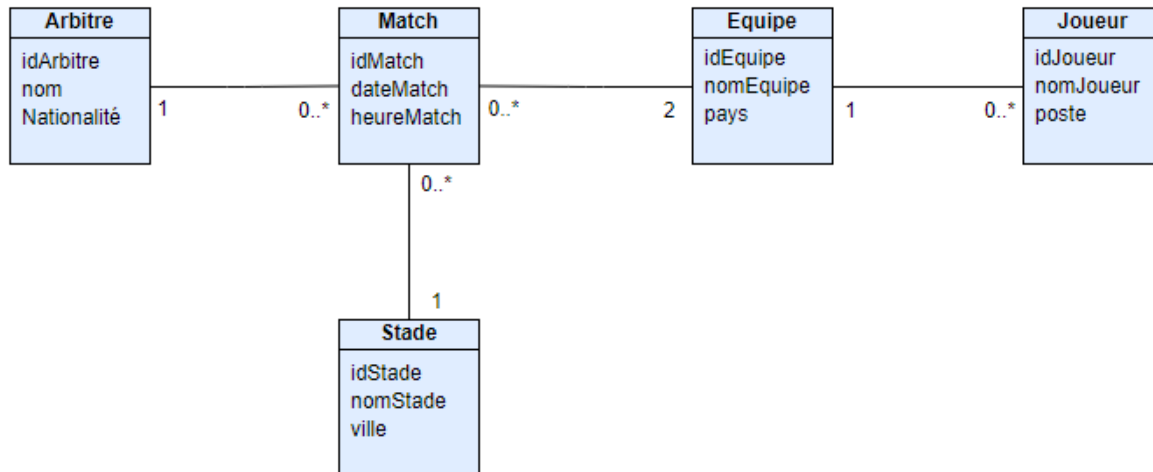


Soit une application de gestion d'un tournoi de football. Les entités de base sont : Match, Equipe, Joueur, Stade et Arbitre qui sont présentées dans le diagramme de classe suivant :



Créer une application back End en Spring boot qui réalise les objectifs suivants :

- 1- Récupérer tous les matchs, équipes, joueurs, stades et arbitres
- 2- Enregistrer un nouvel arbitre, stade, match, joueur et équipe
- 3- Modifier et supprimer un arbitre, match, stade, équipe et joueur
- 4- Récupérer toutes les équipes du 'Maroc'
- 5- Récupérer les matchs qui sont programmés le '28/02/2021'
- 6- Récupérer le stade où se déroule le match de l'id=3
- 7- Récupérer tous les joueurs de l'équipe 'ATL MADRID'
- 8- Récupérer les deux équipes du match de l'id=3
- 9- Récupérer tous les joueurs de poste='attaquant' de l'équipe 'PSG'
- 10- Supprimer tous les matchs déjà passés

### Consignes de travail :

- 1) Respecter le modèle en couches
- 2) Utiliser l'injection de dépendances
- 3) Utiliser Spring Data
- 4) Utiliser Postman pour le test des requêtes
- 5) Enregistrer une courte vidéo où vous montrer bien le fonctionnement de chacune des dix objectifs ci-dessus
- 6) La vidéo et le projet devra être déposé sur le lien :  
<https://forms.gle/xWjpUYanjQjqa5YR9>
- 7) Il faut rendre le projet avant le 1 Mars 2021
- 8) La durée de réalisation sera prise en compte dans l'attribution des notes
- 9) Un bonus de 3 points pour ceux qui réalisent l'application FrontEnd correspondante avec Angular