

ПРЕЗЕНТАЦИЯ

Подготовил Кертов Ислам
Ученик 11-го класса

МОИ ЦЕЛИ В ПРОГРАММИРОВАНИИ

Я занимаюсь программированием
потому что люблю это дело
и в будущем я хочу писать
Нейронные сети и разрабатывать
Андроид приложения или даже
саму систему Андроид

Я занимаюсь программированием
потому что люблю это дело
и в будущем я хочу писать
Нейронные сети и разрабатывать
Андроид приложения или даже
саму систему Андроид

Сегодня я хотел бы показать
мой проект под названием
“Translator”-”Переводчик”

Структура проекта

Это малая часть скриптов
обеспечивающие весь функционал
проекта

```
#####<Скрипты>#####  
  
#####<Копирование текста>#####  
  
def copy():  
  
    text = txt.get('1.0', 'end')  
  
    cop = pyperclip.copy(text)  
  
    return cop  
  
#####<Вставка текста>#####  
  
def paste():  
  
    past = pyperclip.paste()  
  
    # txt.delete('1.0', END)  
    txt.insert('1.0', past)  
  
#####<Форматирование полученных языков>#####  
  
def get_key(k, d, value):  
  
    for i in k:  
  
        if d[i] == value:
```

```
from tkinter import *  
from tkinter import ttk  
from gtts import gTTS  
from playsound import playsound  
from speech_recognition import Recognizer, Microphone  
from googletrans import LANGUAGES, Translator  
from pyperclip import copy, paste  
from tkinter.messagebox import showinfo  
  
import os
```

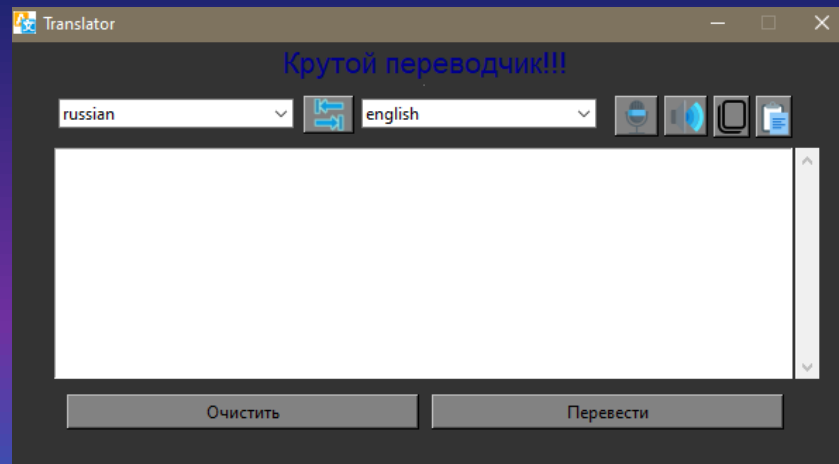
Это все библиотеки которые
я подключил к проекту
Для её правильной работы

```
window = Tk()  
window.geometry('{}x{}'.format(WIDTH, HEIGHT))  
window.resizable(width=False, height=False)  
window.config(bg='gray')  
window.title('Translator')  
  
#####<Встречающий текст>#####  
  
label = Label(text='Привет! Это программа для перевода текста.', font=('Comic', 16), fg='yellow', bg='gray')  
label.pack()  
  
#####<Текстовое поле>#####  
  
txt = Text(width=65, height=10)  
txt.place(x=37, y=70)  
  
#####<Ползунок>#####  
  
scroll = Scrollbar(command=txt.yview)  
scroll.place(x=563, y=70, height=164)  
  
txt.config(yscrollcommand=scroll.set)  
  
#####<Другое>#####  
  
frame = Frame().pack(side=TOP)  
  
#####<Кнопка для инвертирования языков>#####  
  
img = PhotoImage(file='double-arrow.png')  
all_lng_Bt = Button(frame, image=img, command=invert, bg='yellow')  
all_lng_Bt.place(x=230, y=40, height=24)
```

Это уже часть
самого окна
приложения,
то есть то, что
видит и с чем
взаимодействует
пользователь

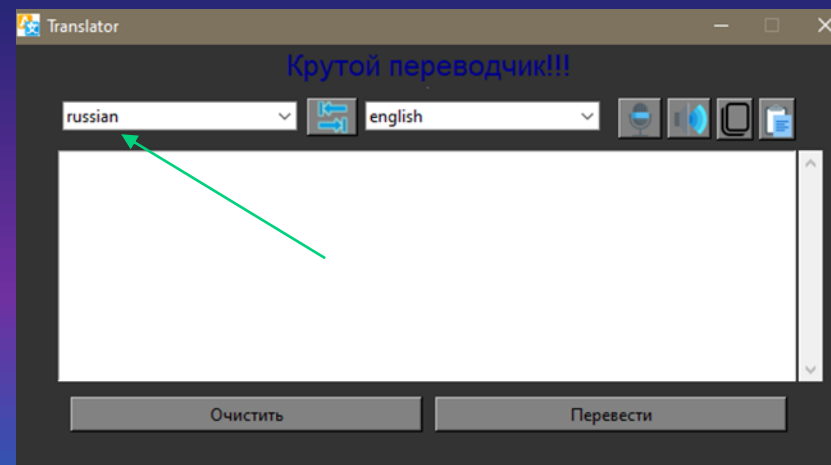
Функционал

Это окно приложения:

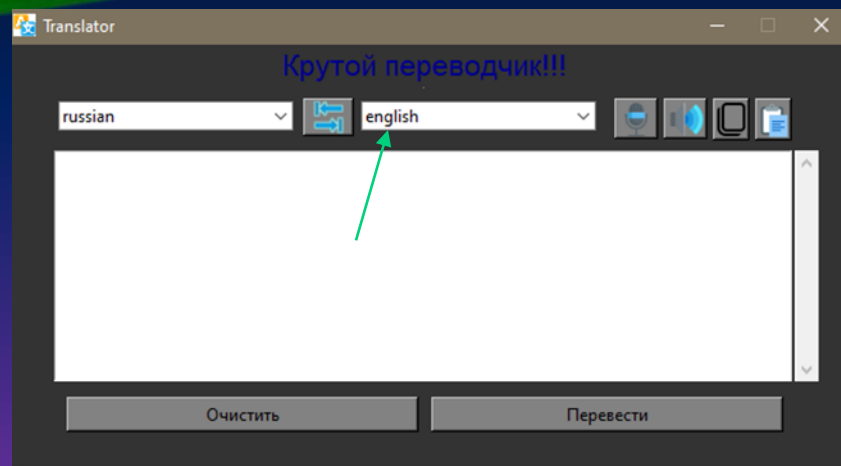


Думаю он выглядит не очень сложным, однако, давайте разберёмся в его функциях

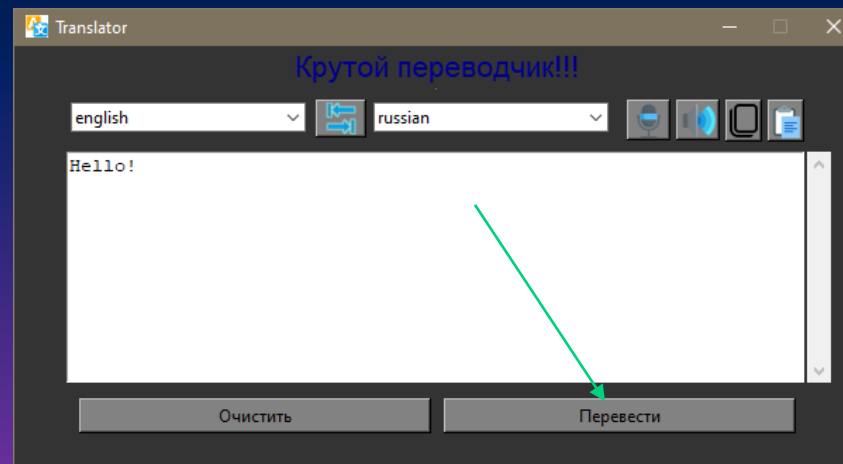
1. Нужно выбрать язык текста



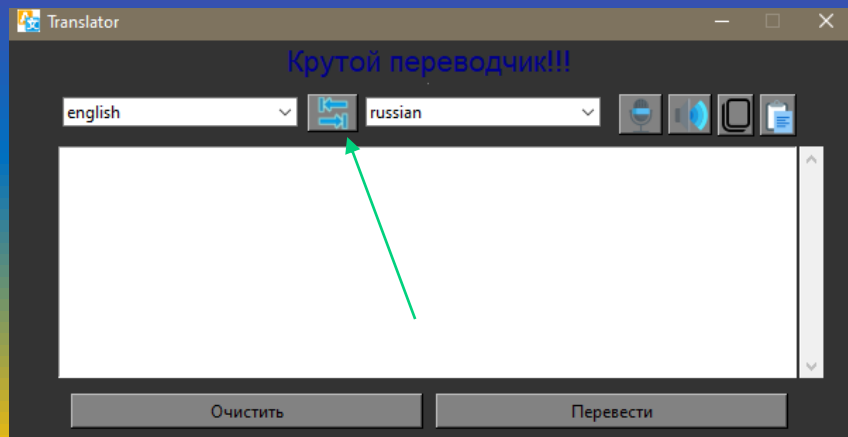
2. Потом выбрать язык
на который хотим перевести данный текст



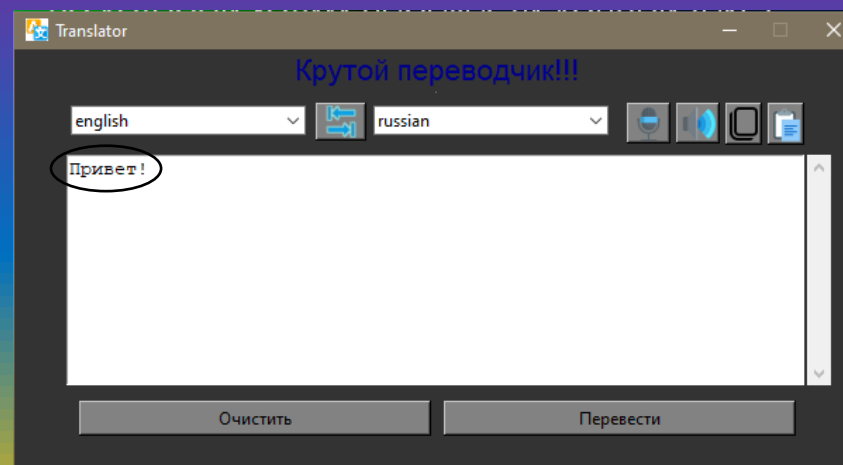
4. Дальше нажать кнопку “Перевести”



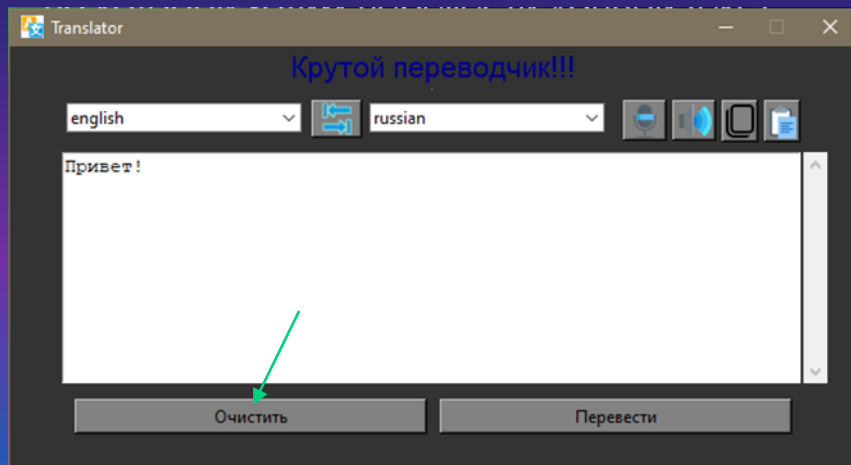
3. Чтобы быстро поменять
выбранные языки между собой
нажмите на кнопку с двумя стрелочками



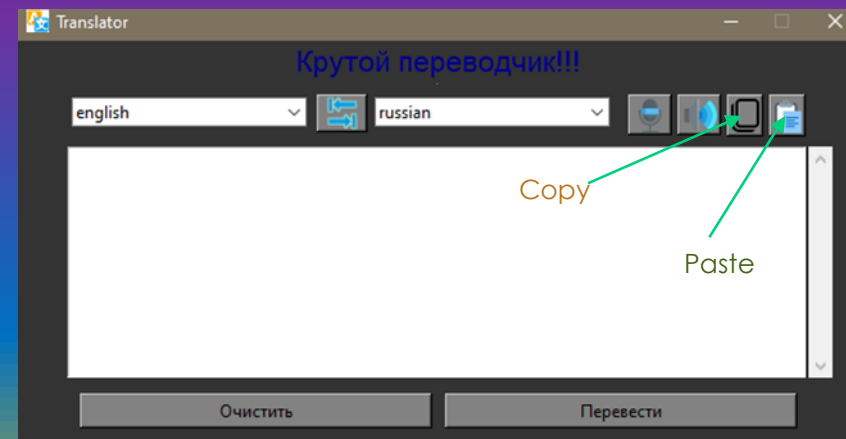
5. И вот всё готово!



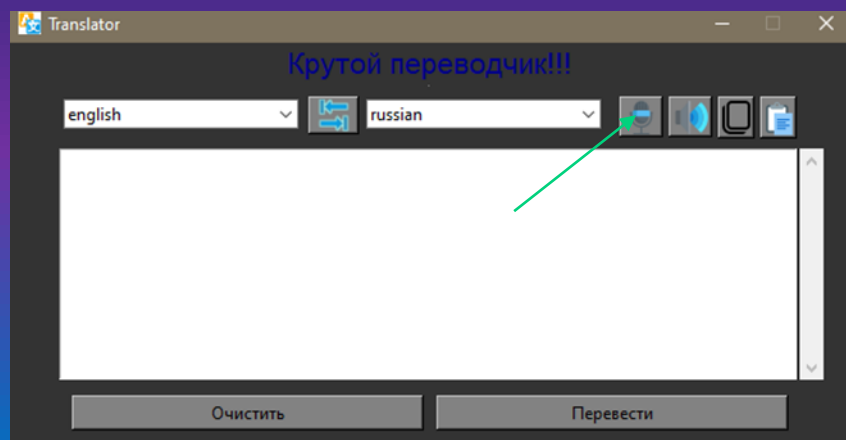
6. Если нужно очистить всё текстовое поле
Нажмите на кнопку “Очистить”



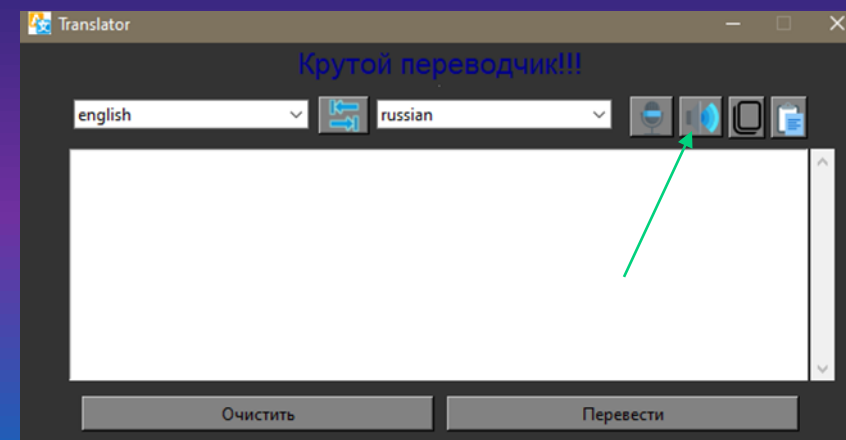
7. Если хотите скопировать весь текст
нажмите на кнопку “Copy”, а если хотите
вставить уже скопированный текст
нужно нажать на кнопку “Paste”



8. Дальше вам ,возможно, не захочется писать руками, поэтому вы можете использовать свой Микрофон для ввода текста, нажав на эту кнопку.



9. Ну и последнее, что вам пригодится это воспроизвести текст в слух. Для этого надо нажать на соответствующую кнопку.





Конец!
Спасибо за внимание!