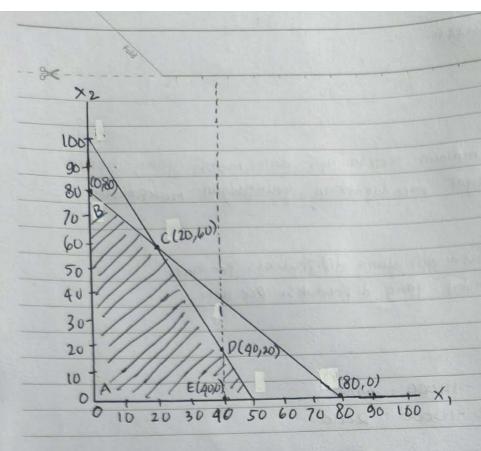
Daffa Danondra Fairuzta 09020624026 Definisi masalah Berapa jumlah/lusin mainan kereta api dan mobil yang harus diproduksi PT joko agar mendapatkan keuntungan maksimal * Variabel X1 = Jumlah lusin kereta api yang diproduksi per haci X2 = Jumlah lusin mobil yang diproduksi per hari * Fungsi Tyjuan X1 = 27000 - 10000 - 14000 = 3000 X2: 21000 - 9000 - 10000 = 2000 max = 3000x, +2000x2 * Konstrain $X_1 + X_2 \leq 80 \Rightarrow Potong$ 2×1 + X2 = 100 > Poles X, 2 40 > batas produksi kareta api * Membuat Grafik Potong (saut x, =0) (5aut X2=0) ' X 1 + X 2 = 80 X1+X2 = 80 0 + x2 = 80 X1+0 = 80 X, = 80 = (80,0) ×2 = 80 > (0,80) Poles (saa+ x1 = 0) (Saut X 2=0) 2x1 + x2 = 100 2×1 + ×2 = 100 2(0) + X2 = 100 2x,+0=100 X2 = 100 → (0,100) 2×1=100 ×1 = 50 > (50,0) Bis BOZZ 6 mm



menentukan titik potong 1.) $\times 1 + \times 2 = 80$ 2.) $2\times 1 + \times 2 = 100$

kurangi Persamaan 2 dengan 1

$$(2x_1 + x_2) - (x_1 + x_2) = 100 - 80$$

 $2x_1 + x_2 - x_1 - x_2 = 20$
 $x_1 = 20$

Subtifusi nilai X, ke persamaan 1 X 1 + X2 = 80 20 + X2 = 80

 $x_2 = 80 - 20$ $x_2 = 60$ fitik potong C (20,60)

Batas kereta api

untuk X1=40 subtituçi ke persamaan 2

 $2x_1 + x_2 = 100$ $2(40) + x_2 = 100$

x2 = 100-80

×2 = 20 > tilik potong D (40,20)

titik A (0,0) Z = 3000(0) + 2000(0) = 6

titik B (0,80) Z = 3000(0) +2000(80) = 160006

titik ((20,60) 2 = 3000(20) + 2000(60) = 180006 > Paling untung

title D (40,20) = 3000 (40) + 2000(20) = 160.000

titik E (40,0) z = 3000 (40) + 2000 (0) = 120.000

Verifikasi tilik untung (20,66)

Potong = $20+60 = 80 \le 80$ (tepat) Poles = $2(20) + 60 = 40 + 60 = 100 \le 100$ (tepat)

Batas Kerita api: 20 < 40 (memonuhi)

jadi kountungan maksimum terjadi pada titik (20,60) dengan produksi kereta api 20 dan mobil 60