

CICLO FORMATIVO GRADO SUPERIOR DESARROLLO DE APLICACIONES WEB Módulo: DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

EXAMEN JQUERY

11/11/2016

PAISAJE DINÁMICO

Paisaje que constará de tres partes. CIELO SUELO y PANEL DE CONTROL

Desde el PANEL DE CONTROL tendremos las siguientes opciones:

Color del Cielo → Al elegir color , cambiará el color de fondo de la capa CIELO.

 Nubes → Se añadirán nubes cloud.png en posiciones aleatorias en la capa CIELO. Junto a las nubes aparecerá un número que indicará el número de nubes actuales, que se irá actualizando en función del número de capas nube.



Viento → Aparecerá a la izquierda de la capa CIELO una nube viento wind.png

- ON : En este momento de aparecer la capa viento todas las nubes presentes y las futuras se desplazarán hacia la derecha
- o OFF: En este momento se pararan todos los movimientos de nubes hacia la derecha.



Sol → Aparecerá a la izquierda de la capa CIELO una capa sol sun.png

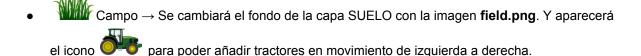
- ON: En este momento todas las capas de nubes presentes y futuras desaparecerán poco a poco perdiendo su opacidad, cuando hayan desaparecido habrá que eliminar internamente las capas.
- OFF: En este momento dejarán de desaparecer las capas nubes, quedándose en el estado que estuviesen.



 $\mathbf{Mar} \to \mathbf{Se}$ cambiará el fondo de la capa SUELO con la imagen $\mathbf{sea.png}$. Además



aparecerá el icono



• Con estos iconos se pueden añadir barcos o tractores que tienen movimiento de izquierda a derecha y además con velocidades constantes pero aleatorias entre 1 y 4 segundos. Cada vez que pulsemos sobre este icono, se incrementará el número de transporte.

Al realizar el cambio de de Mar a Campo o viceversa, primero se pararán todos los transportes, desaparecerán con degradado, se actualizará el número de transportes, y se cambiará el fondo e icono.



CICLO FORMATIVO GRADO SUPERIOR DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Módulo: DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

EXAMEN JQUERY

11/11/2016

EVALUACIÓN:

HTML Y CSS	1.5
CIELO: Cambio de color capa Cielo	0.25
Creación de capas Nubes	1
Viento → Asignación de movimiento a Nubes	1.5
Sol → Asignación de desaparición a Nubes	1.5
Actualización de contador a Nubes	0.25
Parar animaciones al quitar Viento o Sol.	0.75
SUELO: Cambio de Mar / Tierra Parar animaciones y eliminar trasnportes	0.75
Cambio de fondo	0.25
Cambio de icono transporte en función de Mar/Tierra	0.5
Creación de transporte en movimiento	1.5
Actualización de contador de transporte	0.25
TOTAL	10