Abstraction Data Types

추상화 -> 함수가 뭐하는 것인지만 알면 되고, 안의 기작을 알 필요는 없다.

Abstract data type

* programmer가 창조하는 data type!
* Value와 operation만 필요. -> 안이 어떻게 돌아가는 지 모르고 사용가는해야 함

Object-Oriented Programming OOP

<->Procedural Programming

* Encapsulation -추상화
* Inheritance -reusability
* Polymorphism -코드는 다른데 실행하는 것은 다르다. – ex) overloading

Class -> programmer가 정의하는 data type

Class에 value와 function들 정의.

Private access specifier – 보통 private

Public access specifier – get set

Object!

Dot operator

Getter function

Setter function

Inline function

Outline -> scope resolution operator(::)

Constructor – public!, same name with class, no return type, overloaded가능

Default value 설정가능

Constructor 없으면 compiler가 임의로 한 개 만듦.

Destructor – no return type, no parameters overloaded 불가능. ~classname

Private Member Function -> class안의 함수들만 접근 가능 -> internal process를 위해 사용됨

Function call 두종류 -> reference가 더 빠름. 하지만 값을 바꿀 가능성이 있음 -> (const int& ) 이렇게 사용

Object Composition class안의 class -> carpet의 rectangle