

1. Informasi Umum

- **Nama Proyek:** Sistem Informasi Manajemen Bengkel Truck'
- **Tanggal Pembuatan:** 18 Februari 2025
- **Manajer Proyek:** Muhammad Dafa Aziul Ardi
- **Tim Proyek:**
 - Nadifah Ramadhani
 - Rivelino Wahyu Rizky
 - Sholeha Naabighoh

2. Tujuan dan Manfaat Proyek

- **Tujuan:**
 - **Tujuan Utama**
 - Mengembangkan sistem informasi bengkel yang sistematis untuk meningkatkan efisiensi operasional. Sistem ini akan membantu mencatat data absensi. Selain itu, transaksi layanan dan penjualan suku cadang akan tercatat dengan lebih efektif dan akurat. Dengan sistem ini, operasional bengkel menjadi lebih efisien, data lebih aman, dan pelayanan kepada pelanggan lebih cepat serta profesional.
 - **Tujuan Tambahan**
 - Mempermudah pengelolaan absensi karyawan, mulai dari jam masuk sampai jam pulang. Sehingga jam kerja karyawan dapat dipantau dengan baik.
 - Menyediakan pencatatan dan pelaporan keuangan yang lebih terstruktur. Agar mempermudah pemilik bengkel dalam membuat keputusan berdasarkan laporan keuangan dan perkembangan transaksi.
 - Meminimalisir kesalahan pencatatan data transaksi, data pegawai, dan data stok suku cadang dengan sistem yang otomatis dan terstruktur.
- **Manfaat:**
 - **Manfaat Utama Dari Proyek Ini**
 - Dengan sistem informasi bengkel yang terintegrasi, proses pencatatan data absensi, dan jadwal kerja lebih sistematis. Hal ini mengurangi waktu dan tenaga yang biasanya dihabiskan untuk pencatatan manual, sehingga staf bisa fokus pada pekerjaan yang lebih penting.
 - Sistem otomatis membantu mengurangi kesalahan manusia dalam pencatatan transaksi dan stok suku cadang. Ini memastikan bahwa data yang dicatat lebih akurat dan dapat diandalkan.
 - Pemilik bengkel dapat membuat keputusan yang lebih baik berdasarkan laporan keuangan, kinerja pegawai, dan perkembangan transaksi yang disediakan oleh sistem. Ini membantu dalam perencanaan dan strategi bisnis yang lebih efektif.
 - **Dampak Positif Yang Diharapkan Dari Proyek**
 - Meningkatkan efisiensi operasional dan mengurangi waktu pencatatan manual, sehingga proses transaksi dan pencatatan stok lebih cepat dan mudah.

- Pemantauan jam kerja karyawan lebih mudah sehingga mengurangi potensi keterlambatan atau ketidakhadiran tanpa izin.
- Pemilik bengkel dapat menganalisis data secara mendalam untuk mengenali perkembangan, memahami permintaan pelanggan, dan merencanakan strategi bisnis yang lebih baik.

3. Target Pengguna

- **Segmentasi Pengguna:**

- **Siapa Yang Akan Menggunakan Proyek Ini?**

- Owner
- Admin
- Karyawan

- **Karakteristik Utama Pengguna**

- Owner
Mengawasi operasional bengkel, menganalisis laporan keuangan, serta mengambil keputusan strategis untuk pengembangan bisnis.
- Admin
Mengelola dan mencatat transaksi layanan, penjualan, data pegawai, dan stok suku cadang, serta memastikan kelancaran pencatatan dan pelaporan dalam sistem.
- Karyawan
Melaksanakan tugas operasional, serta memperbarui status pekerjaan sesuai dengan tanggung jawabnya.

- **Kebutuhan Pengguna:**

- **Apa Masalah Utama Yang Dipecahkan Proyek Ini?**

- Pengelolaan absensi yang buruk
Pemilik bengkel merasa sistem absensinya sulit dipantau. Karena tidak mengetahui pasti jam kerja karyawan, antara jam masuk dan jam pulang.
- Pelaporan keuangan yang rumit
Sebelumnya proses pencatatan keuangan hanya menggunakan excel, sehingga prosesnya tidak terstruktur dan menyebabkan kerumitan.
- Bingung dalam menghitung total tagihan atau diskon yang diberikan.
Biasanya total tagihan atau diskon yang diberikan tidak memiliki patokan yang pasti sehingga sering terjadi kesalahan dalam menghitung hal tersebut.

- **Bagaimana Solusi Ini Membantu Pengguna?**

- Meningkatkan efisiensi pengelolaan absensi
Sistem ini dapat mencatat absensi karyawan dengan akurat dan proses absensi hanya bisa dilakukan ketika karyawan berada di lokasi bengkel.
- Menyediakan pelaporan secara berkala
Sistem menyediakan laporan keuangan dalam mingguan atau bulanan.
- Menyediakan standar dalam pemberian diskon
Sistem menyediakan diskon sesuai dengan kelas yang telah ditentukan berdasarkan pelanggan dan jenis kendaraan.

4. Ruang Lingkup Proyek

- **Fitur Utama:**

- **Deskripsi Fitur Utama Proyek**

- Manajemen absensi

- Pencatatan kehadiran karyawan dan edit informasi absensi. Penentuan status kehadiran (hadir, izin, sakit, atau absen) serta pemberian kompensasi berdasarkan kehadiran atau lembur. Melihat daftar absensi dan fitur pencarian/filter berdasarkan nama karyawan atau tanggal.

- **Tambahkan Fitur Lainnya Jika Ada**

- Manajemen Transaksi

- Pencatatan transaksi layanan dan penjualan suku cadang, edit informasi transaksi, serta pengelolaan metode pembayaran (tunai, kartu, atau digital). Perhitungan otomatis total tagihan serta penerapan diskon dan promosi. Melihat daftar transaksi serta fitur pencarian/filter berdasarkan nomor transaksi, nama pelanggan, atau tanggal.

- **Eksklusi (Yang Tidak Termasuk):**

- Pemesana jasa atau suku cadang secara online.
 - Pengelolaan perhitungan pajak.
 - Fitur testimoni yang diberikan oleh pelanggan.

5. Batasan Proyek

- **Kendala Waktu:**

- Proyek ini harus diselesaikan dalam kurun waktu 15 minggu.
 - Uji coba sistem harus sudah selesai sebelum tanggal 3 Juni 2025.

- **Kendala Anggaran:**

- Tim proyek hanya terdiri dari mahasiswa dengan anggaran operasional yang terbatas.

- **Sumber Daya:**

- Tim beranggotakan empat mahasiswa yang bertugas sebagai project manager, developer, UI/UX designer, tester, dan technical writer.
 - Akses terbatas ke mentor profesional untuk bimbingan dalam pengembangan sistem.

- **Teknis:**

- Sistem yang dikembangkan hanya berbasis web dan belum memiliki versi aplikasi mobile.
 - Database menggunakan MySQL dengan kemungkinan keterbatasan dalam kapasitas penyimpanan.

6. Teknologi yang Digunakan

- **Bahasa Pemrograman:** HTML, PHP, CSS, JavaScript
- **Framework/Library:** Laravel, Bootstrap, React js
- **Database:** MySQL
- **Lainnya:** Cloud Hosting Deployment, API External, Github, dll.

7. Milestone Proyek

No	Milestone	Deskripsi	Estimasi Waktu
1	Inisiasi	Pembagian kelompok, penentuan project	Minggu ke 1-2
2	Planning	Membuat proposal/RPP, melakukan presentasi proposal, dan pembuatan product backlog	Minggu ke 3-5
3	Eksekusi	Membuat web sesuai dengan iterasi 1, 2, 3 dan 4	Minggu ke 6-17
4	Controlling dan Monitoring	Melakukan update rutin dan meeting tiap minggu dengan dosen dan mitra	Minggu ke 6-17
5	Closing	Pengumpulan poster, video product akhir, laporan akhir dan presentasi	Minggu ke 17-18

Disetujui

Manajer Proyek



Muhammad Dafa Aziul Ardi