# IIROS 2 ■ Contract IIROS 2

[ 04 – ROS2 with Python ]

한국폴리텍대학교 성남캠퍼스



- ❖ ROS2와 Python
  - ROS2는 Node, Package의 설계, 메시지 제작이 주요 해야 할 작업
  - C++, Python 등으로 해당 기능들을 구현해야 함
  - 이번 강의에서는 ROS를 Python으로 다루는 점에 집중
  - Python 프로그래머가 자주 활용하는 Jupyter 개발환경을 이용해서 ROS2를 다루는 Python 명령에 대해 알아보기로 함





❖ Python 및 Jupyter 설치

#### \$ sudo apt install python3-pip

- pip는 Python에서 모듈을 관리하는 관리자
- pip를 이용하면 Python 모듈을 손쉽게 설치, 제거할 수 있음

\$ pip3 install –upgrade pip

\$ pip3 install Jupyter ipywidgets pyyaml bqplot





- ❖ Jupyter 기본 사용
  - 원하는 위치에 Jupyter 파일을 저장하기 위한 폴더 만들기
  - 대부분 User home에 폴더 생성
  - 폴더 생성 후 생성한 폴더로 이동 후 VS-Code 실행

```
$ cd ~
$ mkdir ( folder_name )
$ cd ( folder_name )
$ code
```

• VS-Code에서 ~~~.ipynb 파일 생성

```
E test.ipynb U X

Codes > 02_Jupyter > ■ test.ipynb

+ Code + Markdown | ▶ Run All 

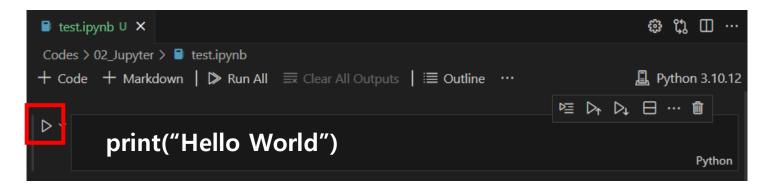
Clear All Outputs | : □ Outline ···

□ Select Kernel
□ Python

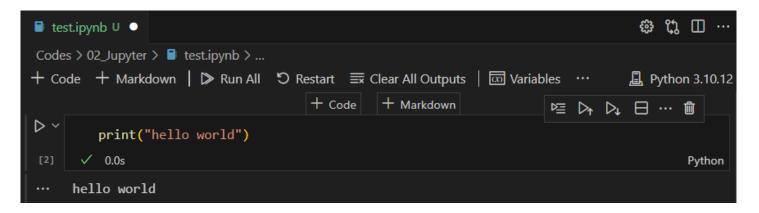
Python
```



❖ Jupyter Code 블록



- 좌측에 실행버튼이 있는 공간이 코드를 작성할 수 있는 공간
- 코드를 작성한 후 좌측의 실행 버튼을 누르면 해당 코드 실행





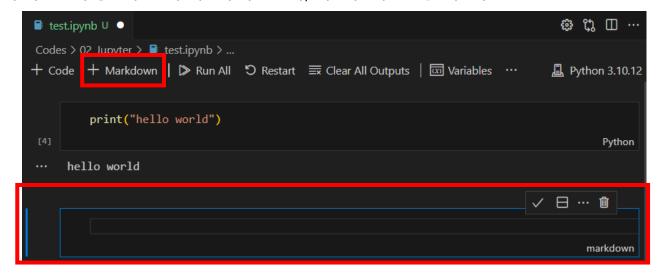


- ❖ Jupyter Code 블록
  - 코드블록 안의 코드를 실행하는 방법
    - ✓ 좌측의 실행버튼 누르기
    - ✓ Shift + Enter → 현재 코드박스를 실행하고 다음 코드박스 생성
    - ✓ Ctrl + Enter → 현재 코드박스 실행만 처리
  - 좌측 실행버튼 아래의 숫자는 코드블록의 실행 순서를 나타내는 번호
    - ✓ Jupyter는 코드가 위에서 부터 순서대로 실행되는 것이 아니라 실행순서를 사용자가 선택하여 실행할 수 있으므로 확인 필요





- ❖ Jupyter Markdown 블록
  - 마크다운 블록은 Jupyter 파일을 문서로 활용할 수 있도록 지원(LaTeX 문법)
  - 주석처럼 사용 가능하며 제목 달기, 수식 작성 등이 가능



- 위의 버튼을 눌러서 마크다운 블록을 생성
- 이미 생성된 코드 블록의 설정을 선택하여 마크다운 블록으로 변경
  - ✓ 마크다운에서 코드블록으로 변경 가능
  - ✓ 마크다운 → 코드 (단축기 y) / 코드 → 마크다운 (단축기 m)





- ❖ Jupyter Markdown 블록
  - 마크다운 블록은 Jupyter 파일을 문서로 활용할 수 있도록 지원(LaTeX 문법)
  - 주석처럼 사용 가능하며 제목 달기, 수식 작성 등이 가능

```
# Big Title
## Medium Title
### Small Title
- List1
1. List2
> quote

markdown
```







- ❖ Topic 구독 코드 작성
  - 터미널에서 turtlesim\_node 실행
  - ROS2를 실행한 후 VS-Code 실행
  - 코드 블록에 다음과 같은 코드 입력

```
import rclpy as rp
from turtlesim.msg import Pose
```

- ✓ 첫째 라인은 rclpy(Ros Client Library for Python) 라는 ROS2를 Python에서 사용할수 있게 해주는 모듈을 rp라는 이름으로 import
- ✓ 둘째 라인은 Subscribe하고자 하는 Topic인 /turtle1/pose의 type을 참고하여 turtlesim/msg/Pose에서 Pose를 사용할 수 있도록 import

```
daesung@DSThinkPad:~$ ros2 interface show turtlesim/msg/Pose
float32 x
float32 y
float32 theta
float32 linear_velocity
float32 angular_velocity
```



- ❖ Topic 구독 코드 작성
  - 실행 시 에러가 없을 경우 정상적으로 환경 설정되었음

• rclpy 초기화 및 해당 라이브러리의 create\_node() 메서드를 이용하여 First\_Day\_Try 라는 이름의 노드를 생성하고 test\_node로 객체화

```
| Python |
```





- ❖ Topic 구독 코드 작성
  - Topic을 수신할 때 마다 실행하는 메서드는 callback()
  - Topic 수신 시 처리할 내용은 callback() 메서드에 작성
  - 아래의 코드는 callback함수가 실행할 내용에 대해서만 작성, 함수의 호출은 다른 곳에서 실시
  - 해당 코드 블록 실행 시 에러가 없어야 함

```
def callback(data) :
    print("--->")
    print("/turtle1/pose : ", data)
    print("X : ", data.x)
    print("y : ", data.y)
    print("Theta : ", data.theta)
[3]  $\sqrt{0.0s}$

Python
```





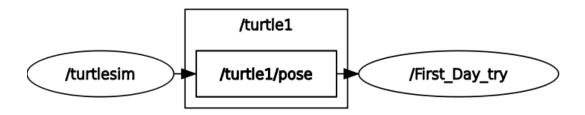
- ❖ Topic 구독 코드 작성
  - Python 코드로 생성한 노드인 test\_node에서 Subscription 생성
  - 문제가 없을 경우 다음과 같은 실행결과가 나타남
  - 마지막 값은 사용자 마다 다르게 나타남
  - 해당 코드는 Subscription을 생성하는 코드이며 Subscription을 실행하는 코드는 아님

```
test_node.create_subscription(Pose, '/turtle1/pose', callback, 10)

[4] ✓ 0.0s Python

··· <rclpy.subscription.Subscription at 0x7fafcb1c7e20>
```

✓ create\_subscription( [ data type ] , [ topic name ] , [ callback ] , [ QoS History ] )







- ❖ Topic 구독 코드 작성
  - spin\_once() 메서드를 이용하여 Topic을 한번만 구독하도록 작성

• 거북이의 위치 변경을 위해 turtle\_teleop\_key 노드를 실행하고 위치 이동 후 Topic 값을 다시 확인하여 제대로 동작하는지 확인

```
daesung@DSThinkPad:~$ ros2 run turtlesim turtle_teleop_key
Reading from keyboard
.......
Use arrow keys to move the turtle.
Use G|B|V|C|D|E|R|T keys to rotate to absolute orientations. 'F' to cancel a rot ation.
'Q' to quit.
```





#### ❖ Topic 구독 코드 작성

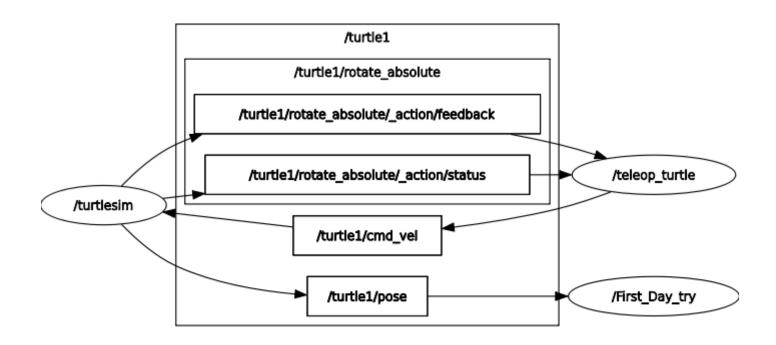
• 거북이의 위치 변경을 위해 turtle\_teleop\_key 노드를 실행하고 위치 이동 후 Topic 값을 다시 확인하여 제대로 동작하는지 확인

```
daesung@DSThinkPad:~$ ros2 run turtlesim turtle_teleop_key
Reading from keyboard
-------
Use arrow keys to move the turtle.
Use G|B|V|C|D|E|R|T keys to rotate to absolute orientations. 'F' to cancel a rot ation.
'Q' to quit.
```

```
TurtleSim
                rp.spin_once(test_node)
                               ✓ 0.0s
                                                                                                          Python
                              /turtle1/pose : turtlesim.msg.Pose(x=5.544444561004639, y=5.544444561004639, theta=0.0
                              X: 5.544444561004639
                              v: 5.544444561004639
                              Theta: 0.0
                                                                                        rp.spin_once(test_node)
                                ✓ 0.0s
                                                                                                          Python
                              /turtle1/pose : turtlesim.msg.Pose(x=4.676270961761475, y=7.363930702209473, theta=2.0
                              X: 4.676270961761475
                              y: 7.363930702209473
                              Theta: 2.0160000324249268
```



- ❖ Topic 구독 코드 작성
  - rqt\_graph를 실행하여 다음과 같이 구성되어 있는가 확인







- ❖ Topic 구독 횟수 제한하기
  - 다음과 같은 spin() 메서드를 사용하면 계속해서 Topic 구독
  - 좌측의 실행 멈춤 버튼을 통해 동작 중지 가능

```
D٧
       rp.spin(test node)
     Python
    /turtle1/pose : turtlesim.msg.Pose(x=6.167693614959717, y=3.4762327671051025, theta=-1
    X: 6.167693614959717
    y: 3.4762327671051025
    Theta: -1.1631853580474854
    /turtle1/pose : turtlesim.msg.Pose(x=6.167693614959717, y=3.4762327671051025, theta=-1
    X: 6.167693614959717
    y: 3.4762327671051025
    Theta: -1.1631853580474854
    /turtle1/pose : turtlesim.msg.Pose(x=6.167693614959717, y=3.4762327671051025, theta=-1
    X: 6.167693614959717
    y: 3.4762327671051025
    Theta: -1.1631853580474854
    /turtle1/pose : turtlesim.msg.Pose(x=6.167693614959717, y=3.4762327671051025, theta=-1
    X: 6.167693614959717
    y: 3.4762327671051025
    Theta: -1.1631853580474854
```





- ❖ Topic 구독 횟수 제한하기
  - 구독 횟수를 제한하기 위해 callback() 메서드 수정

```
cnt = 0
def callback(data) :
    global cnt
    cnt += 1
    print("--->", cnt)
    print("/turtle1/pose : ", data)
    print("X : ", data.x)
    print("y : ", data.y)
    print("Theta : ", data.theta)
    if cnt>3:
        raise Exception("Subscription Stop!")
Python
```

- ✓ raise Exception()을 이용하여 예외사항을 발생시키고 메서드 실행 중지
- ✓ 그 외 node의 destroy\_subscription() 메서드 사용 해서 중지 가능





- ❖ Topic 발행 코드 작성
  - Topic 발행을 위한 새로운 Jupyter 파일 생성

```
import rclpy as rp
from geometry_msgs.msg import Twist

rp.init()
test_node = rp.create_node('pub_test')

Python
```

```
| Solution | Solution
```

- ✓ Twist의 형태를 가지는 msg 객체 생성 후 내용 출력
- ✓ msg에 linear, angular 데이터가 존재하고 다시 x, y, z값이 존재함을 확인할 수 있음





- ❖ Topic 발행 코드 작성
  - linear의 x값을 변경 후 확인

```
msg.linear.x = 2.0
print(msg)

[3] ✓ 0.0s

Python

geometry_msgs.msg.Twist(linear=geometry_msgs.msg.Vector3(x=2.0, y=0.0, z=0.0), angular=
```

• Topic 발행코드 작성

```
pub = test_node.create_publisher(Twist, '/turtle1/cmd_vel', 10)
pub.publish(msg)

[4] ✓ 0.0s

Python
```

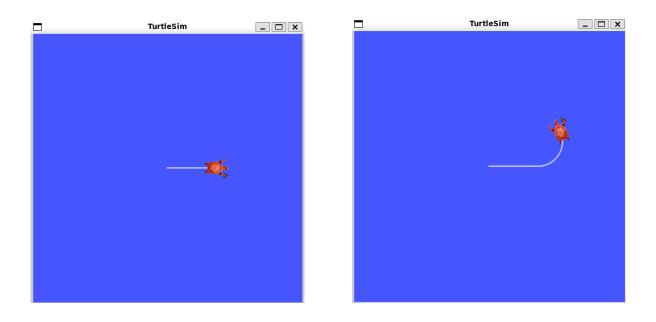
✓ 코드 블록 실행 시 turtlesim의 거북이가 움직이는 것을 확인할 수 있음





- ❖ Topic 발행 코드 작성
  - 값 변경 후 다시 토픽 발행

✓ 코드 블록 실행 시 turtlesim의 거북이가 곡선을 그리며 움직이는 것을 확인할 수 있음







- ❖ Topic 발행 코드 작성
  - 타이머를 이용하여 토픽 발행, timer\_callback() 메서드 작성

```
cnt=0

def timer_callback():

global cnt
cnt += 1
print(cnt)
pub.publish(msg)

if cnt>5:
raise Exception("Publish Stop!")

Python
```

```
timer_period = 0.1
timer = test_node.create_timer(timer_period, timer_callback)
rp.spin(test_node)

[7] 8 0.7s

Python
```





- ❖ 노드 종료
  - node의 destroy\_node() 메서드를 이용하여 생성한 노드 종료

```
| D \ | test_node.destroy_node() | Python | Pyt
```

# 2

- ❖ Python 으로 Topic 접근 코드 작성하기
  - 앞서 작성한 Jupyter Code를 참고하여 Python으로 Turtlesim의 Pose를 구독하고, 동작 시킬 수 있는 응용 프로그램 만들기
    - ✓ 거북이가 계속 원을 그리며 돌 수 있는 코드 작성
    - ✓ 거북이가 사각형을 그리며 주행할 수 있는 코드 작성
    - ✓ 거북이가 일정한 구역 안에서만 랜덤하게 주행하는 코드 작성





- ❖ Service Client 코드 작성
  - 터미널에서 turtlesim\_node 실행
  - ROS2를 실행한 후 VS-Code 실행하고, ~~~.ipynb 파일 생성
  - 코드 블록에 다음과 같은 코드 입력

```
import rclpy as rp
from turtlesim.srv import TeleportAbsolute
```

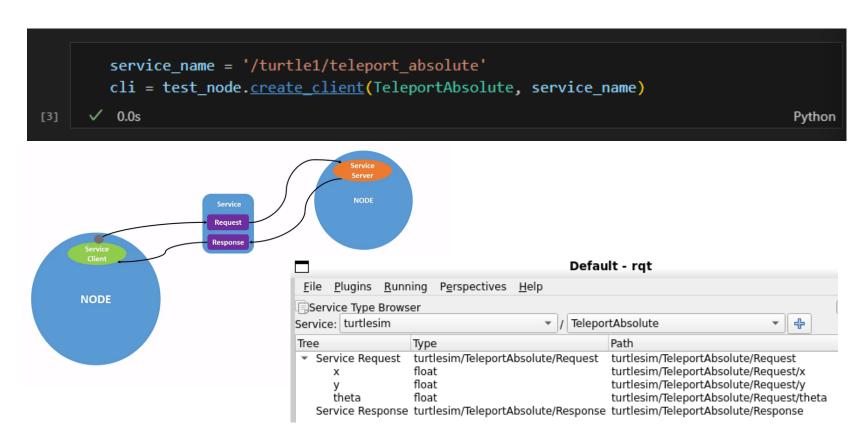
• rclpy 초기화 및 해당 라이브러리의 create\_node() 메서드를 이용하여 client\_test 라는 이름의 노드 생성

```
rp.init()
test_node = rp.create_node('client_test')
```





- ❖ Service Client 코드 작성
  - /turtle1/teleport\_absolute Service를 다룰 예정이므로 service\_name 변수에 저장
  - node의 create\_client() 메서드를 이용하여 Client를 생성하고 cli 객체 생성







- ❖ Service Client 코드 작성
  - Service Client가 Request에서 사용할 데이터 객체생성 및 초기값 확인

• Request 값 설정 및 확인

```
| Paragraphy | Pa
```





- ❖ Service Client 코드 작성
  - Service call 한번 실행하기 ( 값을 바꾸면서 테스트 )

```
> ×
       req.x = 2.
       cli.call_async(req)
       rp.spin_once(test_node)
     ✓ 0.0s
                                                                           Python
                  TurtleSim
                              TurtleSim
```





- ❖ Service Client 코드 작성
  - Service Client는 Service Server 노드가 실행되고 있어야 사용할 수 있음
  - wait\_for\_service() 메서드는 Service Server보다 Service Client가 먼저 실행되어 있을 경우에 사용하여 Server가 실행되기를 기다릴 수 있음

```
req.y = 9.

while not cli.wait_for_service(timeout_sec=1.0):
    print("Waiting for service...")

cli.call_async(req)
    rp.spin_once(test_node)

[9] ✓ 0.0s

Python
```

- ✓ 해당 Service Server가 실행되지 않을 경우 wait for service() 메서드는 false 값 반환
- ✓ 위 코드는 1초에 한 번씩 print()코드가 실행되며, 해당 Sever가 동작할 경우 다음 라인의 코드를 실행





- ❖ Service Client 코드 작성
  - 앞서 제공한 rclpy 문서 링크에서 확인해 보면 call\_async() 메서드는 Future라는 값을 반환
  - Future 내의 done(), result() 메서드가 Service Client 호출 후의 상황을 알려줌

✓ 요청한 Request가 수행되었다는 Response가 도착할 때 까지 반복문을 계속 실행





- ❖ Python 으로 Service 접근 코드 작성하기
  - 앞서 작성한 Jupyter Code를 참고하여 Python으로 Turtlesim을 Service Server로 하여 요청하는 Service Client 응용 프로그램 만들기
    - ✓ Turtlesim 노드가 처리할 수 있는 Service 목록 확인
    - ✓ Service 목록 중 5가지 Service에 대한 기능을 선택적으로 요청할 수 있는 기능 구현.
      - ❖ 예를 들어 /clear, /spawn, /turtle1/set\_pen, turtle1/teleport\_relative 등



# A