# Zebra Programming Language (ZPL)

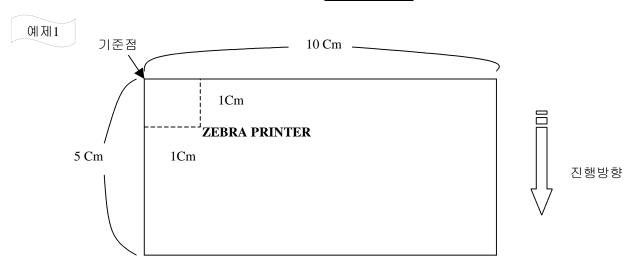




제브라 프로그래밍 안내서



## 문자인쇄



위와같이  $10Cm\ X\ 5Cm($ 가로세로)크기의 라벨이 있고 기준점으로 부터 X.Y축으로 1Cm 떨어진 곳에 'ZEBRA PRINTER'를 인쇄하고자 한다면,

보기 1

^XA

^FO 80,80^AE 21,10^FD ZEBRA PRINTER\_^FS

^XZ

보기1 과 같이 작성 후 프린터로 전송한다.

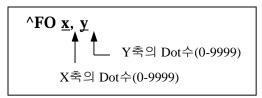
설명

^XA

:Opening Bracket으로 Format의 시작을 알린다.

^FO (Field Origin)

:인쇄 할 항목의 인쇄 할 위치(X축,Y축)를 정의한다.

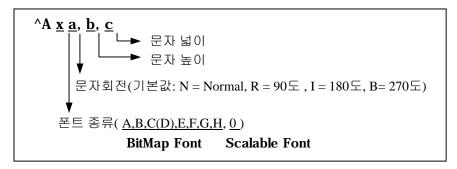


^AE →

^Ax

(Select Alphanumeric Font)

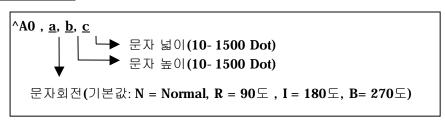
:인쇄 할 데이터의 폰트를 정의한다



#### ▮ FONT 별 기본글자 크기

FONT	H x W(Dot)	Sample
Α	9 x 5	
В	11 x 7	
C,D	18 x 10	
E	21 x 10	
F	26 x 13	
G	60 x 40	
Н	17 x 11	

#### YScalable Font(^A0)



^XA ^FO100,100<u>^A0,40,30</u> ^FD123456^FS ^XZ

^FD

(Field Data)

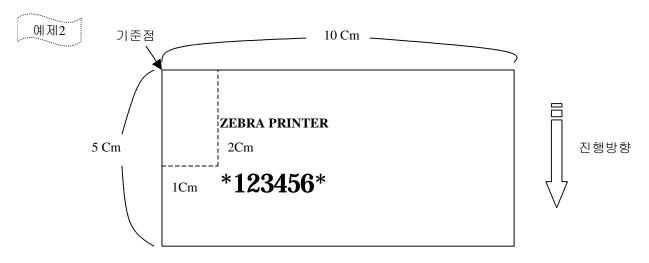
:인쇄 할 데이터를 정의

^FS

(Field Separator)

:Field 구분자로 각 Field의 마지막에 위치하며 '^FD data ^FS' 처럼 '^FD'와 쌍을 이루며 ZPL을 구성한다

# <u>바코드 인 쇄</u>



위와같이 기준점으로 부터 X축 1Cm, Y축 2Cm 떨어진 곳에 3Of9 Code로 데이터 '123456'을 인쇄하고자 한다면,

^XA

^FO 80,80^AE 21,10^FD ZEBRA PRINTER^FS

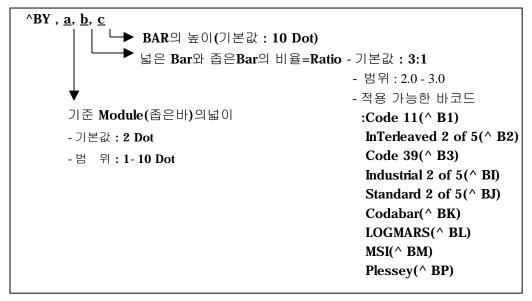
4<u>^FO</u> 80,160<u>^BY</u> 2,3,100<u>^B3</u> ,,,, <u>^FD</u> 123456<u>^FS</u>

 $^{\Lambda}XZ$ 

보기2 와 같이 작성 후 프린터로 전송한다

# ^BY

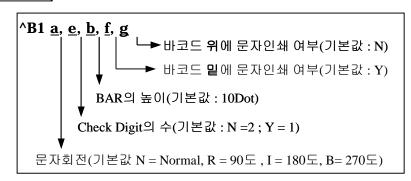
:BarCode의 속성을 정의한다.



**&** 바코드의 가로 폭 조정 |a| 와 |b| 를 병행하여 수치를 조정하면 원하는 크기를 얻을 수 있다.

#### uCODE 11

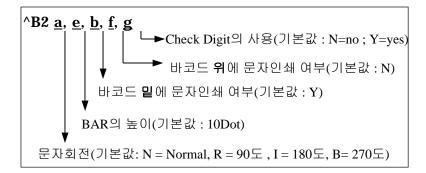
# ^B1



^XA ^FO100,100^BY3 <u>^B1N,N,100,Y,N</u>^FD123456^FS ^XZ

#### UInterleaved 2 Of 5

^B2

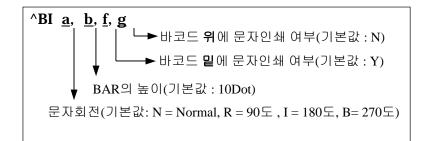


^XA ^FO100,100^BY3 <u>^B2N,100,Y,N,N</u>^FD123456^FS ^XZ

& DATA는 짝수개 이어야 하며 홀수개의 DATA일 경우는 자동으로 DATA의 맨 앞에 '0'(ZERO)추가된다

#### uIndustrial 2 Of 5

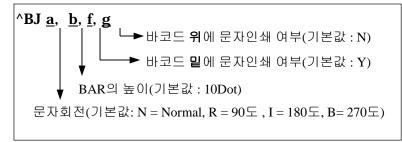




^XA ^FO100,100^BY3 <u>^BIN,100,Y,N,N</u>^FD123456^FS ^XZ

#### uStandard 2 Of 5

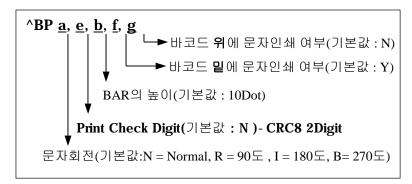




^XA ^FO100,100^BY3 <u>^BJN,100,Y,N,N</u>^FD123456^FS ^XZ

#### **uPlessey**

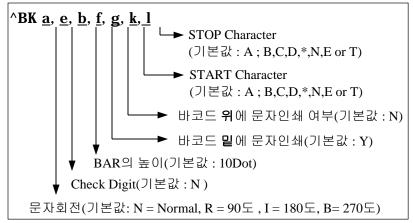




^XA ^FO100,100^BY3 **^BPN,N,100,Y,N**^FD123456^FS ^XZ

#### **u**Codabar

# ^BK



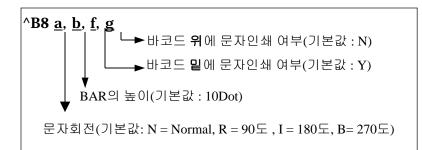
^XA

^FO100,100^BY3

<u>^BKN,N,100,Y,N,A,A</u>^FD123456^F\$ ^XZ

uEAN-8

# ^B8



ΛXΑ

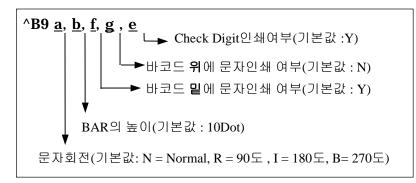
^FO100,100^BY3

**^B8N,100,Y,N**^FD123456^FS

^XZ

#### uUPC - E

# ^B9



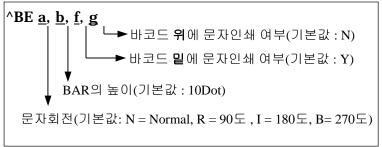
^XA

^FO100,100^BY3

<u>^B9N,100,Y,N,Y</u>^FD123456^FS ^XZ

**uEAN** - 13

^BE



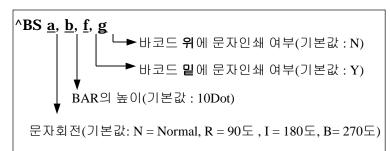
^XA ^FO100,100^BY3

<u>^BEN,100,Y,N</u>^FD880123456789^FS ^XZ

#### **uUPC / EAN Extensions**

# ^BS

: ISBN을 위한 코드이며 2자리, 5자리가 있다



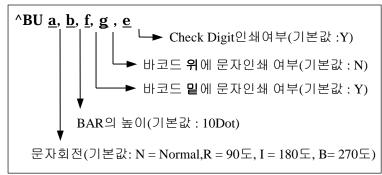
^XA^FO100,100^BY3

<u>^BUN,137</u>^FD07000002198^FS ^FO400.121

<u>^BSN,117</u>^FD04414^FS ^XZ

#### uUPC - A

# ^BU



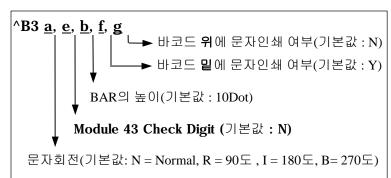
^XA

^FO100,100^BY3

<u>^BUN,100,Y,N,Y</u>^FD12345678901^FS ^XZ

#### uCODE 39

## ^B3



^XA

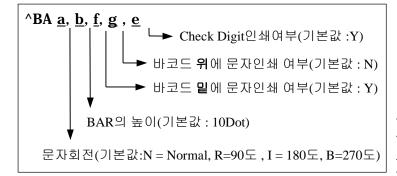
^FO100,100^BY3

<u>^B3N,N,100,Y,N</u>^FD123ABC^FS ^XZ

- & 영문 DATA는 대문자이어야 한다
- & '\*'는 시작,종료문자로 Printer에서 자동으로 붙여준다.

#### uCODE 93

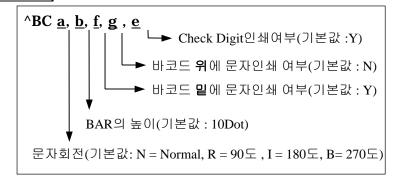
## ^BA



^XA ^FO100,100^BY3 <u>^BAN,100,Y,N,N</u>^FD12345ABCDE^FS ^XZ

#### uCODE 128

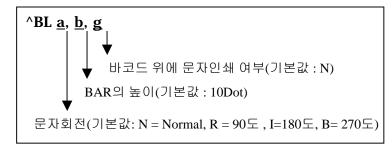
## ^BC



^XA ^FO100,100^BY3 **^BCN,100,Y,N,N**^FD123456^FS ^XZ

#### **uLOGMARS**

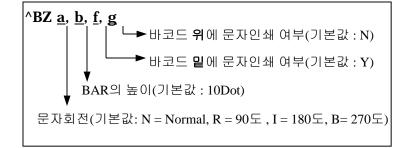
## ^BL



^XA ^FO100,100^BY3 **^BLN,100,N**^FD12AB^FS ^XZ

#### **uPOSTNET**

## ^BZ

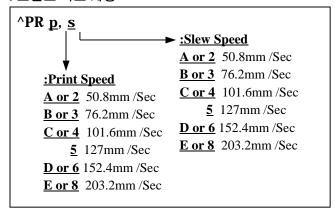


^XA ^FO100,100^BY3 **^BZN,040,Y,N**^FD123456^FS ^XZ

## ^**PR** (

(Print Rate)

#### : 프린트 속도 지정



^XA

#### ^PRD

^FO30,60 ^A0,25,30 ^FD TEST^FS ^XZ

**:Print <u>속도</u>를** 초당 <u>152.4mm</u>로 지정하여

발행

## ^LH

(Label Home)

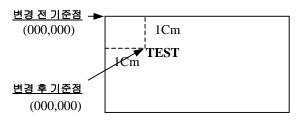
#### : 기준점을 SET 시킨다



#### ^XA

#### ^LH80,80

^FO000,000 ^A0,25,30 ^FD TEST^FS ^XZ



## & ^LH 명령이 지정되면 프린터를 끄거나 계속하여 일어나는 Format을 바꿀때까지Setting된 값은 보존된다

# ^LL

#### (Label Length)

#### : Label의 길이를 정의하며 연속용지 사용시 필요함



#### ^XA

#### ^LL800

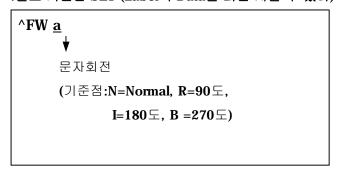
^FO000,000 ^A0,25,30 ^FD TEST^FS ^XZ

: 연속용지 사용시 Label의 <u>길이</u>를 <u>10Cm</u>로 정의 (Feed 및 발행시 10Cm씩 Feed 된다)

#### ^FW

(Field Orientation)

#### :필드 기준점 SET (Label의 Data를 회전 시킬 수 있다)



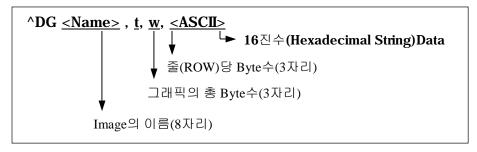
### ^XA

#### ^FWR

^FO50,40^A0,25,30^FDZEBRA PRINTER^FS ^FO30,60 ^A0,25,30 ^FDFW TEST^FS ^XZ

# ^DG

: Printer를 그래픽 MODE상태로 놓기 위해 사용 되며 그래픽의 이름,SIZE,16진수 그래픽 데이터를 DownLoad한다



& 그래픽은 회전이 불가능하다.

# ^XG

:Printer의 DRAM에 16진수 그래픽 이미지를 DownLoad한 후에 DownLoad 한이미지를 사용(Recall)하기 위한 명령어.

