



Projet Pluridisciplinaire d'Informatique Intégrative 2 Wordle 1A TELECOM Nancy - 2021-2022

# Compte-rendu de réunion

Vendredi 13 Mai 2022

# 1 Caractéristiques de la réunion

#### 1.1 Lieu - Durée

• Présentiel - 1h45

### 1.2 Membres présents

- Quentin LENFANT (Chef de Projet)
- Damien SIMON
- Paul SANCHEZ (Secrétaire)
- Elyas ELAZIZ

## 1.3 Ordre du jour

 $\bullet\,$  - SOLVEUR : Suite & Fin de la conception

 $\bullet$  - GP : RACI & WBS

#### 1.4 Backlog

Damien SIMON	- Fichier header tableau	Fait
	des occurences	
	- Implémentation en c du	Fait
	tableau d'occurence	
	- Fichier test du tableau	Fait
	d'occurence	
Quentin LENFANT	- Réalisation du dossier	En cours
	de conception	
Paul SANCHEZ	- Fichier header diction-	Fait
	naire	
Elyas ELAZIZ	- Fichier header arbre de	Fait
	recherche	

## 2 Échanges au cours de la réunion

SOLVEUR : Remarques diverses : Damien SIMON suggère à l'équipe projet de changer le type de retour de la fonction init\_dicho, tel que celle-ci soit de type void plutôt que cell\*. Néanmoins, on procédant ainsi, une question est soulevée : comment avoir accès au dictionnaire? Cette question a été laissée pour l'instant en suspens.

Damien SIMON propose également d'ajouter des fonctions print pour chaque structures, qui ne figureront pas dans la version finale, mais dont l'utilisation pour être pertinente dans le cadre du débuggage.

Implémentation des structures: Plusieurs remarques émergent quant à l'implémentation des structures. En effet, il apparaît que stocker dans les arbres la profondeur de chaque sous arbre pourrait s'avérer utile pour travailler de façon récursive. En somme, il serait nécessaire de fonction la fonction destroy A, telle que celle-ci puisse retourner la profondeur de l'arbre ciblé.

Par ailleurs, pour ce qui est des dictionnaires, il serait pertinent de rajouter un attribut de type flottant fréquence, pour la suite. Egalement, il pourrait être opportun de créer une seconde structure dictionnaire pour stocker la structure de cell\*.

Main algorithme : Les fonctions nécessaires à la mise en place du main sont les suivantes :

- maxEntropy(mot)
- couleur(i)
- entropie(mot)
- opening()
- endGame(mot)
- input()

Un pseudo code pour l'algorithme principal du main a aussi pu être écrit.

**GP**: Un WBS ainsi qu'une matrice RACI ont pu être réalisés et doivent être mis en forme par les membres de l'équipe projet.

# 3 Prochaine réunion

<u>Date</u>:

Dimanche 22 Mai 2022

Ordre du jour (non exhaustif) :

- SOLVEUR : Update de l'avancée de chacun

#### $TO ext{-}DO\ list:$

Damien SIMON	- Fonctions et fichier test pour les arbres de re-	
	cherches	
Quentin LENFANT	- Réalisation du dossier de conception du solveur	
	- Fichier makefile	
	- Fonctions et fichier test pour les arbres de re-	
	cherches	
Paul SANCHEZ	- Fonctions et fichier test pour le dictionnaire	
Elyas ELAZIZ	- Fichier main et fonctions associées	

## FIN DE LA RÉUNION