

KECERDASAN BUATAN

— Fitri Nuraeni, M.Kom —
S-1 Teknik Informatika
Insitut Teknologi Garut
2024

ARTIFICIAL
INTELLIGENCE

AGENDA

01 Kilas Balik Materi

02 Kelompok Belajar

03 L7: Mahasiswa mampu menjelaskan metode *planning* pada kecedasan buatan (C2, A3, P3)



KILAS BALIK MATERI

L1 - L6

KILAS BALIK MATERI: L1-L6

| LO | Sub-Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (Sub-CPMK) |
|----|--|
| L1 | Mahasiswa mampu menjelaskan definisi kecedasan buatan, serta menunjukan pemanfaatannya pada berbagai bidang (C2, A3) |
| L2 | Mahasiswa mampu membedakan kinerja berbagai algoritma <i>searching</i> baik blind search maupun heuristic search (C2, A1) |
| L3 | Mahasiswa mampu menggunakan algoritma <i>searching</i> untuk penyelesaian masalah pencarian pada model graph dan tree dengan tepat (C3,A2,P3) |
| L4 | Mahasiswa mampu menjelaskan aturan logika pada konsep reasoning (C2,A1) |
| L5 | Mahasiswa mampu membedakan berbagai metode <i>reasoning</i> dalam perancangan sistem cerdas (C2,A2) |
| L6 | Mahasiswa mampu menerapkan aturan logika dan teknik <i>reasoning</i> untuk menyelesaikan masalah sederhana secara logis dan sistematis (C3,A4,P3) |

SUB-CPMK SELANJUTNYA: L7-L13

| LO | Sub-Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (Sub-CPMK) |
|-----|--|
| L7 | Mahasiswa mampu menjelaskan metode <i>planning</i> pada kecedasan buatan (C2, A3,P3) |
| L8 | Mahasiswa mampu menjelaskan konsep <i>learning</i> pada kecerdasan buatan (C2,A1) |
| L9 | Mahasiswa mampu menjelaskan berbagai algoritma metode <i>learning</i> pada perancangan sistem cerdas dengan tepat (C2,A2) |
| L10 | Mahasiswa mampu menggunakan metode <i>learning</i> dalam menyelesaikan masalah dengan tepat (C3,A4,P3) |
| L11 | Mahasiswa mampu menganalisis penerapan konsep kecerdasan buatan dari hasil penelitian yang sudah ada secara sistematis (C4,A3) |
| L12 | Mahasiswa mampu mengevaluasi penerapan konsep kecerdasan buatan dari hasil penelitian yang sudah ada dengan berpikir kritis (C5,A4) |
| L13 | Mahasiswa mampu merancang penerapan konsep kecerdasan buatan dalam bentuk proposal penelitian secara sistematis dan inovatif (C6, A5,P3) |

KONSEP *PLANNING*

SUB-CPMK

L7:
Mahasiswa
mampu
menjelaskan
metode
planning
pada
kecedasan
buatan
(C2, A3, P3)

Ketepatan menerangkan metode
planning pada kecedasan
buatan

Ketepatan menerangkan
penerapan metode *planning*
pada suatu sistem cerdas

KONSEP “*PLANNING*” DALAM AI

- “Plan”, memiliki 4 definisi, yaitu:
 - Ide atau metode yang telah dipikirkan secara detail sebelum menyelesaikan suatu pekerjaan
 - Diagram atau peta detail tentang bagian-bagian penting suatu kta, Gedung, mesin, dsb
 - Cara penyusunan suatu benda, contoh susunan tempat duduk
 - Penyusunan keuangan sehingga seseorang bisa mendapatkan keuntungan
- “*Planning*”, didefinisikan sebagai aksi atau proses membuat *plans* untuk sesuatu.
- “*Planning*” adalah suatu metode penyelesaian masalah dengan cara memecahkan masalah ke dalam sub-sub masalah yang lebih kecil, menyelesaikan sub-sub masalah satu demi satu, kemudian menggabungkan solusi-solusi dari sub-sub masalah tersebut menjadi sebuah solusi lengkap dengan tetap mengingat dan menangani interaksi yang terdapat pada sub-sub masalah tersebut.

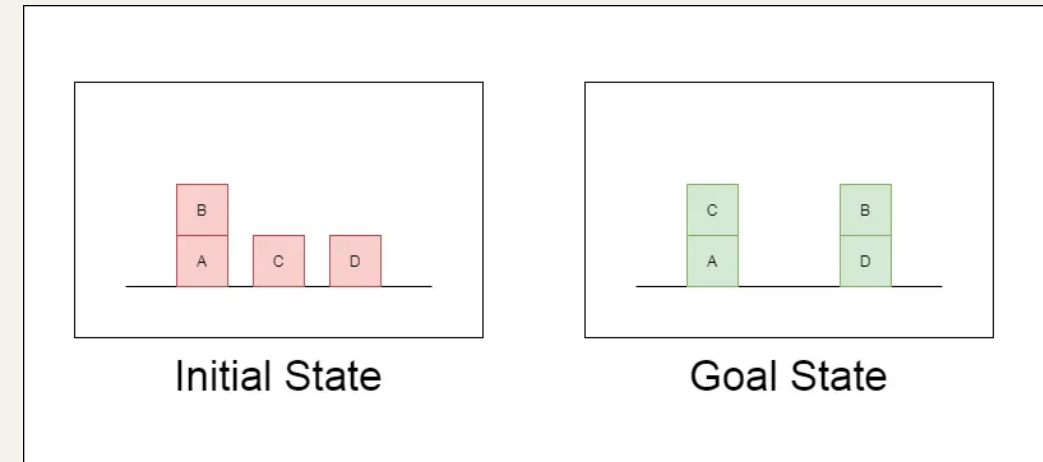
IMPLEMENTASI PLANNING DALAM KECERDASAN BUATAN

- Link Video:
<https://www.youtube.com/watch?v=6Gfl77mb9TQ>



MASALAH DUNIA BLOK

- Begini masalahnya :
 - Terdapat meja tempat beberapa blok ditempatkan.
 - Beberapa blok mungkin tertumpuk atau tidak ditumpuk di blok lain.
 - Terdapat lengan robot untuk mengambil atau meletakkan balok.
 - Lengan robot hanya dapat memindahkan satu balok pada satu waktu, dan tidak boleh ada balok lain yang ditumpuk di atas balok yang akan digerakkan oleh lengan robot.
- Tujuannya adalah mengubah konfigurasi blok dari **Kondisi Awal** ke **Kondisi Tujuan**, yang keduanya telah ditentukan dalam diagram di samping.
- Terdapat rangkaian operator yang dapat mengubah kondisi awal ke kondisi tujuan disebut **Rencana Penyelesaian**



METODE PENYELESAIAN DUNIA BALOK

Metode *Planning* yang populer dan sudah pernah diuji pada Dunia Balok adalah

- *Goal Stack Planning*
- *Constrait Posting*

Pemecahan masalah dengan menggunakan *planning* pada umumnya bersifat:

- *Goal directed*, yaitu pencarian solusi dilakukan dari *goal-state* sampai ke *initial-state* yang akan dicapai
- *Dependency Directed Backtracking*, ketika menemukan jalan buntu

Suatu sistem *planning* pada umumnya perlu memiliki kemampuan

- Memilih operator
- Mengaplikasikan operator
- Mendeteksi ketika suatu solusi telah tercapai
- Mendeteksi jalan-jalan buntu
- Mendeteksi ketika solusi yang hampir benar telah dicapai dan melakukan teknik khusus untuk membuat solusi tersebut menjadi benar

PENGAPLIKASIAN OPERATOR PADA *PLANNING*

Untuk menghindari pencatatan kondisi keseluruhan di setiap titik persimpangan dalam pencarian solusi, pengaplikasian operator memerlukan tiga daftar predikat untuk mendeskripsikan perubahan kondisi (**Daftar PAD**), yaitu:

Pre-condition

- Predikat-predikat yang harus bernilai benar sebelum pengaplikasian operator

Add

- Predikat-predikat yang bernilai benar setelah pengaplikasian suatu operator

Delete

- Predikat-predikat yang bernilai salah setelah pengaplikasian suatu operator

KARAKTERISTIK MASALAH DUNIA BALOK

1

Memiliki sebuah permukaan datar tempat menyimpan balok, umumnya disebut meja

2

Memiliki sejumlah balok kotak yang berukuran sama

3

Memiliki sebuah lengan robot yang dapat memanipulasi balok

PREDIKAT-PREDIKAT KONDISI BALOK

ON(A, B)

- Balok A menempel diatas Balok B
- $\forall x [\exists y ON(x, y)] \rightarrow \neg HOLDING(x) \wedge \neg HOLDING(y) \wedge \neg ON(y, x) \wedge [\neg \exists z ON(x, z) \vee ON(y, z)]$

ONTABLE(A)

- Balok A berada diatas permukaan meja
- $\forall x ONTABLE(x) \rightarrow \neg HOLDING(x) \wedge [\neg \exists y ON(x, y)]$

CLEAR(A)

- Tidak ada balok yang sedang menempel diatas Balok A
- $\forall x CLEAR(x) \rightarrow \neg \exists y ON(y, x)$

PREDIKAT-PREDIKAT UNTUK LENGAN ROBOT

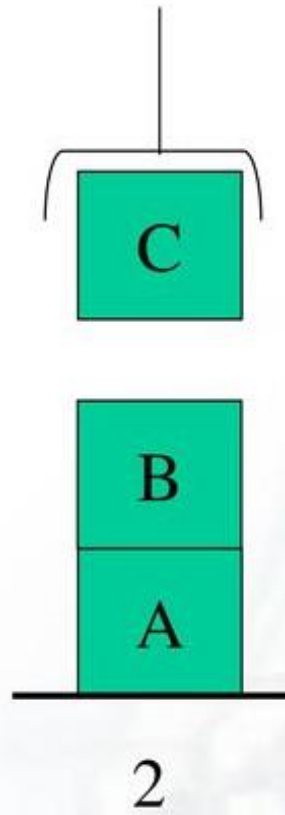
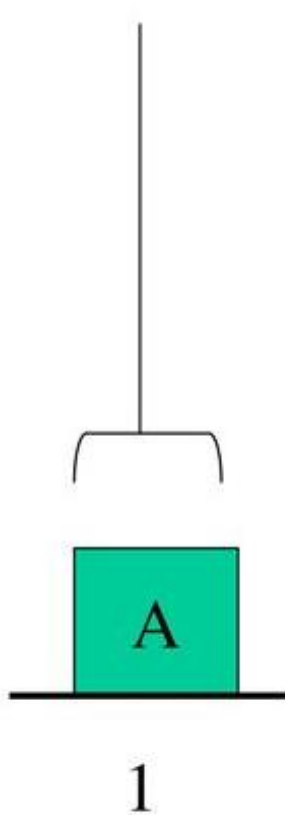
HOLDING(A)

- Lengan robot sedang memegang balok A
- $\exists x \text{ HOLDING}(x) \rightarrow \neg \text{ARMEMPTY} \wedge \neg \text{ONTABLE}(x) \wedge [\neg \exists y \text{ ON}(x, y) \vee \text{ ON}(y, x)]$

ARMEMPTY

- Lengan robot tidak sedang memegang balok
- $\text{ARMEMPTY} \rightarrow \neg \exists x \text{ HOLDING}(x)$

CONTOH STATE



Gbr 1. Notasi FOL :

$\text{ONTABLE}(A) \wedge \text{CLEAR}(A) \wedge \text{ARMEMPTY}$

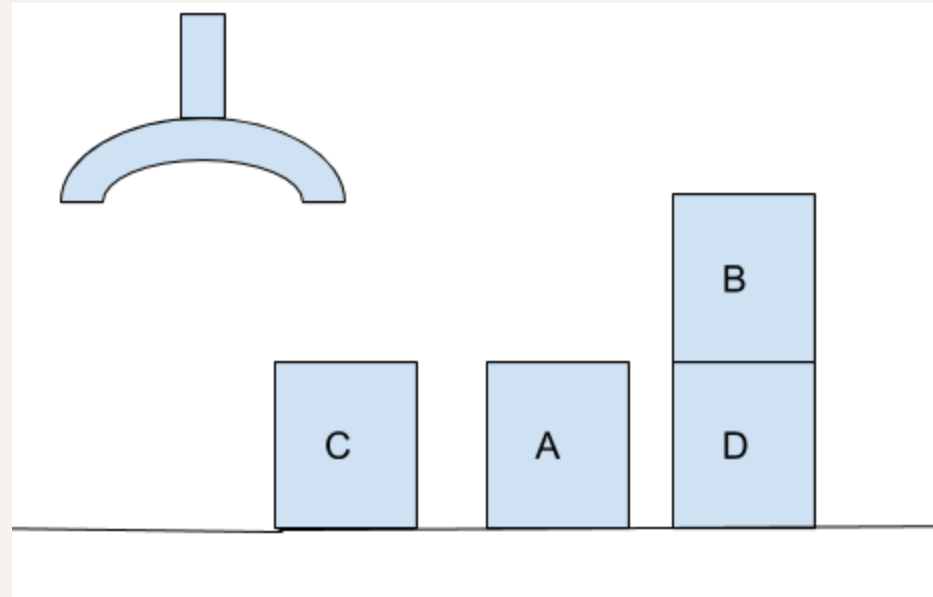
Gbr 2. Notasi FOL :

$\text{ONTABLE}(A) \wedge \text{ON}(B,A) \wedge \text{CLEAR}(B) \wedge \text{HOLDING}(C) \wedge \text{CLEAR}(C)$

OPERATOR UNTUK LENGAN ROBOT

| Operator | Hal yang dilakukan | P | A | D |
|---------------|---|--|------------------------------|------------------------------|
| STACK(A, B) | Meletakan balok A pada balok B | $HOLDING(A) \wedge CLEAR(B)$ | $ON(A, B) \wedge ARMEMPTY$ | $HOLDING(A) \wedge CLEAR(B)$ |
| UNSTACK(A, B) | Mengangkat balok A yang menempel diatas balok B | $ON(A, B) \wedge CLEAR(A) \wedge ARMEMPTY$ | $HOLDING(A) \wedge CLEAR(B)$ | $ON(A, B) \wedge ARMEMPTY$ |
| PICKUP(A) | Mengangkat balok A dari permukaan meja | $ONTABLE(A) \wedge CLEAR(A) \wedge ARMEMPTY$ | $HOLDING(A)$ | $ONTABLE(A) \wedge ARMEMPTY$ |
| PUTDOWN(A) | Meletakan balok A di permukaan meja | $HOLDING(A)$ | $ONTABLE(A) \wedge ARMEMPTY$ | $HOLDING(A)$ |

GOAL STACK PLANNING (GSP)

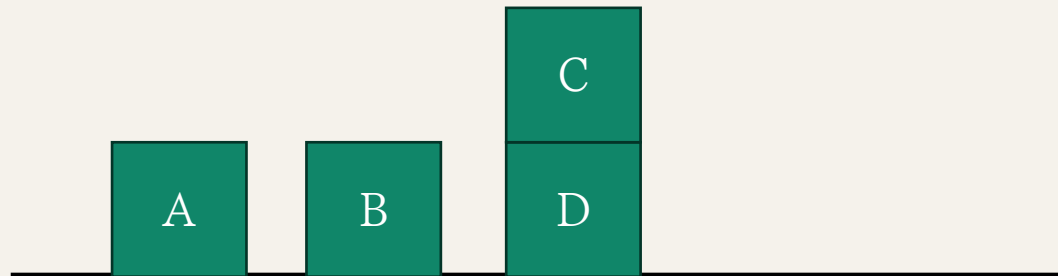


KARAKTERISTIK GSP

- Untuk menyelesaikan suatu masalah GSP menggunakan sebuah *stack* (tumpukan) untuk menampung keadaan-keadaan, baik *goal-state* maupun keadaan lainnya yang mungkin terjadi selama proses pencarian solusi, dan operator-operator yang telah diajukan untuk memenuhi keadaan-keadaan tersebut.
- Algoritma GSP:
 1. Tempatkan seluruh kondisi *goal-state* pada *stack* paling bawah
 2. Masukkan setiap kondisi *goal-state* yang belum tercapai ke dalam sebuah *stack*
 3. *Loop*
 - a) Keluarkan kondisi yang sudah tercapai dari dalam *stack*
 - b) Ganti kondisi yang belum tercapai dengan operator sesuai
 - c) Pindahkan operator yang bisa diaplikasikan ke dalam rencana penyelesaian
 - d) Cek apakah *current-state* sama dengan *goal-state*
 - e) *IF current-state = goal-state THEN sukses ENDIF*
 4. *END Loop*

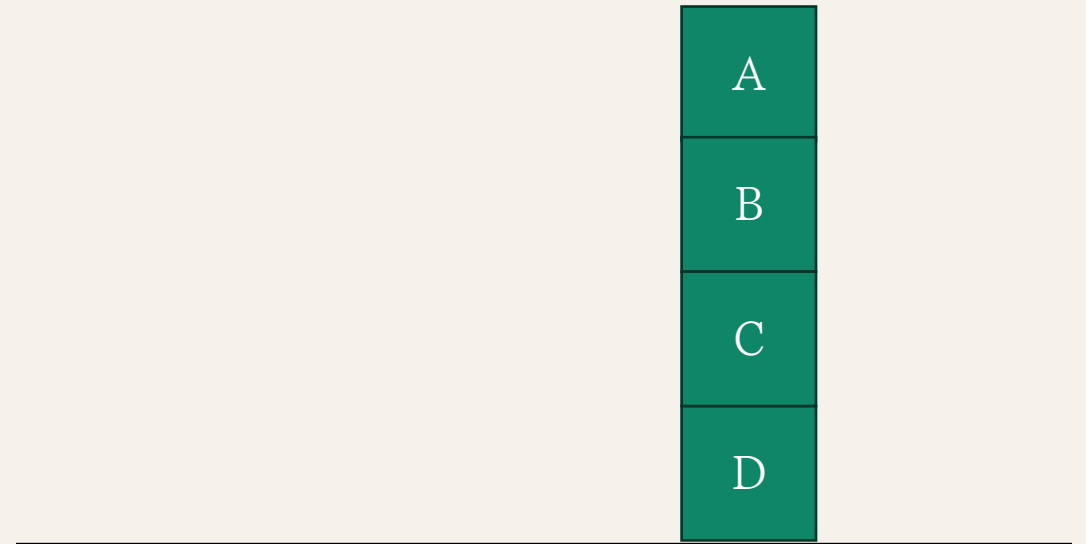
CONTOH 1

Initial State



- $onTable(A) \wedge onTable(B) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$
-

Goal State

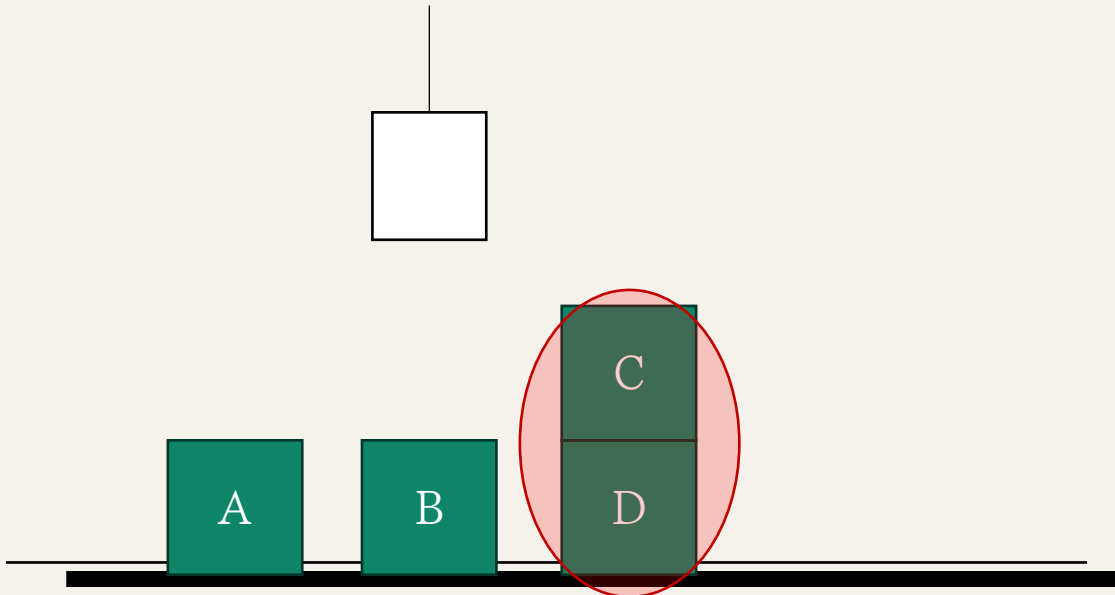


- $on(A, B) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$
-

LANGKAH 1

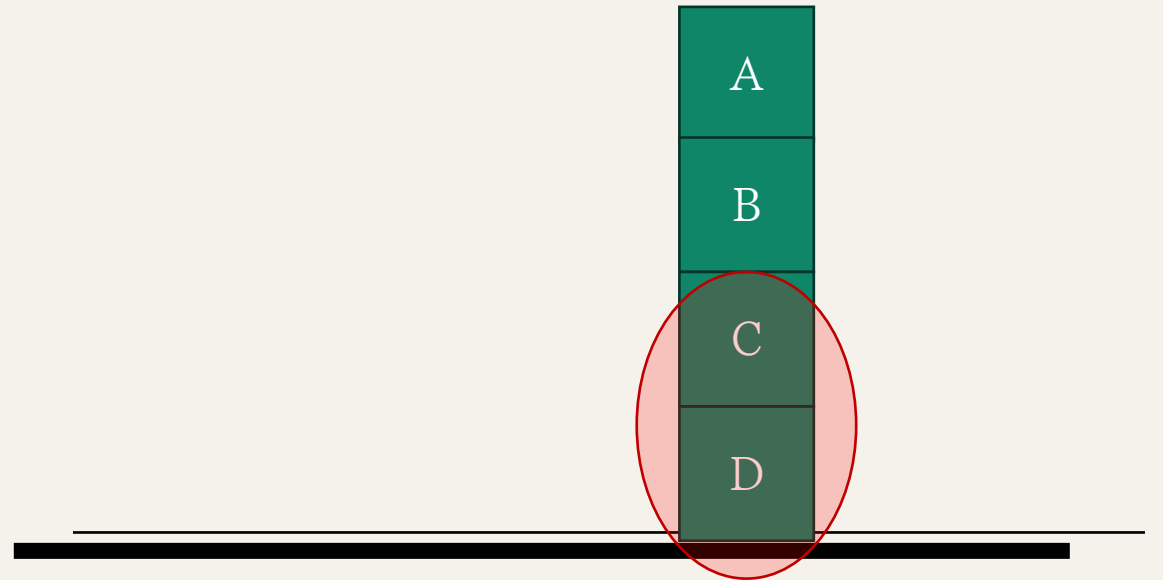
Current State

- $onTable(A) \wedge onTable(B) \wedge$
 $on(C,D) \wedge onTable(D)$



STACK

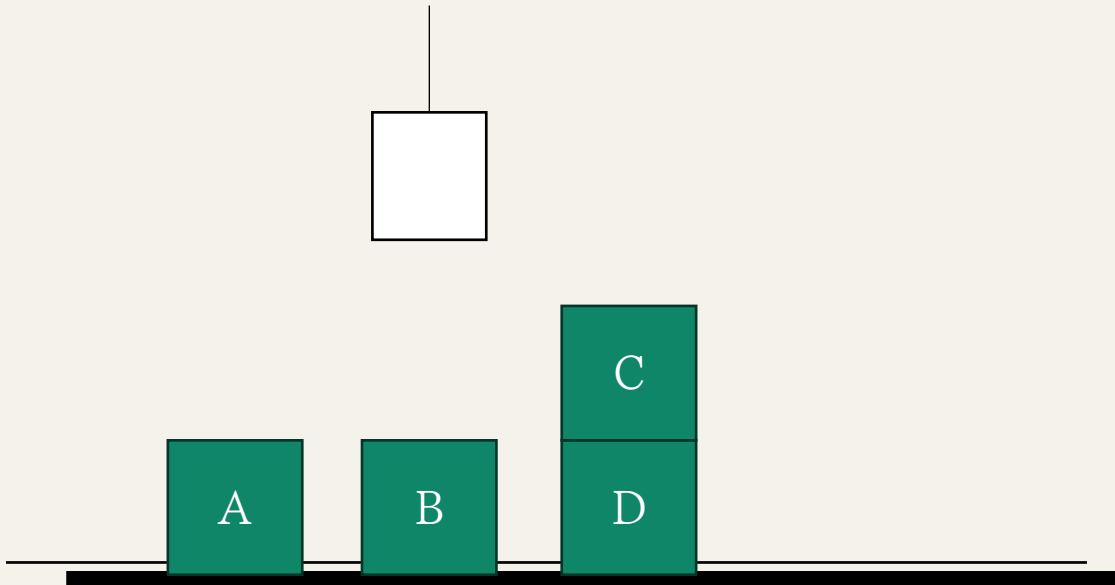
- $on(A,B) \wedge on(B,C) \wedge$
 $on(C,D) \wedge onTable(D)$



LANGKAH 2

Current State

- $onTable(A) \wedge onTable(B) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$



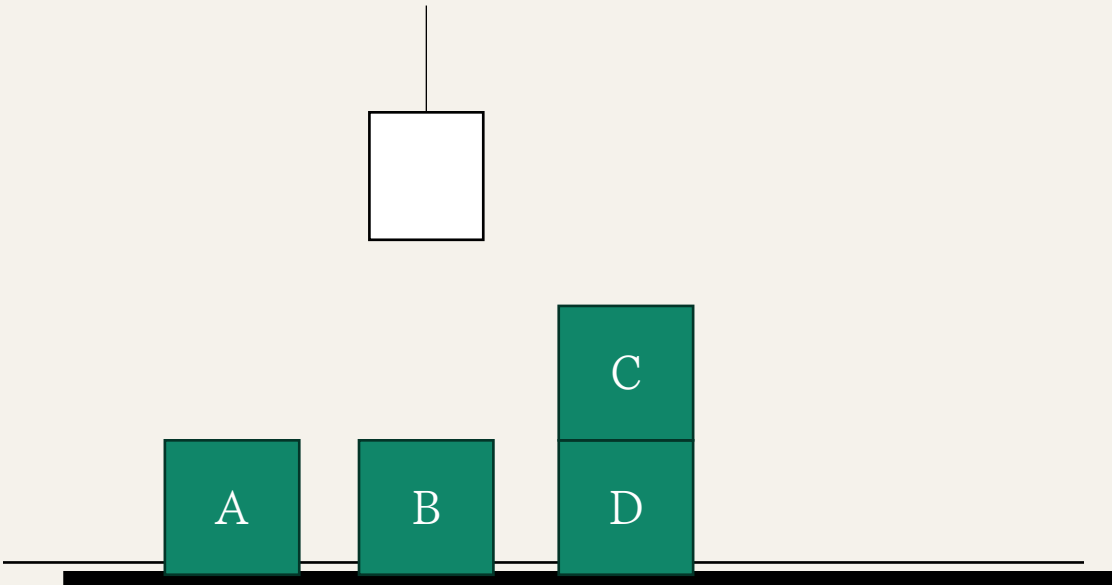
STACK

- $on(A, B)$
- $on(B, C)$
- $on(A, B) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$

LANGKAH 3

Current State

- $onTable(A) \wedge onTable(B) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$



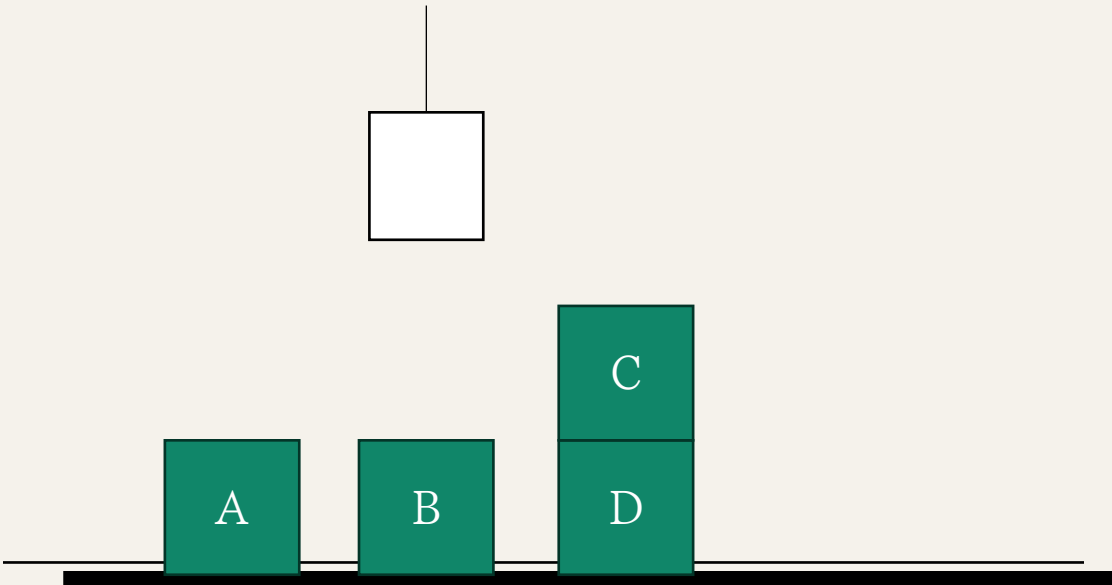
STACK

- $onTable(A)$
 - $clear(A)$
 - $armEmpty$
 - $onTable(A) \wedge clear(A) \wedge armEmpty$
 - **$pickUp(A)$**
 - $clear(B)$
 - $clear(B) \wedge holding(A)$
 - **$stack(A,B)$**
 - $on(B,C)$
 - $on(A,B) \wedge on(B,C) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$
- A red curly bracket on the right side of the stack lists groups the first four items and the last four items, with the label **$on(A,B)$** in red text to its right.

LANGKAH 3

Current State

- $onTable(A) \wedge onTable(B) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$



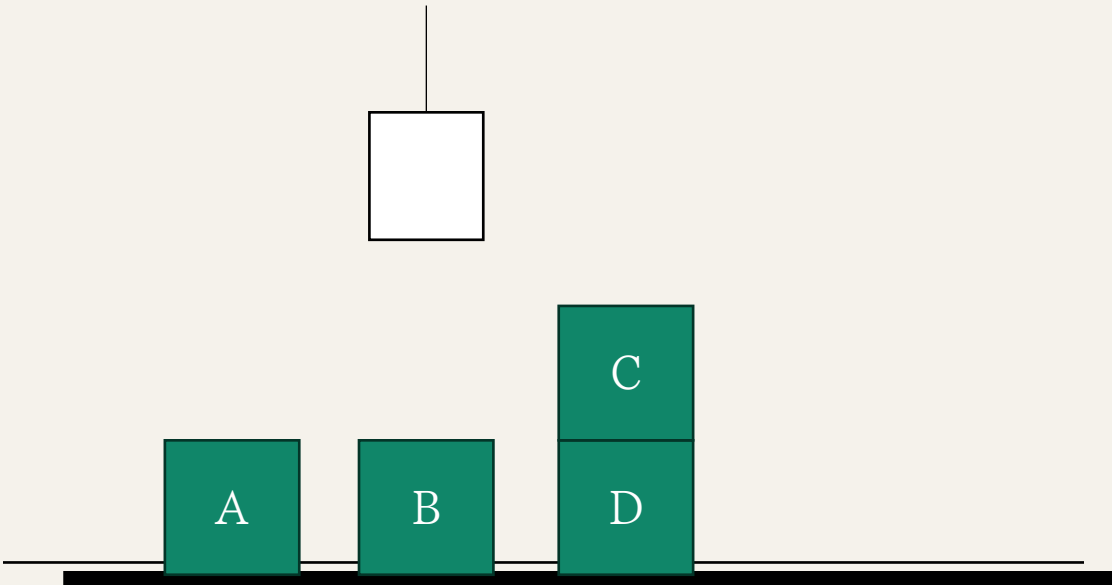
STACK

- *clear(A)*
 - *armEmpty*
 - $onTable(A) \wedge clear(A) \wedge armEmpty$
 - ***pickUp(A)***
 - *clear(B)*
 - $clear(B) \wedge holding(A)$
 - ***stack(A,B)***
 - $on(B,C)$
 - $on(A,B) \wedge on(B,C) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$
- A red bracket on the right side of the stack lists the following conditions: ***on(A,B)***

LANGKAH 3

Current State

- $onTable(A) \wedge onTable(B) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$



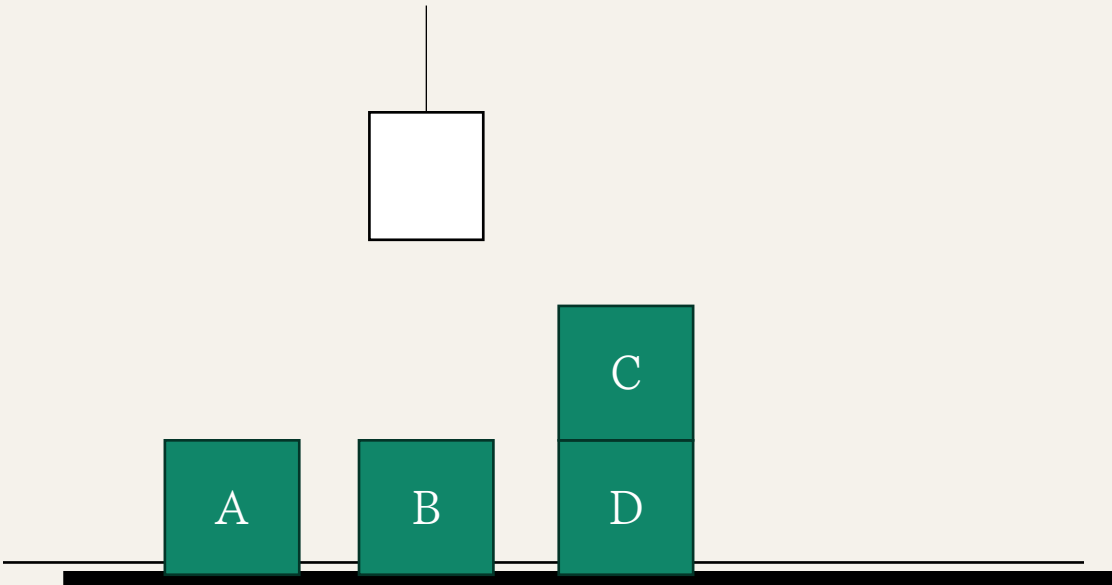
STACK

- *armEmpty*
 - $onTable(A) \wedge clear(A) \wedge armEmpty$
 - ***pickUp(A)***
 - $clear(B)$
 - $clear(B) \wedge holding(A)$
 - ***stack(A,B)***
 - $on(B,C)$
 - $on(A,B) \wedge on(B,C) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$
- A red curly bracket on the right side of the stack lists the actions ***pickUp(A)*** and ***stack(A,B)***, with the label ***on(A,B)*** in red text to its right.

LANGKAH 3

Current State

- $onTable(A) \wedge onTable(B) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$



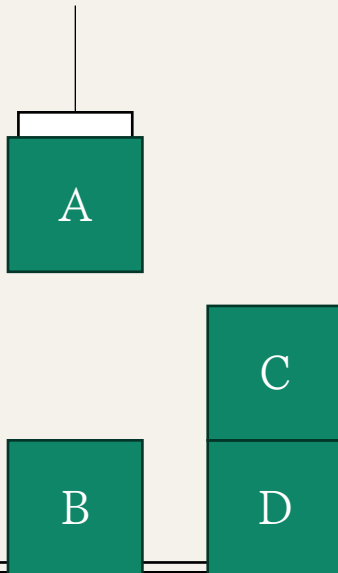
STACK

- $onTable(A) \wedge clear(A) \wedge armEmpty$
 - $pickUp(A)$
 - $clear(B)$
 - $clear(B) \wedge holding(A)$
 - $stack(A,B)$
 - $on(B,C)$
 - $on(A,B) \wedge on(B,C) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$
- A red bracket on the right side of the stack list groups the first four items, with the label $on(A,B)$ in red text next to it.

LANGKAH 3

Current State

- $onTable(B) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$



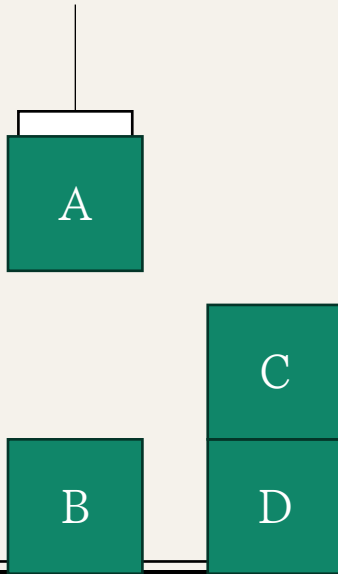
STACK

- ***pickUp(A)***
 - *clear(B)*
 - $clear(B) \wedge holding(A)$
 - ***stack(A,B)***
 - $on(B,C)$
 - $on(A,B) \wedge on(B,C) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$
- A red curly brace groups the actions *pickUp(A)*, *clear(B)*, $clear(B) \wedge holding(A)$, and ***stack(A,B)***. To the right of the brace is the label ***on(A,B)*** in red text.

LANGKAH 3

Current State

- $holding(A) \wedge onTable(B) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$



STACK

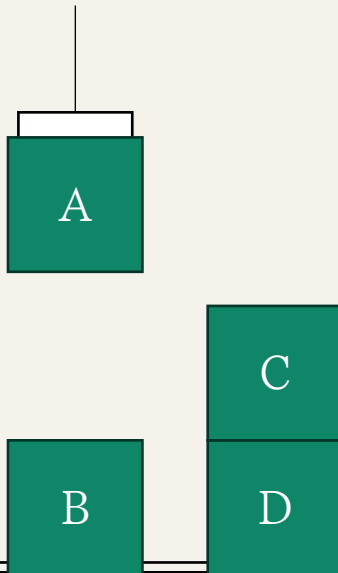
- $clear(B)$
- $clear(B) \wedge holding(A)$
- **$stack(A,B)$**
- $on(B,C)$
- $on(A,B) \wedge on(B,C) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$

$on(A,B)$

LANGKAH 3

Current State

- $holding(A) \wedge onTable(B) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$



STACK

- $clear(B)$
- $clear(B) \wedge holding(A)$
- $stack(A,B)$
- $on(B,C)$
- $on(A,B) \wedge on(B,C) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$

$on(A,B)$

LANGKAH 3

Current State

- $\text{holding}(A) \wedge \text{onTable}(B) \wedge \text{on}(C, D) \wedge \text{onTable}(D)$



STACK

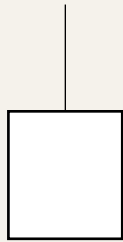
- $\text{clear}(B) \wedge \text{holding}(A)$
- $\text{stack}(A, B)$
- $\text{on}(B, C)$
- $\text{on}(A, B) \wedge \text{on}(B, C) \wedge \text{on}(C, D) \wedge \text{onTable}(D)$

$\text{on}(A, B)$

LANGKAH 3

Current State

- $on(A, B) \wedge onTable(B) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$



STACK

- *stack(A,B)*
- $on(B, C)$
- $on(A, B) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$

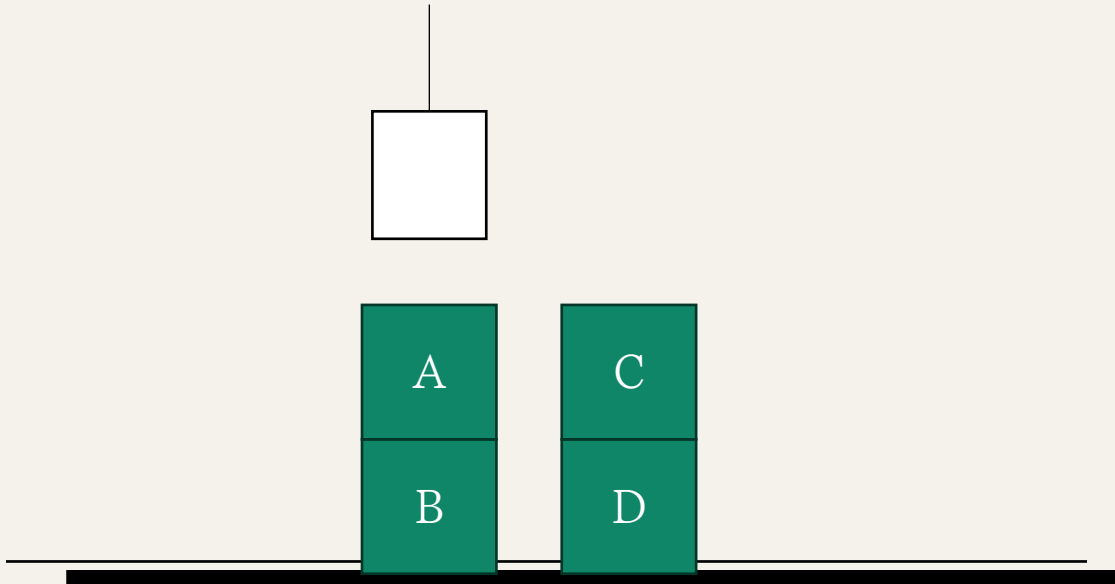
LANGKAH 4

Current State

- $on(A, B) \wedge onTable(B) \wedge$
 $on(C, D) \wedge onTable(D)$

STACK

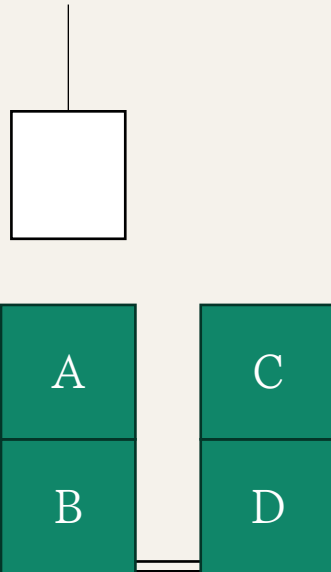
- $on(B, C)$
- $on(A, B) \wedge on(B, C) \wedge$
 $on(C, D) \wedge onTable(D)$



LANGKAH 4

Current State

- $on(A, B) \wedge onTable(B) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$



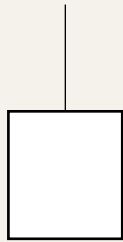
STACK

- *holding(B)*
 - *clear(C)*
 - $clear(C) \wedge holding(B)$
 - *stack(B,C)*
 - $on(A, B) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$
- on(B, C)*

LANGKAH 4

Current State

- $on(A, B) \wedge onTable(B) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$



STACK

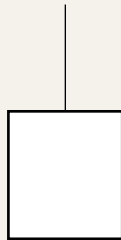
- $onTable(B)$
- $clear(B)$
- $armEmpty$
- $onTable(B) \wedge clear(B) \wedge armEmpty$
- $pickUp(B)$
- $clear(C)$
- $clear(C) \wedge holding(B)$
- $stack(B, C)$
- $on(A, B) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$

$on(B, C)$

LANGKAH 4

Current State

- $on(A, B) \wedge onTable(B) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$



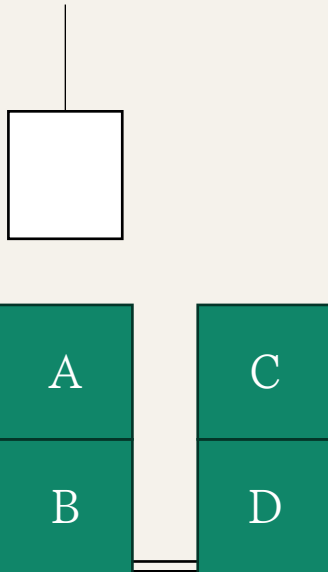
STACK

- *clear(B)*
 - *armEmpty*
 - $onTable(B) \wedge clear(B) \wedge armEmpty$
 - *pickUp(B)*
 - *clear(C)*
 - $clear(C) \wedge holding(B)$
 - *stack(B,C)*
 - $on(A, B) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$
- A red bracket on the right side of the list groups the actions from *clear(B)* to *stack(B,C)*, with the label *on(B, C)* in red text next to it.

LANGKAH 4

Current State

- $on(A, B) \wedge onTable(B) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$



STACK

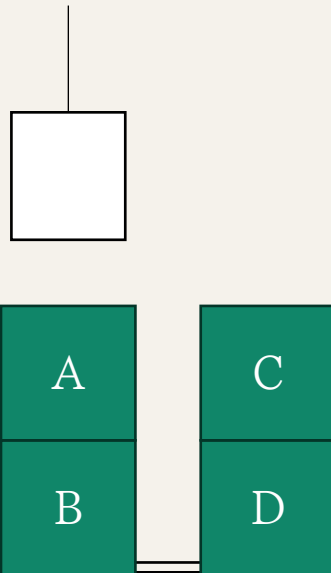
- $on(A, B)$
- $clear(A)$
- $armEmpty$
- $on(A, B) \wedge clear(A) \wedge armEmpty$
- $unstack(A, B)$
- $armEmpty$
- $onTable(B) \wedge clear(B) \wedge armEmpty$
- $pickUp(B)$
- $clear(C)$
- $clear(C) \wedge holding(B)$
- $stack(B, C)$
- $on(A, B) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$

$on(B, C)$

LANGKAH 4

Current State

- $on(A, B) \wedge onTable(B) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$



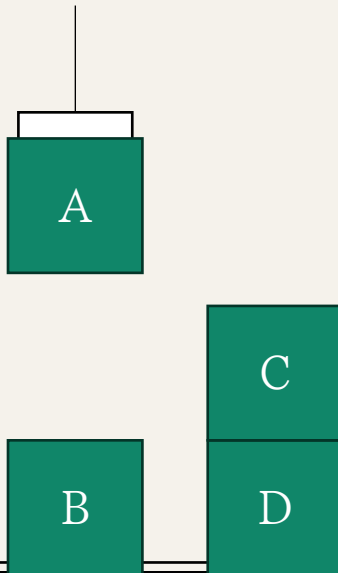
STACK

- $on(A, B) \wedge clear(A) \wedge armEmpty$
- $unstack(A, B)$
- $armEmpty$
- $onTable(B) \wedge clear(B) \wedge armEmpty$
- $pickUp(B)$
- $clear(C)$
- $clear(C) \wedge holding(B)$
- $stack(B, C)$
- $on(A, B) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$

LANGKAH 4

Current State

- $holding(A) \wedge clear(B) \wedge onTable(B) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$



STACK

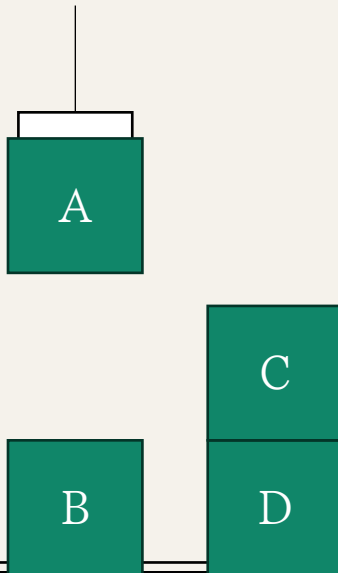
- $unstack(A,B)$
- $armEmpty$
- $onTable(B) \wedge clear(B) \wedge armEmpty$
- $pickUp(B)$
- $clear(C)$
- $clear(C) \wedge holding(B)$
- $stack(B,C)$
- $on(A,B) \wedge on(B,C) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$

$on(B,C)$

LANGKAH 4

Current State

- $holding(A) \wedge clear(B) \wedge onTable(B) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$



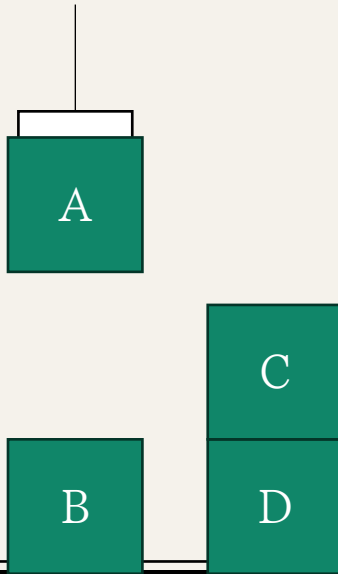
STACK

- *armEmpty*
 - $onTable(B) \wedge clear(B) \wedge armEmpty$
 - *pickUp(B)*
 - $clear(C)$
 - $clear(C) \wedge holding(B)$
 - *stack(B,C)*
 - $on(A,B) \wedge on(B,C) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$
- A red bracket on the right side of the stack lists the conditions *on(B,C)* and *on(B,C)* next to the second and fifth items of the stack.

LANGKAH 4

Current State

- $holding(A) \wedge clear(B) \wedge onTable(B) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$



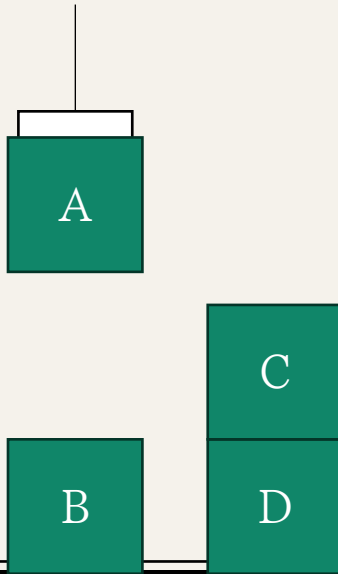
STACK

- *armEmpty*
 - $onTable(B) \wedge clear(B) \wedge armEmpty$
 - *pickUp(B)*
 - $clear(C)$
 - $clear(C) \wedge holding(B)$
 - *stack(B,C)*
 - $on(A,B) \wedge on(B,C) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$
- A red bracket on the right side of the stack lists the conditions *on(B,C)* and *on(B,C)* next to the second and fifth items of the stack.

LANGKAH 4

Current State

- $holding(A) \wedge clear(B) \wedge onTable(B) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$



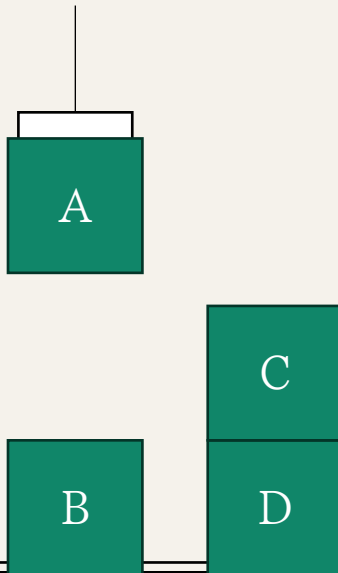
STACK

- $holding(A)$
 - $putDown(A)$
 - $onTable(B) \wedge clear(B) \wedge armEmpty$
 - $pickUp(B)$
 - $clear(C)$
 - $clear(C) \wedge holding(B)$
 - $stack(B,C)$
 - $on(A,B) \wedge on(B,C) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$
- $on(B,C)$

LANGKAH 4

Current State

- *holding(A)* \wedge *clear(B)* \wedge *onTable(B)* \wedge *on(C,D)* \wedge *onTable(D)*



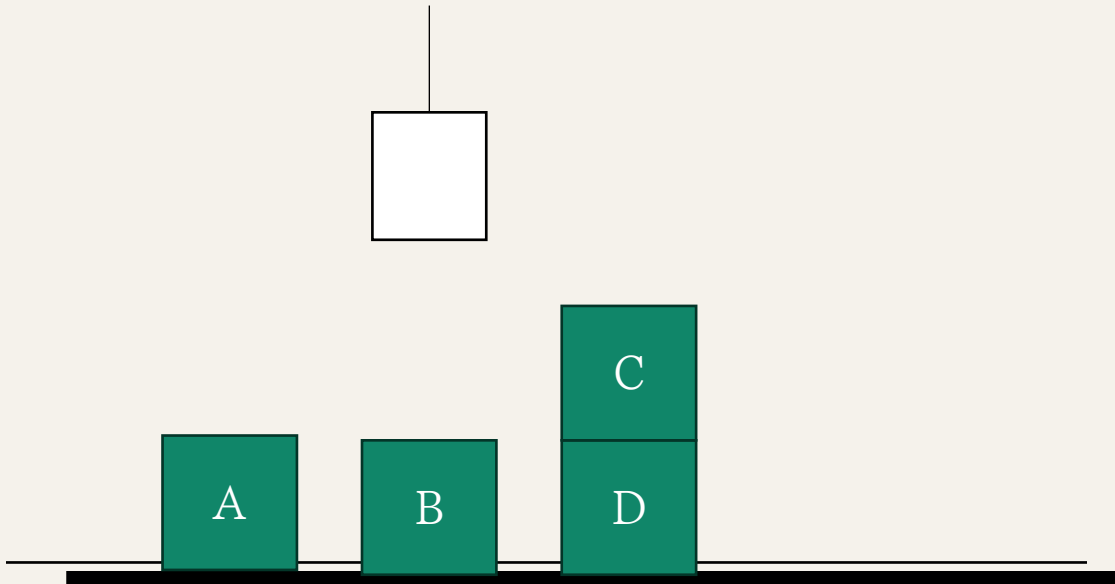
STACK

- *putDown(A)*
 - *onTable(B)* \wedge *clear(B)* \wedge *armEmpty*
 - *pickUp(B)*
 - *clear(C)*
 - *clear(C)* \wedge *holding(B)*
 - *stack(B,C)*
 - *on(A,B)* \wedge *on(B,C)* \wedge *on(C,D)* \wedge *onTable(D)*
- A red bracket on the right side of the stack lists the following conditions: *on(B,C)*

LANGKAH 4

Current State

- $onTable(A) \wedge armEmpty \wedge clear(B) \wedge onTable(B) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$



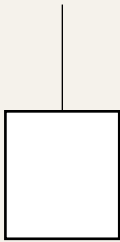
STACK

- $onTable(B) \wedge clear(B) \wedge armEmpty$
 - $pickUp(B)$
 - $clear(C)$
 - $clear(C) \wedge holding(B)$
 - $stack(B,C)$
 - $on(A,B) \wedge on(B,C) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$
- A red bracket on the right side of the stack lists the conditions $on(B,C)$ and $on(C,D)$ in red text, indicating the state after the $stack(B,C)$ action.

LANGKAH 4

Current State

- $onTable(A) \wedge armEmpty \wedge clear(B) \wedge onTable(B) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$



STACK

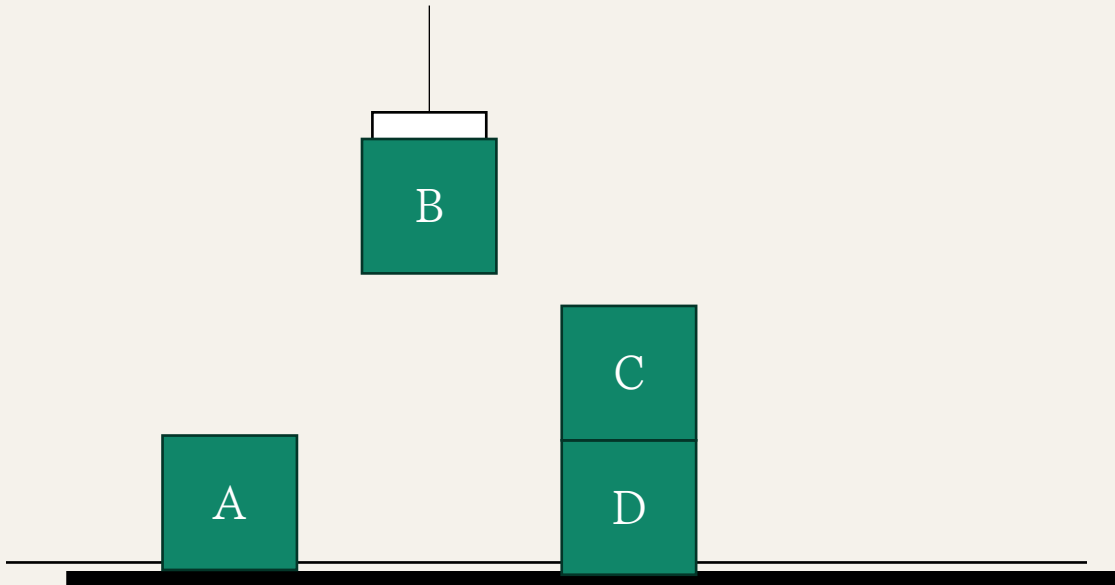
- ***pickUp(B)***
- *clear(C)*
- *clear(C) \wedge holding(B)*
- ***stack(B,C)***
- $on(A,B) \wedge on(B,C) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$

on(B,C)

LANGKAH 4

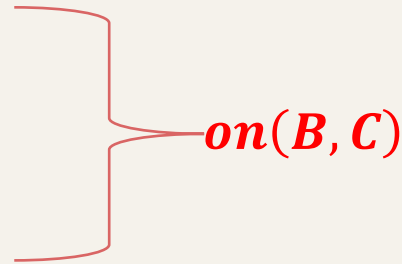
Current State

- $onTable(A) \wedge holding(B) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$



STACK

- $clear(C)$
- $clear(C) \wedge holding(B)$
- $stack(B,C)$
- $on(A,B) \wedge on(B,C) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$

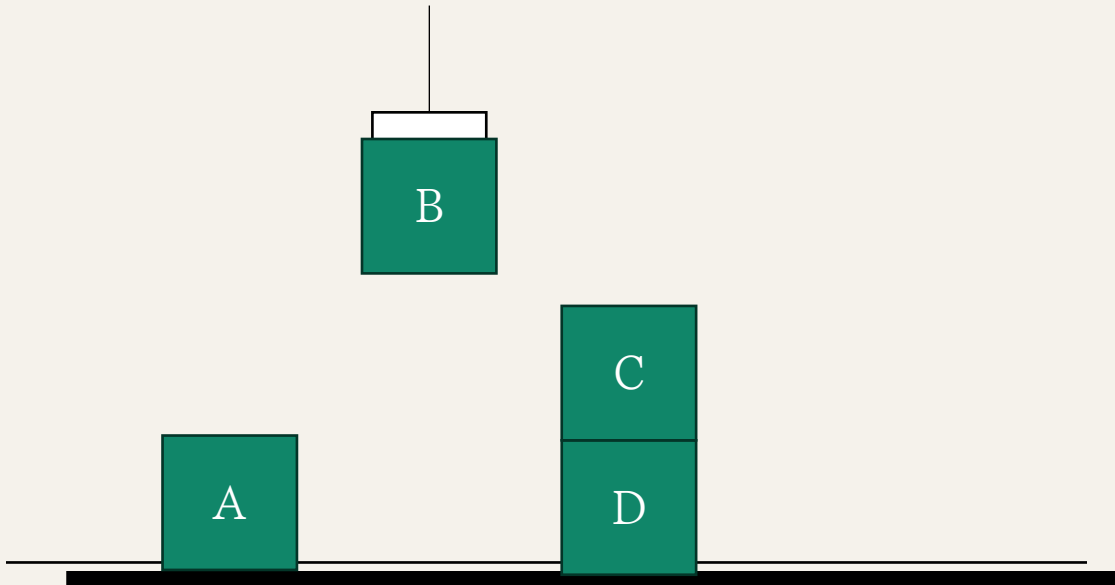


$on(B,C)$

LANGKAH 4

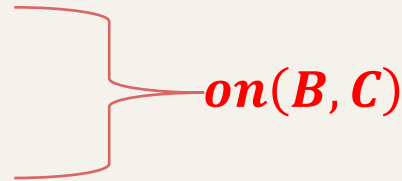
Current State

- $onTable(A) \wedge holding(B) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$



STACK

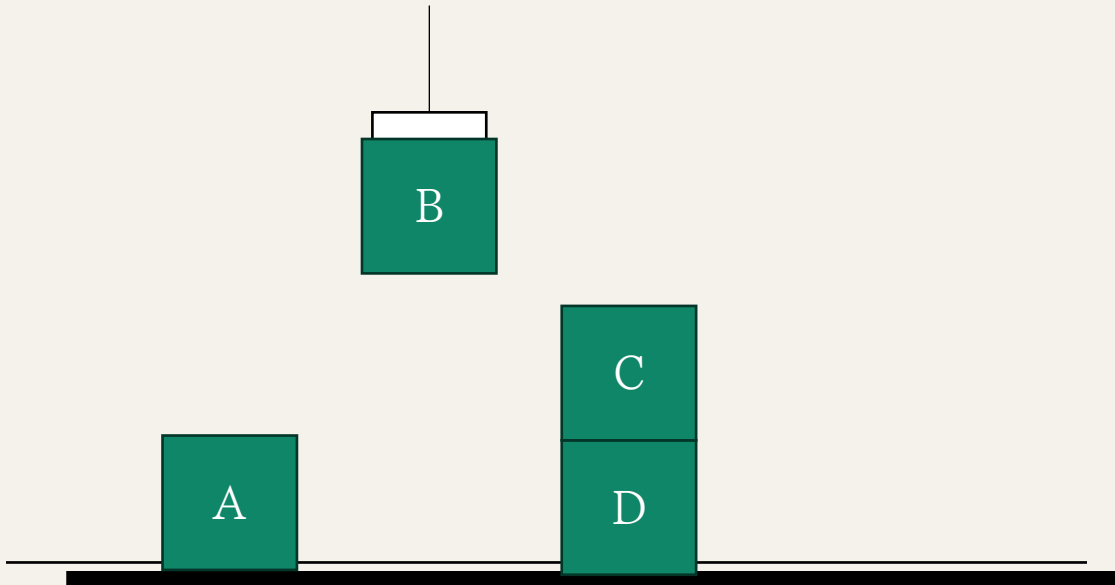
- $clear(C) \wedge holding(B)$
- $stack(B,C)$
- $on(A,B) \wedge on(B,C) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$



LANGKAH 4

Current State

- $onTable(A) \wedge \textcolor{teal}{holding}(B) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$



STACK

- $\textit{stack}(B,C)$
- $on(A,B) \wedge on(B,C) \wedge on(C,D) \wedge onTable(D)$



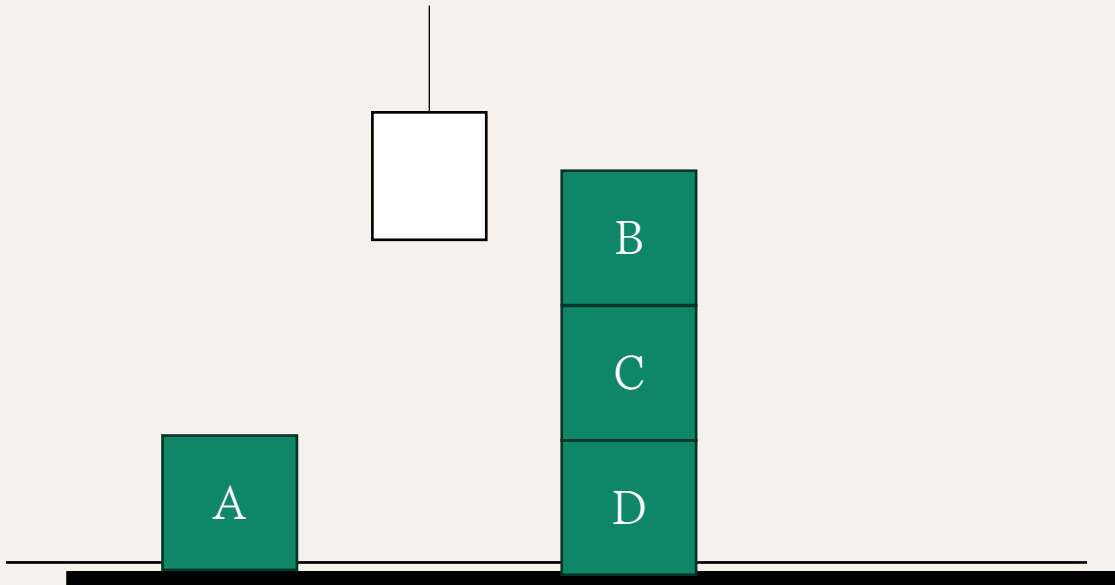
LANGKAH 4

Current State

- $onTable(A) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$

STACK

- $on(A, B) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$



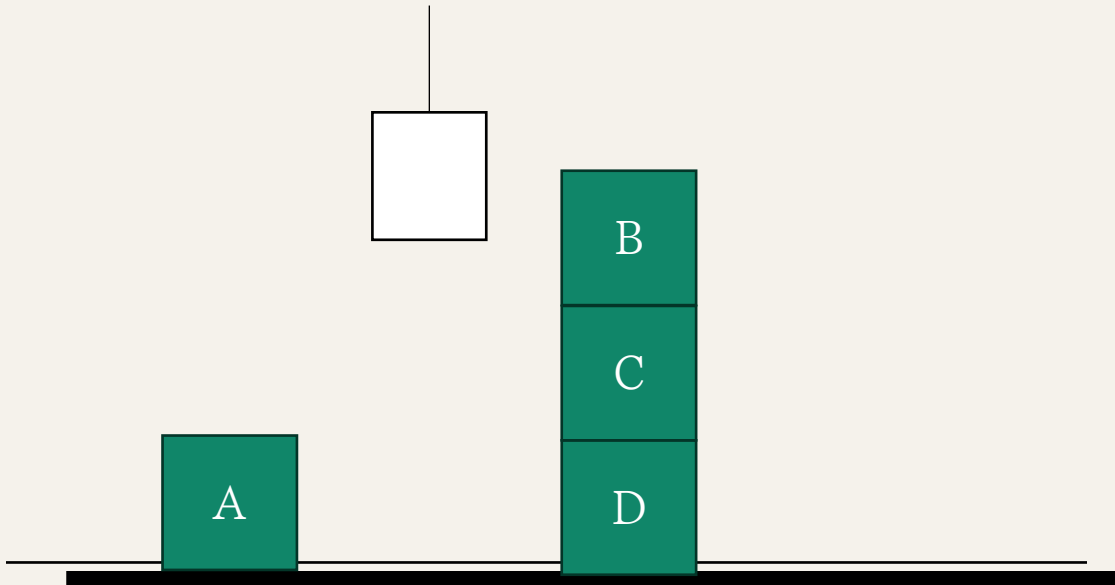
LANGKAH 4

Current State

- $onTable(A) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$

STACK

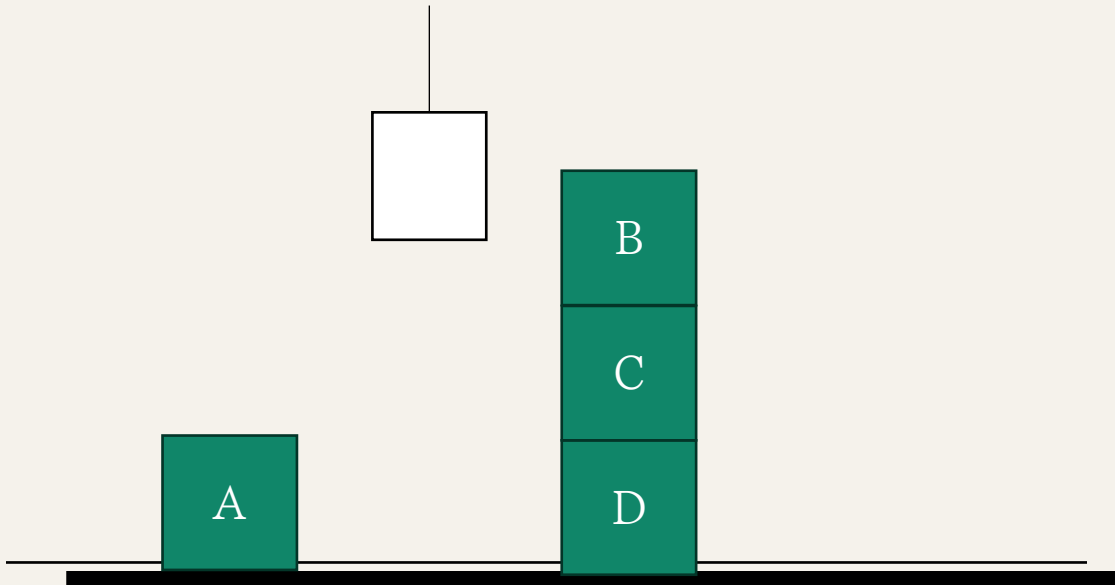
- $on(A, B) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$



LANGKAH 4

Current State

- $onTable(A) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$



STACK

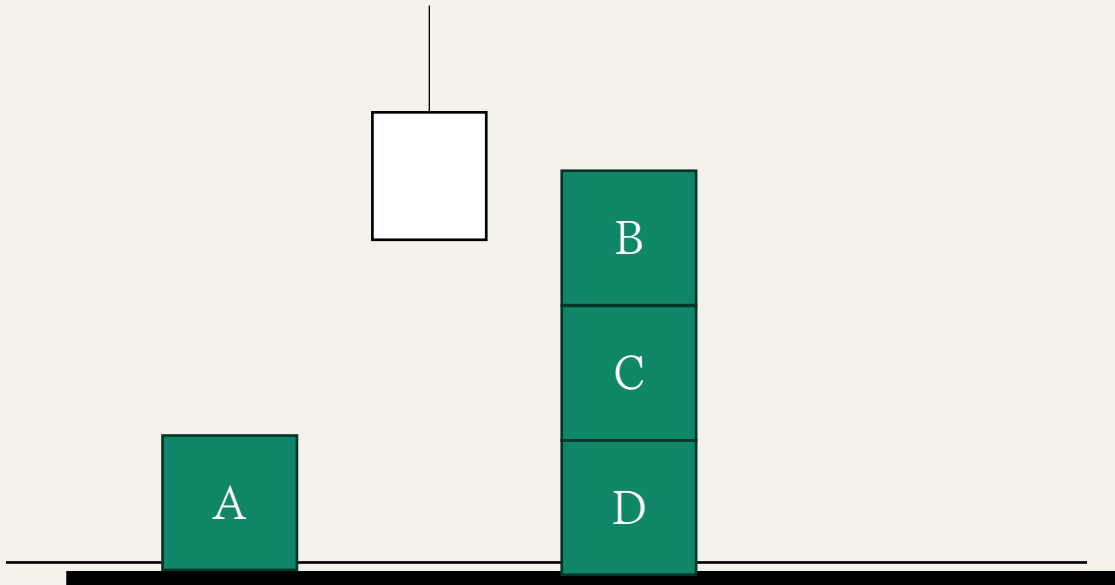
- $on(A, B)$
- $on(A, B) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$



LANGKAH 4

Current State

- $onTable(A) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$



STACK

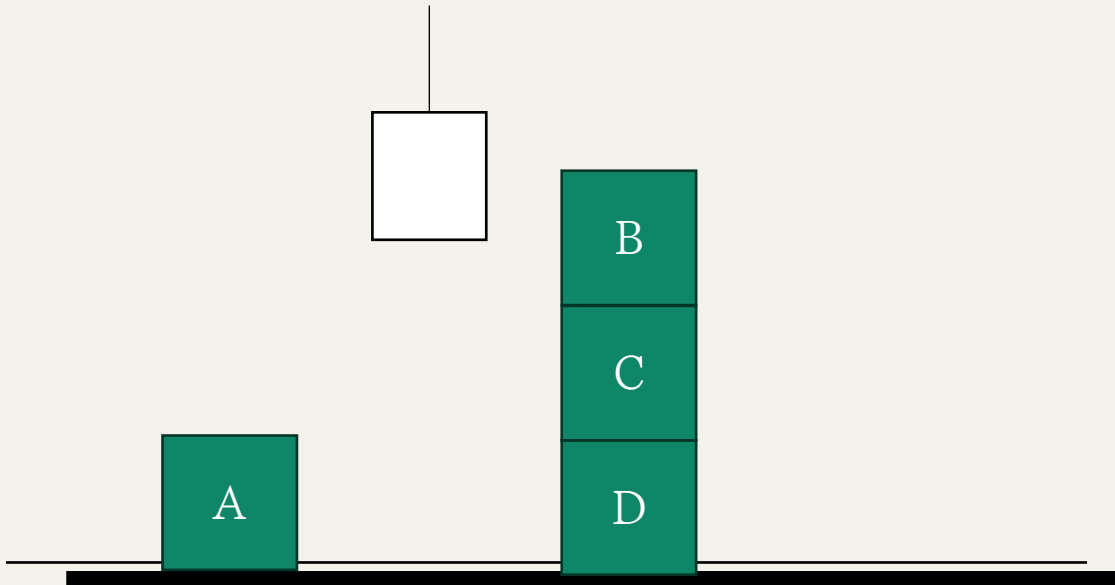
- $holding(A)$
- $clear(B)$
- $clear(B) \wedge holding(A)$
- **$stack(A, B)$**
- $on(A, B) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$

$on(A, B)$

LANGKAH 4

Current State

- $onTable(A) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$



STACK

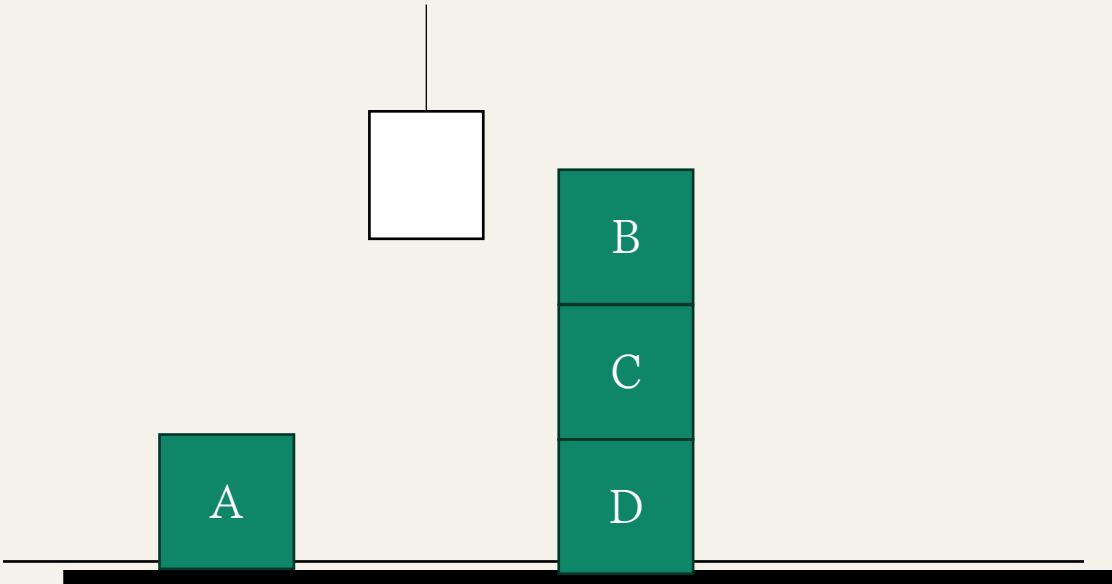
- *holding(A)*
- *clear(B)*
- $clear(B) \wedge holding(A)$
- ***stack(A,B)***
- $on(A, B) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$

on(A, B)

LANGKAH 4

Current State

- $onTable(A) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$



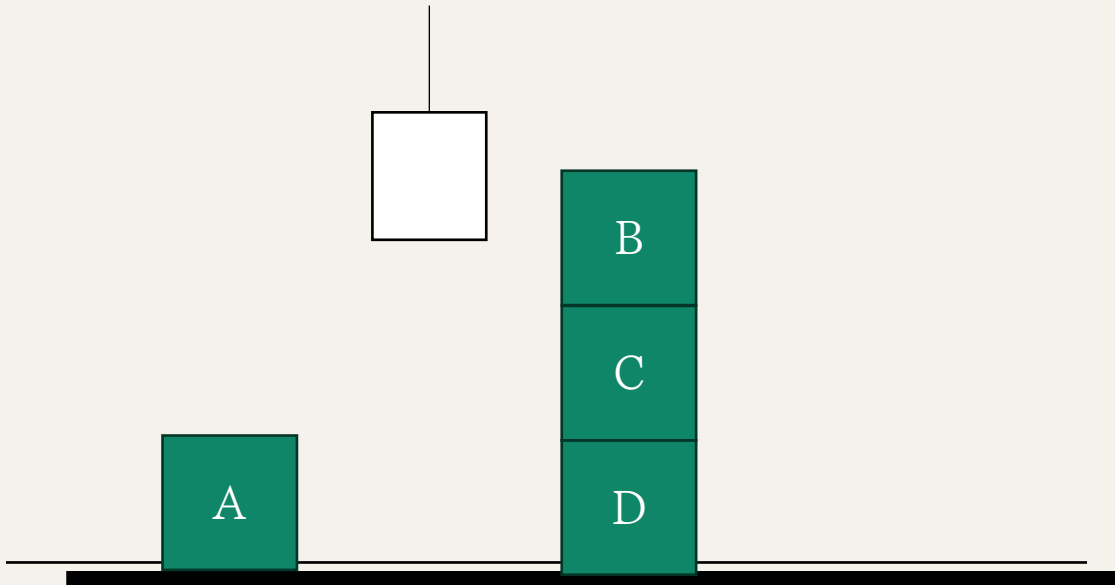
STACK

- $onTable(A)$
 - $clear(A)$
 - $armEmpty$
 - $onTable(A) \wedge clear(A) \wedge armEmpty$
 - $pickUp(A)$
 - $clear(B)$
 - $clear(B) \wedge holding(A)$
 - $stack(A, B)$
 - $on(A, B) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$
- A red bracket on the right side of the stack list groups the last four items, with a red arrow pointing to the text **$on(A, B)$** .

LANGKAH 4

Current State

- $onTable(A) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$



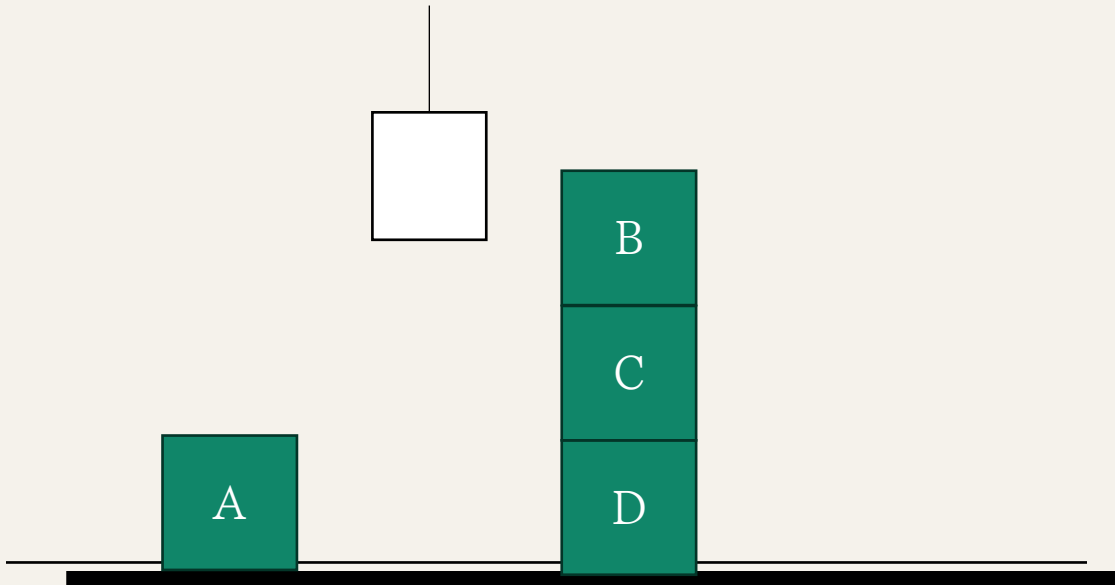
STACK

- $onTable(A) \wedge clear(A) \wedge armEmpty$
 - $pickUp(A)$
 - $clear(B)$
 - $clear(B) \wedge holding(A)$
 - $stack(A, B)$
 - $on(A, B) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$
- $on(A, B)$

LANGKAH 4

Current State

- *onTable(A)* \wedge *on(B, C)* \wedge *on(C, D)* \wedge *onTable(D)*



STACK

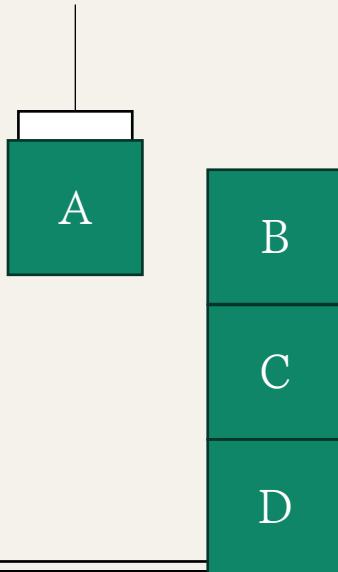
- *pickUp(A)*
- *clear(B)*
- *clear(B)* \wedge *holding(A)*
- *stack(A, B)*
- *on(A, B)* \wedge *on(B, C)* \wedge *on(C, D)* \wedge *onTable(D)*

} *on(A, B)*

LANGKAH 4

Current State

- $holding(A) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$



STACK

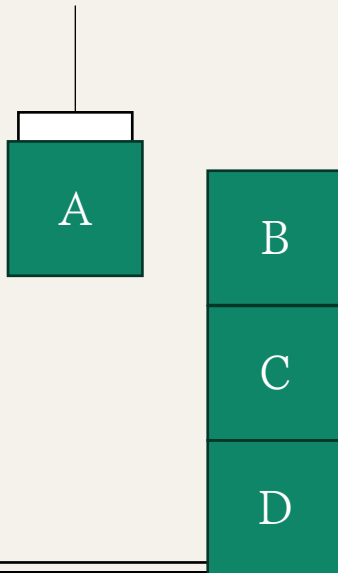
- $clear(B)$
- $clear(B) \wedge holding(A)$
- $stack(A, B)$
- $on(A, B) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$

$on(A, B)$

LANGKAH 4

Current State

- $holding(A) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$



STACK

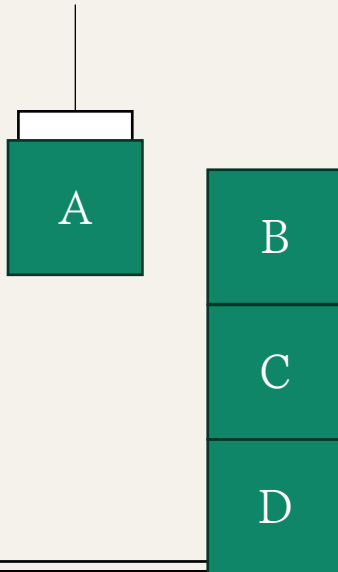
- $clear(B)$
- $clear(B) \wedge holding(A)$
- $stack(A, B)$
- $on(A, B) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$

$on(A, B)$

LANGKAH 4

Current State

- $holding(A) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$



STACK

- $clear(B) \wedge holding(A)$
- $stack(A, B)$
- $on(A, B) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$

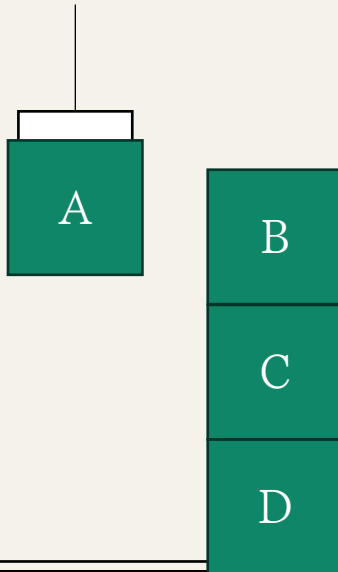


$on(A, B)$

LANGKAH 4

Current State

- *holding(A) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)*



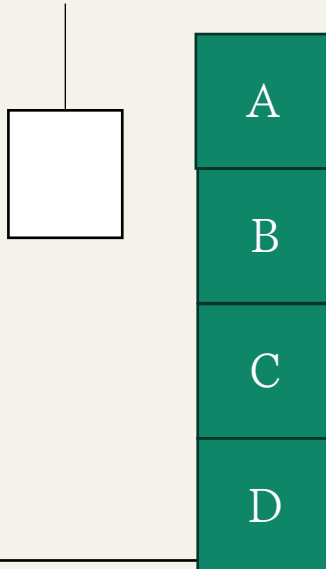
STACK

- *stack(A, B)*
- *on(A, B) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)*

LANGKAH 4

Current State

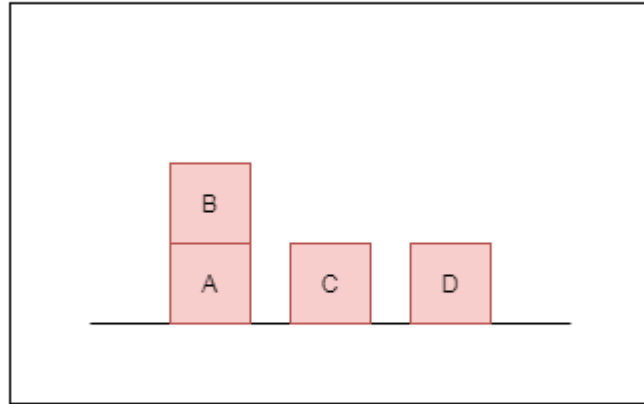
- $on(A) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$



STACK

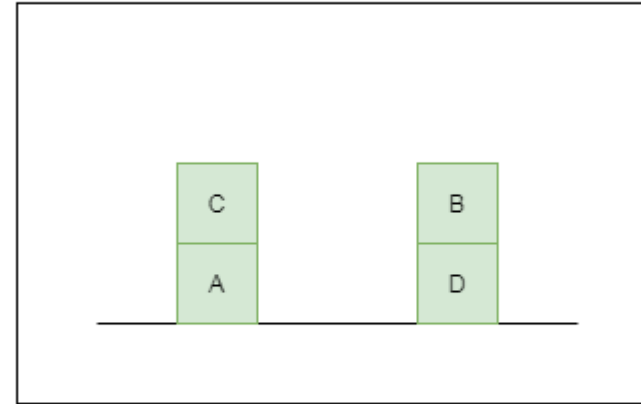
- $stack(A, B)$
- $on(A, B) \wedge on(B, C) \wedge on(C, D) \wedge onTable(D)$

CONTOH MASALAH



Initial State

$ON(B, A) \wedge$
 $ONTABLE(A) \wedge$
 $ONTABLE(C) \wedge$
 $ONTABLE(D) \wedge$
 $ARMEMPTY$



Goal State

$ON(C, A) \wedge$
 $ONTABLE(A) \wedge$
 $ON(B, D) \wedge$
 $ONTABLE(D)$

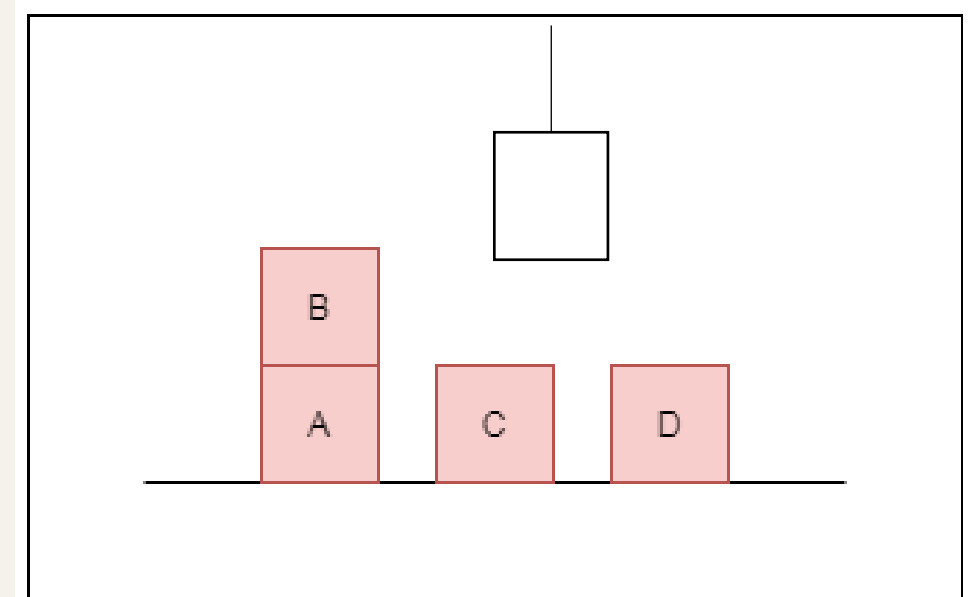
LANGKAH KE-1

- Stack

- $ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge$
 $ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)$

- Current-State

- $ON(B, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge$
 $ONTABLE(C) \wedge ONTABLE(D) \wedge$
 $ARMEMPTY$



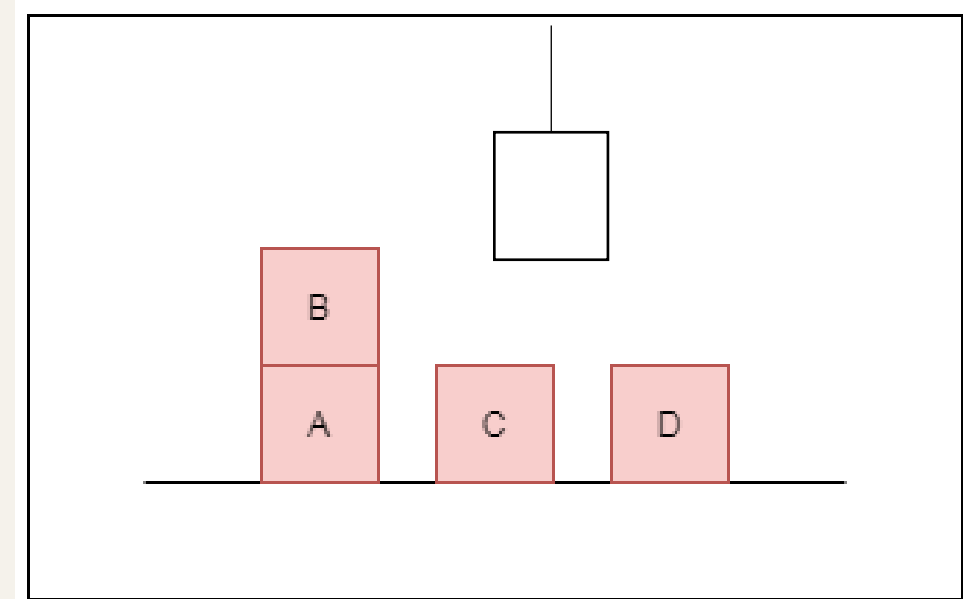
LANGKAH KE-2

○ Stack

- $ON(C, A)$
- $ON(B, D)$
- $ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)$

○ Current-State

- $ON(B, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ONTABLE(C) \wedge ONTABLE(D) \wedge ARMEMPTY$



LANGKAH KE-3

○ Stack

memenuhi?

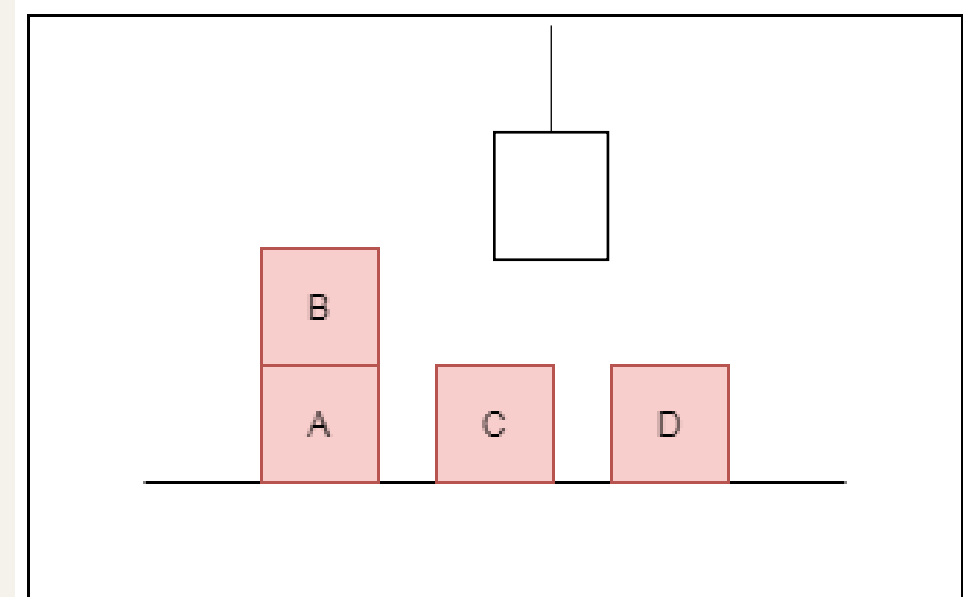
○ $ON(C, A)$

○ $ON(B, D)$

○ $ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge$
 $ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)$

○ Current-State

○ $ON(B, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge$
 $ONTABLE(C) \wedge ONTABLE(D) \wedge$
 $ARMEMPTY$



LANGKAH KE-3

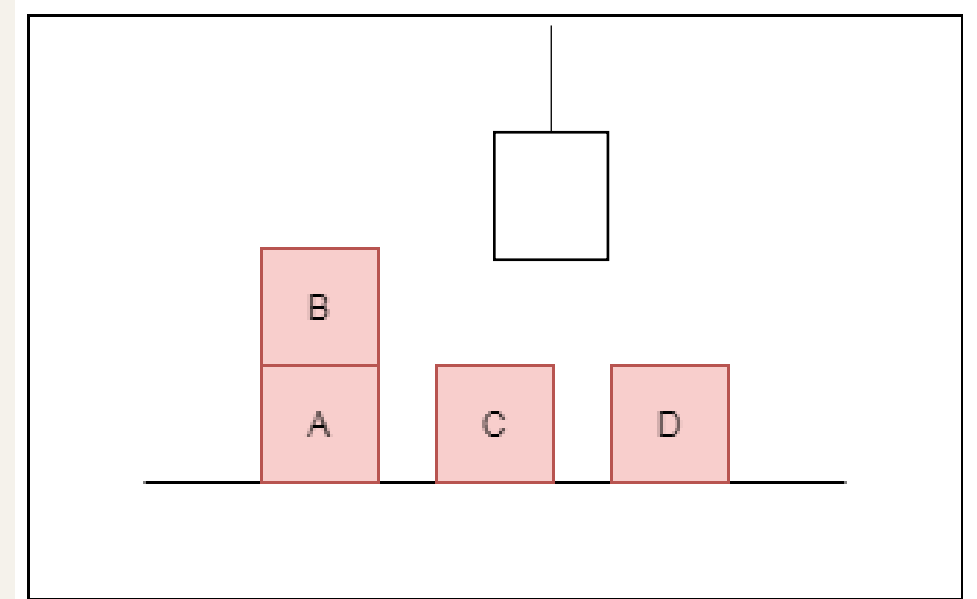
Stack memenuhi? **X** → Current-State

○ $ON(C, A)$

○ $ON(B, D)$

○ $ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge$
 $ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)$

○ $ON(B, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge$
 $ONTABLE(C) \wedge ONTABLE(D) \wedge$
 $ARMEMPTY$



LANGKAH KE-3

○ Stack

○ $ON(C, A)$

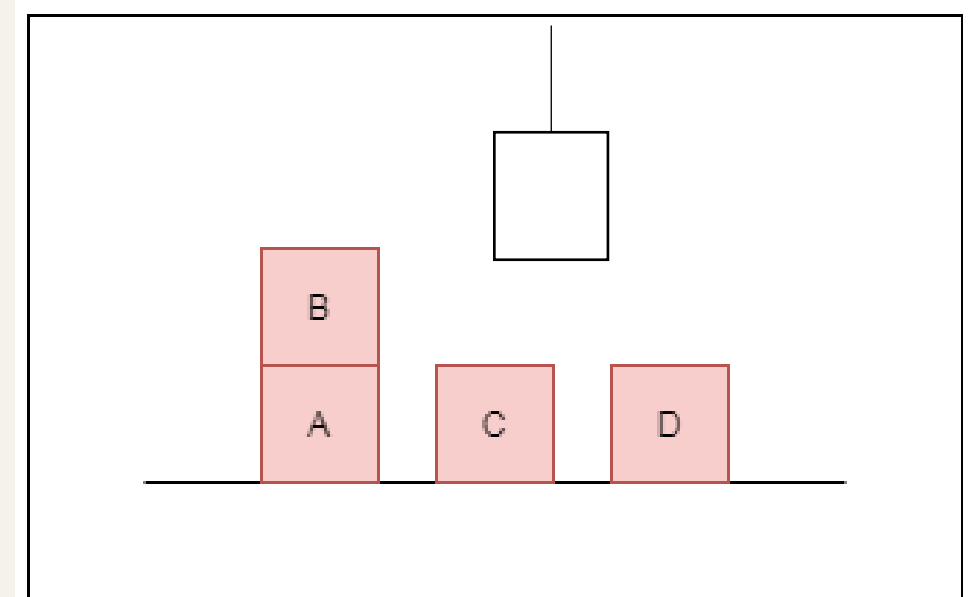
○ $ON(B, D)$

○ $ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge$
 $ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)$

POP

○ Current-State

○ $ON(B, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge$
 $ONTABLE(C) \wedge ONTABLE(D) \wedge$
 $ARMEMPTY$



LANGKAH KE-3

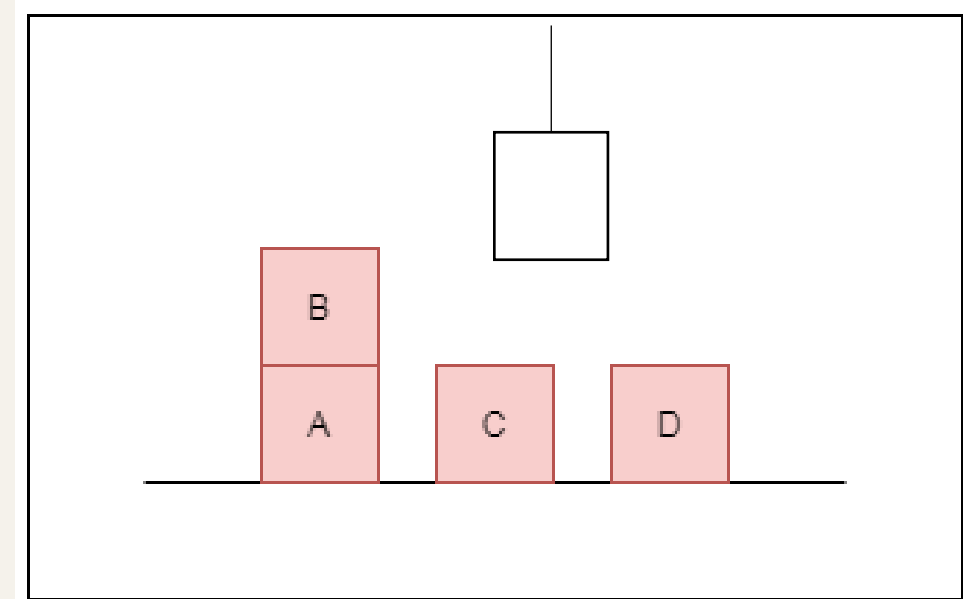
○ Stack

- $CLEAR(A)$
- $HOLDING(C)$
- $CLEAR(A) \wedge HOLDING(C)$
- **$STACK(C, A)$**
- $ON(B, D)$
- $ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)$

$ON(C, A)$

○ Current-State

- $ON(B, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ONTABLE(C) \wedge ONTABLE(D) \wedge ARMEMPTY$



LANGKAH KE-4

○ Stack

memenuhi?

○ Current-State

○ *CLEAR(A)*

○ *HOLDING(C)*

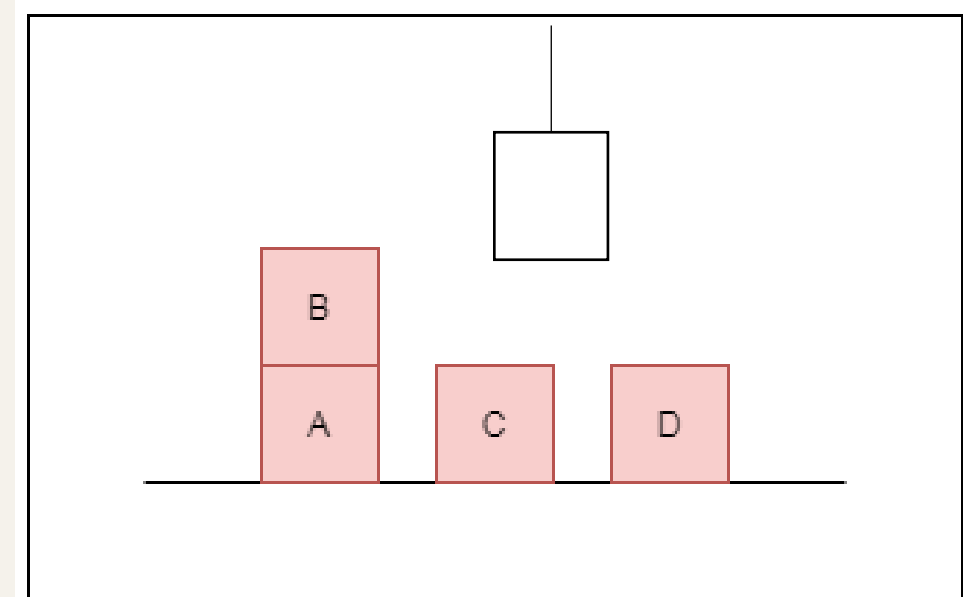
○ *CLEAR(A) ∧ HOLDING(C)*

○ *STACK(C, A)*

○ *ON(B, D)*

○ *ON(C, A) ∧ ONTABLE(A) ∧
ON(B, D) ∧ ONTABLE(D)*

○ *ON(B, A) ∧ ONTABLE(A) ∧
ONTABLE(C) ∧ ONTABLE(D) ∧
ARMEMPTY*



LANGKAH KE-4

○ Stack

○ *CLEAR(A)*

○ *HOLDING(C)*

○ *CLEAR(A) ∧ HOLDING(C)*

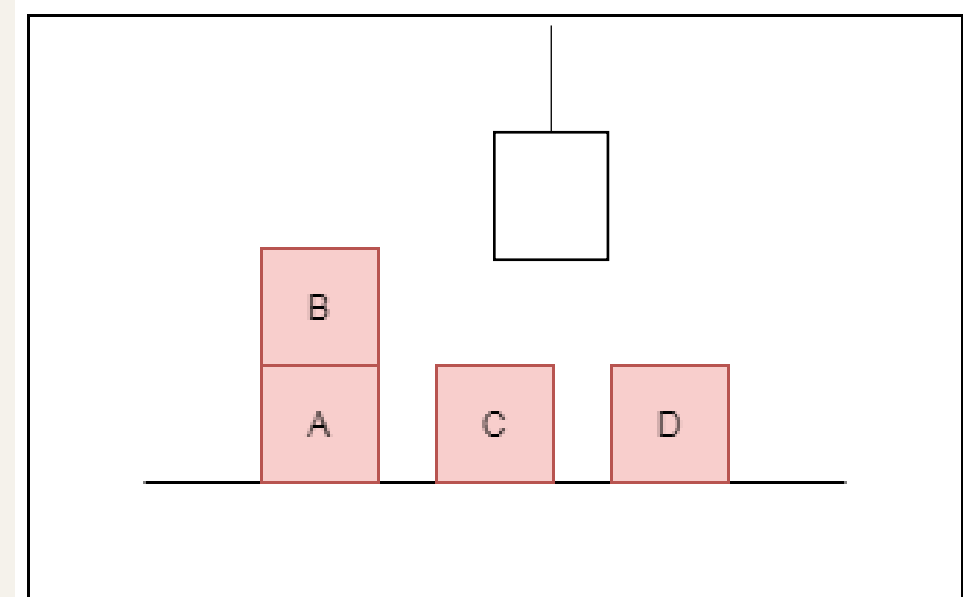
○ ***STACK(C, A)***

○ *ON(B, D)*

○ *ON(C, A) ∧ ONTABLE(A) ∧
ON(B, D) ∧ ONTABLE(D)*

memenuhi? **X** ○ Current-State

○ *ON(B, A) ∧ ONTABLE(A) ∧
ONTABLE(C) ∧ ONTABLE(D) ∧
ARMEMPTY*



LANGKAH KE-4

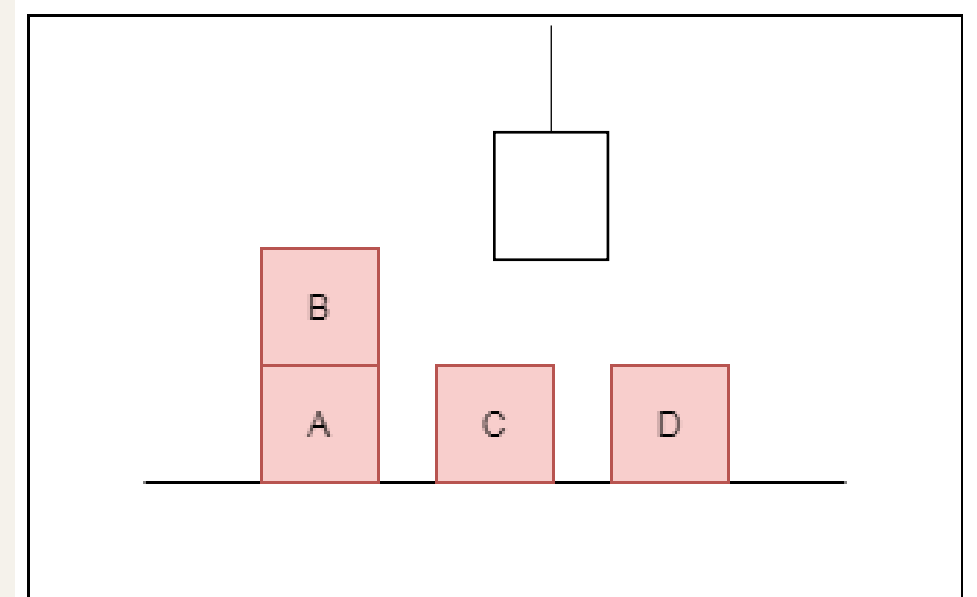
○ Stack

- $ON(B, A)$
- $CLEAR(B)$
- $ARMEMPTY$
- $ON(B, A) \wedge CLEAR(B) \wedge ARMEMPTY$
- **$UNSTACK(B, A)$**
- $HOLDING(C)$
- $CLEAR(A) \wedge HOLDING(C)$
- **$STACK(C, A)$**
- $ON(B, D)$
- $ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)$

$CLEAR(A)$

○ Current-State

- $ON(B, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ONTABLE(C) \wedge ONTABLE(D) \wedge ARMEMPTY$



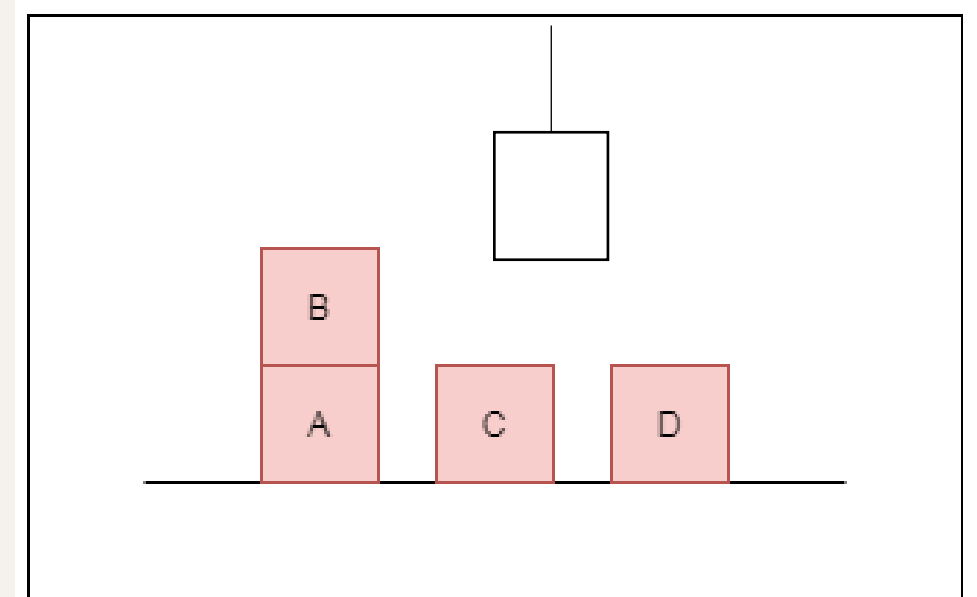
LANGKAH KE-4

- Stack

- $ON(B, A)$
- $CLEAR(B)$
- $ARMEMPTY$
- $ON(B, A) \wedge CLEAR(B) \wedge ARMEMPTY$
- **$UNSTACK(B, A)$**
- $HOLDING(C)$
- $CLEAR(A) \wedge HOLDING(C)$
- **$STACK(C, A)$**
- $ON(B, D)$
- $ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)$

- Current-State

- $ON(B, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ONTABLE(C) \wedge ONTABLE(D) \wedge ARMEMPTY$



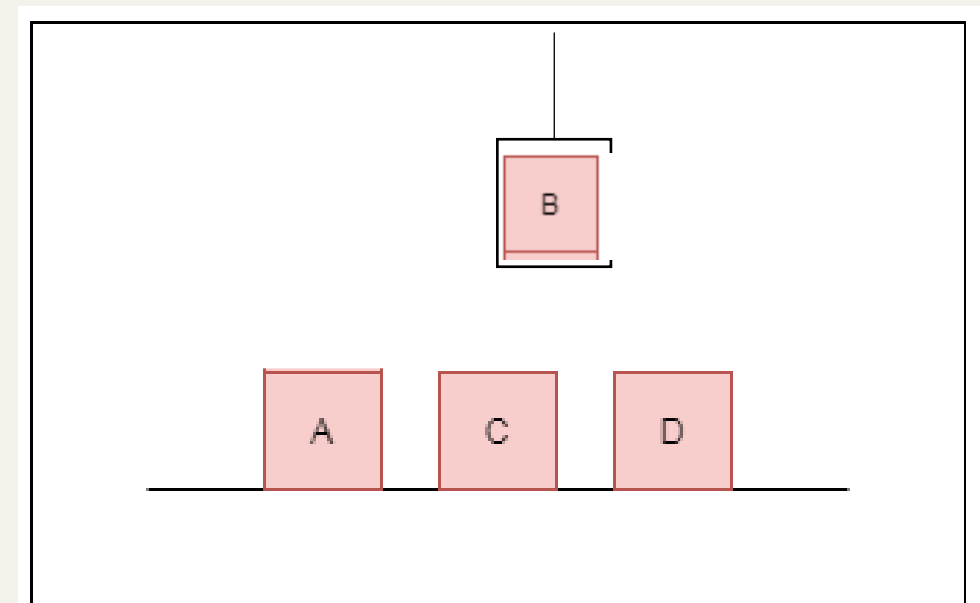
LANGKAH KE-4

- Stack

- *ON(B, A)*
- *CLEAR(B)*
- *ARMEMPTY*
- *ON(B, A) ∧ CLEAR(B) ∧ ARMEMPTY*
- ***UNSTACK(B, A)***
- *HOLDING(C)*
- *CLEAR(A) ∧ HOLDING(C)*
- ***STACK(C, A)***
- *ON(B, D)*
- *ON(C, A) ∧ ONTABLE(A) ∧ ON(B, D) ∧ ONTABLE(D)*

- Current-State

- *ONTABLE(A) ∧ ONTABLE(C) ∧ ONTABLE(D) ∧ HOLDING(B)*



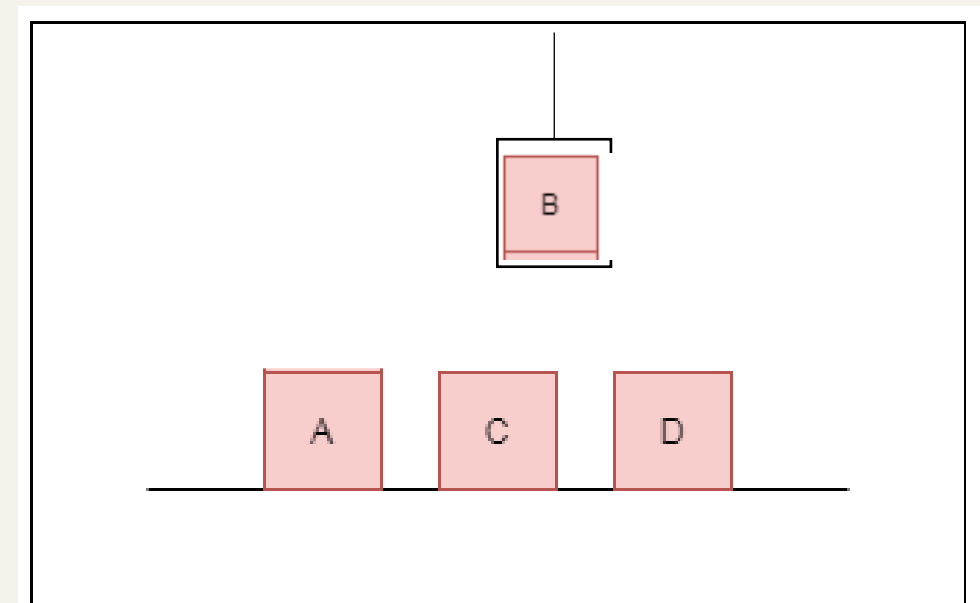
LANGKAH KE-5

- Stack

- $HOLDING(C)$
- $CLEAR(A) \wedge HOLDING(C)$
- **$STACK(C, A)$**
- $ON(B, D)$
- $ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)$

- Current-State

- $ONTABLE(A) \wedge ONTABLE(C) \wedge ONTABLE(D) \wedge HOLDING(B)$



LANGKAH KE-5

- Stack

- *HOLDING(C)*

- $CLEAR(A) \wedge HOLDING(C)$

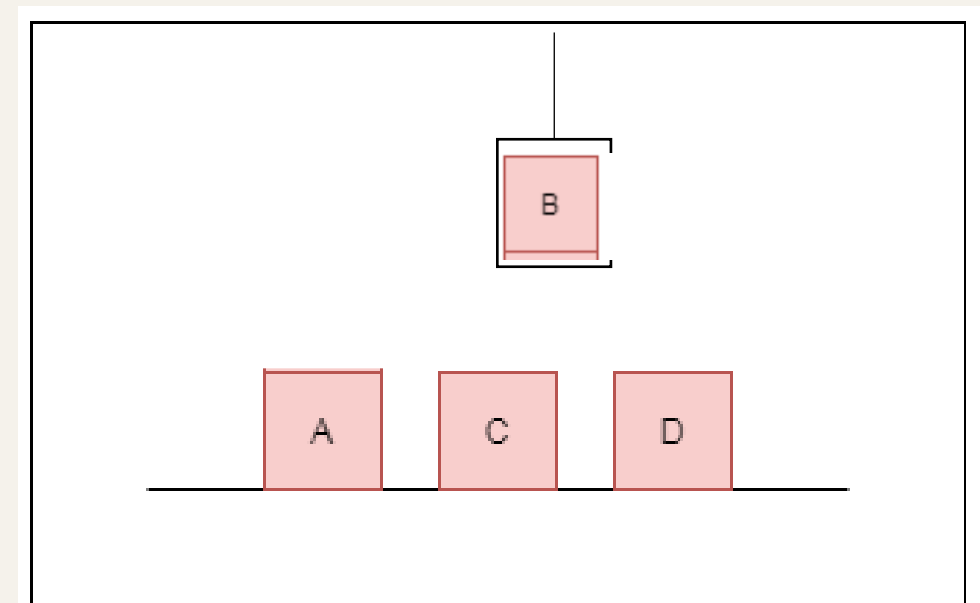
- **$STACK(C, A)$**

- $ON(B, D)$

- $ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)$

- Current-State

- $ONTABLE(A) \wedge ONTABLE(C) \wedge ONTABLE(D) \wedge HOLDING(B)$



LANGKAH KE-5

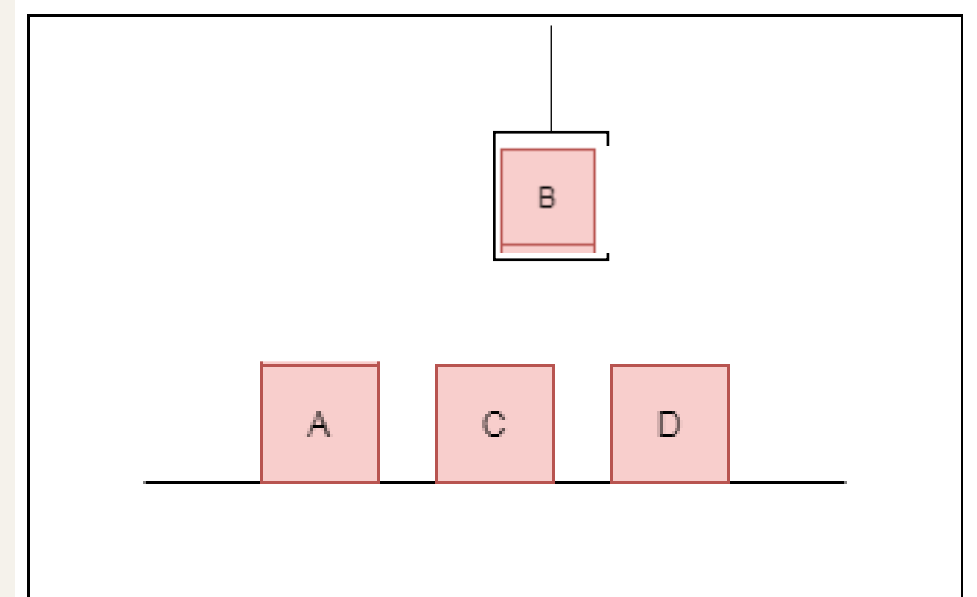
○ Stack

- $ONTABLE(C)$
- $CLEAR(C)$
- $ARMEMPTY$
- $ONTABLE(C) \wedge CLEAR(C) \wedge ARMEMPTY$
- **$PICKUP(C)$**
- $CLEAR(A) \wedge HOLDING(C)$
- **$STACK(C, A)$**
- $ON(B, D)$
- $ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)$

HOLDING(C)

○ Current-State

- $ONTABLE(A) \wedge ONTABLE(C) \wedge ONTABLE(D) \wedge HOLDING(B)$



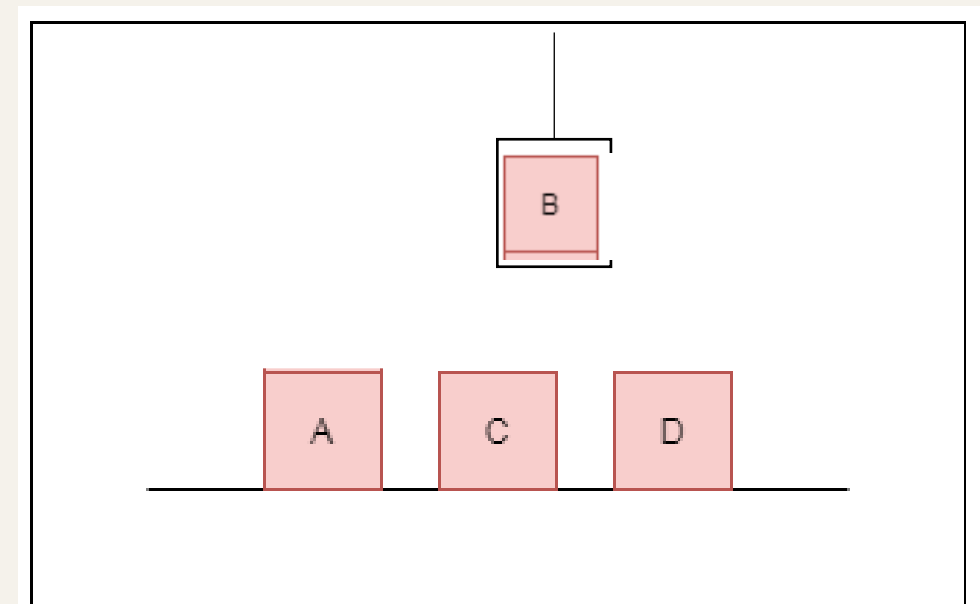
LANGKAH KE-6

- Stack

- *ONTABLE(C)*
- *CLEAR(C)*
- *ARMEMPTY*
- $ONTABLE(C) \wedge CLEAR(C) \wedge ARMEMPTY$
- ***PICKUP(C)***
- $CLEAR(A) \wedge HOLDING(C)$
- ***STACK(C, A)***
- $ON(B, D)$
- $ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)$

- Current-State

- $ONTABLE(A) \wedge ONTABLE(C) \wedge ONTABLE(D) \wedge HOLDING(B)$



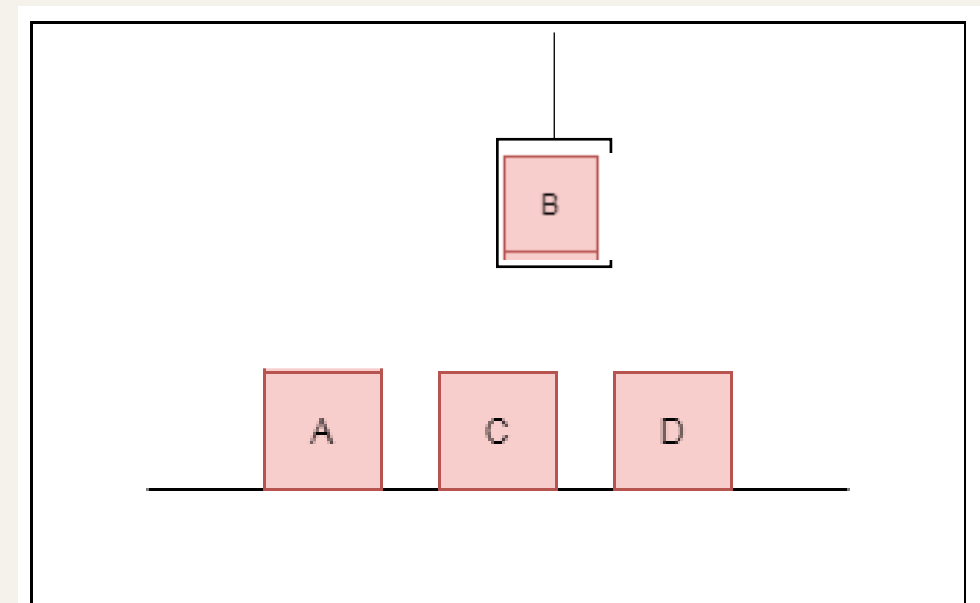
LANGKAH KE-6

○ Stack

- $CLEAR(D)$
- $HOLDING(B)$
- $CLEAR(B) \wedge HOLDING(B)$
- **$STACK(B, D)$**
- $ONTABLE(C) \wedge CLEAR(C) \wedge ARMEMPTY$
- **$PICKUP(C)$**
- $CLEAR(A) \wedge HOLDING(C)$
- **$STACK(C, A)$**
- $ON(B, D)$
- $ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)$

○ Current-State

- $ONTABLE(A) \wedge ONTABLE(C) \wedge ONTABLE(D) \wedge HOLDING(B)$



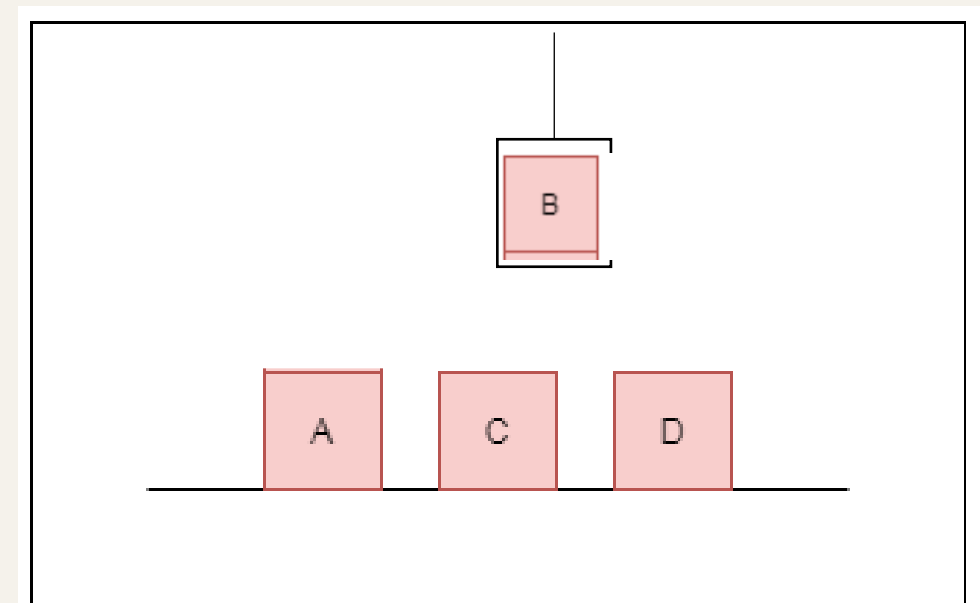
LANGKAH KE-6

- Stack

- *CLEAR(D)*
- *HOLDING(B)*
- *CLEAR(B) ∧ HOLDING(B)*
- ***STACK(B, D)***
- *ONTABLE(C) ∧ CLEAR(C) ∧ ARMEMPTY*
- ***PICKUP(C)***
- *CLEAR(A) ∧ HOLDING(C)*
- ***STACK(C, A)***
- *ON(B, D)*
- *ON(C, A) ∧ ONTABLE(A) ∧ ON(B, D) ∧ ONTABLE(D)*

- Current-State

- *ONTABLE(A) ∧ ONTABLE(C) ∧ ONTABLE(D) ∧ HOLDING(B)*



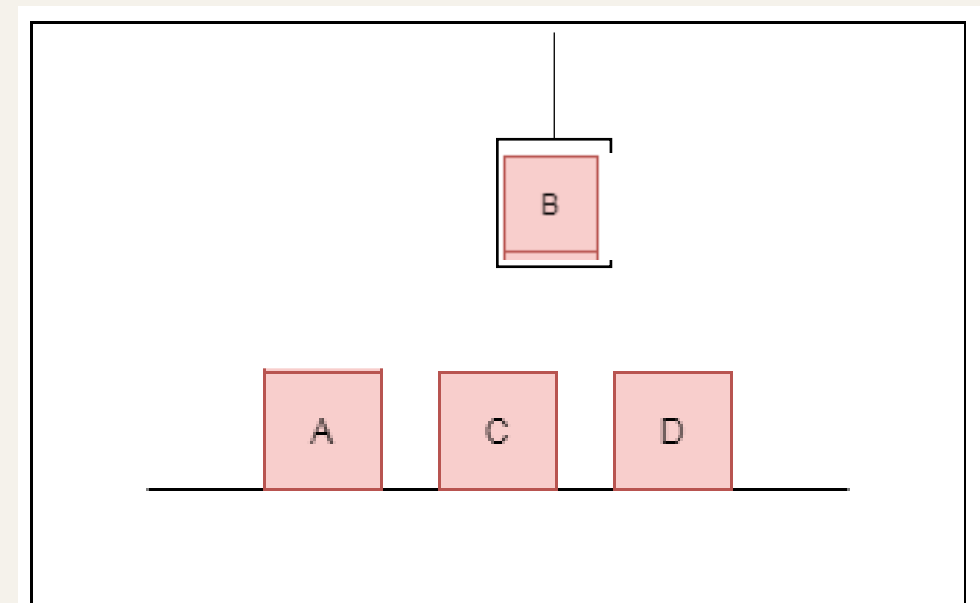
LANGKAH KE-6

- Stack

- *HOLDING(B)*
- $CLEAR(B) \wedge HOLDING(B)$
- **$STACK(B, D)$**
- $ONTABLE(C) \wedge CLEAR(C) \wedge ARMEMPTY$
- **$PICKUP(C)$**
- $CLEAR(A) \wedge HOLDING(C)$
- **$STACK(C, A)$**
- $ON(B, D)$
- $ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)$

- Current-State

- $ONTABLE(A) \wedge ONTABLE(C) \wedge ONTABLE(D) \wedge *HOLDING(B)*$



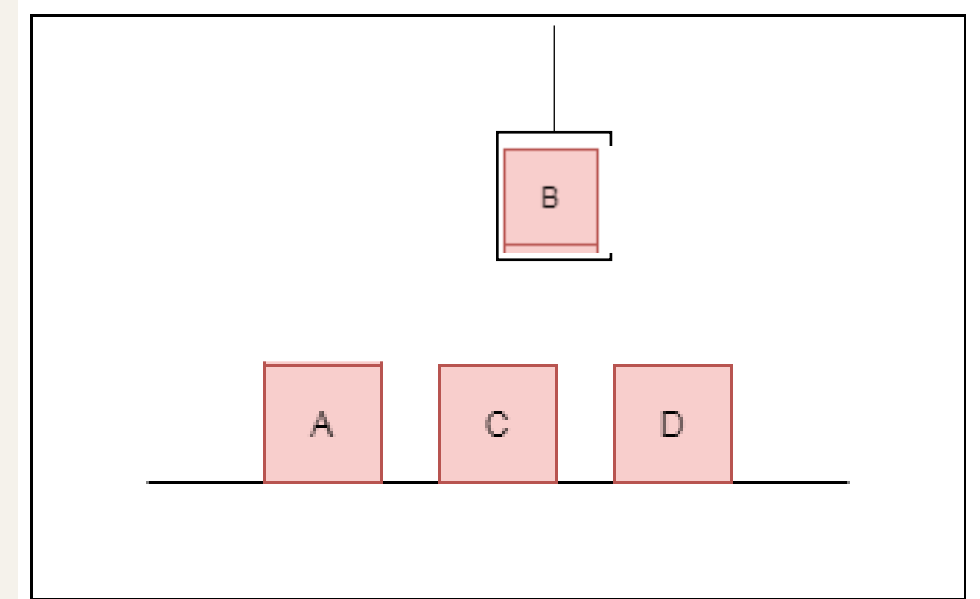
LANGKAH KE-6

○ Stack

- $CLEAR(B) \wedge HOLDING(B)$
- **$STACK(B, D)$**
- $ONTABLE(C) \wedge CLEAR(C) \wedge ARMEMPTY$
- **$PICKUP(C)$**
- $CLEAR(A) \wedge HOLDING(C)$
- **$STACK(C, A)$**
- $ON(B, D)$
- $ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)$

○ Current-State

- $ONTABLE(A) \wedge ONTABLE(C) \wedge ONTABLE(D) \wedge \textcolor{red}{HOLDING(B)}$



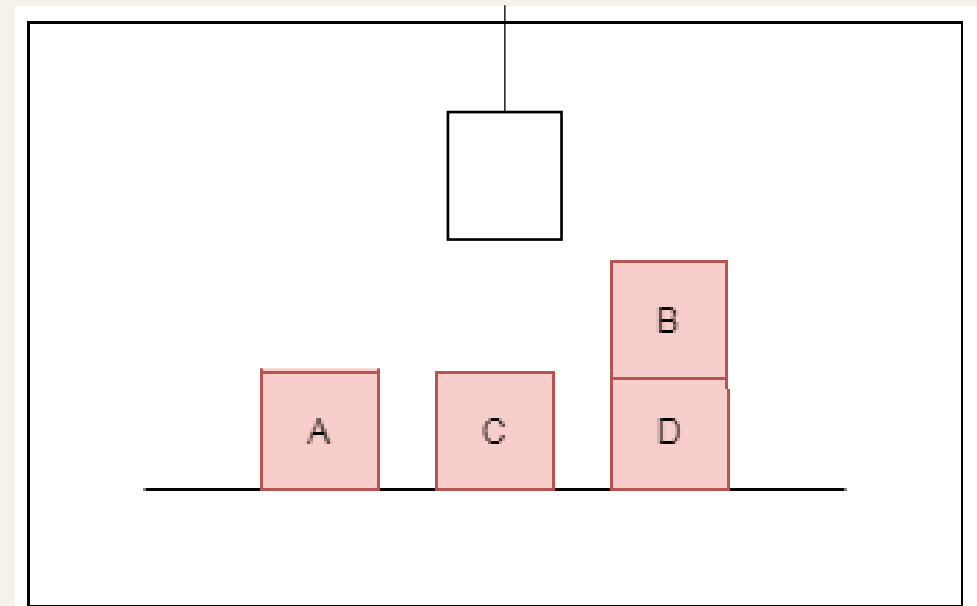
LANGKAH KE-6

- Stack

- ***STACK(B, D)***
- *ONTABLE(C) ∧ CLEAR(C) ∧ ARMEMPTY*
- ***PICKUP(C)***
- *CLEAR(A) ∧ HOLDING(C)*
- ***STACK(C, A)***
- *ON(B, D)*
- *ON(C, A) ∧ ONTABLE(A) ∧ ON(B, D) ∧ ONTABLE(D)*

- Current-State

- *ONTABLE(A) ∧ ONTABLE(C) ∧ ONTABLE(D) ∧ ***ON(B, D)****



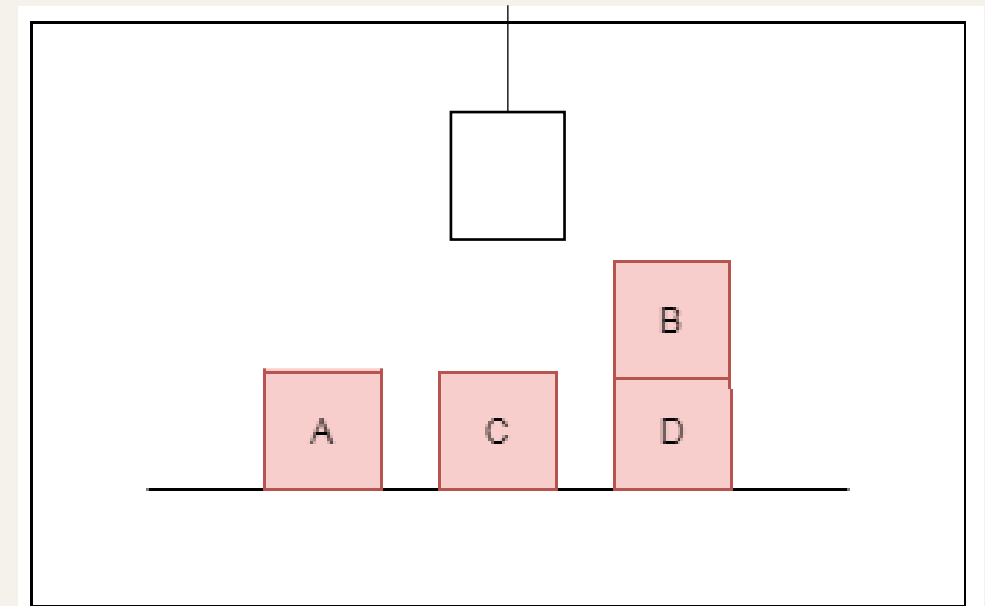
LANGKAH KE-6

- Stack

- $ONTABLE(C) \wedge CLEAR(C) \wedge ARMEMPTY$
- $PICKUP(C)$
- $CLEAR(A) \wedge HOLDING(C)$
- $STACK(C, A)$
- $ON(B, D)$
- $ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)$

- Current-State

- $ONTABLE(A) \wedge ONTABLE(C) \wedge ONTABLE(D) \wedge ON(B, D)$



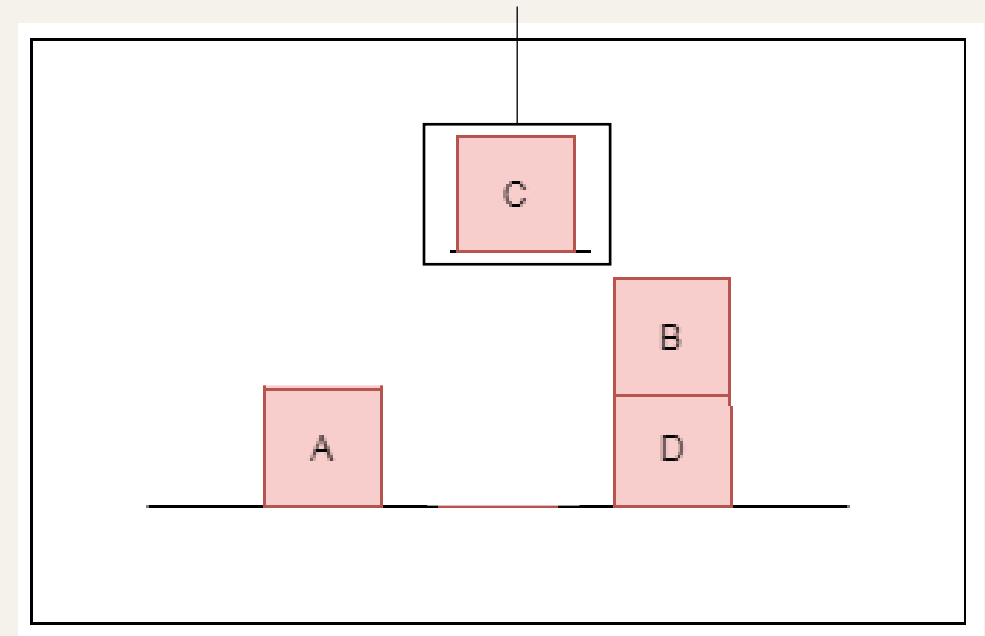
LANGKAH KE-6

- Stack

- **PICKUP(C)**
- $CLEAR(A) \wedge HOLDING(C)$
- **STACK(C,A)**
- $ON(B,D)$
- $ON(C,A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ON(B,D) \wedge ONTABLE(D)$

- Current-State

- $ONTABLE(A) \wedge ONTABLE(C) \wedge ONTABLE(D) \wedge ON(B,D)$



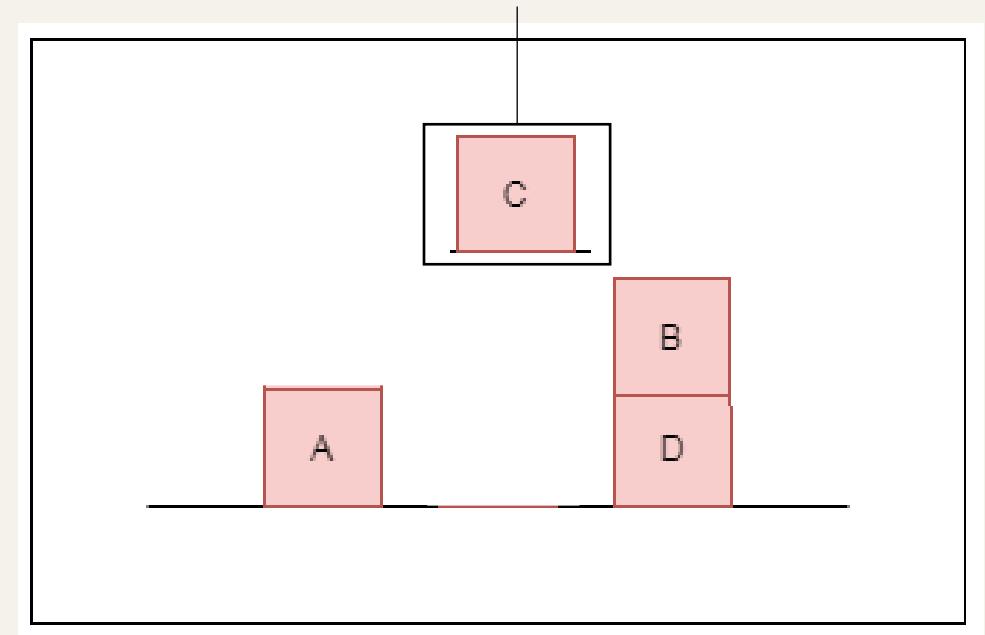
LANGKAH KE-6

- Stack

- $CLEAR(A) \wedge HOLDING(C)$
- **$STACK(C, A)$**
- $ON(B, D)$
- $ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)$

- Current-State

- $ONTABLE(A) \wedge HOLDING(C) \wedge ONTABLE(D) \wedge ON(B, D)$



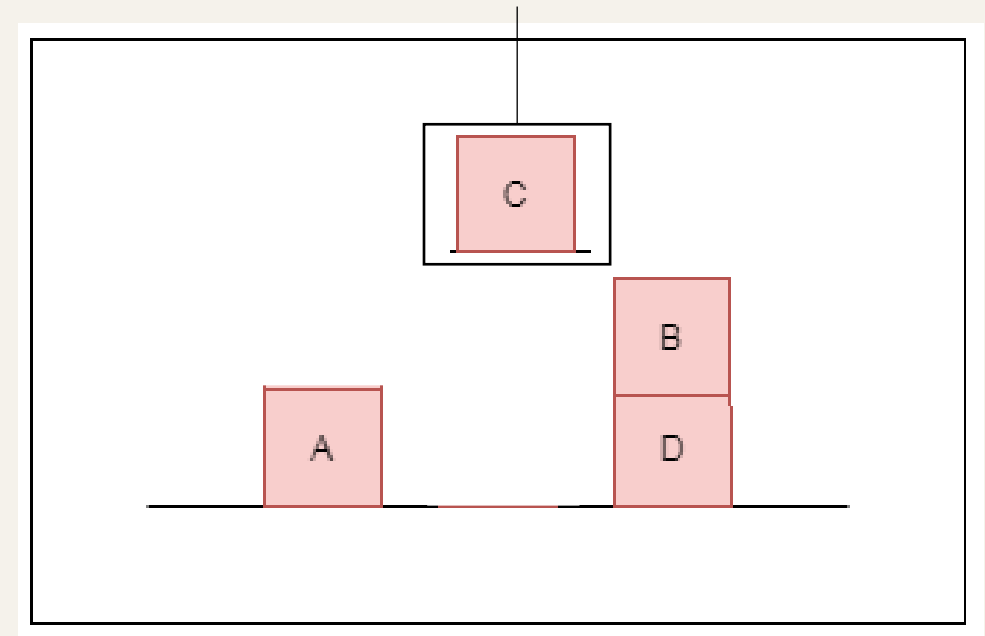
LANGKAH KE-6

- Stack

- $CLEAR(A) \wedge \textcolor{red}{HOLDING}(C)$
- $\textbf{STACK}(C, A)$
- $ON(B, D)$
- $ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)$

- Current-State

- $ONTABLE(A) \wedge \textcolor{red}{HOLDING}(C) \wedge ONTABLE(D) \wedge ON(B, D)$



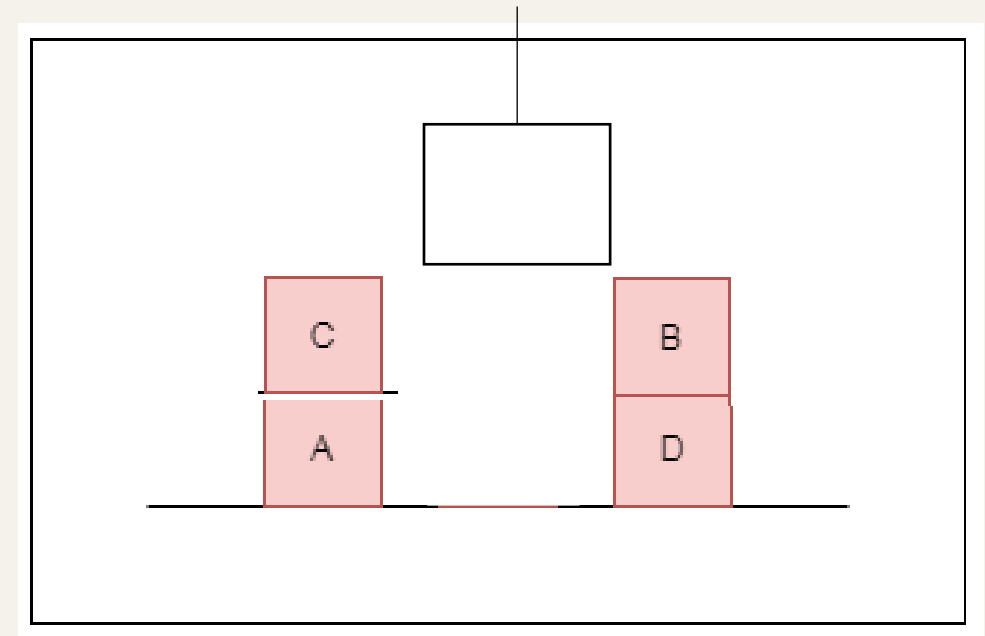
LANGKAH KE-6

- Stack

- ***STACK(C, A)***
- *ON(B, D)*
- *ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)*

- Current-State

- *ONTABLE(A) \wedge **HOLDING(C)** \wedge ONTABLE(D) \wedge ON(B, D)*



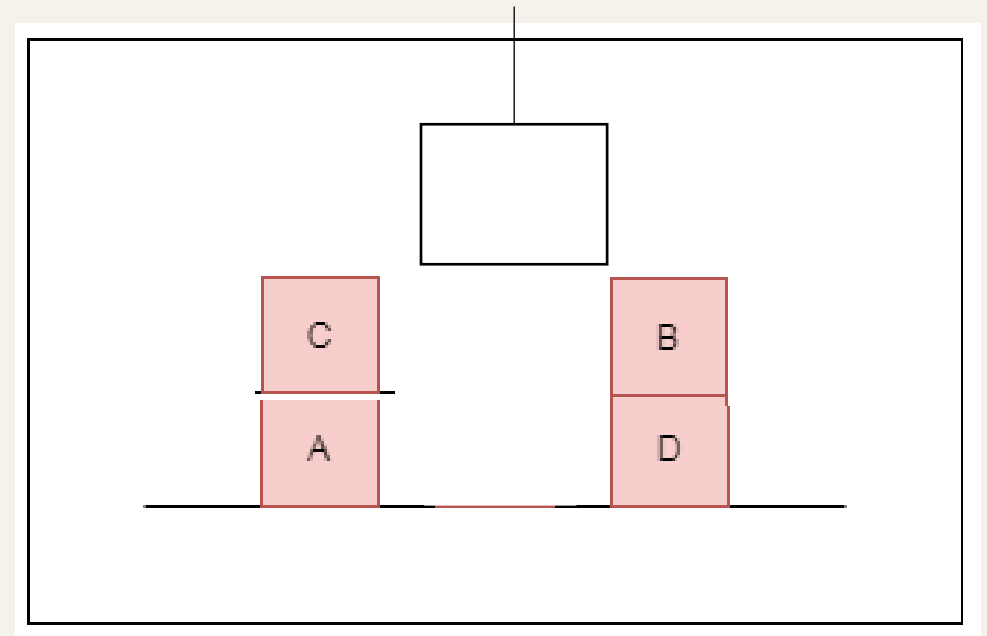
LANGKAH KE-6

- Stack

- $ON(B, D)$
- $ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)$

- Current-State

- $ONTABLE(A) \wedge ON(C, A) \wedge ONTABLE(D) \wedge ON(B, D)$



LANGKAH KE-6

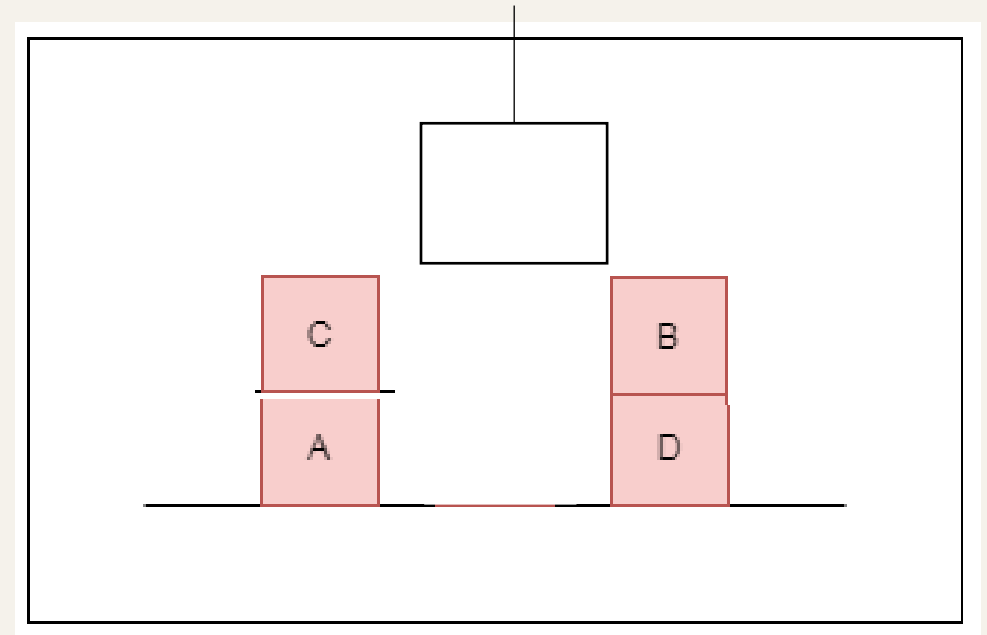
- Stack

- $ON(B, D)$

- $ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)$

- Current-State

- $ONTABLE(A) \wedge ON(C, A) \wedge ONTABLE(D) \wedge ON(B, D)$



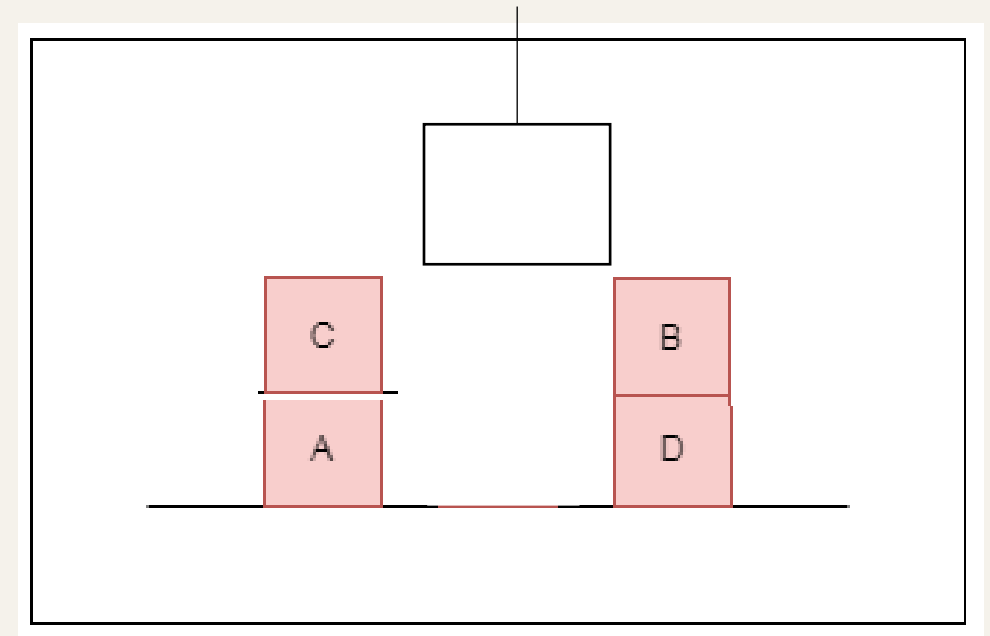
LANGKAH KE-6

- Stack

- $ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)$

- Current-State

- $ONTABLE(A) \wedge ON(C, A) \wedge ONTABLE(D) \wedge ON(B, D)$



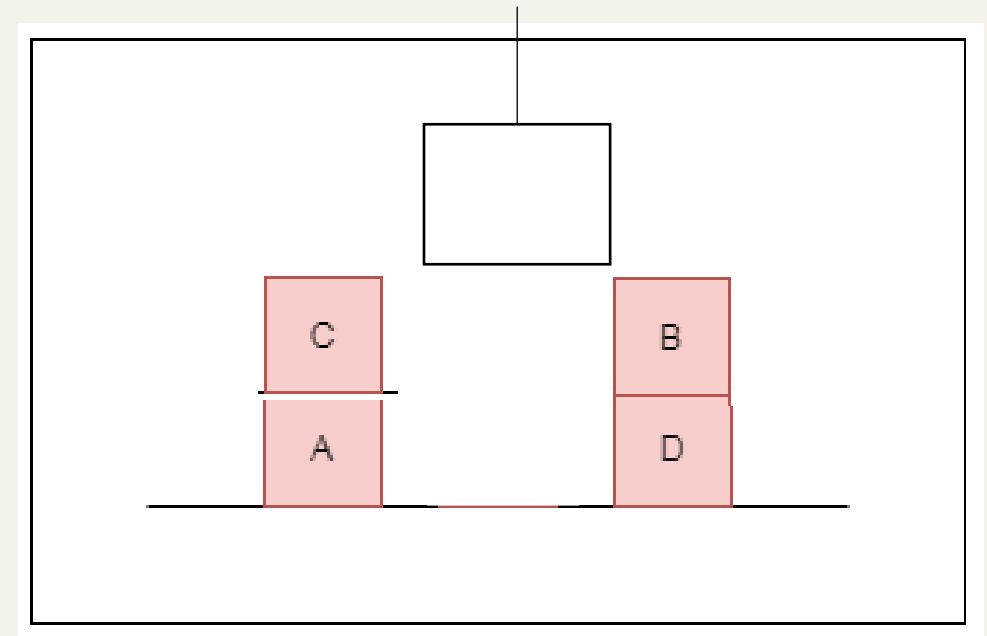
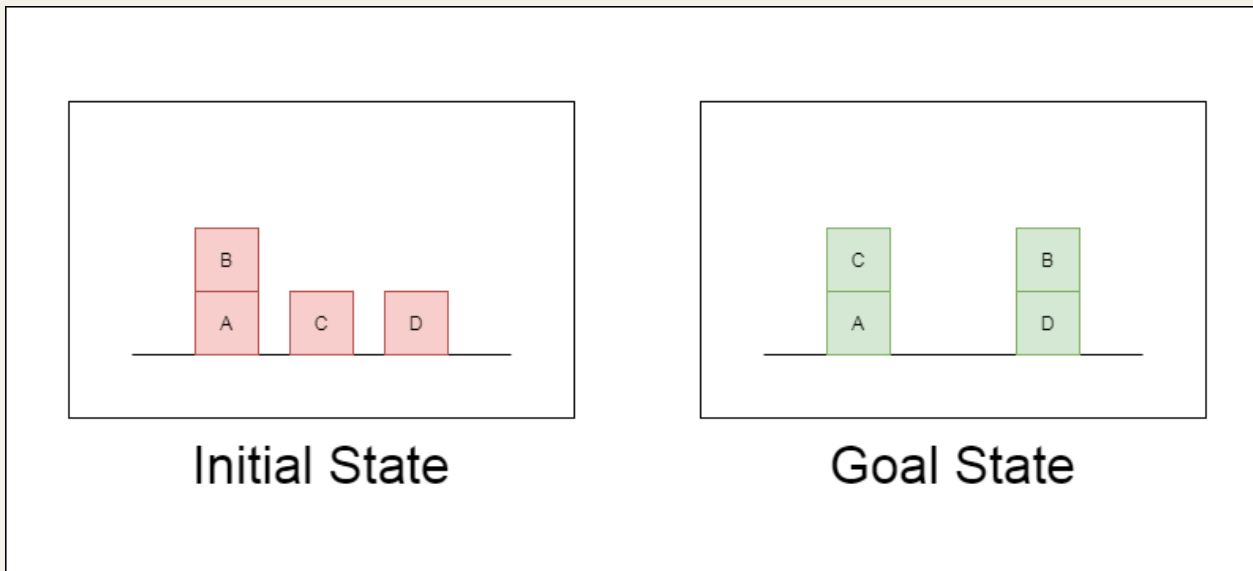
LANGKAH KE-6

- Stack

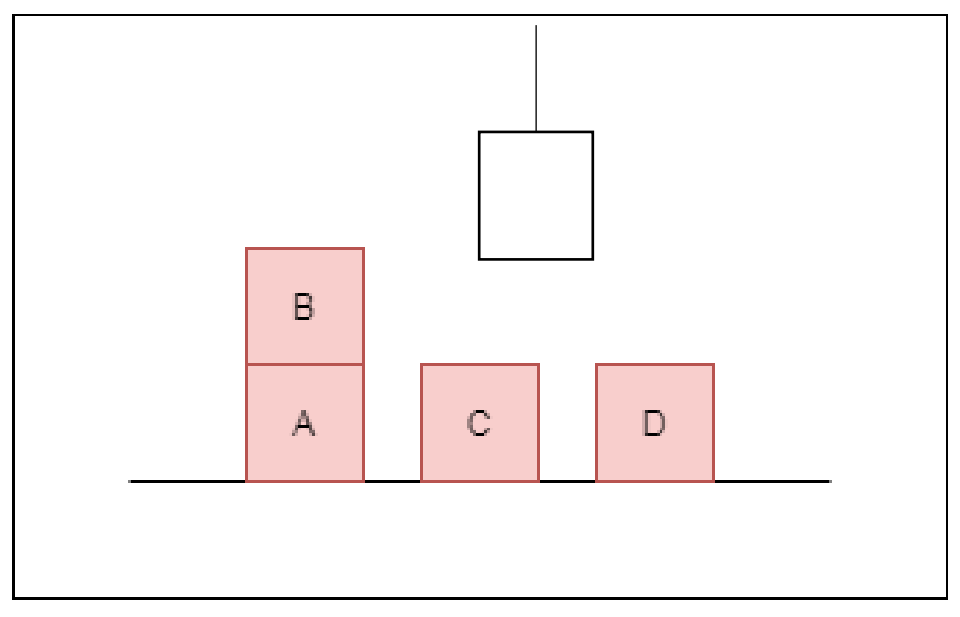
- $ON(C, A) \wedge ONTABLE(A) \wedge ON(B, D) \wedge ONTABLE(D)$

- Current-State

- $ONTABLE(A) \wedge ON(C, A) \wedge ONTABLE(D) \wedge ON(B, D)$



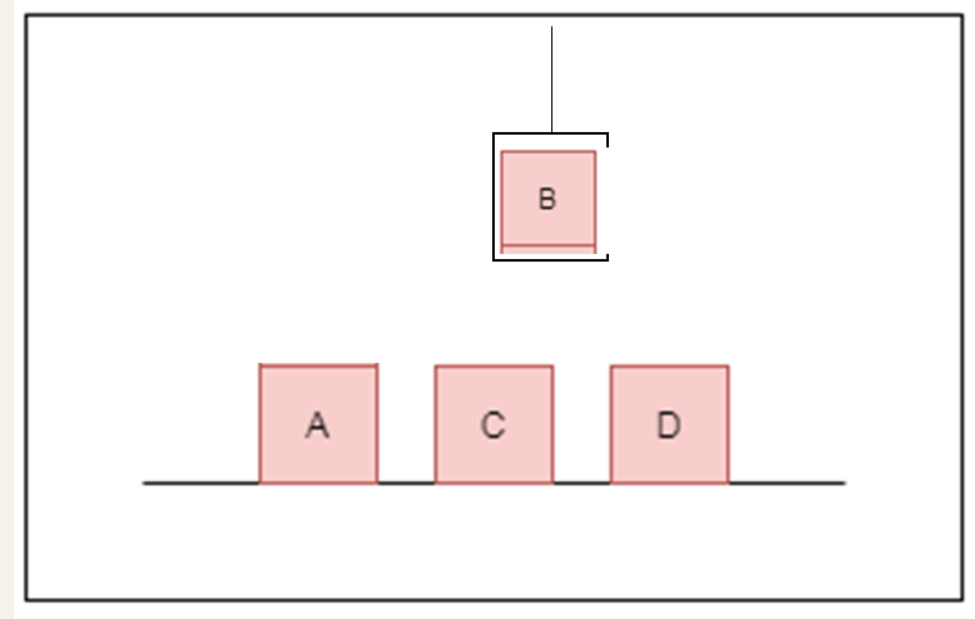
RENCANA PENYELESAIAN MASALAH-1



RENCANA PENYELESAIAN MASALAH-1

1. UNSTACK(B, A)

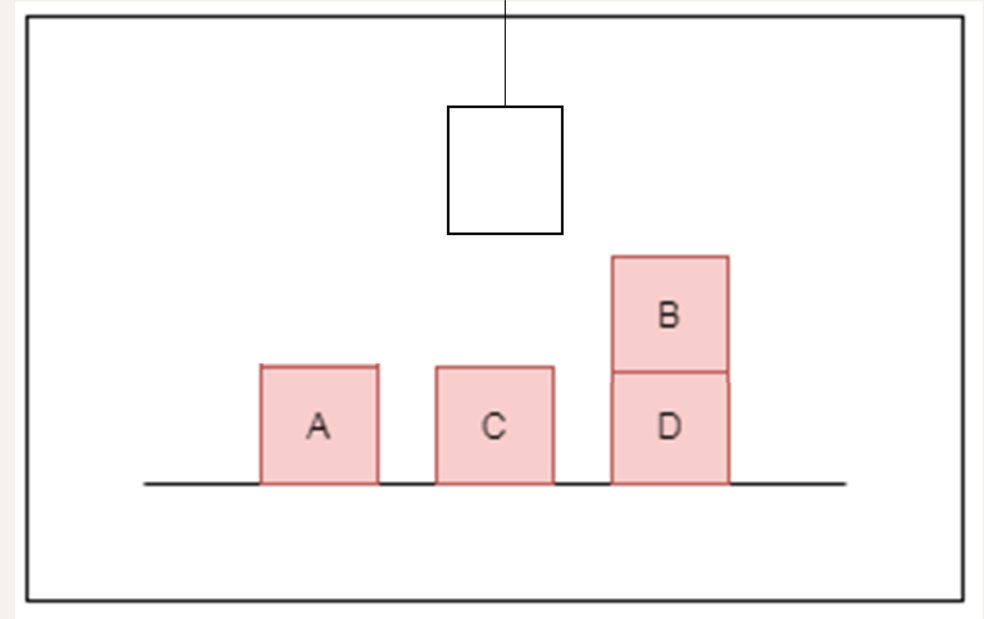
2.



RENCANA PENYELESAIAN MASALAH-1

1. UNSTACK(B, A)

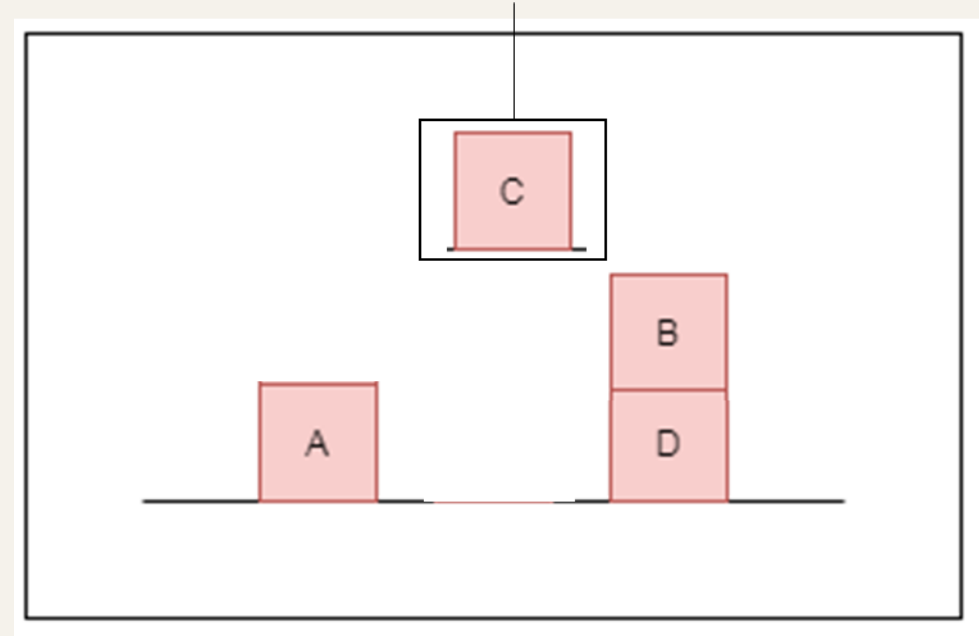
2. STACK(B, D)



4/26/2023

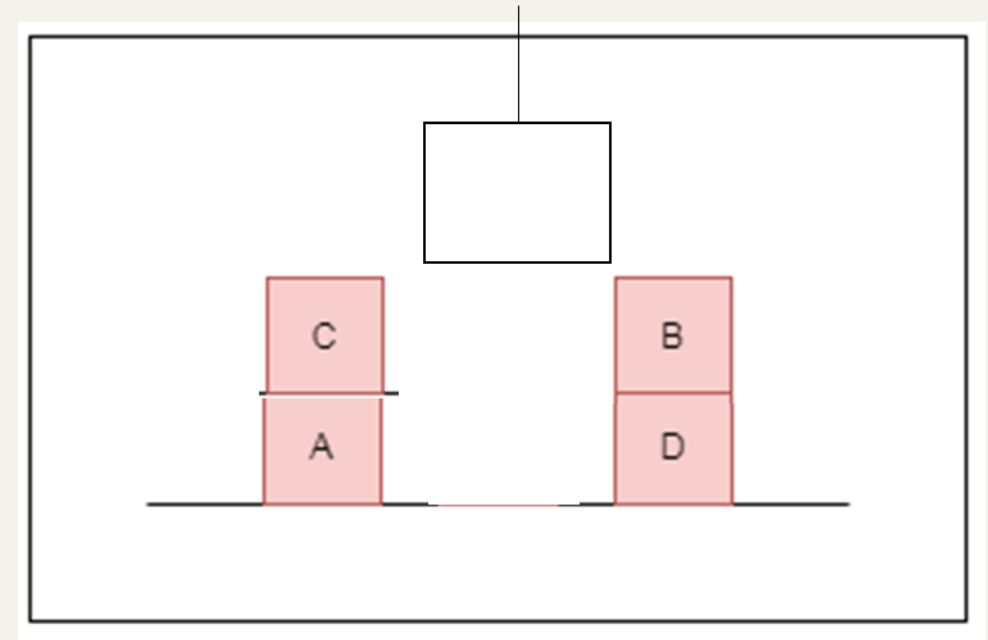
RENCANA PENYELESAIAN MASALAH-1

- 1. UNSTACK(B, A)*
- 2. STACK(B, D)*
- 3. PICKUP(C)*



RENCANA PENYELESAIAN MASALAH-1

- 1. UNSTACK(B, A)*
- 2. STACK(B, D)*
- 3. PICKUP(C)*
- 4. STACK(C, A)*



DISKUSI KELOMPOK

L7

DISKUSI KELOMPOK

- Carilah materi, diskusikan dan susunlah jawaban untuk pertanyaan berikut:
 1. Dalam banyak kasus, mengapa *Goal-Stack-Planning* (GSP) menghasilkan solusi yang efisiensinya lebih rendah dibandingkan solusi yang dihasilkan *Constraint-Posting* (CP)?
 2. Mengapa metode CP disebut juga sebagai *non-linear planning*?
 3. Pada banyak masalah, metode CP bisa menghasilkan solusi yang lebih efisien daripada GSP. Tetapi dari segi pemrogramannya CP lebih sulit diimplementasikan. Mengapa demikian?
 4. Untuk kasus masalah-1 pada pembahasan sebelumnya, bagaimanakah langkah penyelesaian jika menggunakan metode CP?

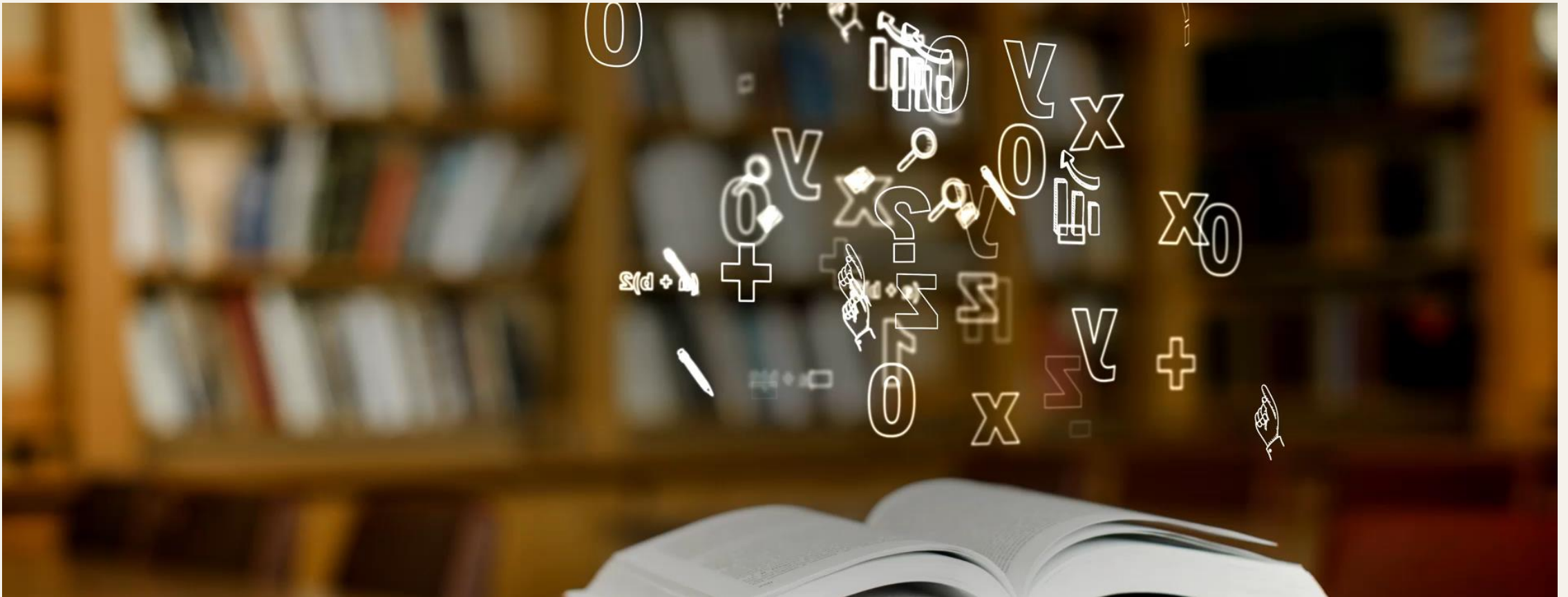
TUGAS 07

————— s.d. 17 Mei 2024 Pkl 23.30 WIB —————

IKUTI INTRUKSI DIBAWAH INI:

- Pastikan anda telah mempelajari pokok bahasan L7, kemudian selesaikan soal Diskusi Kelompok pada slide materi ini.
- Hasil pembelajaran susun dalam sebuah laporan yang memuat data:
 - Nama, kelas, sumber referensi, dan uraian hasil diskusi kelompok, simpan dalam bentuk word/ pdf;
 - Beri nama file : Tugas07_Kelas_NIM.
- Submit file laporan ke LMS.

L8: KONSEP *LEARNING*





KECERDASAN BUATAN

2024

TERIMA KASIH

FITRI NURAENI, S.KOM, M.KOM
EMAIL: FITRI.NURAENI@ITG.AC.ID
CHAT: [081322356516](https://wa.me/081322356516)