










PAISAJE DINÁMICO

Paisaje que constará de tres partes. CIELO SUELO y PANEL DE CONTROL

Desde el PANEL DE CONTROL tendremos las siguientes opciones:

- **Color del Cielo** → Al elegir color , cambiará el color de fondo de la capa CIELO.
-  **Nubes** → Se añadirán nubes **cloud.png** en posiciones aleatorias en la capa CIELO. Junto a las nubes aparecerá un número que indicará el número de nubes actuales, que se irá actualizando en función del número de capas nube.
-  **Viento** → Aparecerá a la izquierda de la capa CIELO una nube viento **wind.png**
 - ON : En este momento de aparecer la capa viento todas las nubes presentes y las futuras se desplazarán hacia la derecha
 - OFF : En este momento se pararan todos los movimientos de nubes hacia la derecha.
-  **Sol** → Aparecerá a la izquierda de la capa CIELO una capa sol **sun.png**
 - ON: En este momento todas las capas de nubes presentes y futuras desaparecerán poco a poco perdiendo su opacidad, cuando hayan desaparecido habrá que eliminar internamente las capas.
 - OFF: En este momento dejarán de desaparecer las capas nubes, quedándose en el estado que estuviesen.

-
-  **Mar** → Se cambiará el fondo de la capa SUELO con la imagen **sea.png** . Además aparecerá el icono  .
 -  **Campo** → Se cambiará el fondo de la capa SUELO con la imagen **field.png**. Y aparecerá el icono  para poder añadir tractores en movimiento de izquierda a derecha.
 -   Con estos iconos se pueden añadir barcos o tractores que tienen movimiento de izquierda a derecha y además con velocidades constantes pero aleatorias entre 1 y 4 segundos. Cada vez que pulsemos sobre este icono, se incrementará el número de transporte.

Al realizar el cambio de de Mar a Campo o viceversa, primero se pararán todos los transportes, desaparecerán con degradado , se actualizará el número de transportes, y se cambiará el fondo e icono.

EVALUACIÓN:

HTML Y CSS	1.5
CIELO:	0.25
Cambio de color capa Cielo	
Creación de capas Nubes	1
Viento → Asignación de movimiento a Nubes	1.5
Sol → Asignación de desaparición a Nubes	1.5
Actualización de contador a Nubes	0.25
Parar animaciones al quitar Viento o Sol.	0.75
SUELO:	0.75
Cambio de Mar / Tierra	
Parar animaciones y eliminar trasnportes	
Cambio de fondo	0.25
Cambio de icono transporte en función de Mar/Tierra	0.5
Creación de transporte en movimiento	1.5
Actualización de contador de transporte	0.25
TOTAL	10