

# STACK OVERFLOW 2021

Tarea 1



## 3 DE SEPTIEMBRE DE 2021

INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES Pacheco Valdez Diego

#### Introducción

El Stack Overflow realiza cada cierto tiempo una encuesta para analizar el tipo de personas que se han unido a la programación; ya sea como trabajo o inclusive hobby.

Curiosamente, en estos últimos años ha aumentado la cantidad de personas menores a 18 años las cuales se han unido a estas filas.

En este documento recopilare y simplificare los puntos mas importantes de esta encuesta y también me encargare de escribir la conclusión a la que yo haya llegado después de leer el documento.

# ¿Cómo aprenden a programar?

No debería ser ninguna sorpresa el hecho de que casi el 60% de los encuestados aprendieran a programar con ayuda de recursos en línea tales como videos y blogs.



## Plataformas de la Nube

La plataforma AWS (Amazon Web Services) se mantiene como la plataforma mas usada por muchas personas general mientras que Google Cloud y Microsoft Azure han poco a poco ganado una mayor cantidad de usuarios.



#### **Web Frameworks**

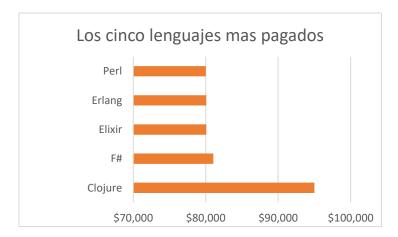
"Un framework se puede considerar como una aplicación genérica incompleta y configurable a la que podemos añadirle las últimas piezas para construir una aplicación concreta.

-Javier J. Gutiérrez.http://www.lsi.us.es/~javierj/investigacion\_ficheros/Framework.pdf-



# Las tecnologías nuevas con mejores pagos

El salario mediano mas alto actualmente le pertenece al lenguaje Clojure.



## **Estado Laboral**

El porcentaje de desarrolladores de tiempo completo ha bajado un 2% comparado con la encuesta de 2020 mientras que el porcentaje de "Freelancers" ha aumentado.

# Perfil del programador

El 18.33% de los encuestados viven en los Estados Unidos mientras que nuestro país solo cubre el 0.83% de los encuestados (Que podría tratarse de que no haya habido suficientes personas interesadas)

En cuanto al tiempo que llevan programando de manera profesional el 31.26% ha comentado solo haber practicado profesionalmente en un tiempo de 1 a 4 años.

El tipo de desarrollador mas popular actualmente es el de un técnico con conocimientos del "Back End" y al "Front End".

La mayor parte de los encuestados termino como mínimo la preparatoria.

El 48% de los desarrolladores profesionales tienen entre 25 y 34 años de edad, lo cual nos muestra que aunque este trabajo aun no se ha sobresaturado, puede estar en camino ha tener demasiados aplicantes.

### Conclusión

En mi opinión, esta encuesta es una muy gran herramienta para que nosotros como estudiantes de la carrera de sistemas computacionales podamos tener una idea del mundo profesional al cual próximamente nos tendremos que unir.