Tugas IMK Proses Perancangan Interaksi - Requirement kelompok 13

Daffa Zaqisthi Razzan 2023071070

Anisa Intania Putri 202407101

Perancangan Antarmuka Mendefinisikan Pengguna dan Kebutuhan Usability Interaksi Manusia Komputer Pertemuan 12

1. System Scope dan Requirements

- **Scope**: Pantau Kota adalah aplikasi yang memungkinkan masyarakat menyampaikan pengaduan kepada instansi terkait.
- Requirements:
 - Fungsi Utama: Pengguna dapat membuat, melihat, dan melacak status pengaduan.
 - Aksesibilitas: Dapat diakses melalui berbagai perangkat (desktop, tablet, smartphone).
 - o **Keamanan**: Data pengguna dan pengaduan terlindungi dengan baik.

Proses Perancangan Antarmuka Aplikasi Pengaduan Masyarakat

A. Define Users and Usability Requirements

Pengguna:

- -Masyarakat (pelapor)
- -Admin (pengelola pengaduan)

Kebutuhan:

- -Masyarakat: mudah membuat & memantau pengaduan
- -Admin: kelola & tanggapi pengaduan

B. Model User Tasks

- -Masyarakat: login, isi form, upload bukti, cek status
- -Admin: lihat data, tanggapi, selesaikan, arsipkan

C. Model User Objects

- -Masyarakat: form pengaduan, tombol submit, riwayat, notifikasi
- -Admin: dashboard, filter, tombol respon, grafik statistik

2. User Roles

- Masyarakat / User: Mengajukan pengaduan
- Admin: Mengelola pengaduan, memberikan tanggapan, dan menyelesaikan kasus.

3. Kelompok User

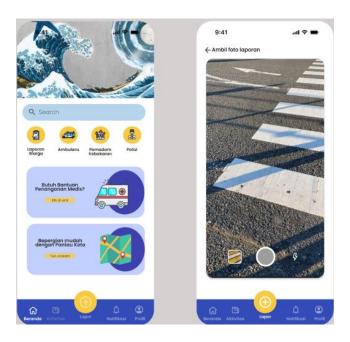
- Internal: Admin dari instansi pemerintah atau organisasi terkait.
- Eksternal: Masyarakat umum yang ingin menyampaikan pengaduan.sibc.upnjatim.ac.id

4. User Class

- Beginner User: Pengguna baru yang belum familiar dengan sistem.
- Intermediate User: Pengguna yang sudah pernah menggunakan sistem sebelumnya.
- Power User: Admin yang mengelola dan memproses pengaduan secara rutin

5. Usability Requirements

• Learnability: Antarmuka harus intuitif dan mudah dipelajari oleh pengguna baru.



- Efficiency: Pengguna dapat menyelesaikan tugas dengan cepat dan efisien.
- **Memorability**: Pengguna dapat dengan mudah mengingat cara menggunakan sistem setelah periode tidak aktif.
- **Error Handling**: Sistem memberikan pesan kesalahan yang jelas dan membantu pengguna memperbaiki kesalahan.



• Satisfaction: Pengguna merasa puas dengan pengalaman menggunakan sistem.