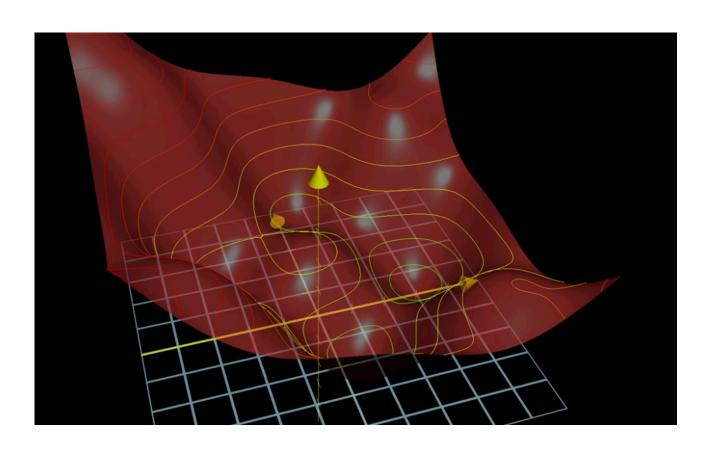
https://www.youtube.com/watch?v=IHZwWFHWa-w&t=423s :10분 27

### 결론

```
Cost = \sum (예측값 - 정답)^2
```

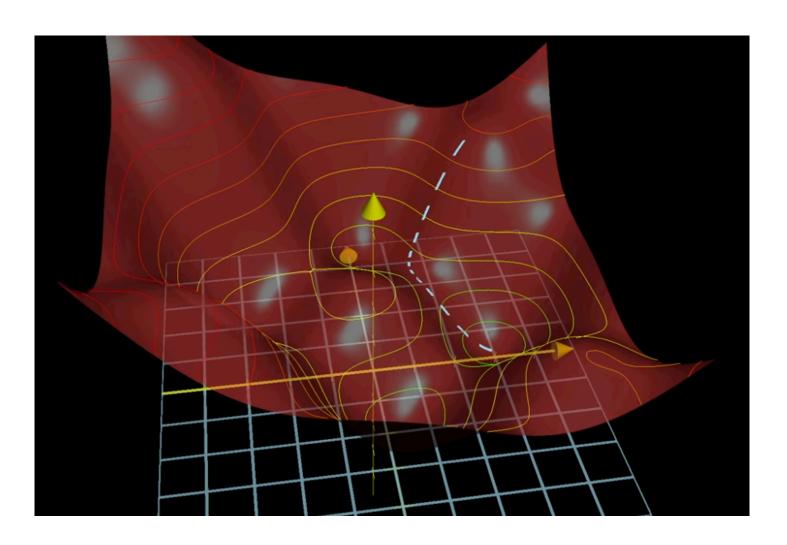
Ex) Input: 강아지 사진

```
예측값. 정답
강아지. 0.53. 1
고양이. 0.23. 0 => (0.53 - 1)<sup>2</sup> + (0.23 - 0)<sup>2</sup> + (0.24 - 0)<sup>2</sup>
고래. 0.24. 0
```



C(w1, w2)

X, Y 축이 각각 w1, w2이고, Z축이 Cost일 때 이런 모양의 Cost함수가 만들어 진다.



Minima를 찾기 위해서 가장 쉬운 방법은 Gradient Descent!

W1, W2각 특정 값일 때 Cost함수의 미분 값을 계산하고 그 미분 값의 반대 방향으로 움직여 준다.

Local minima: Doable

Global minima: Very hard

이렇게 Global Minima를 찾는 방법에 여러가지 방법이 있는데, 최적 점을 찾는다고 해서 이 방법을 Optimizer라고 한다.

Gradient Descent 방법은 가장 기초적으로 사용되는 Optimizer.

최근에는 Adam Optimizer라는 Gradient Descent를 의용한 최적화 방법을 많이 사용한다.

https://ganghee-lee.tistory.com/24

### 추가! Learning rate

Learning rate도 중요한 parameter 중 하나.

Learning rate가 너무 크면, minima를 지나칠 수도 있고, 너무 작으면, local minima에 들어갈 확률이 커지고, 학습이 느리다.

요즘에는 framework가 Learning rate를 자동으로 조절해준다.

