

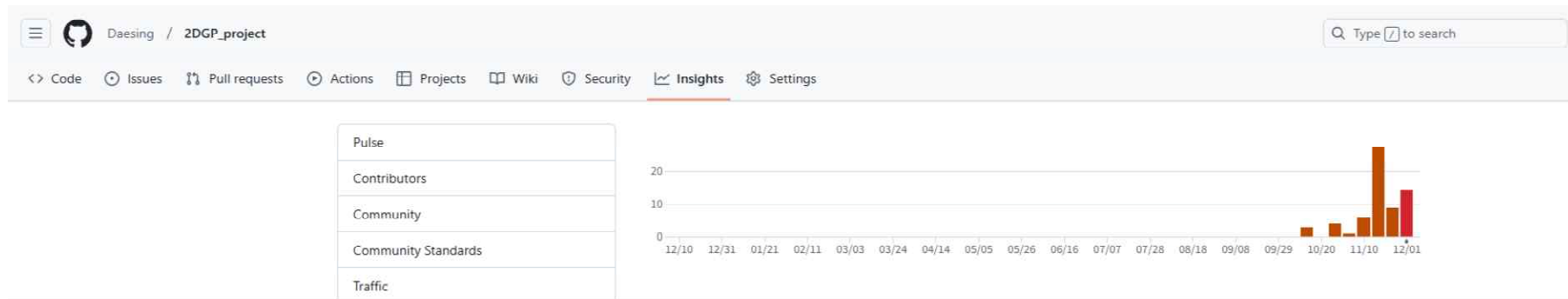
Hollow Knight 모작(3차 최종발표)

2023182030 이대성

개발 진척도

주차	기존 목표	실제 개발 완료	진척도
1주	게임 리소스 검색 및 모으기, 간단한 이동 애니메이션 구현	스프라이트,오디오 파일 수집, 간단한 애니메이션 구현	100%
2주	게임 시작 화면, 튜토리얼 단계 및 점프, 공격 등의 애니메이션	시작화면, 캐릭터 점프 공격 구현 완료 튜토리얼 단계는 로비로 통합	90%
3주	메인 캐릭터 스킬과 이동기 이펙트 구현, 보스 스테이지 간단 구현	메인 캐릭터 스킬 이펙트 구현 완료(focus 제외)	90%
4주	보스 1 스테이지 및 공격, 스킬 모션 이펙트 구현	1 스테이지 구현 완료	100%
5주	보스 2 스테이지 구현	2 스테이지 구현 완료	100%
6주	보스 3 스테이지 구현	구현 X	0%
7주	엔딩 장면 및 보스 검토	엔딩 장면 구현 및 캐릭터, 보스 사운드 추가	100%
8주	버그 수정 및 부족한 부분 보완	무한 충돌 오류, 피격 범위 수정 피격 애니메이션 구현 X	90%

깃 커밋 통계 - 주별 커밋 횟수



주	커밋 횟수
week of Oct 13	3
week of Oct 27	4
week of Nov 3	1
week of Nov 10	6
week of Nov 17	27
week of Nov 24	9
week of Dec 1	14