. Input  Sale. Custom. Show  Sale. Custom. Conflict  Sale. Custom. Choose | 自定义策略  食堂经理填写自定义策略内容，制定策略  显示制定好的策略  策略之间有冲突，提示食堂经理选择  食堂经理选择保留的策略 |

### 3.2.13发布新广告

#### 3.2.13.1 特性描述

在食堂经理成功登录后，允许经理上传新广告并发布。

优先级=低

#### 3.2.13.2 刺激响应序列

刺激：食堂经理请求发布新广告

响应：系统提示录入广告信息

刺激：食堂经理上传图片（符合要求）

响应：系统显示上传成功的图片，并提示输入文案信息

刺激：上传图片大小超过上限

响应：系统提示图片过大并要求重新上传

刺激：食堂经理输入文案信息（符合要求）

响应：系统显示发布结果

刺激：文案信息超过字数限制

响应：系统提示字数过多并要求重新输入

刺激：食堂经理取消新广告发布

响应：系统关闭当前任务，返回系统上一级界面

#### 3.2.13.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 识别码 | 说明 |
| Ad  Ad. Picture  Ad. Word  Ad. Show  Ad. Exit | 系统允许食堂经理发布  系统要求食堂经理上传图片，详见Ad. Picture  系统要求食堂经理上传文案，详见Ad. Word  系统显示发布成功的广告信息  食堂经理取消新广告发布，系统返回上一级界面 |
| Ad. Picture  Ad. Picture. Upload  Ad. Picture. Upload. Size  Ad. Picture. Show | 系统要求食堂经理上传图片  食堂经理上传广告图片  系统提示食堂经理广告图片过大  系统显示上传成功的图片 |
| Ad. Word  Ad. Word. Write  Ad. Word. Number | 系统要求食堂经理上传文案  食堂经理上传广告文案  系统提示食堂经理广告文案字数过多 |

### 3.2.14记录菜品销售情况

#### 3.2.14.1 特性描述

销售人员记录菜品的销售情况，包括消费者身份信息和消费菜品信息。

优先级=高

#### 3.2.14.2 刺激响应序列

刺激：销售人员请求录入销售信息

响应：系统提示销售人员录入菜品信息

刺激：销售人员选择录入某个普通菜品

响应：系统显示当前点餐信息描述

刺激：销售人员选择录入一个需称重菜品

响应：系统提示销售人员输入重量

刺激：销售人员输入重量信息

响应：系统显示本菜品最终价格并显示当前点餐信息描述

刺激：销售人员选择删除某个菜品

响应：系统显示删除后的点餐信息描述

刺激：销售人员确认菜品信息

响应：系统提示销售人员刷卡录入消费者信息

刺激：销售人员选择非校内人员

响应：系统提示录入成功

刺激：销售人员刷校园卡录入信息 （卡内余额充足）

响应：系统提示销售人员录入成功

刺激：销售人员刷校园卡录入信息 （卡内余额不足）

响应：系统提示销售人员余额不足

刺激：销售人员终止点餐操作

响应：系统显示结束信息

刺激：食堂经理取消记录菜品销售情况

响应：系统关闭当前任务，返回系统上一级界面

#### 3.2.14.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 识别码 | 说明 |
| Selling  Selling. Dish  Selling. Customer  Selling. Exit | 系统允许销售人员记录菜品销售情况  销售人员录入菜品信息，详见Selling. Dish  销售人员录入消费者信息，详见Selling. Customer  销售人员取消录入销售情况，系统返回上一级界面 |
| Selling. Dish  Selling. Dish. Normal  Selling. Dish. Special  Selling. Dish. Special. Weight  Selling. Dish. Delete  Selling. Dish. Show | 销售人员录入菜品信息  销售人员选择普通菜品  销售人员选择需称重菜品  销售人员录入菜品重量信息  销售人员删除某个菜品  显示当前点餐信息描述 |
| Selling. Customer  Selling. Customer. Out  Selling. Customer. Card  Selling. Customer. Card. Lack  Selling. Customer. Card. Exit | 销售人员录入消费者信息  销售人员选择非校内人员  销售人员刷校园卡录入消费者信息  提示卡内余额不足  销售人员终止操作 |

### 3.2.15记录菜品数据

#### 3.2.15.1 特性描述

系统允许厨师向系统中录入菜品信息和更改已有的菜品信息。

优先级=高

#### 3.2.15.2 刺激响应序列

刺激：厨师请求录入菜品信息

响应：系统提示厨师进行输入

刺激：厨师输入菜品信息

响应：系统提示输入成功

刺激：厨师选择更新数据

响应：系统显示已有菜品列表

刺激：厨师选择查看某菜品详情

响应：系统显示该菜品详情

刺激：厨师请求更改信息

响应：系统提示可修改

刺激：厨师更改菜品信息

响应：系统提示成功更改

刺激：厨师取消记录菜品数据

响应：系统关闭当前任务，返回系统上一级界面

#### 3.2.15.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 识别码 | 说明 |
| Dish  Dish. New  Dish. Change  Dish. Exit | 系统允许厨师记录菜品数据  厨师录入菜品信息，详见Dish. New  厨师更新菜品信息，详见Dish. Change  厨师取消记录菜品数据，系统返回上一级界面 |
| Dish. New  Dish. New. Input | 录入菜品信息  厨师输入新的菜品信息 |
| Dish. Change  Dish. Change. List  Dish. Change. List. Details  Dish. Change. List. Details. Show  Dish. Change. List. Details. Show. Modify | 更新菜品数据  显示菜品列表  厨师选择查看菜品详情  显示该菜品的详情  厨师更改该菜品信息 |