

Bilangan Apa tuh?

Deskripsi Soal

Kevin mempunyai bilangan a kevin ingin mengecek apakah bilangan itu lebih dari 4 atau tidak. Jika bilangan itu lebih dari 4 maka cetak "HUJANDERAS", jika tidak maka cetak "PANAS"

Format Input

Sebuah bilangan a

Format Output

Satu baris berupa keluaran "HUJANDERAS" jika bilangan itu lebih dari 4 atau "PANAS" jika tidak

Contoh Input 1

2

Contoh Output 1

PANAS

Contoh Input 2

5

Contoh Output 2

HUJANDERAS

Kevin Baik Hati

Deskripsi Soal

Kevin adalah seseorang yang baik hati. Ia memiliki x buah apel dan ia ingin berbagi apelnya ke y orang. Namun ia bertanya apakah ia bisa membagi rata buah apelnya tersebut ke orang yang ada?

Format Input

Satu baris berisi Dua bilangan x dan y

Format Output

Jika ia bisa membagi rata buah apelnya maka cetak "BISA" jika tidak bisa cetak "MAAF"

Contoh Input 1

5 2

Contoh Output 1

MAAF

Contoh Input 2

4 2

Contoh Output 2

BISA

IF ELIF ELSE

Time Limit	1 s
Memory Limit	1 MB

Terdapat 3 string S1, S2, dan S3. Jika panjang kata dari S1 < S2 > S3 atau S1 > S2 < S3, maka keluarkan „Yeehaaw“. Jika panjang dari kata S1 < S2 < S3 atau S1 > S2 > S3, maka keluarkan „Woohooohoo“. Jika ada panjang string yang sama, keluarkan „Hebwueh“

Format Masukan

Baris pertama berisi tiga kata

Format Keluaran

„Yeehaaw“ atau „Woohooohoo“ atau „Hebwueh“

Batasan

- $1 \leq \text{len}(S1, S2, S3) \leq 100$

Contoh Masukan #1

aku suka dasprog

Contoh Keluaran #1

Woohooohoo

Contoh Masukan #2

ubel makan pedas

Contoh Keluaran #2

Hebwueh

Kevin Rajin Pushrank

Deskripsi Soal

Kevin membuat game yang mirip seperti Mobile Legend. Dia ingin membuat kategori rank dari total score pertarungan yang dimiliki pemain. Rentang skor pertarungan pemain beserta ranknya ditunjukkan berikut ini :

Rentang Skor	Rank
<899	Bronze
899 – 1097	Warior
1098 – 3500	Mythic
3501 – 4737	Legend
>4737	Epic

Tentukan jika pemain memiliki skor sebesar N maka dia berada di rank apa?

Format Input

Sebuah bilangan N yang menyatakan skor pemain

Format Output

Level pemain berdasarkan skor yang dimiliki.

Contoh Input 1

500

Contoh Output 1

Bronze

Contoh Input 2

2000

Contoh Output 2

Mythic

Contoh Input 3

3730

Contoh Output 3

Legend

HURUF DIKALI

Time Limit	1 s
Memory Limit	1 MB

Sebuah string S akan dimasukkan sebagai input. Lalu setiap huruf pada diubah menjadi angka berdasarkan urutannya apda alfabet, contohnya a = 1, b = 2, c = 3, dst. Lalu, setiap angka yang ada akan dikalikan dan program akan mengeluarkan nilai tersebut.

Note: spasi tidak dihitung, angka tetap menjadi angka seperti 1 = 1, 2 = 2, dst

Format Masukan

Baris pertama berisi string S

Format Keluaran

Hasil perkalian tiap huruf

Batasan

- $1 \leq \text{len}(S) \leq 10$

Contoh Masukan #1

abcd

Contoh Keluaran #1

24

Contoh Masukan #2

SDIYBT

Contoh Keluaran #2

684000

Deskripsi Soal

Panji belanja dengan harga sejumlah N dan terdapat ketentuan dalam membayar belanjanya. Jika N adalah bilangan genap maka harganya berkurang sebanyak setengahnya dan jika ganjil maka harganya berkurang sebanyak seperempatnya.

Format Input

Sebuah bilangan N

Format Output

Harga akhir yang harus kamu bayar

Deskripsi Soal

Panji ingin mencetak sebuah string sepanjang N dengan pola sebagai berikut

Untuk N = 5

##*#

Untuk N = 6

##*##

Untuk N = 7

##*##*

Dst ..

Format Input

Sebuah bilangan N

Format Output

Output string sesuai contoh yang diminta.

Deskripsi Soal Panji ingin mencetak format matriks berukuran N x M dengan pola

sebagai berikut : Untuk N = 2, M = 3 **#

##*

Untuk N = 3, M = 6

**###*

##**##

**###*

Dst ...

Format input

Dua bilangan N dan M.

Format Output

Keluaran berupa format matriks string sesuai pola yang di atas

Deskripsi Soal

Panji ingin mencetak sebuah string sepanjang N dengan pola sebagai berikut

Untuk N = 5

***#

Untuk N = 6

*#####

Untuk N = 7

#####

Dst ..

Format Input

Sebuah bilangan N

Format Output

Output string sesuai contoh yang diminta.

Deskripsi Soal Panji ingin mencetak format matriks berukuran N x M dengan pola

sebagai berikut : Untuk N = 2, M = 3 *##

##

Untuk N = 3, M = 6

####

##*##*

####

Dst ...

Format input

Dua bilangan N dan M.

Format Output

Keluaran berupa format matriks string sesuai pola yang di atas

Angka Angka

Deskripsi Soal Kevin memiliki sebuah bilangan bulat N. Dari bilangan itu ia ingin menghasilkan pola **Format Input** Sebuah bilangan bulat N **Format Output** Sebuah pola sesuai contoh yang diberikan **Contoh Input 1**

1

Contoh Output 1

1

Contoh Input 2

2

Contoh Output 1

1

1

2

Contoh Input 1

3

Contoh Output 1

1

1

2

1

2

3

Info Geser

Oleh: Muhammad Aditya Nugraha

Time Limit	1 s
Memory Limit	1 MB

Nayyar menemukan tempat nongkrong terbaik di Surabaya. Namun, untuk menjaga kerahasiaannya, ia membuat sebuah sandi rahasia dari sebuah kata.

Bibim, sebagai pegiat nongkrong, tentu ingin tahu lokasi tersebut. Ia pun mencoba menebak sandinya. Tugasmu adalah membantu memvalidasi apakah tebakan Bibim sesuai dengan sandi yang dibuat Nayyar atau tidak.

Aturan pembentukan sandi:

1. Setiap huruf dalam string X digeser sejauh N huruf ke kanan dalam alfabet
2. Setelah semua huruf digeser, hasilnya kemudian dibalik untuk membentuk sandi akhir.

Program harus mengecek apakah sandi tebakan Bibim sama dengan sandi hasil enkripsi dari Nayyar.

Format Masukan

Baris pertama berupa string X yang akan dienkripsi

Baris kedua merupakan string Y yang akan divalidasi

Format Keluaran

- Jika tebakan benar maka cetak : “Silahkan berjalan sejauh N meter“
- Jika sandinya salah maka cetak : “Mending pulang aja”

Batasan

- $1 \leq X \leq 10^3$
- $1 \leq Y \leq 10^3$

Contoh Masukan #1

ayam qece

Contoh Keluaran #1

Silahkan berjalan sejauh 4 Meter

Contoh Masukan #2

kantin tc
kc yabcis

Contoh Keluaran #2

Mending pulang aja