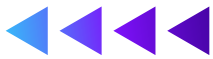
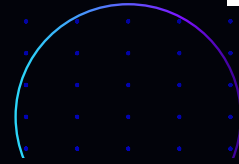
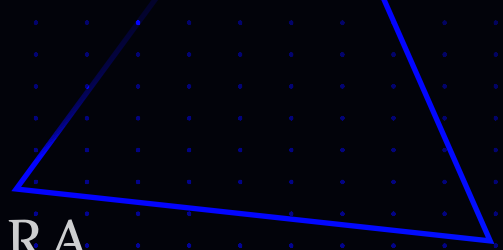




NOGARA  
DevCode



## Conviertete en un Tlatoani del Front-end



La carrera como Front-end Developer está estructurada para que termines como Desarrollador Front-end Jr y estés preparado para conseguir trabajo. Serás capaz de maquetar cualquier tipo de página web, crear aplicaciones web reactivas usando Vanilla Js, consumo de API's, hacer paginas responsive, bases de linux y en su mayoría estaras usando Git y Github de forma individual y en grupo, de esta forma tendrás algo de experiencia trabajando en equipo con otros programadores.

### ¿Necesito algún conocimiento previo?

No es necesario tener conocimientos previos para cursar la carrera, aunque sin duda cualquier conocimiento previo te ayudará, sin embargo el plan de estudios está pensado para cualquier persona que quiera aprender desde cero.

La mayor parte del temario está enfocado en la parte técnica y no se ve casi nada de teoría, harás varios ejercicios durante cada curso para de esta forma terminar con un portafolio y demostrar todo lo que aprendiste aunque eso sí, todo dependerá de tu disciplina y empeño.





## ¿Cómo es la modalidad de estudio?

Nogara DevCode NO ES UNA ESCUELA, parte de la filosofía es capacitar programadores a nivel profesional, así que no esperes que los profesores estén detrás de ti y preguntando si ya hiciste la tarea o las prácticas, siempre nos enfocamos a que pasa en un “Trabajo Real”, si no quieres hacer tarea o las prácticas es desición tuya.

La forma de evaluar es 100% práctica, no hay exámenes teóricos, no se califican tareas ni asistencia, cabe aclarar que todo cuenta para tu propio desarrollo, es desicion tuya hacer las tareas y prácticas que se dejan pero a fin de cuentas, si no cumples con el conocimiento para aprobar el examen práctico no podrás obtener el certificado.

Las clases son totalmente en vivo, aproximadamente duran de 2:00-2:30, son 2 veces por semana (En curso sabatino son de 4:00-4:30hr), las clases serán grabadas pero se borrarán después de 2 semana, pero recuerda que todo lo que veas en clase estará en el curso que tenemos en nuestra plataforma.

## ¿Cuánto dura la carrera?

Tiene una duración de 5 meses, sumando un total de 100hrs. Adicional a esto hay que agregar el proceso de certificación, el cual dependerá del proyecto a realizar.

## NOTAS:

\*Es importante que tomes en cuenta que no solo ocuparas las horas de clase, se dejan ejercicios y prácticas que dependiendo de tu conocimiento puede que lleven horas o días adicionales a las clases en vivo.

\*Las clases y horarios son de acuerdo a la hora de México tomando en cuenta el cambio de horario en verano e invierno



**Y ahora sí, después de saber como es la forma de estudio y meditar si es de tu agrado veamos el temario:**

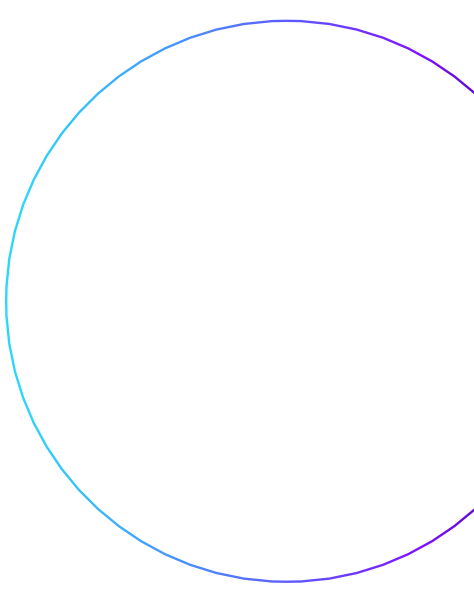
## **Linux**

- Virtualización de Linux
- Instalación de Linux
- Ficheros
- Permisos

## **Git y Github**

- Git Flow
- Branches
- Repositorios remotos
- Trabajo en equipo

## **HTML 5**

- Configuración del entorno
  - Estructura básica
  - Etiquetas básicas
  - Atributos
  - Tablas
  - Listas
  - Botones y enlaces
  - Imágenes
  - Videos y audios
  - iFrames
  - Quotation
  - Computercode
  - Emojis
  - Elementos inline y block
  - Formularios
  - Formularios HTML5
  - Modelos de contenido HTML 5
- 



## CSS 3

- Conceptos básicos
- Selectores básicos
- Herencia
- Colores
- Formateado de texto
- Width y Height
- Margin, Padding y Border
- Box model
- Links
- Listas
- Tablas
- Display
- Max-Min Width
- Position
- Overflow
- Posicionamiento
- Pseudo-clases
- Pseudo-elementos
- Unidades
- Especificidad
- Funciones matemáticas
- !important
- Flex-box
- Grid system
- Media Queries
- Backgrounds
- Transiciones
- Animaciones
- Variables



## JavaScript

- Conceptos básicos
- Variables y tipos de datos básicos
- Operadores básicos
- Condicionales
- Bucles
- Arrays
- Seleccionar elementos del DOM
- Objetos
- Funciones
- Eventos
- Event Listener
- This
- Métodos de Arrays
- Math
- Random
- Type Of
- Type Conversion
- Window
- Screen
- Location
- History
- Programación Orientada a Objetos
- Consumiendo API's
- Scope
- Hoisting
- Strict Mode
- Const y Let
- For in
- For of
- Map y Set
- Arrow Functions
- Asincronía
- Promesas
- JSON
- Programación Funcional