# 레거시와 리팩토링.

백명석 & 최범균 강사





#### TABLE OF CONTENT.

- 1 레거시
- 2 레거시 분석
- 3 레거시에 테스트 코드 만들기
  - ▶ 방법1:범위를 좁혀서 테스트 작성
  - 방법2:대체 구현을 이용해서 테스트 작성
  - ▶ 방법3:범위를 넓혀서 테스트 작성
- 4 리팩토링
- 5 정리



# 레거시





## 레거시 코드

### 몇 가지 정의

- 오래되었지만 여전히 사용되는 것
- 테스트가 없는 코드
- 모든 코드가 레거시

### 레거시에 대한 느낌 하기 싫음, 부담됨

### 월급 원천

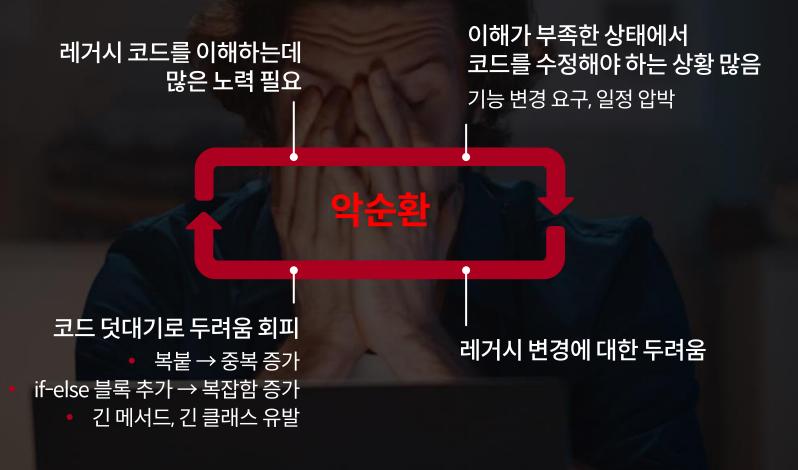
레거시 덕분에 회사가 굴러 감



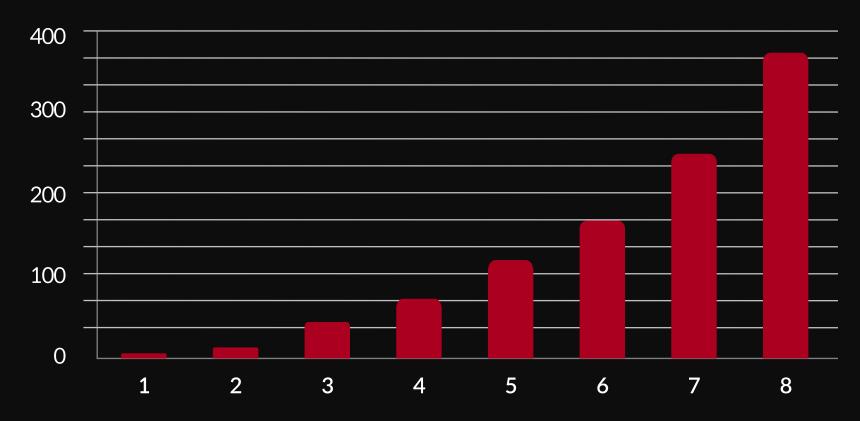
# 레거시의 흔한 특징



# 수정 공포



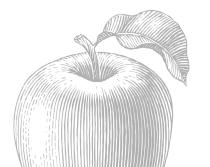
# 악순환과 개발비용





## 악순환 줄이기

- ♥ 악순환을 줄이려면 코드 변경 비용을 낮춰야 함
- ☑ 변경 비용을 낮추려면 변경하기 쉬운 구조로 점진적으로 리팩토링 해야 함
- ☑ 리팩토링해도 이전과 동일하게 동작해야 함
- ☑ 이전과 동일하게 동작하는지 확인할 수 있는 테스트가 필요함
- ☑ 테스트를 만들려면 기능이 어떻게 동작하는지 분석해야 함
- ☑ 즉 악순환을 줄이려면 레거시를 분석하고 테스트를 만들고 리팩토링 해야 함



# 레거시 분석



# 한계

코드 전반을 머릿속에 보관하기 어려움 모니터로 긴 코드를 보는 것도 어려움 코드를 이해하기 위한 보조 수단 필요

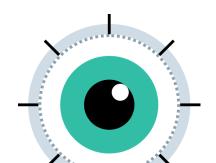


코드 시각화

코드 출력 + 형광펜

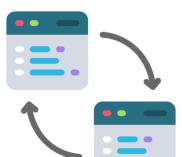
함께 코드 보기

스크래치 리팩토링











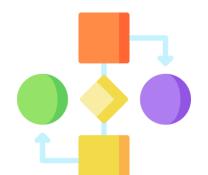
## 코드 시각화

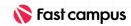
#### 다이어그램을 사용해서 코드 흐름을 시각화

실행 흐름 이해에 많은 도움

#### 시각화를 위한 몇 가지 표기법

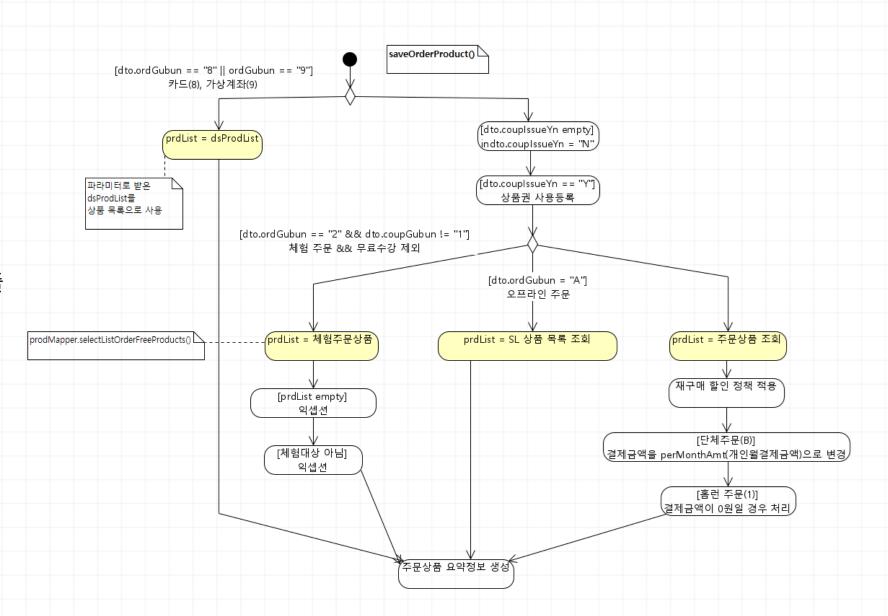
- 액티비티 다이어그램: 단계적인 코드 실행 흐름
- 시퀀스 다이어그램: 구성 요소간 연동 흐름
- 클래스,메서드,필드,함수 등 구성요소 간 의존/호출 관계 그래프





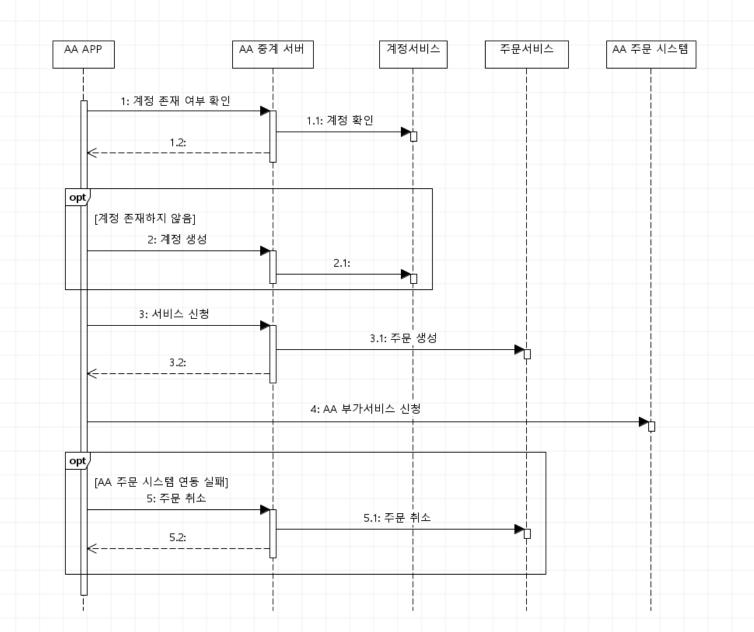
### 액티비티 다이어그램 예시

- 코드 구조 시각화
- 조건 분기 추적 용이
- 논리적인 코드 블록 도출



### 시퀀스 다이어그램 예시

- 요소 간 호출 관계
- 시간 흐름에 따른 실행 순서
- 비동기 실행 표현

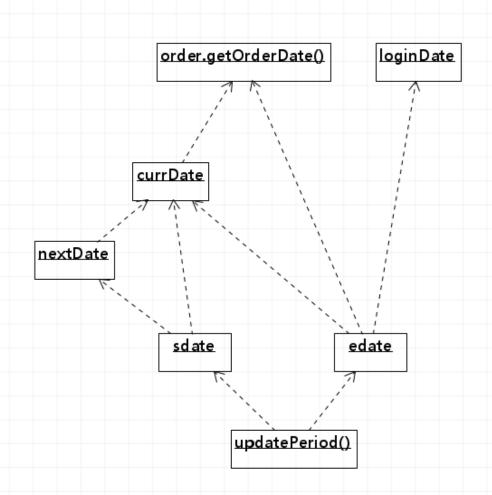


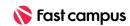


## 의존 그래프

### 클래스/변수/필드/메서드 간 의존 관계를 그림으로 표현

- 영향도 분석에 도움
- 클래스 D, 객체 D, 피처 스케치 등 사용



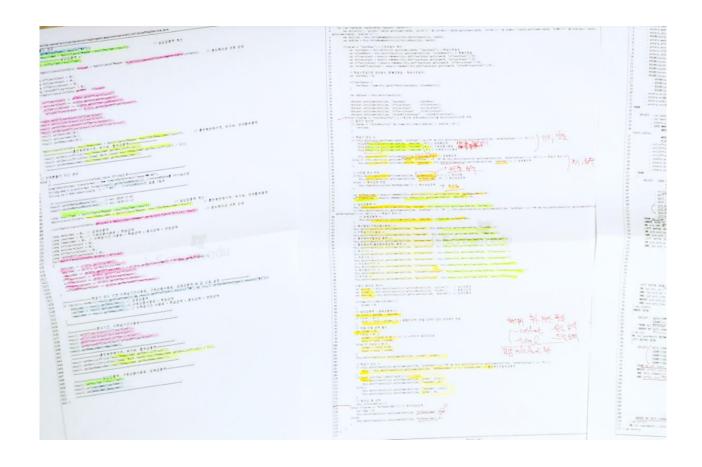


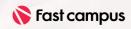
# 코드 출력

여러 메서드의 코드를 펼쳐 놓고 볼 수 있음

가능하다면 A3에 출력

형광펜, 화살표 등을 사용해서 관계 표시





# 함께 코드 보며 분석하기

### 각자의 이해가 모여 더 큰 이해

상호 지식 보완

### 같이 모여 코드 보기

- 3명 이하: 3명이 모여 앉을 수 있는 의자
- 4명 이상: 회의실, 큰 모니터
- 또는 화면 공유/화상 미팅



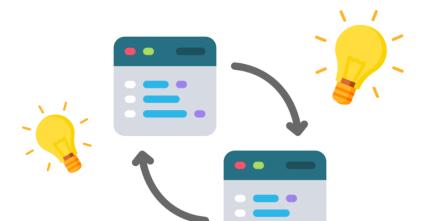


# 스크래치 리팩토링

### 코드 이해 목적으로 진행하는 리팩토링

- 리팩토링 과정에서 코드의 의미를 이해
- 실제 리팩토링하는 것이 목적 아님

### 함께 모여 하면 더 효과적



# 레거시에 테스트 코드 만들기



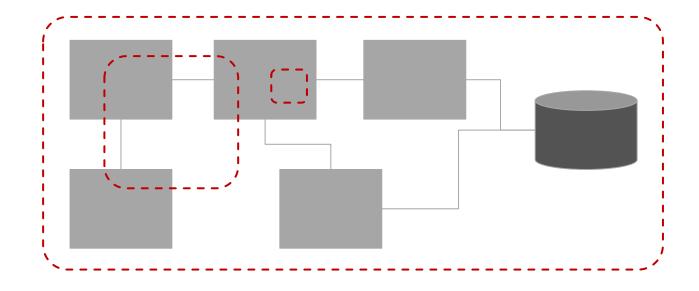


## 레거시에 테스트 코드 만들기

방법1 범위를 좁혀서 테스트 작성

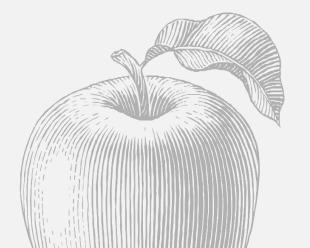
방법2 대체 구현을 이용해서 테스트 작성

방법3 범위를 넓혀서 테스트 작성







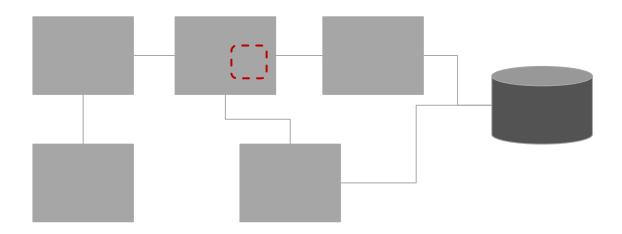




### 범위를 좁혀서 테스트 만들기

### 테스트 만들 대상을 기존 코드와 분리해서 테스트 작성

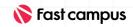
- 일부 코드/로직/기능만 테스트하고 싶을 때 사용
- 새로 추가한 코드만 테스트하고 싶을 때 사용
- 예: 계산 로직 분리





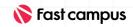
### 진행과정

- 테스트할 대상/기능/로직 확인
- 테스트 대상 코드를 한 곳으로 모음
- ◯ 테스트 대상 코드의 입력 파라미터와 결과 값 확인
- 필요하면 입력과 결과를 위한 타입 추가
- 그런 뒤 해당 코드를 별도 메서드/클래스로 분리
- 분리한 대상에 테스트 코드 추가



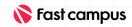
### 예: 계산 로직 테스트 코드 만들기 - 테스트 대상 찾기

```
public void provideServicePeriod(Long ordNo, LocalDate loginDate){
  Order order = getOrder(ordNo);
  if (order.getGubun().equals("A")) {
     LocalDate edate = YearMonth.from(order.getOrderDate().atEndOfMonth());
     updatePeriod(period, order.getOrderDate(), edate);
  } else {
     LocalDate edate = null;
     if (order.getUnit().equals("D")) {
        edate = loginDate.plusDays(order.getQty());
     } else if (order.getUnit().equals("M")) {
        edate = loginDate.plusMonths(order.getQty());
     updatePeriod(ordNo, loginDate, edate);
```



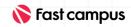
### 테스트 대상 모으기

```
public void provideServicePeriod(Long ordNo, LocalDate loginDate) {
   Order order = getOrder(ordNo);
  LocalDate sdate = null;
  LocalDate edate = null;
  if (order.getGubun().equals("A")) {
      sdate = order.getOrderDate();
     edate = YearMonth.from(order.getOrderDate().atEndOfMonth();
  } else {
     sdate = loginDate;
     if (order.getUnit().equals("D")) {
        edate = loginDate.plusDays(order.getQty());
     } else if (order.getUnit().equals("M")) {
        edate = loginDate.plusMonths(order.getQty());
  updatePeriod(ordNo, sdate, edate);
```



### 입력, 결과 값

```
public void provideServicePeriod(Long ordNo, LocalDate loginDate) {
   Order order = getOrder(ordNo);
  LocalDate sdate = null;
  LocalDate edate = null;
  if (order.getGubun().equals("A")) {
      sdate = order.getOrderDate();
     edate = YearMonth.from(order.getOrderDate().atEndOfMonth();
  } else {
     sdate = loginDate;
     if (order.getUnit().equals("D")) {
        edate = loginDate.plusDays(order.getQty());
     } else if (order.getUnit().equals("M")) {
        edate = loginDate.plusMonths(order.getQty());
  updatePeriod(ordNo, sdate, edate);
```



## 입력, 결과 값 확인

```
public void provideServicePeriod(Long ordNo, LocalDate loginDate) {
  Order order = getOrder(ordNo);
  LocalDate sdate = null;
   LocalDate edate = null:
  if (order.getGubun().equals("A")) {
      sdate = order.getOrderDate();
      edate = YearMonth.from(order.getOrderDate().atEndOfMonth();
  } else {
      sdate = loginDate;
      if (order.getUnit().equals("D")) {
         edate = loginDate.plusDays(order.getQty());
      } else if (order.getUnit().equals("M")) {
         edate = <a href="loginDate">loginDate</a>.plusMonths(order.getQty());
  updatePeriod(ordNo, sdate, edate);
```

#### 입력

- order: Order
- loginDate: LocalDate

#### 결과

- sdate: LocalDate
- edate: LocalDate

### 필요하면 타입 추가

```
public void provideServicePeriod(Long ordNo, LocalDate loginDate) {
  Order order = getOrder(ordNo);
  Period period = null;
  if (order.getGubun().equals("A")) {
     period = Period.of(order.getOrderDate(),
          YearMonth.from(order.getOrderDate().atEndOfMonth());
  } else {
     if (order.getUnit().equals("D")) {
        period = Period.of(loginDate, loginDate.plusDays(order.getQty()));
     } else if (order.getUnit().equals("M")) {
        period = Period.of(loginDate, loginDate.plusMonths(order.getQty()));
  updatePeriod(ordNo, period.getSdate(), period.getEdate());
```

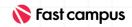
### 결과

sdate: LocalDate

edate: LocalDate

### 결과 위한 타입 추가

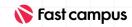
```
public class Period {
  private LocalDate sdate;
  private LocalDate edate;
  ...
}
```



### 코드 분리

```
public void provideServicePeriod(Long ordNo, LocalDate loginDate) {
   Order order = getOrder(ordNo);
   Period period = PeriodCalculator.calculate(order, loginDate);
   updatePeriod(ordNo, period.getSdate(), period.getEdate());
}
```

```
public static class PeriodCalculator {
   public static Period calculate(Order order, LocalDate loginDate) {
      Period period = null;
      if (order.getGubun().equals("A")) {
         period = Period.of(order.getOrderDate(),
             YearMonth.from(order.getOrderDate().atEndOfMonth());
     } else {
         if (order.getUnit().equals("D")) {
            period = Period.of(loginDate, loginDate.plusDays(order.getQty()));
        } else if (order.getUnit().equals("M")) {
            period = Period.of(loginDate, loginDate.plusMonths(order.getQty()));
      return period;
```



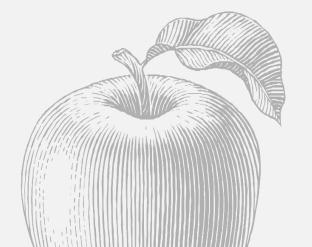
### 테스트 코드 추가

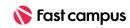
### 분리한 대상에 대한 테스트 코드 추가

다양한 케이스를 추가하면서 테스트 커버리지를 높임









### 대체 구현을 사용해서 테스트 만들기

테스트 대상이 사용(의존)하는 객체/기능이 존재할 때 사용

의존 대상의 구현을 대체할 대역을 만들어서 테스트 작성

### 필요한 것 두 가지

- 의존 대상: 대역을 만들 수 있는 구조로 변경 필요
- 테스트 대상: 대역을 사용할 수 있는 구조로 변경 필요





### 대역을 만들 수 있는 구조로 변경: 방법 1/3

### 의존하는 구현 코드를 새 타입으로 이동 → 새 타입 사용



### 대역을 만들 수 있는 구조로 변경: 방법 2/3

#### 의존 대상에서 인터페이스 추출 → 인터페이스 사용

클래스에 대한 대역을 쉽게 생성할 수 있어 상대적으로 사용 빈도 낮지만 설계 관점에서 구조 변화가 필요할 때 종종 사용

```
public class AnyOther {
    public void doAny() { ... }
    public void doOther() { ... }
}

public class Some {
    private AnyOther anyOther;
    public void doSome() {
        ...
        anyOther.doAny();
        ...
}
```



```
public interface Any {
    void doAny();
}

public class Some {
    private Any any;
    public void doSome() {
        ...
        any.doAny();
        ...
}
```





### 대역을 만들 수 있는 구조로 변경: 방법 3/3

### 테스트 대상에서 구현을 대체할 부분을 protected 메서드로 분리

대체 구현을 제공할 하위 클래스에서 메서드 재구현

```
public class Any {
    public void doAny() {
        ...
        code1 // 대체 필요 부분
        ...
     }

    public class Any {
        public void doAny() {
        ...
        doCode1();
        ...
        }

        protected void doCode1() {
        code1;
```

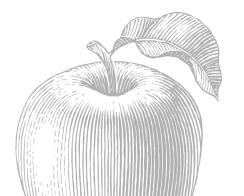


## 테스트 대상이 대역을 사용할 수 있는 구조로 변경

44

## 테스트 대상에 의존 대상 주입 가능하게

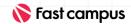
생성자나 세터 메서드 이용





## 진행과정

- 테스트 대상이 의존(사용)하는 코드 확인
  - 대역을 생성할 수 있는 구조로 변경
  - 테스트 대상이 대역을 사용할 수 있도록 구조 변경
  - 대역을 사용해서 테스트 코드 작성



## 예제코드

#### 테스트 대상

- createAccount 메서드
- 주요 로직 검증 목적

## 의존 대상 (구현 대체 후보)

- RestTemplate과 관련 코드
- ServiceAccountRepository

```
@Service
public class CreateAccountService {
  @Autowired
  private ServiceAccountRepository serviceAccountRepository;
  @Value("${check.urk}")
  private String checkUrl;
  private RestTemplate restTemplate = new RestTemplate();
  @Transactional
  public Long createAccount(String email) {
     if (StringUtils.isEmpty(email)) throw new AppException("오류");
     ResponseEntity < AuthApiResponse > authResp =
           restTemplate.getForEntity(
                 checkUrl + "?email=" + email,
                 AuthApiResponse.class);
     AuthApiResponse resp = authResp.getBody();
     if (resp.getCode() == AuthApiCode.DUP)
           throw new DupException();
     ServiceAccount acc = ServiceAccount.builder()
           .accStatus("R").email(email).build();
     serviceAccountRepository.save(acc);
     return acc.getAccld();
```

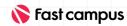
## 의존 대상 1 : RestTemplate 및 관련 코드

이메일 중복 여부 확인에 사용

외부 연동 포함

구현 대체 대상

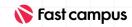
```
@Service
public class CreateAccountService {
  @Autowired
  private ServiceAccountRepository serviceAccountRepository;
  @Value("${check.urk}")
  private String checkUrl;
  private RestTemplate restTemplate = new RestTemplate();
  @Transactional
  public Long createAccount(String email) {
     if (StringUtils.isEmpty(email)) throw new AppException("입력오류");
     ResponseEntity < AuthApiResponse > authResp =
           restTemplate.getForEntity(
                checkUrl + "?email=" + email.
                AuthApiResponse.class);
     AuthApiResponse resp = authResp.getBody();
     if (resp.getCode() == AuthApiCode.DUP)
           throw new DupException();
     ServiceAccount acc = ServiceAccount.builder()
           .accStatus("R").email(email).build();
     serviceAccountRepository.save(acc);
     return acc.getAccld();
```



## 관련 코드를 모아서 새 타입 생성

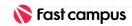
```
@Service
public class CreateAccountService {
   @Autowired
   private ServiceAccountRepository serviceAccountRepository;
   @Value("${check.urk}")
   private String checkUrl;
   private RestTemplate restTemplate = new RestTemplate();
   @Transactional
   public Long createAccount(String email) {
      if (StringUtils.isEmpty(email)) throw new AppException("오류");
      ResponseEntity<AuthApiResponse> authResp =
            restTemplate.getForEntity(
                 checkUrl + "?email=" + email.
                 AuthApiResponse.class);
      AuthApiResponse resp = authResp.getBody();
      if (resp.getCode() == AuthApiCode.DUP)
        throw new DupException();
      ServiceAccount acc = ServiceAccount.builder()
            .accStatus("R").email(email).build();
      serviceAccountRepository.save(acc);
      return acc.getAccld();
```

```
@Service
public class EmailChecker {
   @Value("${check.urk}")
   private String checkUrl;
   private RestTemplate restTemplate = new RestTemplate();
   public void checkDuplicate(String email) {
      ResponseEntity < AuthApiResponse > authResp =
            restTemplate.getForEntity(
                 checkUrl + "?email=" + email.
                 AuthApiResponse.class);
      AuthApiResponse resp = authResp.getBody();
      if (resp.getCode() == AuthApiCode.DUP)
        throw new DupException();
```



## 테스트 대상이 새 타입 사용하도록 변경

```
@Service
public class CreateAccountService {
   @Autowired
   private ServiceAccountRepository serviceAccountRepository;
   @Autowired
   private EmailChecker emailChecker;
   @Transactional
   public Long createAccount(String email) {
     if (StringUtils.isEmpty(email)) throw new AppException("오류");
      emailChecker.checkDuplication(email);
      ServiceAccount acc = ServiceAccount.builder()
            .accStatus("R").email(email).build();
      serviceAccountRepository.save(acc);
      return acc.getAccld();
```



## 의존 대상 2 : ServiceAccountRepository

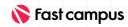
## 인터페이스 타입 + 메서드가 몇 개 없는 리포지토리 → 가짜 구현 대역

```
public interface ServiceAccountRepository
    extends Repository < ServiceAccount, Long > {
    Optional < ServiceAccount > findById(Long id);

    @Query(value = "update service_acc ...생략",
        nativeQuery = true)
    void cancelConfirm3(@Param("cntrld") Long cntrld);

    void save(ServiceAccount acc);
}
```

```
public class MemoryServiceAccountRepository
       implements ServiceAccountRepository {
   private long nextld = 1;
   private Map<Long, ServiceAccount> values = new HashMap<>();
   public Optional < ServiceAccount > findById(Long id) {
      return Optional.ofNullable(values.get(id));
   public void cancelConfirm3(Long cntrld) {
     throw new RuntimeException("not supported");
   public void save(ServiceAccount acc) {
      acc.setAccld(nextId++);
     values.put(acc.getAccld(), acc);
```



## 테스트 대상이 대역을 사용할 수 있도록 구조 변경

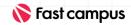
## 1 생성자 사용

## 2 세터 사용

```
@Service
public class CreateAccountService {
    @Autowired
    private ServiceAccountRepository serviceAccountRepository;
    @Autowired
    private EmailChecker emailChecker;

public void setServiceAccountRepository(
        ServiceAccountRepository serviceAccountRepository) {
        this.serviceAccountRepository = serviceAccountRepository;
    }

public void setEmailChecker(EmailChecker emailChecker) {
        this.emailChecker = emailChecker;
    }
```

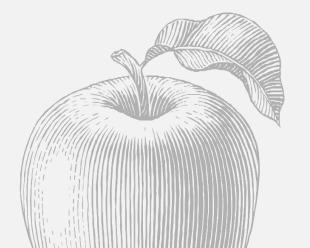


## 대역을 사용해서 테스트 작성

```
class CreateAccountServiceTest {
  private EmailChecker mockEmailChecker = mock(EmailChecker.class);
  private ServiceAccountRepository memoryRepo = new MemoryServiceAccountRepository();
  private CreateAccountService service;
  @BeforeEach
  void setUp() {
     service = new CreateAccountService(memoryRepo, mockEmailChecker);
  @Test
  void emailDup() {
     willThrow(new DupException()).given(mockEmailChecker).checkDuplication("a@a.com");
     assertThatCode(() -> service.createAccount("a@a.com")).isInstanceOf(DupException.class);
  @Test
  void newAccountCreated() {
     Long newId = service.createAccount("a@a.com");
     ServiceAccount newAcc = memoryRepo.findById(newId).get();
     assertThat(newAcc.getEmail()).isEqualTo("a@a.com");
     assertThat(newAcc.getAccStatus()).isEqualTo("R");
```









## 범위를 넓혀서 테스트 만들기

## 좁은 범위 테스트가 어려운 경우

- 의존 대상이 많아 특정 범위만 테스트 만들기 어려움
- 테스트를 만들기 위해 변경해야 하는 코드가 너무 많음
- 코드 의미를 알 수 없어 테스트 대상 범위를 좁히기 어려움
- 일부 로직이 쿼리에 위치함

## 범위를 가능한 넓혀 다양한 구성 요소 간 연동을 포함하는 테스트 코드 작성

- DB 연동/외부 연동을 포함하기도 함
- API 또는 제공 기능 단위로 통합 테스트

#### 주요 목적

- 레거시 코드 동작 이해 (Characterization Test)
- 리팩토링 사전 작업



## 진행과정

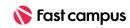
테스트 대상 확인 테:

테스트를 실행할 수 있는 환경 구성 기능을 실행하는 테스트 작성 테스트를 반복 실행하면서 테스트 코드 완성

- 테스트 실행에 필요한 상태값 확인
   → 테스트 실행 전 상태 초기화
- 테스트 실행에 필요한 입력값 확인
- 테스트 실행 결과 리턴값 확인
- 테스트 실행 결과로 바뀌는 상태값 확인
   ⇒확인 코드 추가

※ 주의 - 한 번에 완성할 수 없음

- 다소 지겨운 반복작업 필요



## 예: 동작 이해하기 위한 테스트

## 환불 확정을 처리하는 로직

- 여러 모델 변경
  - 계약상태변경
  - 환불 신청 상태 변경
  - 서비스 기간 상태 변경
  - 계정 상태 변경
  - **-** 등등등
- 일부 로직이 쿼리에 포함

컨트롤러는 서비스의 한 메서드를 호출

컨트롤러는 서비스의 서비스의 메서드를 테스트 대상으로 선택

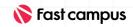
컨트롤러 서비스

리포지토리

리포지토리

리포지토리

스프링 프레임워크 사용



## 코드 일부 분석

```
public class ContractCancelService {
   @Transactional
   public void saveCntrCancel(CntrCancelInfoDto dto) {
     String status = contractCancelRepository.findById(dto.getCntrld()).get().getCnlStatus();
     if ("2".equals(status) && "Y".equals(dto.getConfirmYn())) {
         throw new AppException("이미 확정");
     } else if ("3".equals(status) && !"Y".equals(dto.getConfirmYn())) {
         throw new AppException("이미 완료");
     if ("Y".equals(dto.getConfirmYn()) && dto.getConfirmUserId() == null) {
         dto.setProcType("confirm");
         dto.setConfirmUserId(dto.getUserId());
         updateCancelStatus(dto);
     } else if (!"Y".equals(dto.getConfirmYn()) && dto.getApproverId() == null) {
         dto.setProcType("approve");
         dto.setApproverId(dto.getUserId());
         updateCancelStatus(dto);
```



```
private void updateCancelStatus(CntrCancelInfoDto dto) {
     if ("confirm".equals(dto.getProcType())) {
        servicePeriodHRepository.cancelConfirm1(dto.getCntrld());
        servicePeriodRepository.cancelConfirm2(dto.getCntrld());
        serviceAccountRepository.cancelConfirm3(dto.getCntrld());
     String cnlStatus = null;
     String cntrStatus = null;
     if ("confirm".equals(dto.getProcType())) {
        cnlStatus = "2":
        cntrStatus = "12";
     } else if ("approve".equals(dto.getProcType())) {
        cnlStatus = "3";
        cntrStatus = "13";
     ContractCancel contractCancel = contractCancelRepository.findById(dto.getCntrId())
           .orElseThrow(() -> new AppException("계약 취소 없음"));
     contractCancel.setCnlStatus(cnlStatus);
     if (dto.getConfirmUserId() != null) {
        contractCancel.setConfirmUserId(dto.getConfirmUserId());
     if (dto.getApproverId() != null) {
        contractCancel.setApproverId(dto.getApproverId());
     Contract contract = contractRepository.findById(dto.getCntrId()).orElseThrow(() -> new AppException("계약 없음"));
     contract.setCntrStatus(cntrStatus);
```



## 테스트 환경 준비

#### 로컬에 운영환경과 동일한 DBMS 설치

- 특정 DB에서만 동작하는 전용 쿼리 실행 위함
- 테스트 실행 후 변경된 데이터 확인 용이
- 다른 개발자와 동일한 데이터를 변경하지 않기 위함

#### 필요한 DB 테이블 생성

- 방법1:로컬에 미리 테이블을 생성, 변경되면 반영
  - 방법2:테스트를 실행할 때마다 테이블 초기화 (삭제하고 재생성)





## 환경 준비

#### 테스트 데이터 초기화를 위한 보조 클래스

• 각 테스트 메서드를 실행할 때마다 테스트 실행 환경을 정리하기 위함

#### 테스트 대상 코드를 보면서 당장 알게 된 테이블을 초기화 대상으로 추가

• 테스트를 진행하면서 점진적으로 추가

```
@Component
@Profile("localdb")
public class GivenHelper {
    private JdbcTemplate jdbcTemplate;

    public GivenHelper(JdbcTemplate jdbcTemplate) {
        this.jdbcTemplate = jdbcTemplate;
    }

    public void clearAll() {
        jdbcTemplate.execute("truncate table cntr");
        jdbcTemplate.execute("truncate table cntr_cancel");
        ...
    }
}
```



## 최초 테스트 코드 작성

## 테스트 대상을 실행할 수 있는 기반 작업

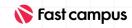
- 테스트 대상 자체에서 익셉션이 발생할 때까지 테스트 반복 실행
- 이를 통해 테스트 실행 환경(DB 연결 등) 완료



```
@SpringBootTest
@ActiveProfiles("localdb")
class ContractCancelServiceIT {
    @Autowired GivenHelper givenHelper;
    @Autowired ContractCancelService contractCancelService;

@BeforeEach
    void setUp() { givenHelper.clearAll(); }

@Test
    void saveCntrCancel() {
        contractCancelService.saveCntrCancel(null);
    }
}
```



## 테스트 실행과 에러 - 원인 제거 - 테스트 보완 반복

예: 테스트 실행 결과

```
Run: ContractCancelServiceIT ×

ContractCancelServiceIT ×

Test Results

ContractCancelServiceIT

SaveCntrCancel()

113 ms

java.lang.NullPointerException Create breakpoint

at legacy.contractCancelService.saveCntrCancel(ContractCancelService.java:26)

at legacy.contract.app.ContractCancelServices$FastClassBySpringCGLIB$$a3df2525.invoke(<generated>)

at org.springframework.cglib.proxy.MethodProxy.invoke(MethodProxy.java:218)
```



## 원인 분석과 에러 대응 안 도출

dto.getCntrld() 값 사용

findById가 리턴한 Optional<ContractCancel>이 존재해야 함

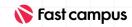
ContractCancel의 getCnlStatus()가 "2"나 "3"이면 안 됨

> dto.getUserId() 값이 필요함

```
public void saveCntrCancel(CntrCancelInfoDto dto) {
    String status = contractCancelRepository.findByld(dto.getCntrld()).get().getCnlStatus();
    if ("2".equals(status) && "Y".equals(dto.getConfirmYn())) {
        throw new AppException("이미 확정");
    } else if ("3".equals(status) && !"Y".equals(dto.getConfirmYn())) {
        throw new AppException("이미 완료");
    }
    if ("Y".equals(dto.getConfirmYn()) && dto.getConfirmUserld() == null) {
        dto.setProcType("confirm");
        dto.setConfirmUserld(dto.getUserld());
        updateCancelStatus(dto);
    } else if (!"Y".equals(dto.getConfirmYn()) && dto.getApproverld() == null) {
        dto.setProcType("approve");
        dto.setApproverld(dto.getUserld());
        updateCancelStatus(dto);
}
```

확정 기능 테스트라 dto.getConfirmYn()이 "Y"여야 함

dto.getConfirmUserId()는 null이어야함

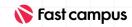


## 테스트 코드 수정

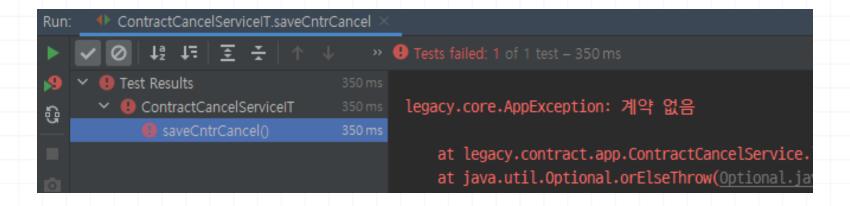
```
@SpringBootTest
@ActiveProfiles("localdb")
class ContractCancelServiceIT {
   @Autowired
   private ContractCancelRepository contractCancelRepository;
   @Test
   void saveCntrCancel() {
      contractCancelRepository.save(
            ContractCancel.builder().cntrld(1L).cnlStatus("").build()
      );
      CntrCancelInfoDto dto = new CntrCancelInfoDto();
      dto.setCntrld(1L);
      dto.setConfirmYn("Y");
      dto.setUserId(5L);
      contractCancelService.saveCntrCancel(dto);
```

ContractCancel 존재 cnlStatus는 2나 3 안 됨

dto.getCntrld() 사용 dto.getConfirmYn()는 "Y" dto.getUserId() 값 필요 dto.getConfirmUserId()는 null



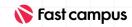
## 테스트 실행



private void updateCancelStatus(CntrCancelInfoDto dto) {

findById가 리턴한 Optional<Contract>가 존재해야 함

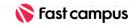
Contract contract = **contractRepository.findByld**(dto.getCntrld()).**orElseThrow**(() -> new AppException("계약 없음")); contract.setCntrStatus(cntrStatus);



## 테스트 코드 수정

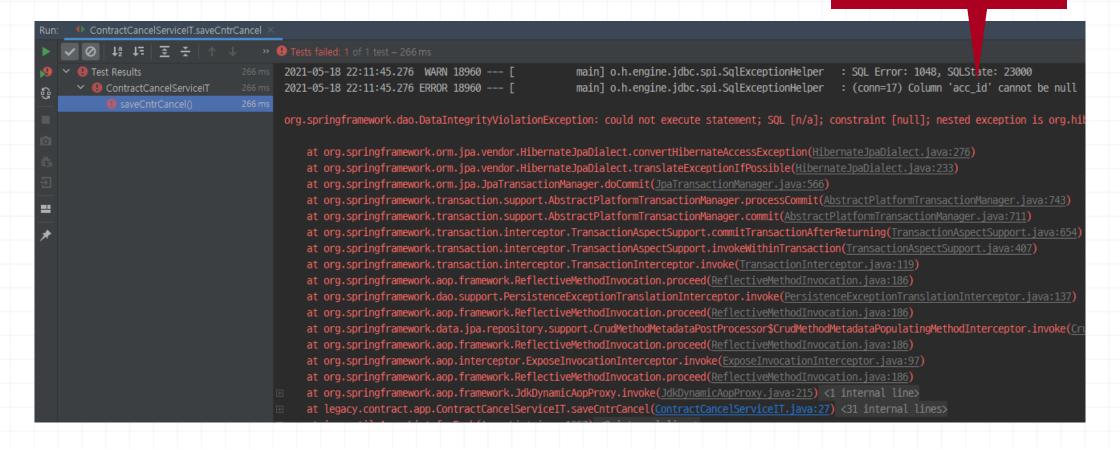
```
@Autowired
private ContractRepository contractRepository;
@Test
void saveCntrCancel() {
   contractCancelRepository.save(
         ContractCancel.builder().cntrld(1L).cnlStatus("1").build()
   contractRepository.save(
         Contract.builder().cntrld(1L).build()
   CntrCancelInfoDto dto = new CntrCancelInfoDto();
   dto.setCntrld(1L);
   dto.setConfirmYn("Y");
   dto.setUserId(5L);
   contractCancelService.saveCntrCancel(dto);
```

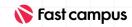
Contract 존재



## 테스트 실행

cntr 테이블 acc\_id가 null이면 안 됨





Contract의 accld 필수 Contract의 cntrStatus 필수

#### 레거시에 테스트 코드 만들기 - 방법 3

## 테스트 코드 수정

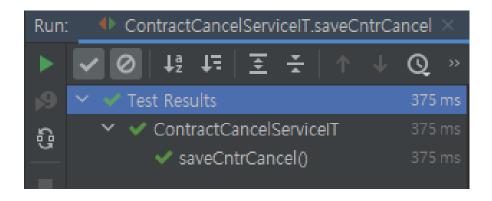
```
@Test
void saveCntrCancel() {
   contractCancelRepository.save(
         ContractCancel.builder().cntrld(1L).cnlStatus("").build()
   contractRepository.save(
         Contract.builder().cntrld(1L).accld(10L).cntrStatus("").build()
   CntrCancelInfoDto dto = new CntrCancelInfoDto();
   dto.setCntrld(1L);
   dto.setConfirmYn("Y");
   dto.setUserId(5L);
   contractCancelService.saveCntrCancel(dto);
```

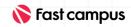


## 테스트 실행

## 테스트가 통과되면 다음 중 선택

- 실행 결과를 확인하는 코드 추가
- 필요한 상황이 없는지 더 조사





## 결과 확인 코드 추가

```
dto.setProcType("confirm");
  dto.setConfirmUserId(dto.getUserId());
  updateCancelStatus(dto);
if ("confirm".equals(dto.getProcType())) {
  cnlStatus = "2";
  cntrStatus = "12";
ContractCancel contractCancel =
     contractCancelRepository.findById(dto.getCntrId())
         .orElseThrow(() -> new AppException("계약 취소 없음"));
contractCancel.setCnlStatus(cnlStatus);
if (dto.getConfirmUserId() != null) {
  contractCancel.setConfirmUserId(dto.getConfirmUserId());
```

```
@Test
void saveCntrCancel() {
...생략

CntrCancelInfoDto dto = new CntrCancelInfoDto();
dto.setCntrld(1L);
dto.setConfirmYn("Y");
dto.setUserld(5L);
contractCancelService.saveCntrCancel(dto);

ContractCancel cc =
    contractCancelRepository.findById(1L).get();
assertThat(cc.getCnlStatus()).isEqualTo("2");
assertThat(cc.getConfirmUserld()).isEqualTo(5L);
```

ContractCancelServiceIT.saveCntrCancel

# 14 ▼ 14 ▼

✓ ContractCancelServiceIT

✓ saveCntrCancel()

Test Results

Q

406 ms



#### 레거시에 테스트 코드 만들기 - 방법 3

## 테스트 작성과 지식

#### 테스트 코드를 만들고 통과시키는 과정에서 알게 된 사실

환불 확정을 실행하려면 적어도 다음 두 데이터가 필요 (상황, GIVEN)

- ContractCancel: cnlStatus가 2나 3이 아님
- Contract가 존재해야 함

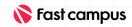
환불 확정을 요청할 때 다음 데이터 필요 (실행, WHEN)

- 확정할 계약 ID: cntrld
- confirmYn 값은 Y
- userId 값이 필요

확정 실행하면 상태가 다음과 같이 바뀜 (결과, THEN)

- ContractCancel
  - cnlStatus가 2가 됨
  - confirmUserId가 요청할 때 전달한 userId로 설정됨

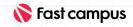
9



## 결과 확인 코드 추가

@Test

```
void saveCntrCancel() {
                                                                       ...생략
String cnlStatus = null;
                                                                      CntrCancelInfoDto dto = new CntrCancelInfoDto();
String cntrStatus = null;
                                                                      dto.setCntrld(1L);
if ("confirm".equals(dto.getProcType())) {
                                                                      dto.setConfirmYn("Y");
  cnlStatus = "2";
                                                                      dto.setUserId(5L);
  cntrStatus = "12":
                                                                      contractCancelService.saveCntrCancel(dto);
                                                                      ContractCancel cc =
Contract contract = contractRepository.findById(dto.getCntrId())
                                                                         contractCancelRepository.findById(1L).get();
      .orElseThrow(() -> new AppException("계약 없음"));
                                                                       assertThat(cc.getCnlStatus()).isEqualTo("2");
contract.setCntrStatus(cntrStatus);
                                                                       assertThat(cc.getConfirmUserId()).isEqualTo(5L);
                                                                      Contract cont =
                                                                          contractRepository.findById(1L).get();
                                                                      assertThat(cont.getCntrStatus()).isEqualTo("12");
```



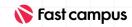
## 쿼리에 숨겨진 상황이나 결과 찾기

```
private void updateCancelStatus(CntrCancelInfoDto dto) {
    if ("confirm".equals(dto.getProcType())) {
        servicePeriodHRepository.cancelConfirm1(dto.getCntrld());
        servicePeriodRepository.cancelConfirm2(dto.getCntrld());
        serviceAccountRepository.cancelConfirm3(dto.getCntrld());
    }
```

service\_period 값을 사용하는 service\_period\_h 생김

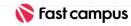
```
@Query(value = "insert into service_period_h (cntr_id, chg_seq, period_cd, start_dt, end_dt) " + "select sp.cntr_id, sp.chg_seq, sp.period_cd, sp.start_dt, sp.end_dt " + "from service_period sp " + "join cntr_cancel cc on cc.cntr_id = sp.cntr_id and cc.cnl_status = '1' " + "where sp.cntr_id = :cntrld", nativeQuery = true) cntr_cancel의 cnl_status가 1이어야함
```

nativeQuery = true)
void cancelConfirm1(@Param("cntrld") Long cntrld);



## 새로 알게된 테이블을 초기화 대상으로 추가

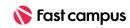
```
@Component
@Profile("localdb")
public class GivenHelper {
  private JdbcTemplate jdbcTemplate;
  public GivenHelper(JdbcTemplate jdbcTemplate) {
     this.jdbcTemplate = jdbcTemplate;
  public void clearAll() {
     jdbcTemplate.execute("truncate table cntr");
     jdbcTemplate.execute("truncate table cntr_cancel");
     jdbcTemplate.execute("truncate table service_period");
     jdbcTemplate.execute("truncate table service_period_h");
```



## 테스트 코드 수정

```
@Autowired
ServicePeriodRepository;
@Autowired
ServicePeriodHRepository;
@Test
void saveCntrCancel() {
  contractCancelRepository.save(
        ContractCancel.builder().cntrld(1L).cnlStatus("1").build()
  servicePeriodRepository.save(
        ServicePeriod.builder()
             .id(new ServicePeriodId(1L, 2L)).periodCd(1000)
             .build()
  contractCancelService.saveCntrCancel(dto);
  ServicePeriodH sph = servicePeriodHRepository
        .findById(new ServicePeriodHId(1L, 2L)).get();
  assertThat(sph.getPeriodCd()).isEqualTo(1000);
```

ServicePeriod 필요 ContractCancel의 cnlStatus는 1 ServicePeriodH 생김



## 테스트 코드 완성

#### 정상적인 경우를 확인할 수 있는 수준까지 테스트 코드 완성

이후 점진적으로 예외 상황을 포함한 다양한 경우를 확인하는 코드 추가

## 정상적인 경우에 대한 테스트 코드를 만드는 시간도 적지 않게 걸림

상황을 만들기 위한 코드 작성도 많은 노력 필요

#### 한 번에 완벽한 테스트를 만든다는 욕심은 버릴 것

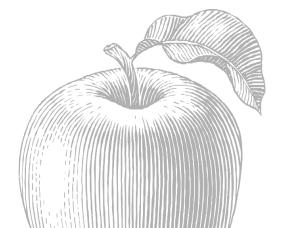




# 테스트를 점진적으로 완성한 뒤

44

# 다음은 리팩토링



# 리팩토링





#### 리팩토링

## 리팩토링

변경 비용을 낮추려면 이해/변경이 쉬운 구조로 점진적으로 리팩토링 해야 함

- 레거시에서 흔히 발생하는 상황 : 코드 이해에 2시간, 수정은 5분
- 리팩토링을 통해 코드 이해 시간을 줄일 필요

테스트가 있다면 과감하게 리팩토링 가능

- 코드 변경 후에 전과 동일하게 동작함을 확인
- Characterization Test

테스트가 없어도 필요하면 리팩토링 진행

- 현재의 위험 회피 → 미래에 더 큰 위험
- 예: 이름 변경, if절 조건 반전



#### 리팩토링

## 미사용 코드 삭제

// TODO 삭제대상 2021-05-19 00으로 대체함 // someDeletingCode // anyDeletingCode

주석으로 되어 있는 코드 삭제하기

- 나중에 쓸 지 몰라서 남겨둘 필요 없음
- 주석 처리한 날짜를 기록하고 일정 기간 뒤에 삭제

미사용 파라미터 삭제

미사용 메서드 삭제

미사용 변수 삭제

미사용 클래스 삭제

미사용 로직 삭제





# 매직 넘버

# 숫자, 문자열 리터럴 → 의미있는 이름 부여

상수, 열거형 등 사용



### 이름 변경

servicePeriodHRepository.cancelConfirm1(dto.getCntrld())



servicePeriodHRepository.addHistoryFromContactPeriod(dto.getCntrld())

- 클래스, 메서드, 파라미터, 변수 이름을 의미에 맞게 변경
- 가장 쉽게 할 수 있는 리팩토링

### 변수 선언과 사용

int count;

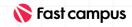
... (10줄 코드, 이 사이에 count 변수 사용 X)

... (10줄 코드)

count = countsByCondition(lst, cond);

int count = countsByCondition(lst, cond);

- 변수는 사용 직전 위치로 이동
- 변수 선언 위치와 사용 위치가 멀리 떨어져 있으면 코드 이해에 부담 증가



### 변수 제거

```
int count = countsByCondition(lst, cond);
if (count > 0) {

}

count = countsBySome(lst);
if (count == 0) {

}

}

if (countsBySome(lst) == 0) {

}
```

- 긴 코드에서 값이 바뀌는 변수가 많을수록 코드 추적 어려움
- 필요하지 않은 변수는 가능하면 제거
- 한 변수를 여러 의미로 사용하지 않기

# if 줄이기

```
      if (조건) {
      if (!조건) {

      ...긴코드
      return;

      } else {
      ...긴코드

      return;
      ...긴코드
```

- if-else에서 if가 길고 else가 짧은 경우 역조건을 사용해서 구조 단순화
- 중첩된 if 제거로 코드 복잡도 감소
- 보호절(guard clause), 빠른 리턴(early return)



### 메서드 분리

#### 같은 조건의 if-else가 몇 군데 출현

#### 일부 비슷하게 동작하는 두 기능을 한 메서드에서 구현했는지 확인

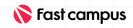
#### 두 기능을 한 메서드에서 구현했다면 점진적으로 메서드 분리

#### 개략적인 순서

- 두기능중한기능을위한메서드추가
- 이 메서드는 내부에서 기존 메서드를 호출
- 기존 메서드를 호출하는 코드가 새 메서드를 호출하도록 변경
- 기존 메서드의 코드를 새 메서드로 이동
- 기존 메서드 이름을 변경
- 분리 완료 후 추가 개선 진행

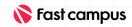
#### 메서드 이름 지을 때 참고하면 좋은 기준

- public 메서드: 무엇을 하는지 표현하는 이름(추상적)
- private 메서드:하위 작업을 구체적으로 표현하는 이름



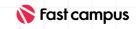
# 메서드 분리 예: 확정과 완료 두 기능이 혼재

```
public void saveCntrCancel(CntrCancelInfoDto dto) {
   String status = contractCancelRepository.findById(dto.getCntrld()).get().getCnlStatus();
   if ("2".equals(status) && "Y".equals(dto.getConfirmYn())) { throw new AppException("이미 확정");
   } else if ("3".equals(status) && !"Y".equals(dto.getConfirmYn())) {
      throw new AppException("이미 완료");
   if ("Y".equals(dto.getConfirmYn()) && dto.getConfirmUserId() == null) {
      dto.setProcType("confirm");
      dto.setConfirmUserId(dto.getUserId());
      updateCancelStatus(dto);
   } else if (!"Y".equals(dto.getConfirmYn()) && dto.getApproverId() == null) {
      dto.setProcType("approve");
      dto.setApproverId(dto.getUserId());
      updateCancelStatus(dto);
```



### 메서드 분리 예 : 새 메서드 추가

```
public void confirmCancel(CntrCancelInfoDto dto) {
  this.saveCntrCancel(dto);
public void saveCntrCancel(CntrCancelInfoDto dto) {
  String status = contractCancelRepository.findById(dto.getCntrld()).get().getCnlStatus();
  if ("2".equals(status) && "Y".equals(dto.getConfirmYn())) {
     throw new AppException("이미 확정");
  } else if ("3".equals(status) && !"Y".equals(dto.getConfirmYn())) {
     throw new AppException("이미 완료");
  if ("Y".equals(dto.getConfirmYn()) && dto.getConfirmUserId() == null) {
     dto.setProcType("confirm");
     dto.setConfirmUserId(dto.getUserId());
     updateCancelStatus(dto);
  } else if (!"Y".equals(dto.getConfirmYn()) && dto.getApproverId() == null) {
     dto.setProcType("approve");
     dto.setApproverId(dto.getUserId());
     updateCancelStatus(dto);
```

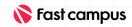


# 메서드 분리 예 : 새 메서드를 호출하게 코드 변경

contractCancelService.saveCntrCancel(dto);

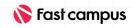


```
if ("Y".equals(dto.getConfirmYn())) {
    contractCancelService.confirmCancel(dto);
} else {
    contractCancelService.saveCntrCancel(dto);
}
```



### 메서드 분리 예 : 기존 메서드의 코드를 새 메서드로 이동

```
public void confirmCancel(CntrCancelInfoDto dto) {
   String status = contractCancelRepository.findById(dto.getCntrld()).get().getCnlStatus();
   if ("2".equals(status) && "Y".equals(dto.getConfirmYn())) {
      throw new AppException("이미 확정");
   if ("Y".equals(dto.getConfirmYn()) && dto.getConfirmUserId() == null) {
      dto.setProcType("confirm");
      dto.setConfirmUserId(dto.getUserId());
      updateCancelStatus(dto);
public void saveCntrCancel(CntrCancelInfoDto dto) {
   String status = contractCancelRepository.findById(dto.getCntrId()).get().getCnlStatus();
   if ("3".equals(status) && !"Y".equals(dto.getConfirmYn())) {
      throw new AppException("이미 완료");
   if (!"Y".equals(dto.getConfirmYn()) && dto.getApproverId() == null) {
      dto.setProcType("approve");
      dto.setApproverId(dto.getUserId());
      updateCancelStatus(dto);
```



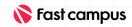
# 메서드 분리 예 : 기존 메서드 이름 변경

```
public void saveCntrCancel(CntrCancelInfoDto dto) {
    ...
}

if ("Y".equals(dto.getConfirmYn())) {
    contractCancelService.confirmCancel(dto);
} else {
    contractCancelService.saveCntrCancel(dto);
}
```

```
public void completeCancel(CntrCancelInfoDto dto) {
    ...
}

if ("Y".equals(dto.getConfirmYn())) {
    contractCancelService.confirmCancel(dto);
} else {
    contractCancelService.completeCancel(dto);
}
```

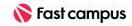


### 메서드 분리 예: 코드 정리

```
public void confirmCancel(CntrCancelInfoDto dto) {
   String status = contractCancelRepository.findByld(dto.getCntrld()).get().getCnlStatus();
   if ("2".equals(status) && "Y".equals(dto.getConfirmYn())) {
      throw new AppException("이미 확정");
  if ("Y".equals(dto.getConfirmYn()) && dto.getConfirmUserId() == null) {
      dto.setProcType("confirm");
      dto.setConfirmUserId(dto.getUserId());
      updateCancelStatus(dto);
public void confirmCancel(CntrCancelInfoDto dto) {
   String status = contractCancelRepository.findByld(dto.getCntrld()).get().getCnlStatus();
  if ("2".equals(status)) {
      throw new AppException("이미 확정");
   if (dto.getConfirmUserId() == null) {
      dto.setProcType("confirm");
      dto.setConfirmUserId(dto.getUserId());
      updateCancelStatus(dto);
```

메서드 실행 전에 dto.getConfirmYn() 확인해서 confirmCancel() 호출

```
if ("Y".equals(dto.getConfirmYn())) {
    contractCancelService.confirmCancel(dto);
} else {
    contractCancelService.completeCancel(dto);
}
```



# 클래스 분리

```
public class CreateMemberService {
private MemberDao dao;

public void create(MemberDto dto) {

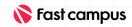
public void create(MemberDto dto) {

...

public class MemberService {
private MemberDao dao;

... 메서드 많음
}
```

- 클래스가 커지면
  - 어느 순간부터 큰 클래스의 복잡도 > 클래스를 분리해서 증가하는 복잡도
  - 코드 분석 어려움 증가
- 그래서 일부 기능을 별도 클래스로 분리
- 분리 과정에서 발생하는 중복은 분리 후에 정리



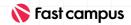
# 메서드로 추출

```
public Long createAccount(String email) {
    if (StringUtils.isEmptyOrWhitespace(email)) {
        throw new AppException("잘못된 이메일");
    }
    ResponseEntity<AuthApiResponse> authResp =
        restTemplate.getForEntity(...생략);
    AuthApiResponse resp = authResp.getBody();
    if (resp.getCode() == AuthApiCode.DUP) {
        throw new DupException();
    }
    ServiceAccount acc = ServiceAccount.builder()
        .accStatus("R").email(email).build();
    serviceAccountRepository.save(acc);
    return acc.getAccld();
}
```

- 코드 일부를 메서드로 빼냄
- 의도가 드러나는 메서드 이름 사용
- 코드 가독성을 높여줌



```
public Long createAccount(String email) {
   validate(email);
   checkEmailDuplicate(email);
   ServiceAccount acc = ServiceAccount.builder()
         .accStatus("R").email(email).build();
   serviceAccountRepository.save(acc);
   return acc.getAccld();
private void validate(String email) {
private void checkEmailDuplication(email) {
   ResponseEntity<AuthApiResponse> authResp =
      restTemplate.getForEntity(...생략);
```



# 클래스로 추출

```
public void provideServicePeriod(Long ordNo, LocalDate loginDate) {
    Order order = getOrder(ordNo);
    Period period = null;
    if (order.getGubun().equals("A")) {
        period = Period.of(order.getOrderDate(), YearMonth.from(...생략);
    } else {
        if (order.getUnit().equals("D")) {
            period = Period.of(...생략);
        } else if (order.getUnit().equals("M")) {
            period = Period.of(...생략;
        }
     }
    updatePeriod(period, period.getSdate(), period.getEdate());
}
```

- 메서드 일부 또는 메서드 전체를 별도 클래스로 추출
- 필드나 변수를 생성자나 메서드로 전달
- 테스트 용이성 증가

```
public class PeriodRule {
    private Order order;
    public PeriodRule(Order order) {
      this.order = order;
    public Period getPeriod(LocalDate loginDate) {
      Period period = null;
       ...생략
      return period;
public void provideServicePeriod(Long ordNo,
      LocalDate loginDate) {
   Order order = getOrder(ordNo);
   Period period =
       new PeriodRule(order).getPeriod(loginDate);
   updatePeriod(period, period.getSdate(),
       period.getEdate());
```



### 파라미터 값 정리

#### 메서드에서 사용하는 값만 파라미터로 받기

- 메서드에서 사용하는 값만 DTO 형태로 넘어오는 파라미터는 사용하지 않는 프로퍼티 제거
  - 또는 사용하는 값만 담고 있는 새 타입 사용

#### 사용하지 않는 파라미터 값은 코드 분석을 어렵게 함

#### 새 타입 이용해서 파라미터로 정리하는 순서

- 1. 메서드 상단에 새 타입을 이용한 객체 생성
- 2. 메서드가 새 타입 객체를 사용할 때까지 다음 반복
  - 메서드에서 사용하는 파라미터 프로퍼티를 새 타입 객체에 추가
  - 메서드에서 새 타입 객체의 프로퍼티를 사용하게 변경
- 3. 새 타입 객체를 생성하는 부분을 뺀 나머지를 별도 public 메서드로 추출
- 4. 메서드 호출을 인라인(inline) 처리
- 5. 과정 3에서 추출한 메서드 이름을 원래 메서드 이름으로 변경

# 정리



#### 정리

### 맺음말

레거시 리팩토링과 테스트 만들기는 절로 되지 않음

많이 연습한 뒤에 돈 받는 일에서 시도해야 함 연습없이 덤비면 "하지 말랬잖아!", "안 된다고 했잖아" 등의 반응

의도적으로 수련할 것

- 혼자서 연습
- 경험을 가진 동료로부터 배우기 (짝코딩 요청 등)
- ◉ 회사에 없다면 외부 멘토에게 도움 요청 (노트북 들고 찾아가기)

레거시를 대할 때는 마음 다짐이 필요 "개선할 거리가 있다! 해 보자!"