GESTÃO DA INOVAÇÃO NO DESENVOLVIMENTO DE PRODUTOS COMO SERIOUS GAME

Danilo Barbato
UFABC

Alexandre Braga
PUC-SP

Karla Vittori
UFABC

Programa de Pós-Graduação em Engenharia e Gestão da Inovação - UFABC







SIMULADORES







EVENTOS DISCRTOS

Múltiplos Feedbacks

Inputs

Outputs

Tycoon Aberto





CORRELACIONANDO

categorias gestão da inovação

> categorias mensuração de inovação





FRAMEWORKS

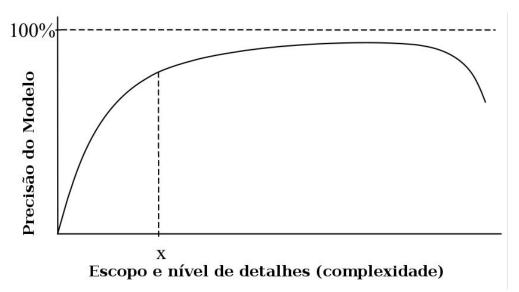
Requisitos e Passos

Simuladores | Game Design | Gamificação | Educação





ALTO NÍVEL DE ABSTRAÇÃO



Feedback Claro





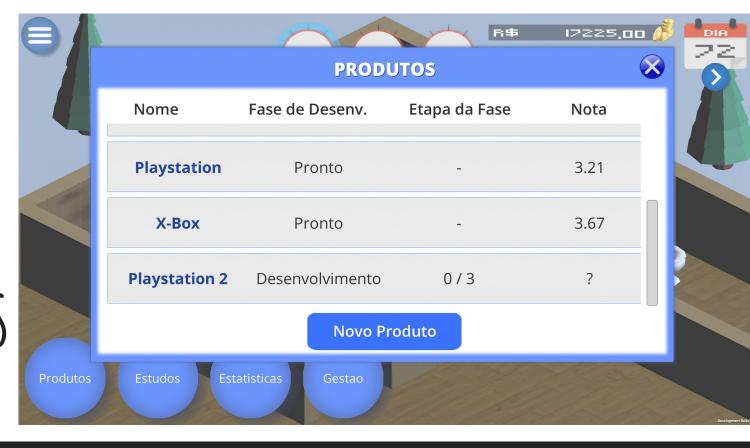
PROTÓTIPO







CRIAÇÃO PRODUTOS







ESCOLHA OPÇÕES









ESTUDAR







GERIR





OBJETIVO

ferramenta de suporte ao ensino

de técnicas de **gestão** da **inovação**





OBRIGADO

danilo.barbato
@ufabc.edu.br

http://bit.ly/innotycoon





