



Projet Pluridisciplinaire d'Informatique Intégrative 2
Wordle
1A TELECOM Nancy - 2021-2022

Compte-rendu de réunion

Mercredi 20 Avril 2022

1 Caractéristiques de la réunion

1.1 Lieu - Durée

- Visioconférence Discord - 1h

1.2 Membres présents

- Quentin LENFANT (*Chef de Projet*)
- Damien SIMON
- Paul SANCHEZ (*Secrétaire*)
- Elyas ELAZIZ

1.3 Ordre du jour

- - APPLICATION WEB : Suivi de la structure de la page WEB Wordle.
- - ALGORITHMES : Suivi de la partie algorithmique.
- - BASE DE DONNES : Retour sur les cookies sous Flask.

1.4 Backlog

DAMIEN SIMON	Résolution du problème de l'importation des fichiers .js.	Fait
	Fonction chooseWord()	Fait
	Initialisation du clavier virtuel	Fait : clavier virtuel existant mais pas encore interactif.
Quentin LENFANT	Fonction generateGrid()	Fait.
	Génération de la page de la grille	Fait.
	Modification des routes et templates pour plus de lisibilité	Fait.
Paul SANCHEZ	Fonction et popup stats.	Fait : nécessite toutefois encore quelques ajustements.
	Popup de fin de partie	Fait : nécessite toutefois encore quelques ajustements.
Elyas ELAZIZ	Fonction userId()	Fait.
	Utilisation des cookies sous Flask	Fait.

2 Échanges au cours de la réunion

Ouverture de la réunion : La réunion commence avec le backlog de celle-ci. Chaque membre de l'équipe projet a pu partager son avancement, ainsi que les divers problèmes qu'il a pu rencontrer. Globalement, chacun des membres a pu avancer de façon correcte et n'a pas rencontré de difficultés paralysantes.

Toutefois, Damien SIMON souligne une nécessité de refiltrer les mots du dictionnaires, ce qui ne présente à priori pour ce dernier, pas de difficultés. Il hésite encore entre des oeufs à la coque ou une omelette pour son brunch du midi.

Paul SANCHEZ partage également les problèmes mineurs qu'il a pu rencontrer dans la réalisation de la popup de fin de partie.

Réflexion sur la fonction `getResults()` : Damien SIMON fait part aux membres de l'équipe projet de ses remarques quant à la fonction `getStats()` réalisé par Paul SANCHEZ. En effet, celui-ci propose certaines modifications au sein de cette fonction, exploitant de façon plus efficace la structure de la base de données.

L'équipe projet est en accord avec Damien SIMON et Paul SANCHEZ se propose de réaliser de telles modifications pour la fois prochaine.

Réflexion sur le routing des pages WEB : Quentin LENFANT et Damien SIMON partagent aux membres de l'équipe projet leur avis quant aux fonctions qui gèrent la construction des pages WEB.

Après discussion, l'équipe projet décide de faire en sorte que la partie "création de parties de jeu" se déroule dans la route "newGame" et d'ensuite, rediriger l'utilisateur vers la route "currentPage", laquelle gèrerait alors uniquement le déroulement de la partie de jeu.

3 Prochaine réunion

Date :

Lundi 25 ou Mardi 26 Avril 2022

Ordre du jour (non exhaustif) :

- **APPLICATION WEB** : Suivi de la structure de la page WEB Wordle.
- **ALGORITHMES** : Suivi de la partie algorithme.

TO-DO list :

Damien SIMON	- Fonction inputKeyboard()
	- Clavier virtuel à continuer.
Quentin LENFANT	- Fonction testTry()
	- Fonction testEndGame()
Paul SANCHEZ	- Fonction stats à continuer.
	- Fonction endGame().
Elyas ELAZIZ	- Fonction unfinishedGame()
	- Mise en forme des popups
	- Popup règles

FIN DE LA RÉUNION