Documentations détaillés des diagrammes de classes et séquences des versions développées du dilemme des prionniers

Patrons et Composants

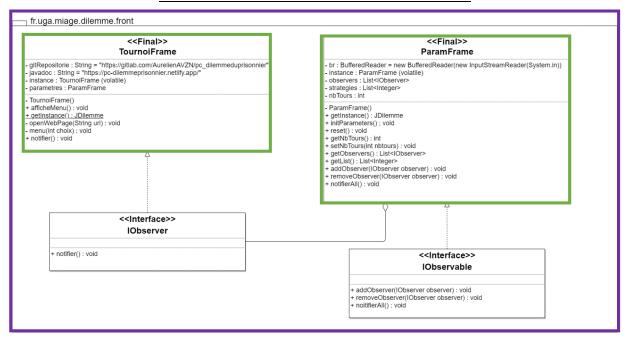
Détails diagramme de classe et de séquence

AVANZINO Aurélien – GOURDON Stépahnie

I. Diagramme de Classes

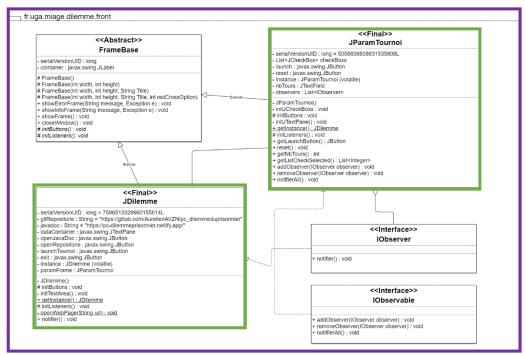
I.1. Diagramme de Classe de la partie Front-end

DIAGRAMME DE CLASSE FRONT DE LA VERSION 2.6



- Design pattern Singleton :
- Desgin pattern Observer : _____

DIAGRAMME DE CLASSE FRONT DE LA VERSION 3.1

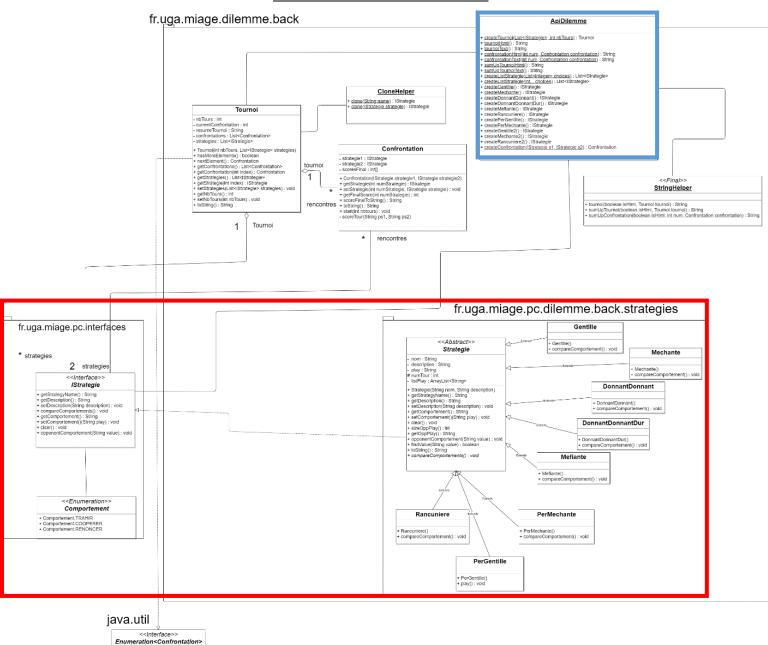


- Design pattern Singleton :
- Desgin pattern Observer :

I.2. Diagramme de classe de la partie Back-end

Pour la partie back-end de l'application, les versions 2.6 et 3.1 partagent la même implémentation. Seule la partie front-end change entre les deux

DIAGRAMME DE CLASSE BACK-END



Design pattern Strategy :

hasMoreElements() : boolean nextElement() : Confrontation

Design pattern Façade :

I.3. Diagramme de Classe Complet

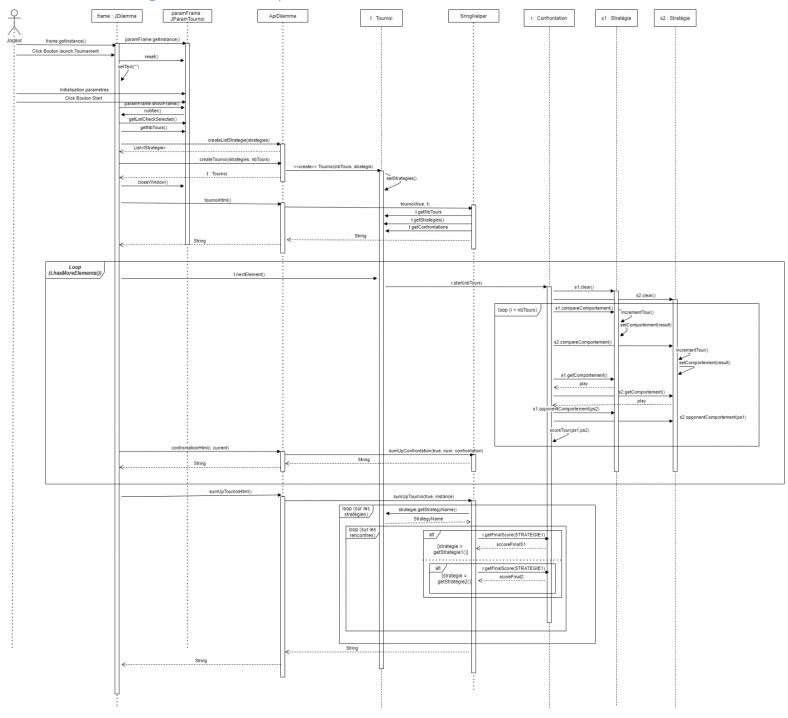
Ce diagramme de classe représente l'implémentation complète de la version 3.1

Pour obtenir le diagramme de classe complet de la version 2.6, il suffit de changer la partie front-end étant donné que la partie back-end est identique sur les deux versions

java.util

<<Interface>>
Enumeration<Confrontation>
+ hasMoreElements() : boolean
+ nextElement() : Confrontation

II. Diagramme de Séquence



<u>N.B</u>: Il s'agit du diagramme de séquence de la version 3.xx. Pour la version 2.xx le diagramme de séquence est identique cependant l'ensemble des fonctions ...Html sont des fonctions ...Text (exemple : confrontationText)