



Projet Pluridisciplinaire d'Informatique Intégrative 2
Wordle
1A TELECOM Nancy - 2021-2022

Compte-rendu de réunion

Dimanche 27 mars 2022

1 Caractéristiques de la réunion

1.1 Membres présents

- Quentin LENFANT (*Chef de Projet*)
- Damien SIMON
- Paul SANCHEZ (*Secrétaire*)
- Elyas ELAZIZ

1.2 Ordre du jour

- ETAT DE L'ART : Retour sur le travail effectué
- SOLVEUR : Retour sur les stratégies envisagées
- GESTION DE PROJET : Communication à propos du Git
- APPLICATION WEB : Deadline et conception de l'application WEB

1.3 Backlog

Quentin LENFANT	Etat de l'art de Wordle	Fait : a également étudié différentes applications similaires à Wordle existante et s'est attaché à mettre en avant des caractéristiques de comparaisons.
DAMIEN SIMON	Effectuer une recherche de dictionnaire de langue française.	En cours.
	Réfléchir à la stratégie (algorithme) pour le solveur.	Fait.
Paul SANCHEZ	Etat de l'art de Wordle	Fait : a défini les caractéristiques de l'application et a étudié les différentes applications similaires existantes.
Elyas ELAZIZ	Etat de l'art de Wordle	Fait : s'est penché sur la conception et l'architecture même de l'application.

1.4 Lieu - Durée

- Visioconférence Discord - 1h45

2 Échanges au cours de la réunion

Retour sur l'état de l'art : L'équipe projet a créé un document participatif afin de rendre compte des différentes avancées de chacun en ce qui concerne l'état de l'art.

Elyas ELAZIZ s'est penché sur la conception et l'architecture même de l'application Wordle. Paul SANCHEZ a défini les caractéristiques de l'application et a étudié les différentes applications similaires existantes. Quentin LENFANT a également étudié différentes applications similaires à Wordle existante et s'est attaché à mettre en avant des caractéristiques de comparaisons afin de pouvoir analyser celles-ci (principe de fonctionnement, jouabilité, accessibilité, simplicité d'utilisation et esthétisme).

Stratégies envisagées pour le solveur : Damien SIMON a présenté le fruit de ses recherches à l'équipe projet. Il a notamment expliqué que la structure de données des tables de hachages était pertinente pour ranger les différentes données selon des critères de taille. Il précise aussi que la théorie de l'information constitue un outil opportun pour trouver efficacement un mot recherché. Il conclut alors en soulignant que ces deux aspects devront donc être étudiés de façon complémentaire.

En ce qui concerne les informations sur le dictionnaire à utiliser, ce point-ci n'a pas pu être abordé lors de la réunion. Il a donc été convenu qu'il sera abordé lors de la prochaine réunion.

Communication à propos du Git : Quentin LENFANT évoque le Git du projet et informe l'équipe projet qu'il a initiée la structure de ce dernier (fichier gitignore, fichier README, planning des tâches, sujet, ...). Il précise également, qu'il faudra bien penser par la suite, à mettre au point un guide d'installation clair.

Deadline et conception de l'application WEB : Dans un premier temps, Quentin LENFANT rappelle que la première soutenance se déroule la journée du 30 avril. Par conséquent, l'application WEB devra être complètement opérationnelle le 29 avril.

Dans un second temps, l'équipe projet s'est penchée sur la conception de l'application WEB.

Pour ce faire, elle a, dans une première partie, identifié les différents algorithmes qui allaient devoir être conçus afin d'avoir une application WEB fonctionnelle. Ceux-ci doivent être mis au propre par la suite, dans le dossier de conception.

Dans une deuxième partie, l'équipe projet s'est attachée à réfléchir à la structure de la base de données à utiliser. Ce travail est toujours en cours de tâche.

Dans une troisième partie, la question du dictionnaire de mots a été mise en avant. Après réflexion, ce travail est toujours en cours de tâche car des questions subsistent.

Enfin, dans une quatrième partie, l'équipe projet a commencé à concevoir l'agencement des pages de l'application WEB. Il a été convenu qu'un système de pop-up serait pertinent.

3 Prochaine réunion

Date :

Week-end du 01-03 avril.

Ordre du jour (non exhaustif) :

- **ETAT DE L'ART** : Analyse des travaux effectués précédemment
- **BASE DE DONNEES** : Point sur la partie base de données de l'application envisagée.
- **APPLICATION WEB** : Retour sur les travaux effectués par chacun (*Partie Web/Algorithmique*).

TO-DO list :

Damien SIMON	- Réalisation de l'algorithme des codes couleurs.
	- Retour sur le choix du dictionnaire.
Quentin LENFANT	- Analyse des différentes applications présentent dans l'état de l'art, selon les critères sélectionnés et identification des atouts fondamentaux, nécessaires et facultatifs.
	- Réflexion quant à l'architecture de la base de données.
Paul SANCHEZ	Initialisation de la partie web de l'application. (<i>à préciser</i>)
Elyas ELAZIZ	

FIN DE LA RÉUNION