



APLICACIONES FAVORITAS

Pacheco Valdez Diego



2 DE OCTUBRE DE 2021

UNIVERSIDAD IBEROAMERICANA PUEBLA

Introducción a la Ingeniería en Sistemas Computacionales

Contenido

Minecraft.....	2
Tecnología y lenguaje de Minecraft.....	2
Evolución a través de los años.	3
<i>“Cave Game” o la época preclásica.....</i>	<i>3</i>
<i>“Java edition” o la época clásica.</i>	<i>3</i>
<i>Minecraft 1.0.0.</i>	<i>3</i>
Discord	4
Tecnología y Lenguaje.....	4
Wikipedia.....	5
Tecnología y Lenguaje.....	5
Fuentes.....	6

Minecraft.

Minecraft es un videojuego de mundo abierto creado por el desarrollador sueco Markus Persson mejor conocido como “Notch”, el cual también logro que la compañía creada por el mismo desarrollador floreciera en el mundo de los videojuegos.

Fue lanzado públicamente el 17 de mayo de 2009.

Este juego marco un antes y un después en lo que vendría siendo la comunidad de juegos independientes; ya que este juego logro convertirse en el juego mas vendido en su tiempo al punto que Microsoft compro la compañía dueña de Minecraft por el valor de 2.500 millones de dólares.

Tecnología y lenguaje de Minecraft.

Desde la compra de Mojang por parte de Microsoft existen dos versiones para el juego; Las cuales, aunque a primera vista pudieran parecer extremadamente similares, son diferentes desde el mismo código en el que se escriben.

Minecraft Bedrock es la edición de Minecraft que se usa a través de consolas e inclusive teléfonos celulares;

La base de código “Bedrock” en la que se basa esta versión fue creada en el idioma de programación C++, lo cual impide por completo que esta versión de Minecraft sea compatible con la original; ya que esta ultima fue programada en Java.

Para el propósito de este documento me centrare en la edición programada en java debido a que es justamente esa la que yo prefiero a la hora de jugar.

A la hora de crear un nuevo mundo, el juego mandara a traer un algoritmo conocido como “Perlin Noise”, el cual es un algoritmo creado por Ken Perlin encargado de generar un numero aleatorio el cual luego el juego usa para determinar las características del mundo a generar.

El numero que genera es conocido como una semilla, la cual aunque se genera normalmente en automático, también puede ser insertado de manera manual. Las semillas son constantes y crearan siempre* los mismos mundos, estas semillas pueden ser numero o letras, las cuales son convertidas a integrales de 32 bits.

**Siempre que uno se encuentre en la misma versión de Minecraft y en la misma actualización.*

Evolución a través de los años.

El desarrollo de Minecraft es demasiado extenso, y debido a que este documento no solo se trata de Minecraft solo daré una explicación breve de las partes mas importantes del desarrollo.

“Cave Game” o la época preclásica.

Esta etapa del desarrollo de Minecraft no duro mas de una semana, por lo que no tiene un nombre oficial.

Incluso si la duración de esta etapa fue corta, sentó las bases de cómo debería funcionar el juego en un futuro; sentando las inspiraciones y la idea general para el juego que entonces se conocía como “Cave Game”.

“Java edition” o la época clásica.

Esta versión de Minecraft fue la primera en la que se dieron al publico ciertas versiones del juego. También conocida como “Alpha” durante su desarrollo hasta el 28 de junio de 2010 donde se le dio el nombre de “Minecraft Classic”.

Esta fue la edición donde se agrego el modo supervivencia al juego, originalmente con un enfoque hacia el acumular puntos por cantidad de enemigos eliminados por el jugador.

Minecraft 1.0.0.

Esta fue la primera versión completa del juego, a partir de la cual se continuó añadiendo contenido por medio de actualizaciones gratuitas.

Esta edición agrego al Ender Dragon como el final del juego.

Discord

Discord es una aplicación social con un enfoque a las videollamadas y la mensajería. En un inicio su enfoque era hacia la comunidad de jugadores de videojuegos en línea, pero con el pasar del tiempo se recreo con un enfoque mas general; ya no solo jugadores, sino que la socialización de comunidades en general.

Tecnología y Lenguaje.

La aplicación esta escrita en diferentes lenguajes de programación:

- Elixir
- Python
- Rust
- Go
- C++

Entre otros obviamente, pero estos son los principales.

Las llamadas usan el formato de audio “Opus” el cual usa una baja latencia con la intención de comprimir el audio, en julio de 2020, Discord agrego un supresor de audio en su aplicación móvil conocido como “Krisp”.

Para los “Canales” de texto, Discord usa una tecnología de sintaxis conocida como “Markdown”; un lenguaje de bajo peso con la habilidad de crear texto con formato usando un editor de texto sencillo.

Debido a este lenguaje, es posible dar algún formato a tu texto usando una combinación de signos; aquí algunos ejemplos:

Hola	<i>Hola</i>
Hola	Hola
Hola	<i>Hola</i>
__Hola__	<u>Hola</u>

Entre otros.

Wikipedia.

Creada en 2015 con la intención de volver más ágil la hoy inexistente Nupedia. Wikipedia es la enciclopedia en línea mas grande que existe a día de hoy; Incluso superando a la enciclopedia en línea de otras enciclopedias que llevaban existiendo por mucho más tiempo.

Tecnología y Lenguaje.

La Wikipedia funciona por medio del software “MediaWiki”, el cual es un software de código abierto para la creación de “Wikis”, fue desarrollado en el 2002 para su uso en la Wikipedia y se usa a día de hoy en varios programas tales como el “Wiktionary” y “Wikidata”.

MediaWiki esta escrito en lenguaje de programación PHP, un lenguaje con un enfoque para desarrollo web.

Fuentes.

Different Minecraft Editions. (s. f.). [help.minecraft.net](https://help.minecraft.net/hc/en-us/articles/360034753992-Different-Minecraft-Editions). Recuperado 2 de octubre de 2021, de <https://help.minecraft.net/hc/en-us/articles/360034753992-Different-Minecraft-Editions>

Seed (level generation) – Official. (2021, 26 septiembre). En Minecraft Wiki. [https://minecraft.fandom.com/wiki/Seed_\(level_generation\)](https://minecraft.fandom.com/wiki/Seed_(level_generation))

Java Edition pre-Classic – Official. (2021, 26 septiembre). En Minecraft Wiki. https://minecraft.fandom.com/wiki/Java_Edition_pre-Classic

Java Edition Classic – Official. (2021, 2 octubre). En Minecraft Wiki. https://minecraft.fandom.com/wiki/Java_Edition_Classic

Discord (software). (2021, 1 octubre). En Wikipedia. [https://en.wikipedia.org/wiki/Discord_\(software\)#:%7E:text=Discord%20uses%20the%20Opus%20audio,%2C%20Go%2C%20and%20C%2B%2B](https://en.wikipedia.org/wiki/Discord_(software)#:%7E:text=Discord%20uses%20the%20Opus%20audio,%2C%20Go%2C%20and%20C%2B%2B).

Markdown. (2021, 11 septiembre). En *Wikipedia*. <https://en.wikipedia.org/wiki/Markdown>

Historia de Wikipedia. (2021, 30 septiembre). En Wikipedia, la enciclopedia libre.

https://es.wikipedia.org/wiki/Historia_de_Wikipedia#cite_note-12

History of. (2021, 2 octubre). En Wikipedia.

https://en.wikipedia.org/wiki/History_of_Wikipedia#Hardware_and_software

Wikipedia. (2021, 2 octubre). En Wikipedia. <https://en.wikipedia.org/wiki/Wikipedia>

PHP. (2021, 30 septiembre). En Wikipedia. <https://en.wikipedia.org/wiki/PHP>